



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

Pembahasan kali ini akan membahas mengenai koperasi yang akan menjadi objek dalam penelitian ini pada Koperasi karyawan media group, Koperasi ini berdiri untuk membantu mensejahterakan karyawan yang dibawah naungan Media Group. Berdirinya Kokarmindo merupakan koperasi karyawan Media Group untuk membantu menyediakan berbagai kebutuhan, seperti merchandise, perumahan, pinjaman, dan lain sebagainya. Saat ini, Kokarmindo menjadi salah satu koperasi terbesar di Jakarta Barat dengan 1.458 anggota dan 9 unit usaha di bawah Media Group.

Proses penjualan berbagai kebutuhan terbilang cukup lama dikarenakan proses penginformasian Dengan menjadi salah satu koperasi terbesar di Jakarta Barat tidak menutup kemungkinan bahwa koperasi ini memiliki kekurangannya, hal ini dapat dilihat dalam proses penjualan serta memiliki kesulitan dalam merekap data dan menyebarkan informasi mengenai program-program yang sedang diadakan koperasi kepada anggota, proses masih dilakukan secara manual sehingga terkadang memperlambat kinerja. Masalah ini dapat menghambat koperasi dalam mencapai Visi dan tujuannya.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara dalam mendapatkan data dengan tujuan dideskripsikan, dibuktikan, dikembangkan, teori, untuk memahami, memecahkan, dan mengantisipasi masalah dalam kehidupan manusia [17]

3.2.1 Metode Perancangan Sistem

A. Perbandingan Metode

Methodology	Kelebihan	Kekurangan
Waterfall	<ul style="list-style-type: none">• Memiliki proses yang urut, mulai dari analisa hingga support• Setiap proses memiliki spesifikasinya sendiri, sehingga sebuah sistem dapat dikembangkan sesuai dengan apa yang dikehendaki (tepat sasaran)• Setiap proses	<ul style="list-style-type: none">• Proses yang dilakukan cenderung panjang dan juga lama• Biaya penggunaan metode yang cenderung mahal• Membutuhkan banyak riset dan juga penelitian pendukung untuk mengembangkan sistem menggunakan metode waterfall

	tidak dapat saling tumpang tindih.	
RAD	<ul style="list-style-type: none"> • Cocok untuk proyek yang memerlukan waktu yang singkat • Perubahan kebutuhan dapat diakomodasi Waktu pengerjaan dapat diperkirakan 	<ul style="list-style-type: none"> • Membutuhkan tenaga kerja ahli baik itu pengembang maupun desainer • Tergantung pada teknis member ahli untuk mengidentifikasi kebutuhan bisnis • Hanya sistem modular yang dapat 16 dikembangkan dengan model RAD

B. Metode yang digunakan

Metode yang digunakan SDLC waterfall karena dalam metode ini dikembangkan berdasarkan inputan user sehingga website dapat dibuat berdasarkan kemauan user atau sesuai

keinginan Koperasi karyawan media group, berikut tahapan-tahapan dalam proses pengembangan sistem dengan menggunakan metode waterfall :

- Requirements analysis and definition

merupakan analisis untuk kebutuhan sistem yang akan dibuat, dimana nantinya diperlukan komunikasi dengan pihak terkait untuk mencapai kesepakatan demi tujuan yang ingin, mengumpulkan dan mengidentifikasi dokumen-dokumen sesuai dengan kebutuhan koperasi yang mereka inginkan.

- System and software design

akan dilakukan perancangan sistem bertujuan memberikan gambaran pada website yang dibuat. selanjutnya perancangan yang dilakukan antara lain pemodelan E-Commerce yang akan dirancang dalam bentuk use case diagram, activity diagram, dan class diagram untuk menggambarkan alur pemodelan.

- Implementation and unit testing

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap program untuk memastikan bahwa program tersebut tidak terdapat error. penulisan program dilakukan menggunakan bahasa PHP dan menggunakan database MySQL.

- Operation and maintenance

untuk pengujian website akan menggunakan black box testing. Ini digunakan untuk mencari bug dan memastikan website yang sesuai dengan keinginan.

3.3 Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah atribut atau nilai dari orang, objek, atau kegiatan yang setiap itu memiliki variasi tertentu untuk ditetapkan oleh penelitian supaya bisa dipelajari dan ditarik kesimpulannya. Variabel penelitian ini terbagi menjadi 2 bagian yaitu variabel independen (*independent variable*) dan variabel dependen (*dependent variable*).

Variabel independen adalah variabel yang dapat memunculkan variabel dependen sebagai akibatnya, sedangkan variabel dependen adalah variabel yang dipradugakan, bervariasi mengikuti perubahan dari variabel yang independen.

Variabel independen pada penelitian ini adalah

- Transaksi jual beli online
- Transaksi Pembayaran
- Informasi atau berita yang sedang terjadi

Variabel dependen pada penelitian ini adalah

- website e-commerce koperasi karyawan

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Pengambilan data yang dilakukan dengan cara *in-dept Interview* . *in-dept Interview* merupakan proses memperoleh keterangan untuk mendapatkan tujuan penelitian dengan melakukan tanya jawab sambil bertatap muka pewawancara dengan orang yang diwawancarai.

Dengan data yang didapat melalui wawancara yang dilakukan dengan pengurus koperasi dan pihak yang terkait yaitu Ketua Koperasi dan staff koperasi sebanyak 2 orang, pertanyaan disampaikan pada saat wawancara berlangsung yaitu mengenai bagaimana kondisi di koperasi saat ini, apa saja masalah yang sedang dihadapi koperasi, seberapa sering menghadapi masalah tersebut, serta solusi apa saja yang akan dilakukan. Dari wawancara tersebut akan mendapatkan variabel yang dibutuhkan dalam pembuatan website dan di implementasikan.

3.5 Tools

Untuk pengembangan website maka ada beberapa tools yang akan digunakan yaitu Visual Studio Code akan digunakan untuk code editor, Xampp akan digunakan untuk pembuatan *virtual server*, dan phpMyAdmin akan dimanfaatkan dalam mengelola *database* MySQL.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A