



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini pertumbuhan industri restoran di Indonesia meningkat dengan pesat setiap tahunnya dan kebutuhan konsumen akan makanan sehat juga semakin bertambah. Hal ini membuat masing – masing pihak restoran untuk dapat bekerja ekstra melakukan strategi *marketing* agar produk makanan mereka dapat terkenal dan dapat dinikmati oleh pencinta kuliner di Indonesia. Dalam memudahkan dan memajukan suatu bisnis restoran dibutuhkan suatu teknologi untuk mengatur dan mengelola baik dari sistem transaksi pembelian, *inventory*, dan pencatatan yang nantinya dapat digunakan untuk mengambil suatu keputusan bisnis. Namun masih banyak juga restoran yang masih menggunakan sistem manual. Sistem manual yang dimaksud adalah pesanan dicatat melalui media kertas dan diberikan kepada bagian dapur untuk diproses. Pembayaran dilakukan dengan menggunakan sistem manual juga, seperti menggunakan kalkulator atau menggunakan media kertas. Pada saat restoran tutup, pemilik harus melakukan pengecekan transaksi secara manual pula dan membutuhkan waktu yang lama.

Hal itulah yang sedang dilakukan oleh perusahaan *catering* CV. Berkat Abadi Jaya, untuk mendapatkan akurasi data dari suatu transaksi dan menghindari proses kesalahan seperti kesalahan perhitungan dan pemesanan makanan, dengan mulai menerapkan sistem aplikasi terpercaya yang dapat memberikan informasi mengenai transaksi bisnis yang sedang berjalan di restoran Steak@Town.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Secara umum, kerja magang diadakan dengan berbagai maksud yang diharapkan dapat tercapai sehingga dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa di perguruan tinggi dan mempunyai tujuan yaitu:

1. Pengimplementasian ilmu yang didapatkan saat kuliah ke dalam kerja magang.
2. Memperoleh pengalaman langsung di dunia kerja. Memperoleh wawasan melalui proses kerja di CV. Berkat Abadi Jaya.
3. Memperoleh kesempatan untuk mengembangkan cara berpikir mahasiswa di lingkungan kerja bersama para profesional di bidangnya.
4. Pengembangan kemampuan diri dalam lingkungan kerja.
5. Pemahaman proses sistem *POS(Point Of Sales)*.

Adapun tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini ialah membuat aplikasi berbasis *desktop* yang dapat memenuhi kebutuhan restoran Steak@Town untuk menjembatani prosedur penjualan, pembelian dan pemasukan barang serta dapat memberikan laporan mengenai transaksi penjualan.

## **1.3 Waktu dan Prosedure Pelaksanaan Kerja Magang**

### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Kerja magang dilaksanakan pada periode 4 September 2016 sampai dengan 11 November 2016. Waktu kerja magang dilakukan pada hari Selasa, Rabu, Kamis, dan Sabtu dimulai dari pukul 09.00 WIB dan berakhir pada 16.00 WIB. Lokasi pelaksanaan kerja magang bertempat di Taman Permata Mulia Block

F2 No.6, Cikokol Tangerang. Proses magang dilakukan dibawah pengawasan dan bimbingan Anton Hermanto selaku Manager dari CV. Berkat Abadi Jaya.

### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada minggu awal praktik kerja magang, penjelasan dan pengerjaan magang dilakukan di restoran Steak@Town, seminggu kemudian pengerjaan dipindahkan ke kantor CV. Berkat Abadi Jaya, yang merupakan pemilik restoran Steak@Town. Pelaksanaan proses praktik kerja magang dibimbing oleh Anton Hermanto selaku pembimbing lapangan yang juga menjabat sebagai Manager dari CV Berkat Abadi Jaya.

Tahap awal sebelum memulai project ini adalah mempelajari tentang proses penjualan, pembelian dan pemasukan barang yang merupakan proses utama dari bisnis restoran Steak@Town. Setelah itu dilanjutkan dengan mempelajari kebutuhan UI dan *database* yang akan diaplikasikan ke dalam sistem tersebut.

