



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Dalam pelaksanaan kerja magang, tugas yang diberikan adalah sebagai *programmer* untuk situs PT. Incasi Raya. Koordinasi dipimpin oleh Bapak Hendry Gunawan yang menjabat sebagai General Manager dan Bapak Ayrton Gunawan yang menjabat sebagai Kepala Processing Manager. Adapun pembimbing lapangan, Bapak Yosua Yusman yang bertanggungjawab dalam mengawasi dan absensi pelaksanaan kerja magang.

3.2 Tugas yang dilakukan

Perancangan dan pembangunan situs dilakukan melalui tahap-tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian dan melakukan perbaikan atau pengembangan sistem. Selama proses perancangan dan pembangunan sistem, dilakukan *review system* kepada atasan dan pembimbing lapangan secara langsung setiap dilakukan perubahan atau perbaikan. Sebagai gambaran, berikut adalah tabel yang menunjukkan kegiatan apa saja dan berapa lama kegiatan tersebut dikerjakan.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Tabel 3.1 Tabel Kegiatan Magang

No.	Kegiatan	November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa Kebutuhan								
2	Perancangan Sistem								
3	Implementasi Sistem								
4	Pengujian								
5	Review Sistem								
6	Penulisan Laporan								

Keterangan :

= Waktu Kerja Magang

= Pengerjaan laporan

Kerja magang diawali dengan pengumpulan kebutuhan situs melalui wawancara langsung dengan atasan dan disusul dengan tim *marketing*. Kemudian mulai mengumpulkan *item* yang dibutuhkan sekaligus merancang sistem dengan *PHP*, *HTML*, dan *CSS*. Pengujian sistem dilakukan setiap adanya perubahan dan perbaikan.

Tabel 3.2 Realisasi Kerja Magang

Minggu Ke-	Kegiatan
1	<ul style="list-style-type: none"> • Menganalisa kebutuhan sistem • Merancang antarmuka sistem
2	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan kebutuhan sistem • Mengumpulkan <i>item</i> yang dibutuhkan • Melakukan <i>review</i> sistem dengan atasan • Memperbaiki sistem
3	<ul style="list-style-type: none"> • Merancang dan mengimplementasikan antarmuka sistem • Menguji sistem • Menambahkan <i>item</i> yang belum ada
4	<ul style="list-style-type: none"> • Merancang antarmuka sistem • Mengimplementasikan antarmuka sistem • Menguji sistem • Melakukan <i>review</i> sistem dengan atasan dan <i>marketing</i>
5	<ul style="list-style-type: none"> • Implementasi antarmuka sistem dan admin panel • Menguji sistem • Melakukan <i>review</i> sistem dengan atasan dan <i>marketing</i>
6	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan pengujian sistem dan perbaikan

Tabel 3.2 Realisasi Kerja Magang(Lanjutan)

7	<ul style="list-style-type: none">• Melakukan pengujian sistem• Melakukan perbaikan dan review sistem
8	<ul style="list-style-type: none">• Diperbantukan di bagian Infrastruktur

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang ini dapat diuraikan menjadi tiga bagian, yaitu proses pelaksanaan, kendala yang ditemukan dan solusi atas kendala yang ditemukan. Berikut adalah penguraian dari pelaksanaan kerja magang.

3.3.1 Proses Pelaksanaan

Terdapat beberapa tahap yang dilakukan selama melaksanakan kerja magang, dimulai dari perancangan sistem (*Use Case Diagram, Sequential Diagram, Activity Diagram, Class Diagram* ,dan *Entity Relationship Diagram*), desain antarmuka ,dan implementasi sistem.

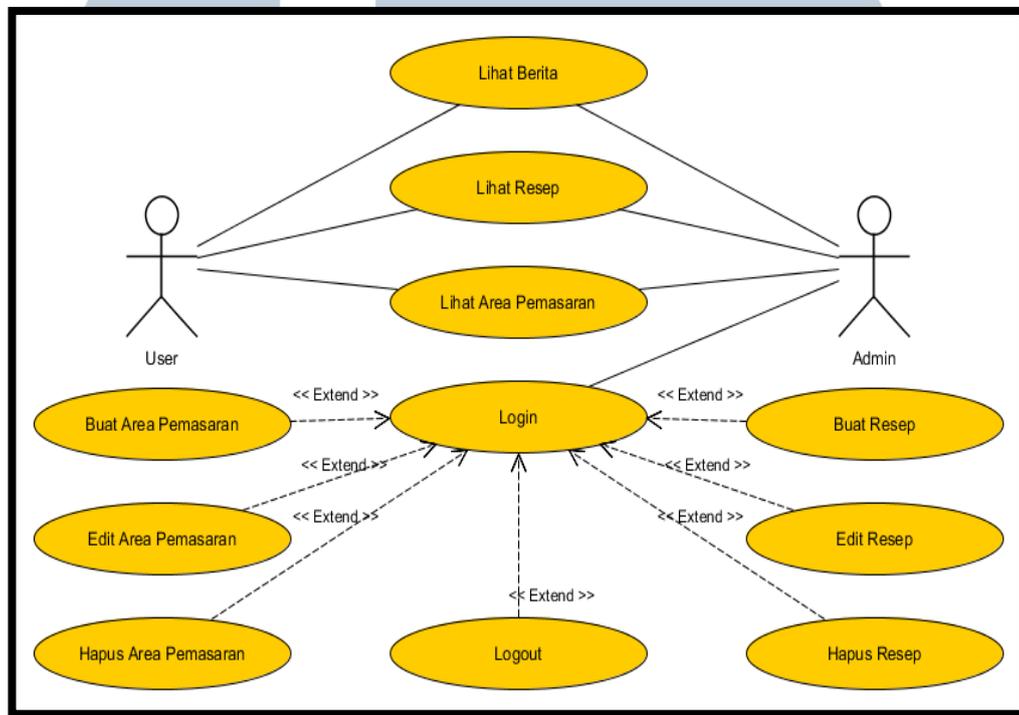
UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

A. Perancangan Sistem

A.1 Use Case Diagram

Rancangan *Use Case Diagram* tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.

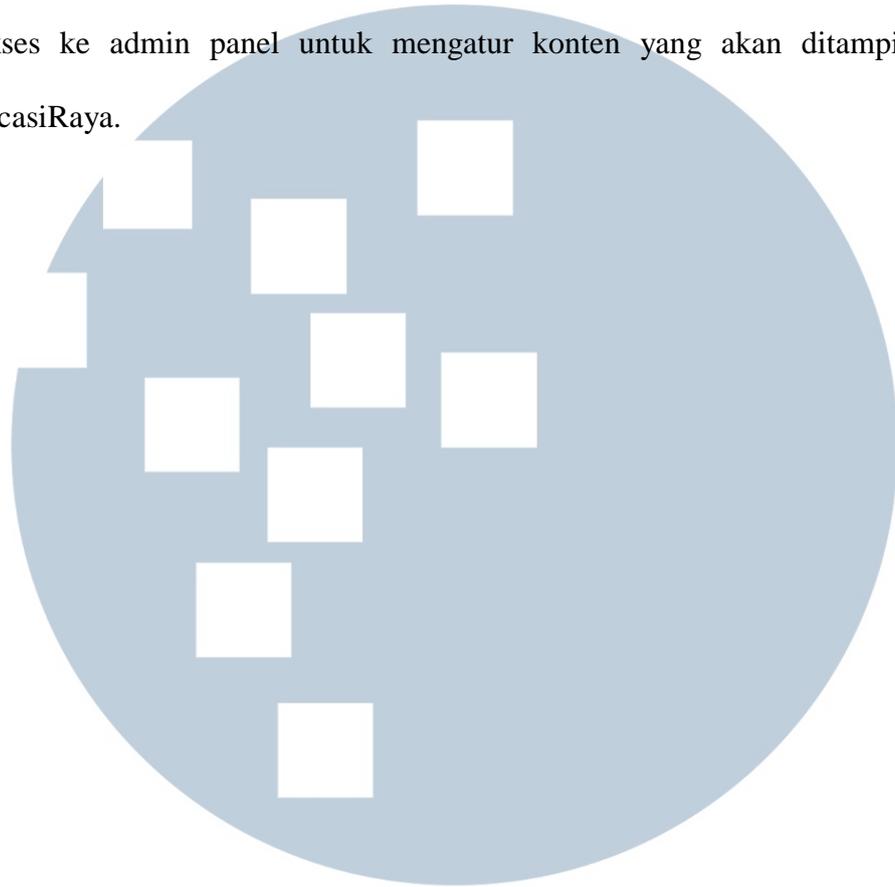


Gambar 3.1 *Use Case Diagram*

Use Case Diagram diatas menjelaskan secara garis besar Sistem Informasi yang telah dikerjakan. Sistem ini memiliki dua aktor, yaitu User dan Admin. Kedua aktor ini memiliki hak akses yang berbeda terhadap situs ini.

Aktor User adalah pengguna yang menggunakan situs hanya untuk menemukan informasi yang mereka inginkan. Entitas ini tidak memiliki hak akses ke admin panel.

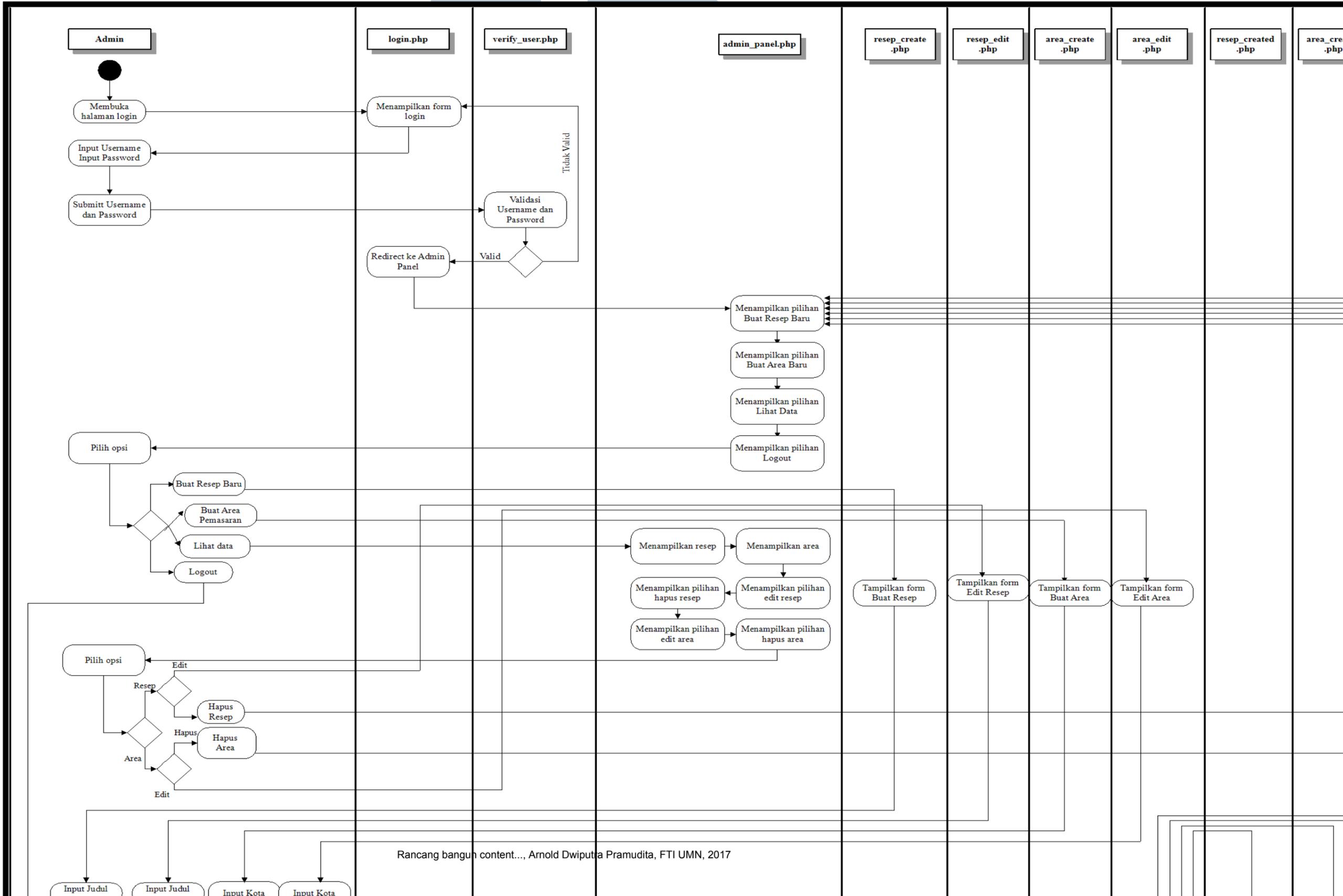
Aktor Admin adalah pengguna yang menggunakan situs yang memiliki hak akses ke admin panel untuk mengatur konten yang akan ditampilkan situs IncasiRaya.



UMMN

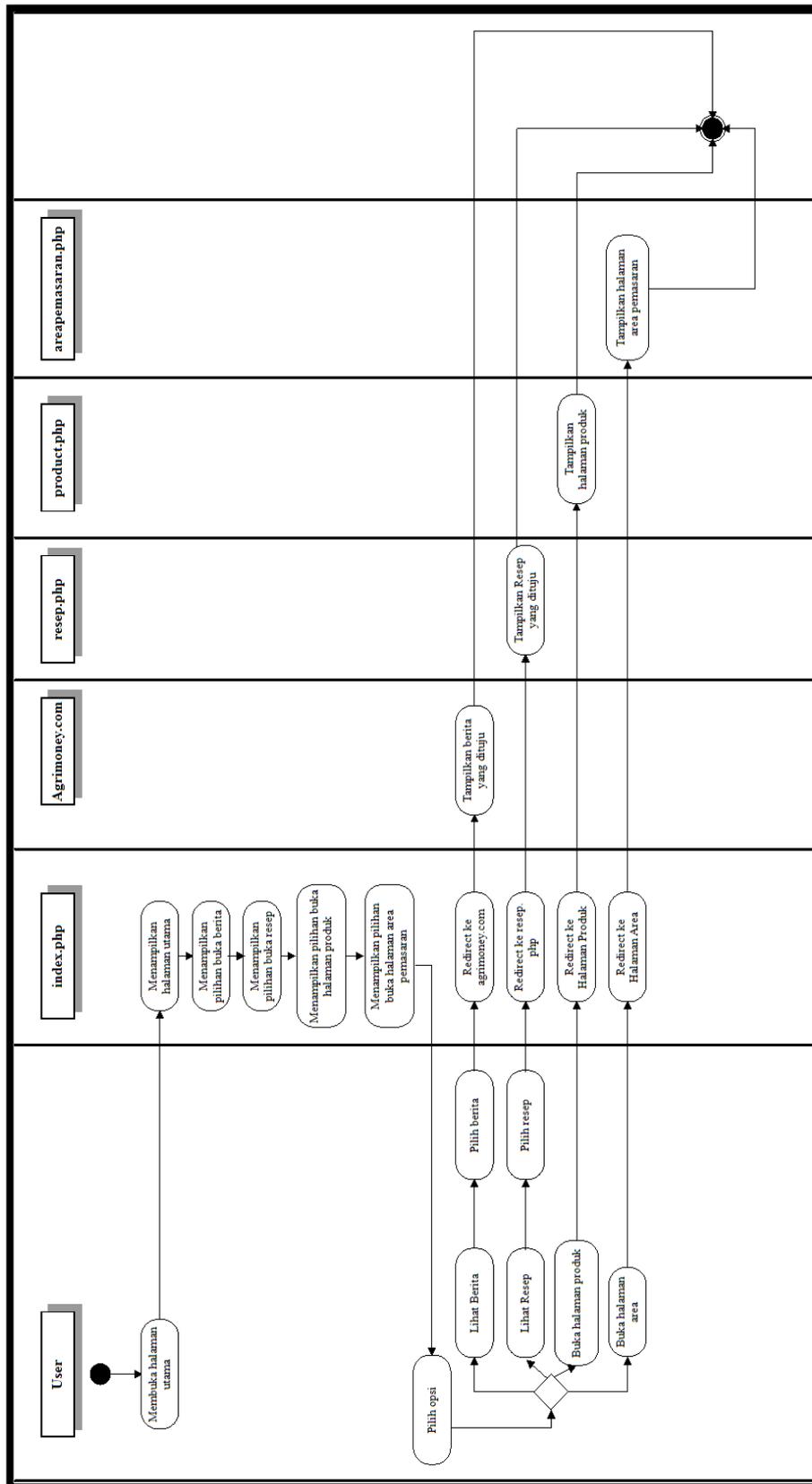
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

A.2 Activity Diagram



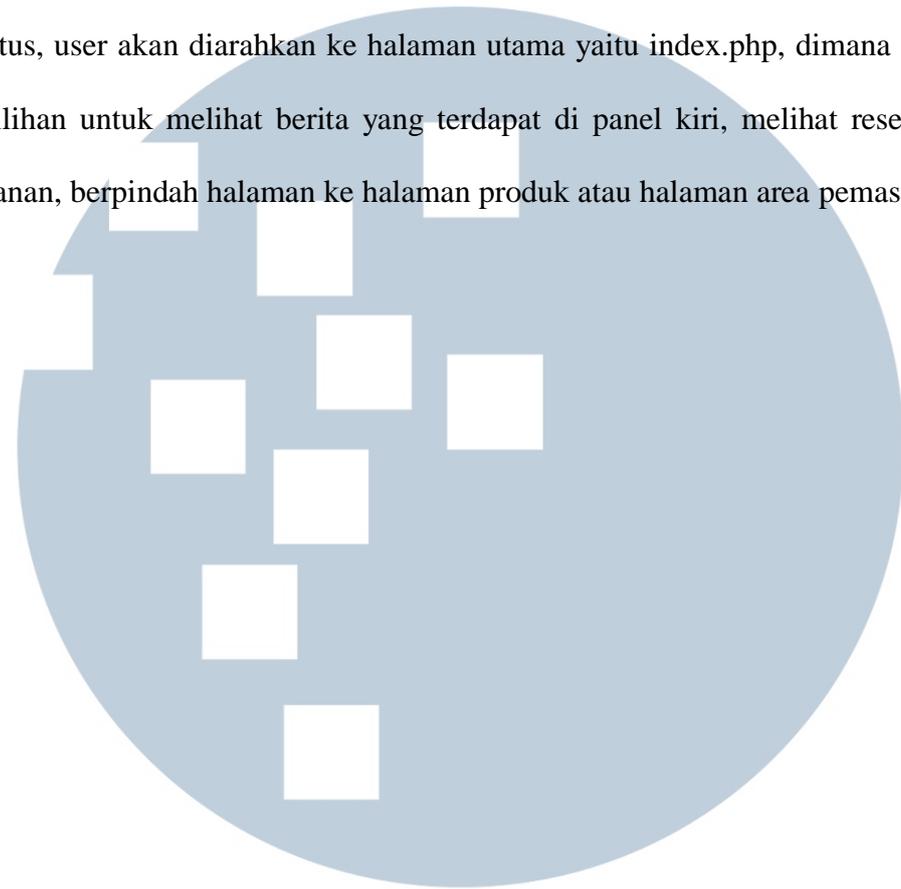
Pada *Activity Diagram* admin ini terdapat proses keberlangsungan sistem yang dilakukan oleh Admin untuk mengatur konten. Sistem dimulai dari Admin melakukan login kemudian sistem melakukan validasi, jika username valid, maka Admin akan otomatis diarahkan ke halaman admin, dimana admin diberikan pilihan untuk buat resep baru, tambahkan area baru, lihat semua data yang ada di dalam database, dan logout. Untuk membuat resep baru, admin akan diteruskan ke halaman `resep_create.php` untuk mengisi form buat resep baru. Untuk membuat area baru, admin akan diteruskan ke halaman `area_create.php` untuk mengisi form buat area baru. Untuk mengubah dan menghapus resep dan area, admin harus terlebih dahulu memilih pilihan ketiga, yaitu lihat semua data. Untuk mengubah, admin akan diteruskan ke halaman `resep_edit.php` untuk resep dan `area_edit.php` untuk area. Admin akan diteruskan ke halaman login ketika memilih logout.





Gambar 3.3 Activity Diagram User

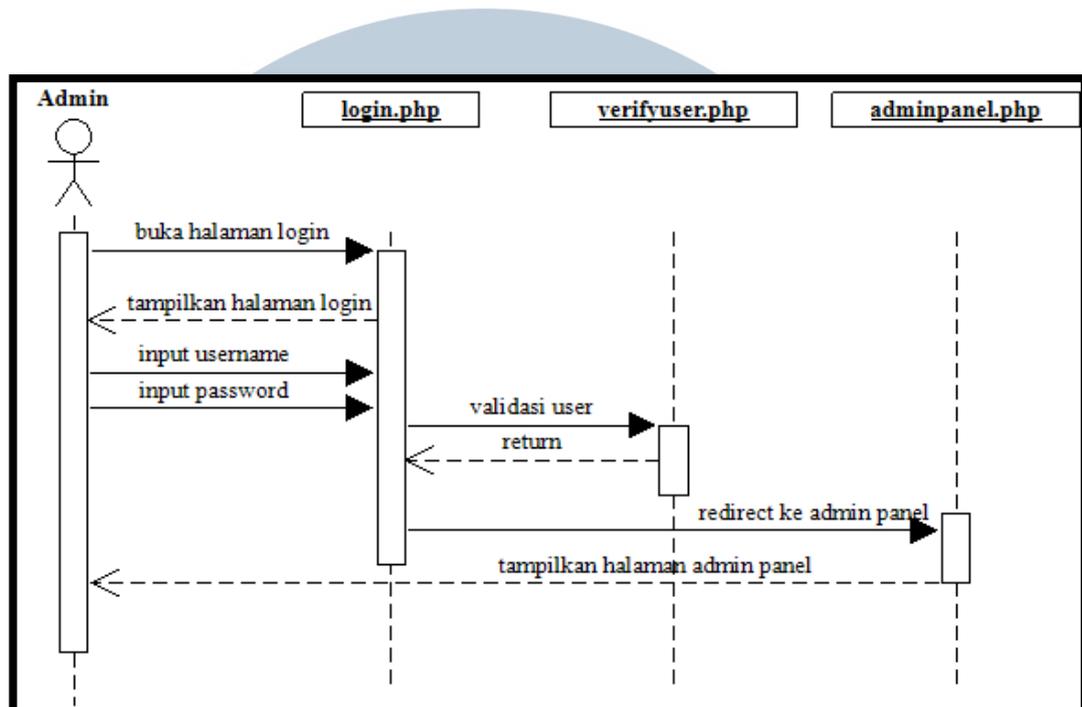
Gambar 3.3 menjelaskan aktifitas yang dapat dilakukan user. Saat membuka situs, user akan diarahkan ke halaman utama yaitu index.php, dimana user diberi pilihan untuk melihat berita yang terdapat di panel kiri, melihat resep di panel kanan, berpindah halaman ke halaman produk atau halaman area pemasaran



UMMN

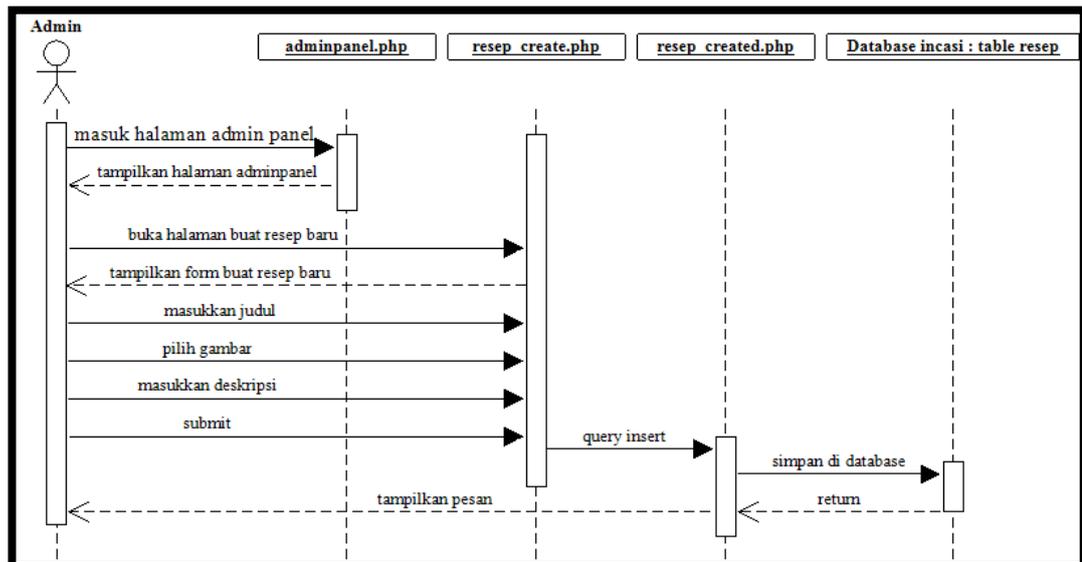
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

A.3 Sequential Diagram



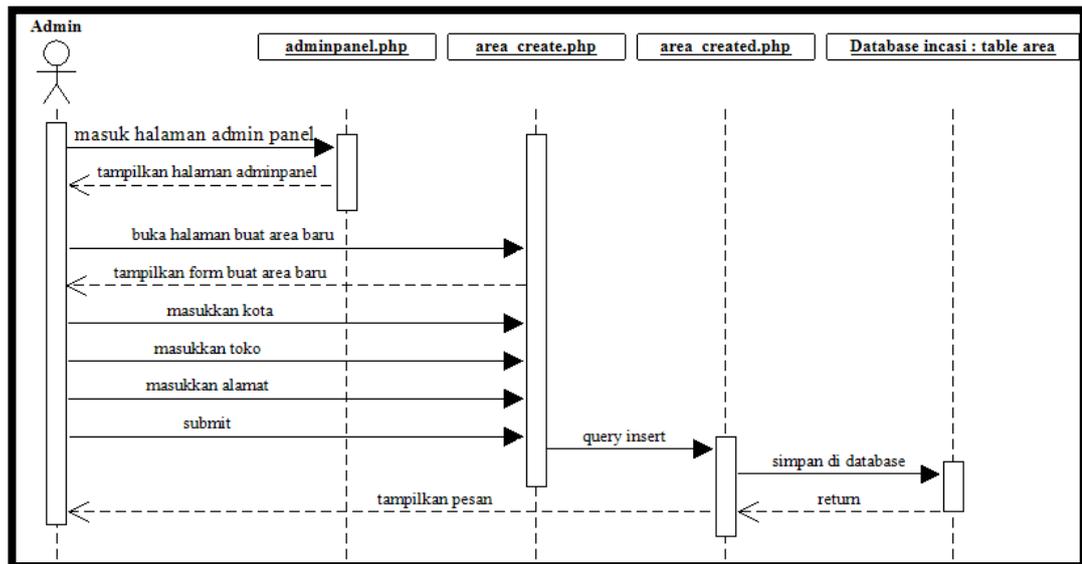
Gambar 3.4 *Sequential Diagram Use Case Login*

Gambar 3.4 menunjukkan tahap saat admin melakukan proses login. Diawali dengan memasuki halaman login, yaitu login.php dimana form login akan ditampilkan pada admin. Username dan password dimasukkan pada form kemudian submit akan meneruskannya ke verifyuser.php untuk divalidasi. Setelah divalidasi dan valid, admin akan diarahkan ke halaman admin panel.



Gambar 3.5 *Sequential Diagram Use Case* Buat Resep Baru

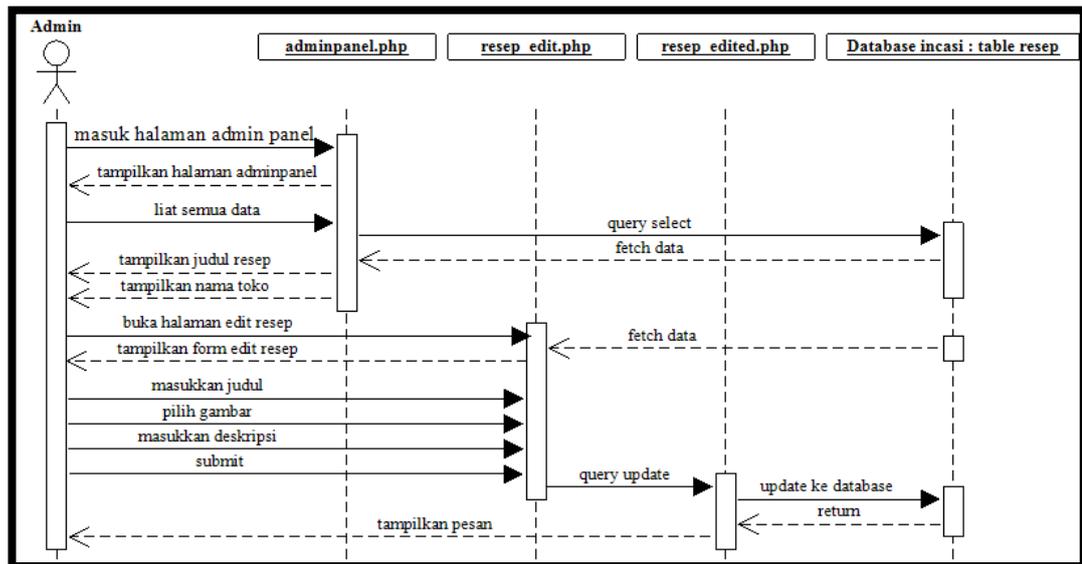
Pada gambar 3.5 dijelaskan tahap untuk membuat resep baru. Diawali dengan admin mengisi form di halaman login dan divalidasi. Admin akan diarahkan ke halaman panel admin jika username dan password valid dan diberi pilihan buat resep, buat area, lihat data, dan logout. Untuk membuat resep baru, admin harus memilih buat resep baru dan diarahkan ke halaman resep.php dimana form akan ditampilkan untuk diisi. Judul, gambar, dan deskripsi akan tersimpan ke database setelah admin menekan tombol submit. Jika berhasil, akan ditampilkan sebuah pesan untuk menunjukkan bahwa proses *query* berhasil dilakukan.



Gambar 3.6 *Sequential Diagram Use Case Buat Area Baru*

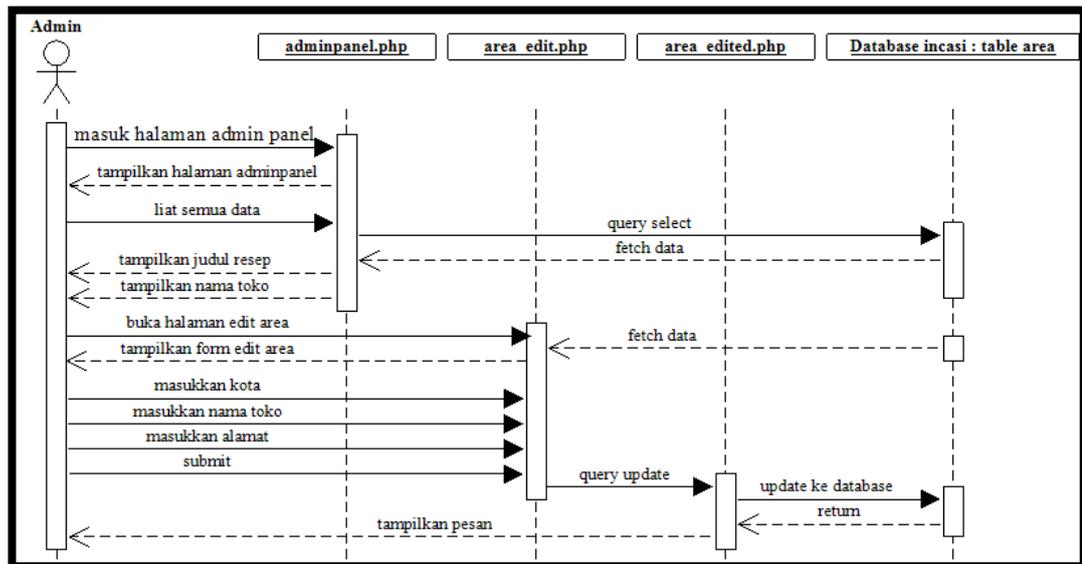
Untuk membuat sebuah area baru, admin diharuskan login terlebih dahulu dan divalidasi. Admin akan diarahkan ke halaman admin panel dimana admin dapat memilih untuk buat area baru. Kota, toko, dan alamat harus diisi untuk kemudian dimasukkan dan disimpan di database. Pesan berhasil akan ditampilkan jika proses *query* berhasil dilakukan.

UMMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA



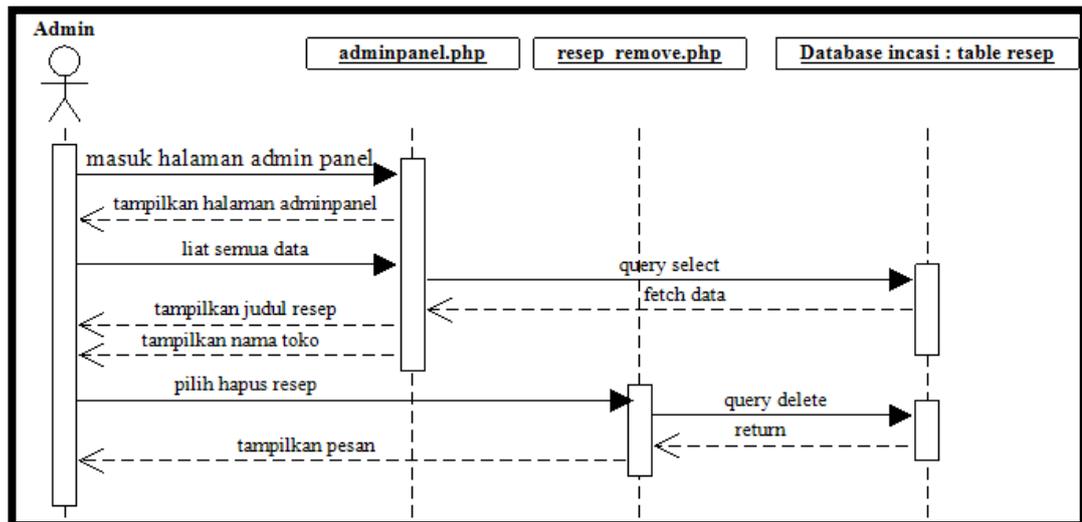
Gambar 3.7 *Sequential Diagram Use Case Edit Resep*

Pada gambar 3.7 dijelaskan tahap untuk merubah salah satu resep yang telah dan masih tersimpan di dalam database. Saat admin berhasil memasuki halaman admin panel, admin akan diberi pilihan buat resep baru, buat area baru, lihat semua data, dan logout. Untuk merubah resep, admin diharuskan memilih lihat semua data. Saat semua data ditampilkan, admin dapat memilih resep yang akan dirubah dan diarahkan ke halaman `resep_edit.php`. Data dapat diubah seluruhnya ataupun salah satu. Setelah menekan tombol submit, *query update* akan dijalankan dan data yang baru akan tersimpan di database. Pesan berhasil akan ditampilkan jika *query* berhasil dijalankan.



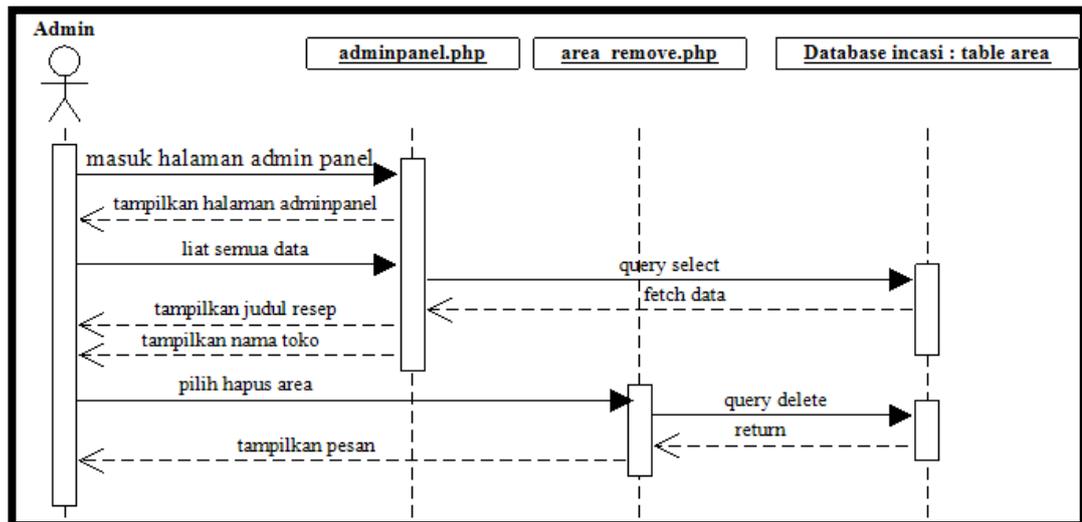
Gambar 3.8 *Sequential Diagram Use Case Edit Area*

Pada gambar 3.8 dijelaskan tahap untuk merubah area yang telah dan masih tersimpan di database. Diawali dengan admin melakukan login dan divalidasi, kemudian admin akan diarahkan ke halaman admin panel. Untuk merubah area, admin harus terlebih dahulu memilih liat semua data. Admin akan diarahkan ke halaman area_edit.php dan dilanjutkan dengan merubah seluruh data atau sebagian. Setelah submit, *query update* akan dijalankan dan data yang baru akan tersimpan di database. Pesan berhasil akan ditampilkan jika *query* berhasil dilakukan.



Gambar 3.9 *Sequential Diagram Use Case Hapus Resep*

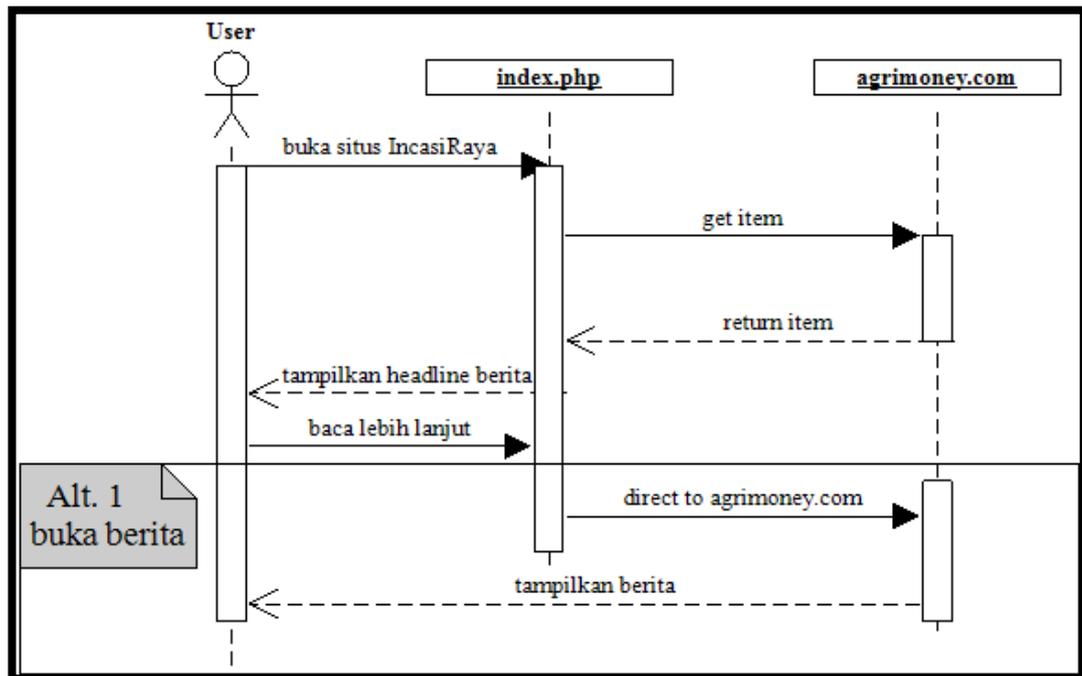
Pada gambar 3.9 dijelaskan tahap untuk menghapus resep. Admin akan diarahkan ke admin panel setelah validasi. Untuk menghapus resep, admin harus terlebih dahulu memilih lihat semua data kemudian memilih salah satu resep yang ingin dihapus. Saat tombol hapus dipilih, *query delete* akan dijalankan dan data resep tersebut akan dihapus dari database. Admin akan diarahkan ke halaman `resep_remove.php`. Pesan berhasil akan ditampilkan jika *query* berhasil dijalankan.



Gambar 3.10 *Sequential Diagram Use Case Hapus Area*

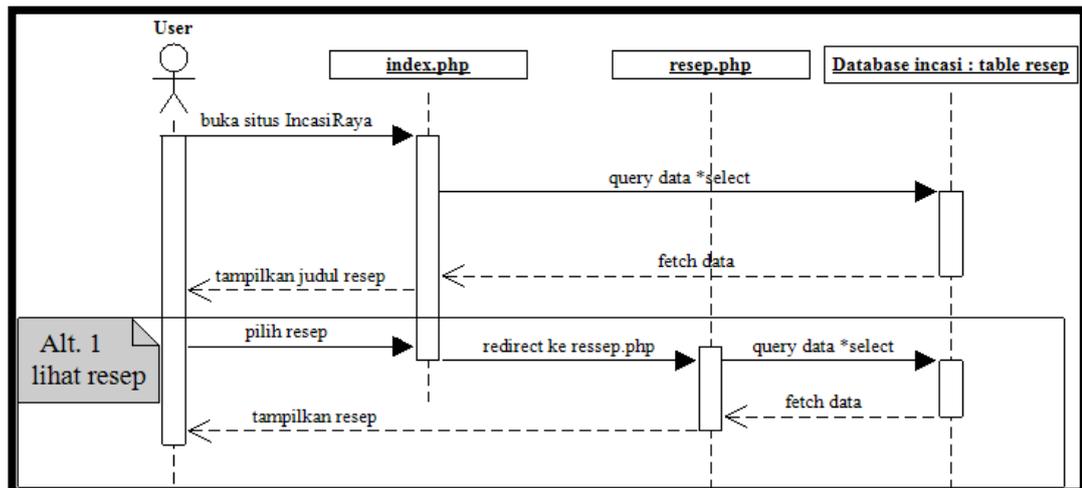
Pada gambar 3.10 dijelaskan tahap untuk menghapus salah satu area. Diawali dengan validasi username dan password admin, kemudian diarahkan ke halaman admin panel. Area dapat dipilih setelah admin memilih opsi lihat semua data. Saat tombol hapus dipilih, *query delete* akan dijalankan dan data dihapus dari database. Pesan berhasil akan ditampilkan jika *query* berhasil dilakukan.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.11 *Sequential Diagram Use Case* Lihat Berita

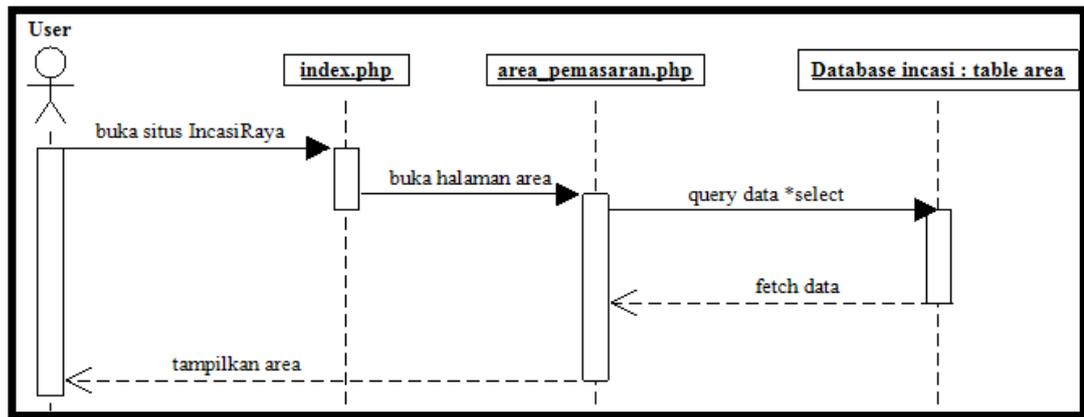
Pada gambar 3.11 dijelaskan tahap untuk melihat berita baik *headline* maupun secara lengkap. Dimulai ketika user mengakses halaman utama situs IncasiRaya, panel kiri akan berfungsi untuk mengambil *item* dari RSS situs agrimoney.com dan ditampilkan. Untuk melihat berita secara lengkap, user dapat memilih salah satu berita yang tersedia dan akan diarahkan langsung ke berita yang dipilih situs agrimoney.com.



Gambar 3.12 *Sequential Diagram Use Case* Lihat Resep

Saat mengakses situs IncasiRaya, `index.php` mengirim *query select* ke database untuk menampilkan judul resep yang ada dan dimuat di halaman utama bagian kanan. User yang ingin melihat salah satu resep secara keseluruhan akan diarahkan ke halaman `resep.php`. Judul, lokasi penyimpanan gambar, dan deskripsi diambil dari database incasi kemudian ditampilkan di halaman `resep.php`.

UMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA



Gambar 3.13 *Sequential Diagram Use Case* Lihat Area

Untuk melihat area pemasaran, user harus mengakses halaman area pemasaran dimana data akan di-*select* dari database dan ditampilkan seluruhnya di halaman Area Pemasaran.

A.4 Struktur Tabel

Database yang dipakai dalam situs IncasiRaya ini memiliki 3 tabel.

Berikut adalah struktur dari tabel-tabel yang ada.

Tabel 3.3 Tabel Login

Nama Kolom	Tipe	Deskripsi
Id	Int(10)	ID admin dengan Auto_Incremen
username	Varchar(15)	Username untuk melakukan login
password	Varchar(20)	Password untuk melakukan login

Tabel 3.4 Tabel Resep

Nama Kolom	Tipe	Deskripsi
Id	Int(100)	ID resep dengan Auto_Incremen
title	Text	Menampung data untuk judul
imageName	Varchar(50)	Nemampung nama file gambar
image	Varchar(50)	Menampung <i>path address</i> penyimpanan gambar
description	longtext	Menampung data resep

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Tabel 3.5 Tabel Area

Nama Kolom	Tipe	Deskripsi
Id	Int(200)	ID area dengan Auto_Incremen
kota	Varchar(45)	Menampung data kota
toko	Varchar(50)	Menampung data took
alamat	text	Menampung data alamat distributor

Tabel login adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data username dan password admin.

Tabel resep adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data resep yang dimasukkan oleh Admin. Kolom imageName berfungsi untuk menampung nama file gambar yang di-*upload* oleh Admin, sedangkan kolom image berfungsi untuk menampung *path address* dimana file gambar yang di-*upload* tersimpan.

Tabel area adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data distributor resmi yang dimasukkan oleh Admin.



B. Desain Antarmuka

Desain dirancang sesederhana mungkin agar dapat dengan mudah digunakan oleh User. Pada awal tahap desain, dibuat sketsa tampilan semua halaman antarmuka untuk kemudian diimplementasikan menjadi sebuah situs lengkap. Tampilan antarmuka ini mengalami perbaikan dan perubahan beberapa kali untuk memenuhi kebutuhan desain yang sederhana dan nyaman dipandang tanpa mengurangi nilai informasi di dalamnya. Berikut hasil tampilan layar dari situs IncasiRaya.



Gambar 3.14 Halaman Utama IncasiRaya

Gambar 3.14 merupakan gambar halaman utama dari situs IncasiRaya, R merupakan logo perusahaan Incasi Raya Group dan disebelahnya adalah produk yang ditawarkan oleh PT. Incasi Raya dengan isi halaman panel kiri berisi berita yang diambil dari situs agrimoney.com dan panel kanan berisi resep yang diambil dari database incasi.



N U S A N T A R A
Gambar 3.15 Halaman Produk Sari Murni



Gambar 3.16 Halaman Produk Gurih

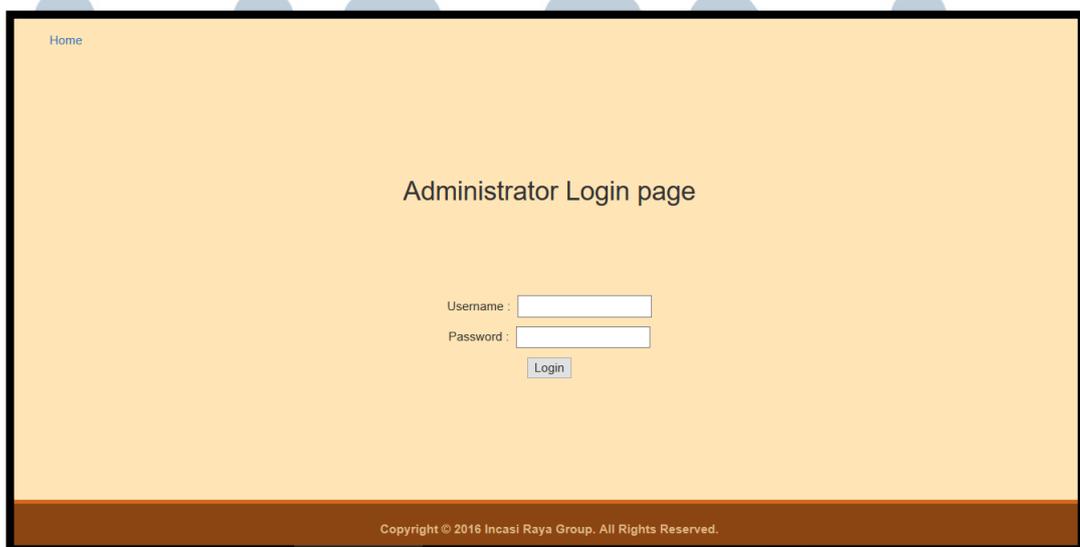
Gambar 3.15 dan 3.16 merupakan *screenshot* dari halaman produk yang ditawarkan PT. Incasi Raya. Halaman ini berisi 2 produk yang disusun dengan menggunakan *plugin* bootstrap, yaitu tab.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 3.17 Halaman Area Pemasaran

Gambar 3.17 merupakan halaman yang mengambil data dari database dengan tabel area, dimana data tersebut akan ditampilkan di halaman Area Pemasaran. Halaman ini berisi alamat-alamat distributor resmi dari produk minyak goreng Sari Murni dan Gurih untuk memudahkan konsumen menemukan produk ini.



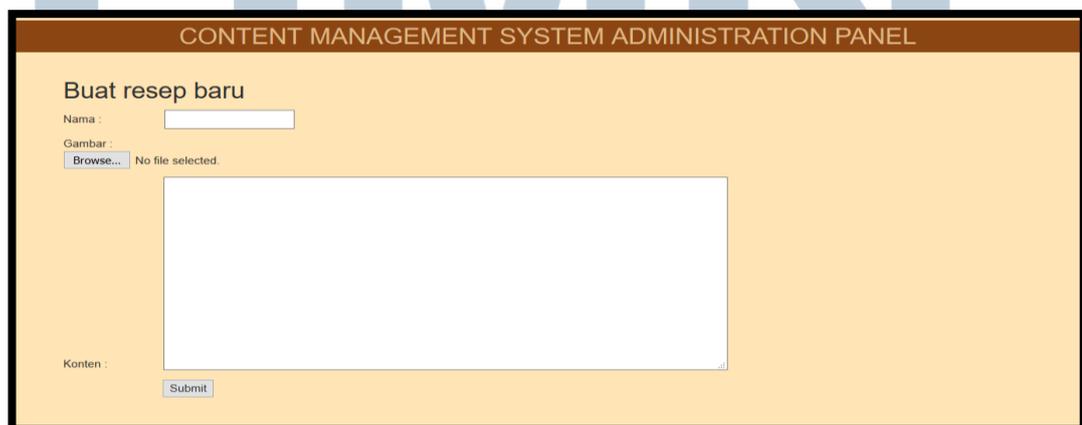
Gambar 3.18 Halaman Login Admin

Gambar 3.18 merupakan halaman yang digunakan untuk mengakses Admin Panel. Setelah Admin melakukan input, username dan password akan diproses dan divalidasi. Jika data valid, maka Admin akan diarahkan ke halaman Admin Panel.



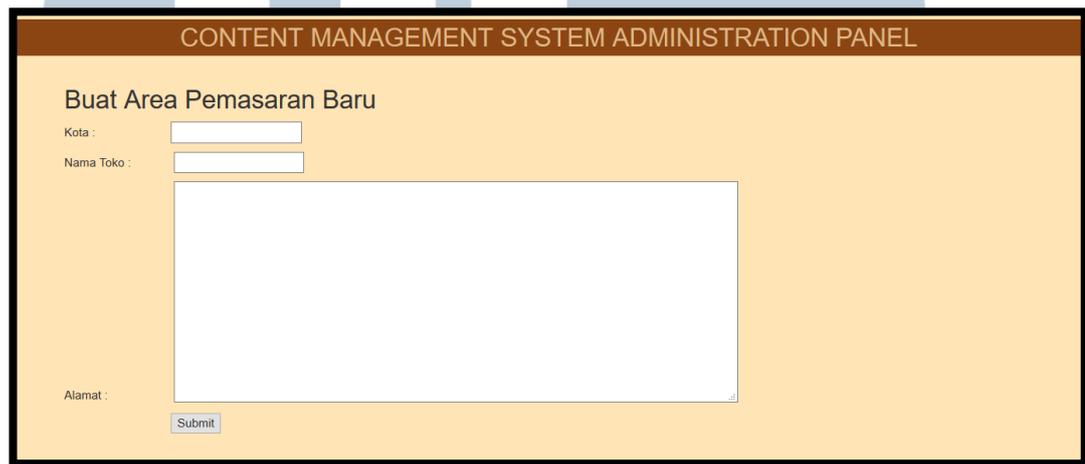
Gambar 3.19 Halaman Admin Panel

Halaman Admin Panel hanya dapat diakses oleh Admin yang terdaftar. Dari halaman ini, Admin dapat mengatur konten yang akan ditampilkan di antarmuka sistem.



Gambar 3.20 Halaman Buat Resep Baru

Untuk memasukkan resep baru ke database, dapat dilakukan melalui halaman Buat resep baru. Untuk konten dapat dimodifikasi dengan menggunakan *tag* HTML seperti membuat tulisan tebal dan lain-lain. Tombol *Submit* berfungsi untuk mengirim data yang telah dimasukkan oleh admin di form Buat resep baru ke database.



The image shows a screenshot of a web application interface. At the top, there is a header bar with the text "CONTENT MANAGEMENT SYSTEM ADMINISTRATION PANEL". Below the header, the main content area has a title "Buat Area Pemasaran Baru". Underneath the title, there are three input fields: "Kota:" with a small text box, "Nama Toko:" with a small text box, and "Alamat:" with a larger text area. At the bottom left of the form, there is a "Submit" button.

Gambar 3.21 Halaman Buat Area Pemasaran Baru

Untuk memasukkan area baru ke database, dapat dilakukan melalui halaman Buat area pemasaran baru. Tombol *Submit* berfungsi untuk mengirim data yang telah dimasukkan oleh admin di form Buat area pemasaran baru ke database. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan di halaman Area Pemasaran.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

CONTENT MANAGEMENT SYSTEM ADMINISTRATION PANEL

Resep Id :

Nama :

Gambar : No file selected.
(Masukkan gambar baru untuk mengganti gambar)

`Bahan`
`</br>`
 1. 1 ekor ayam kampung potong menjadi 4 bagian</br>
 2. 1 batang kayu manis</br>
 3. 3 btr cengkih</br>
 4. ½ lbr daun kunyit, disimpul lalu di cabik-cabik</br>
 5. 5 lbr daun jeruk</br>
 6. 2 btg serai</br>
 7. 500 ml santan dengan kekentalan sedang</br>
 8. 100 ml santan kental</br>
 9. 3 sdm minyak goreng</br>
`</br>`
`Bumbu`

Konten :

Gambar 3.22 Halaman Edit Resep

Halaman Edit Resep ini berfungsi untuk memperbarui data dari resep yang pernah dibuat dan masih tersimpan di database. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin dan jika terdapat data dalam tabel resep.

CONTENT MANAGEMENT SYSTEM ADMINISTRATION PANEL

Toko Id :

Kota :

Nama Toko :

Alamat :

Gambar 3.23 Halaman Edit Area

Halaman Edit Area berfungsi untuk memperbarui data dari area yang pernah dibuat dan masih tersimpan di database. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin dan jika terdapat data dalam tabel area.

3.3.2 Kendala yang ditemukan

1. Kesulitan untuk koordinasi dengan atasan karena tidak selalu di ruangan.
2. Kurangnya kemampuan penulis dalam hal seni desain antarmuka situs.
3. Permintaan desain yang berubah-ubah menyebabkan harus diubahnya hasil pekerjaan yang sebelumnya telah dibuat.

3.3.3 Solusi atas kendala yang ditemukan

1. Koordinasi dilakukan via telepon, *Whatsapp* dan *email*
2. Menanyakan pada beberapa orang teman yang mempunyai ilmu di bidang seni dan desain
3. Menggunakan media forum diskusi *stackoverflow*
4. Melakukan review setiap perbaikan dilakukan untuk memastikan desain telah sesuai dengan yang diinginkan

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA