



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Program Studi Film dan Televisi (FTV) di Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu program studi yang memiliki peminat yang cukup tinggi di kalangan pelajar yang hendak melanjutkan pendidikan ke jenjang perkuliahan. Setiap tahunnya, program studi FTV mengkaji nilai yang didapatkan oleh mahasiswa dengan melihat laporan yang dibuat oleh dosen dari setiap matakuliah namun, cara yang digunakan oleh dosen masih terbilang manual. Sehingga, memakan banyak waktu dosen untuk menghasilkan sebuah laporan, sedangkan laporan yang dihasilkan tidak hanya laporan setiap tahun melainkan adanya laporan untuk setiap kelas dan laporan untuk setiap mahasiswa yang nantinya laporan dari setiap mahasiswa tersebut akan dikirimkan ke mahasiswa yang bersangkutan melalui surat elektronik yang akan dikirimkan oleh dosen yang mengampu matakuliah tersebut, sedangkan laporan untuk setiap kelas dan laporan secara keseluruhan akan dikaji setiap akhir semester dan setiap mulainya tahun ajaran baru. Untuk membuat laporan dengan cara cepat dan mudah, program studi FTV memerlukan sebuah sistem yang mampu menghasilkan laporan yang di butuhkan oleh dosen, baik laporan untuk setiap mahasiswa, laporan setiap kelas, maupun laporan setiap tahunnya.

Atas dasar tersebut, dibuatlah sistem pembuatan laporan untuk program studi Film dan Animasi (FTV) berbasis *Desktop Application*. Sistem ini diharapkan

dapat membantu seluruh Program studi yang ada di Universitas Multimedia Nusantara, terutama program studi FTV untuk membuat laporan yang baik dengan cara yang lebih cepat dan mudah dibandingkan dengan cara manual.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Merancang dan membangun sistem pembuatan laporan untuk program studi Film dan Animasi (FTV) berbasis *Desktop Application*. Dengan adanya sistem ini dapat memudahkan dalam membuat laporan nilai mahasiswa baik laporan untuk setiap mahasiswa, laporan untuk setiap kelas maupun laporan untuk dikaji secara keseluruhan. Selain itu, kerja magang dilaksanakan dengan tujuan dapat menerapkan ilmu dan mengembangkan kemampuan yang telah diperoleh selama belajar di universitas.

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Kerja magang dilaksanakan selama 74 hari, dimulai dari tanggal 31 Mei 2016 sampai 30 September 2016. Kerja magang dilakukan setiap hari. Dikarenakan jadwal magang dilakukan pada saat kegiatan perkuliahan, maka setiap hari Selasa, Rabu, dan Jumat hanya setengah hari saja. Sedangkan jadwal magang hari Senin, dan Kamis dimulai pukul 08.00 sampai 17.00.

Di bawah ini adalah *timeline* pengembangan sistem pembuatan laporan secara lengkap selama proses kerja magang berlangsung.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Tabel 1.1 Timeline Kerja Magang

No.	Kegiatan	Minggu ke -														
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1.	Studi Literatur	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.	Analisis Requirement	■	■	■	■											
3.	Implementasi			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4.	Uji Coba			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.	Evaluasi dan Perbaikan				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA