



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Google. 2016. Google Cloud Print. Tersedia dalam:
<https://www.google.com/cloudprint/learn/> [diakses pada 2 Desember 2016]
- Horie, Leo. 2014. Mithril Guide. Tersedia dalam:
<http://mithril.js.org/getting-started.html> [diakses pada 2 Desember 2016]
- Newtonsoft. 2016. Newtonsoft JSON.NET. Tersedia dalam:
<http://www.newtonsoft.com/json> [diakses pada 2 Desember 2016]
- Smartdraw. 2016. Flowchart. Tersedia dalam:
<https://www.smartdraw.com/flowchart/> [diakses pada 19 Januari 2017]
- W3schools. 2016. JavaScript JSON. Tersedia dalam:
http://www.w3schools.com/js/js_json.asp [diakses pada 19 Januari 2017]

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA