



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara (LPPM-UMN) adalah sebuah lembaga yang bertugas untuk memantau dan mengkoordinasi kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh dosen secara mandiri maupun kelompok. LPPM-UMN juga menjadi tempat konsultasi mengenai hal yang berhubungan dengan pengembangan masyarakat seperti kewirausahaan dan pengembangan usaha kecil maupun menengah yang ada di Kabupaten Tangerang.

Salah satu aktivitas yang LPPM-UMN lakukan adalah memeriksa, mendokumentasikan, dan menkonfirmasi anggaran penelitian yang dilakukan oleh dosen Universitas Multimedia Nusantara. Anggaran penelitian terdiri dari nilai anggaran keseluruhan, bon sementara (BS), dan laporan pertanggung-jawaban (LPJ). Proses penghitungan dan pendokumentasian anggaran masih dilakukan di atas kertas yang dibantu dengan program pengolah teks. Sesuai dengan rencana LPPM-UMN untuk menjadi lembaga penelitian yang mengedepankan teknologi digital, pendokumentasian dan penghitungan anggaran penelitian diharapkan dapat dilakukan dengan aplikasi komputer.

Oleh karena itu, LPPM-UMN mengajukan pembangunan aplikasi desktop yang dapat memberikan fasilitas untuk menghitung dan mendokumentasikan anggaran penelitian yang diajukan oleh dosen Universitas Multimedia Nusantara.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan umum dari kerja magang adalah untuk memberikan pengetahuan, pengalaman dan kemampuan pemecahan masalah yang muncul dalam dunia kerja. Tujuan khusus dari kerja magang ini yaitu untuk merancang dan membangun aplikasi pendokumentasian anggaran penelitian pada LPPM Universitas Multimedia Nusantara.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan di Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang dari tanggal 18 Juli 2016 sampai dengan 25 September 2016 dengan total 50 hari kerja sebagai *Application Programmer* LPPM-UMN. Dari 50 hari kerja yang ada, 5 hari dianggap tidak hadir dikarenakan izin. Hari kerja dimulai dari Senin sampai dengan Jumat. Magang dimulai dari pukul 08.00 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB dengan waktu istirahat mulai dari pukul 12.00 WIB sampai dengan pukul 13.00 WIB. Magang dilaksanakan *full time* pada bulan Juli sampai Agustus dan *part time* pada bulan September.

UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA