



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

“Desain grafis adalah aplikasi keterampilan seni dan komunikasi untuk kebutuhan bisnis dan industri” (Suyanto, 2004:27). Maka, desainer grafis berarti adalah orang yang memiliki keterampilan untuk merancang visualisasi untuk mengkomunikasikan sesuatu informasi. Setelah menjalani perkuliahan desain grafis, tentunya banyak ilmu-ilmu yang mahasiswa dapatkan. Kerja magang diperlukan untuk seorang mahasiswa untuk dapat mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkannya di dunia kerja. Selain itu, kerja magang juga membantu mahasiswa untuk mengenal dunia kerja yang nyata mulai dari disiplin bekerja, kerja sama hingga bagaimana berkomunikasi dalam suatu perusahaan. Karena itu, penting bagi seorang mahasiswa desain untuk mendapatkan pengalaman bekerja melalui kerja magang tersebut.

PT Amerta Indah Otsuka merupakan salah satu perusahaan makanan minuman sehat yang juga merupakan afiliasi dari Otsuka Pharmaceutical Co,Ltd Jepang. Perusahaan ini juga merupakan hasil kerja sama dari Otsuka Pharmaceutical Jepang dengan PT Kapal Api Indonesia dengan Pocari Sweat sebagai produk pertamanya. Hingga saat ini, PT Amerta Indah Otsuka memiliki tiga produk yaitu Pocari Sweat, Ionessence, dan Soyjoy. Perusahaan ini memiliki berbagai divisi yang salah satunya adalah Desain Grafis. Tujuan dari divisi ini adalah merancang berbagai desain untuk seluruh kebutuhan perusahaan. Divisi ini bekerja untuk seluruh keperluan baik itu kebutuhan HRD, *Sales*, serta *Marketing*.

Namun demikian, divisi ini diletakkan pada bagian *Marketing* dikarena kebanyakan tugas yang dikerjakan adalah dari tim *marketing*. *Marketing* adalah memasarkan atau memperkenalkan produk perusahaan terhadap masyarakat agar produk tersebut diminati oleh masyarakat. Namun, peran *marketing* tidak hanya sebatas memasarkan produk. Setelah produk dikenal masyarakat, *marketing* berperan untuk merancang berbagai strategi agar produk tersebut tetap diingat masyarakat dan memberikan kesan yang baik serta kepuasan bagi konsumen. Dengan demikian, peran divisi *marketing* di PT Amerta Indah Otsuka adalah merancang berbagai cara untuk memasarkan dan membangun kesan baik bagi konsumennya. Divisi *marketing* dalam PT Amerta Indah Otsuka terbagi dari beberapa bagian yaitu *Sport, Health, Digital, ATL, dan Desain*. Masing-masing bagian mengerjakan tugasnya dalam memasarkan produk dengan cara membuat *event* atau promosi. *Event* yang dilakukan oleh PT Amerta Indah Otsuka sebagai perusahaan produk yang berbau kesehatan biasanya berupa olahraga seperti perlombaan futsal dan lari marathon, serta juga seminar kesehatan di rumah sakit. Untuk hal tersebut, dibutuhkan desainer grafis untuk merancang desain promosi produk atau *event* yang dilakukan.

PT Amerta Indah Otsuka merupakan perusahaan produk makanan minuman kesehatan sehari-hari yang memiliki reputasi cukup baik di masyarakat, maka penulis memilih PT Amerta Indah Otsuka sebagai tempat magang yang dapat menambah pengalaman berkerja penulis. Penulis melakukan praktek kerja magang sebagai desainer grafis dengan jangka waktu yang telah disepakati yaitu selama enam bulan.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Dalam rangka mendapatkan gelar S1, maka Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mahasiswa untuk melakukan kerja magang sesuai jangka waktu yang ditentukan. Selain itu, kerja magang ini merupakan salah satu kesempatan bagi penulis untuk mendapatkan pengalaman sebelum berada di dunia kerja yang nyata di kemudian hari.

Berikut beberapa tujuan yang penulis harapkan ketika berada di PT Amerta Indah Otsuka:

1. Penulis mengetahui kondisi dan lingkungan pekerjaan yang sesungguhnya
2. Penulis mendapatkan pengalaman kerja nyata yang professional
3. Penulis mampu mengaplikasikan pengetahuan yang didapatkan dari Universitas Multimedia Nusantara kepada proyek yang diberikan perusahaan
4. Kemampuan penulis meningkat dengan adanya tugas-tugas yang diberikan
5. Bertambahnya relasi penulis dengan rekan-rekan staff PT Amerta Indah Otsuka

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Proses kerja magang penulis berlangsung selama 6 bulan yaitu dimulai pada tanggal 2 Oktober 2017 hingga 30 Maret 2018 dengan waktu kerja yang telah ditentukan oleh perusahaan yaitu setiap hari Senin hingga Jumat pukul 08.00 hingga 17.00. Sedangkan Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mahasiswanya untuk menyelesaikan proses magang selama minimal 320 jam.

### 1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan informasi tentang PT Amerta Indah Otsuka melalui sebuah website lowongan pekerjaan. Kemudian penulis mencantumkan nama perusahaan ke dalam form KM 1 untuk kemudian disetujui oleh koordinator magang. Setelah disetujui, penulis mencari kontak perusahaan dan mengirimkan CV, portfolio serta surat pengantar magang ke email HRD.

Penulis kemudian menerima panggilan untuk melakukan *test online* yaitu membuat sebuah karya desain berupa *wobbler* promosi. Setelah seminggu, penulis menerima panggilan *interview* dari HRD dan mengikuti prosedur perusahaan. *Interview* dijadwalkan beberapa hari setelah panggilan masuk dan dilakukan bersama ketua tim desain yaitu Cahyo Mukti yang sekaligus akan menjadi *supervisor* selama magang dan salah satu tim HRD yaitu Anita. Setelah melakukan *interview*, kemudian penulis diberikan *test* di tempat untuk membuat karya promosi desain lainnya. Setelah diterima, kemudian penulis mendapatkan surat keterangan diterima dan juga menandatangani surat kontrak. Surat keterangan tersebut kemudian diberikan ke kampus untuk mendapatkan KM 3-7. Setelah proses magang telah selesai, penulis mendapatkan surat pernyataan selesai magang.