



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangat berkembang. Penggunaan teknologi diharapkan dapat memberikan manfaat besar terhadap dunia bisnis. Cara efektif untuk meningkatkan persaingan bisnis dan penjualan produk adalah dengan mengimplementasikan teknologi dengan menggunakan *website*. *Website* (Yuhefizar (1998)) adalah metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara, dan *video* yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya yang dapat diakses melalui *browser*. *Website* yang baik memiliki proses *UX Design* dan *UI Design* agar *user* lebih mudah untuk menggunakan suatu *website* atau aplikasi. *UI Design* adalah tampilan atau *design* sebuah *website*. *User Interface* adalah bagaimana *website* atau aplikasi yang dibuat terlihat dan berbentuk seperti apa. *UI Design* mencakup tata letak (*layout*), desain visual, dan branding suatu produk.

Tata letak atau yang biasa dikenal dengan *layout* sebuah *website* ataupun aplikasi, dikerjakan oleh *Front-End Developer*. *Front-End Developer* bertanggung jawab pada sisi implementasi *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, dan *PHP*. *Front-End Developer* dituntut agar *layout* sebuah aplikasi ataupun *website* memiliki tampilan yang baik, bagus, artistik, menarik, dan sesuai dengan *User Interface* yang dibutuhkan. *Front-End Developer* bertanggung jawab, agar *user* mudah dalam menggunakan *website* atau aplikasi yang digunakan dan memudahkan *user* untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. *Website* dinamis adalah *web* yang

memudahkan *user* dalam mengubah isi *website* setiap saat sesuai dengan kebutuhan. Dalam membuat sebuah *web* dinamis diperlukan beberapa bahasa pemrograman seperti *HTML*, *JavaScript*, *CSS*, *PHP*. *Web* dinamis memerlukan *database* untuk menyimpan data ataupun memproses data, sehingga *web* dinamis memiliki program penyimpanan *database* berupa *MySQL*. *Web* dinamis banyak digunakan sebagai *portal* berita, *blog*, iklan, dan *e-commerce*.

*Web* dinamis memiliki *design* yang lebih *modern* dibandingkan dengan *web* statis. Hal tersebut memotivasi PT. Global Digital Artha untuk memberikan layanan *custom web design* kepada *customer*. *Customer* dapat memilih *template* sesuai dengan keinginan dan kebutuhan. *Template* yang dipilih oleh *customer* memiliki konten yang dinamis sehingga *customer* dapat dengan mudah mengubah tampilan sesuai dengan kebutuhan dengan struktur *User Interface* yang sudah disediakan pada setiap *template*.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang yang dilakukan di PT. Global Artha adalah mengembangkan dan mengimplementasikan konten dinamis untuk website template pada PT. Global Digital Artha. Sedangkan tujuan dari kerja magang yang dilakukan di PT. Global Artha adalah mengimplementasi materi pembelajaran yang didapat selama masa perkuliahan serta menambah pengalaman belajar di bidang web-design.

### 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 4 bulan terhitung dari tanggal 27 Juni 2016 sampai dengan 7 Oktober 2016 di PT. Global Artha. Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di PT. Global Artha adalah sebagai berikut.

1. Mahasiswa datang ke kantor perusahaan PT. Global Artha yang bertempat di Ruko Demansion, Blok D No. 6, Alam Sutera, Tangerang Selatan, untuk diwawancarai.
2. Pada hari yang sama, PT. Global Artha mengumumkan bahwa mahasiswa diterima untuk kerja magang.
3. Kerja magang berlangsung *full-time* pada hari kerja Senin sampai Jumat mulai tanggal 8 Agustus 2016 sampai tanggal 7 Oktober 2016. Waktu kerja perhari untuk *full-time* 9 jam. Total waktu kerja magang *full-time* dalam satu minggu, adalah 45 jam. Kerja magang juga berlangsung *part-time* mulai tanggal 27 Juni 2016 sampai 30 September 2016 pada hari kerja Senin, Rabu, dan Jumat dengan waktu kerja 4 jam perhari, dan pada hari kerja Selasa dan Kamis dengan waktu kerja 9 jam perhari. Sehingga total waktu kerja magang *part-time* dalam satu minggu, adalah 30 jam.

U M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A