



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam bangku perkuliahan, mahasiswa tidak hanya memerlukan teori yang diberikan oleh para pengajar, tetapi juga memerlukan praktek karena teori dan praktek merupakan sebuah kesatuan ilmiah yang tidak dapat terpisahkan. Mahasiswa tidak dapat menganggap semua yang dipelajari selama di masa perkuliahan akan sama seperti saat di lingkungan kerja. Oleh karena itu sebelum mahasiswa siap untuk memasuki lingkungan kerja yang sesungguhnya, Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan setiap mahasiswa untuk melaksanakan program kerja magang sebagai salah satu persyaratan kelulusan. Program magang berbobotkan 4 sks yang hanya dapat diambil oleh mahasiswa tingkat akhir semester 7 atau 8.

Program magang ini merupakan suatu fase transisi dimana mahasiswa bukan lagi mengerjakan suatu tugas untuk nilai semata. dengan mengikuti praktek kerja magang, mahasiswa dapat memiliki gambaran mengenai dunia kerjanya dan apa yang akan dilakukan setelah lulus nanti dengan menerapkan segala hal yang sudah mahasiswa pelajari selama perkuliahan. Melalui program praktek kerja magang ini, diharapkan mahasiswa dapat menjadi lebih terbentuk karakternya untuk dapat beradaptasi dengan lingkungan kerja, serta mahasiswa belajar untuk bias bertanggung jawab terhadap tugas-tugas yang diberikan.

Dalam kesempatan praktek kerja magang ini, penulis memilih untuk bergabung sebagai desainer grafis dari tim desain PT. Sinar Sosro. PT. Sinar Sosro merupakan

perusahaan teh siap minum dalam kemasan botol pertama di Indonesia dan di dunia yang resmi didaftarkan pada 1974. Penulis memilih perusahaan yang bergerak di industri dikarenakan oleh pesatnya pertumbuhan perusahaan PT. Sinar Sosro yang sudah lama berdiri dan melihat banyaknya peluang untuk mendapatkan pengalaman baru.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang adalah salah satu mata kuliah wajib yang diperuntukkan bagi mahasiswa yang sudah menempuh pendidikan diatas semester 7 yang telah mengambil setidaknya 120 SKS. Mata kuliah magang ini merupakan salah satu syarat kelulusan di mana bertujuan sebagai pembekalan bagi para mahasiswa sebelum menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya. Maksud dan tujuan kerja magang diadakan agar mahasiswa mendapatkan pengalaman, mengembangkan skill serta melatih mental untuk menghadapi dunia kerja yang sebenarnya. Maksud dan tujuan khusus penulis melaksanakan program magang di PT. Sinar Sosro:

1. Untuk mempersiapkan para mahasiswa menjadi seorang desainer yang handal, terampil, kreatif, inovatif, dan siap untuk bekerja
2. Memperoleh pengalaman langsung di dunia kerja
3. Sebagai wadah untuk menerapkan ilmu-ilmu yang didapatkan selama duduk di bangku perkuliahan
4. Agar dapat memahami serta mudah menyesuaikan diri saat berada di dunia kerja

5. Mendapatkan kesempatan untuk mengembangkan/ memberikan ide-ide baru dalam hal desain dan meringankan pekerjaan yang ada

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dimulai pada tanggal 5 September dan berakhir 8 November 2017. Waktu kerja magang dimulai pada 08.30-17.00 selama 5 hari dalam seminggu (Senin hingga Jumat). Jika pekerjaan yang diberikan cukup banyak, maka penulis melakukan lembur dengan cara menambahkan jam pada hari kerja dengan total jam kerja 325 jam kerja. Lokasi pelaksanaan kerja magang dijalankan di Kantor Pusat PT. Sinar Sosro yang beralamat di Jl. Raya Sultan Agung Km. 28, Kelurahan Medan Satria, Bekasi, 17132, Jawa Barat.

1.3.2 Prosedur Kerja Magang

Penulis memperoleh informasi prosedur program magang dari seminar magang, yang diadakan sebelum liburan, oleh Universitas Multimedia Nusantara. Dalam seminar tersebut dijelaskan bagaimana prosedur magang mulai dari syarat untuk mengikuti magang hingga surat yang diperlukan untuk memenuhi kebutuhan magang.

Prosedur yang perlu dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan pekerjaan di PT. Sinar Sosro yaitu mengirimkan *softcopy* CV dan portfolio serta melampirkan surat keterangan magang dari Universitas Multimedia Nusantara. Sekitar seminggu kemudian, penulis dipanggil untuk melakukan wawancara dengan membawa *hardcopy* CV dan portfolio. Penulis mengisi formulir yang diwajibkan oleh PT. Sinar Sosro dan diberikan tes

psikologi guna mengetahui pengetahuan serta kemampuan penulis dalam bidang Desain Grafis.

Ketika bekerja, penulis dibimbing oleh Manajer Desain, Bapak Edison Lukita. Semua pekerjaan yang sudah penulis kerjakan akan diperlihatkan terlebih dahulu kepada Bapak Edison Lukita lalu direvisi secara langsung.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA