

**FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS
ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN
SYSWARE INDONESIA**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Michael

0000042722

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Michael
Nomor Induk Mahasiswa : **00000042722**
Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN SYSWARE INDONESIA

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, December, 2024

*materai Rp 10.000,00

(Michael)

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MBKM dengan judul

FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN SYSWARE INDONESIA

Oleh

Nama : Michael
NIM : 00000042722
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari....., December, 2024

Pukul 00.00 s/d 00.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji

Jansen Wiratama, S.kom, M,Kom
0409019301

Melissa Indah Fianty, S.Kom ,MMSI
0313019201

Ketua Sistem Informasi

Ririn Ikana Desanti, S.kom, M,Kom

II

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Michael
NIM : 00000042722
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
JenisKarya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN SYSWARE INDONESIA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 11, December,2023

Yang menyatakan,



(Michael)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: **FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN SYSWARE INDONESIA** dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar S1 Jurusan Sistem Informasi Pada Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.kom, M,Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Jansen Wiratama, S.kom, M,Kom, sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Ibu Suratri, A.Md.Kom., sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.
6. Kepada Perusahaan Sysware Indonesia, terima kasih sudah memberi kesempatan untuk menyelesaikan program wajib magang MBKM.
7. Kepada keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.

Semoga laporan magang ini dapat membantu pembaca untuk menyelesaikan laporan magang mereka sebagai referensi laporan magang seorang *Front-End Developer Intern*.

Tangerang, 11, December,2023



(Michael)

**FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS
ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN
SYSWARE INDONESIA**

Michael

ABSTRAK

Setiap website tentu ada tampilannya sendiri dengan berbagai elemen yang berdeda-beda. Segala sesuatu yang anda lihat di sebuah situs web, seperti tombol, tautan, animasi, dan lainnya, dibuat oleh *front-end developer*. Tugas *front-end developer* adalah untuk mengambil visi dan konsep desain dari klien dan mengimplementasikannya melalui kode untuk menghasilkan tampilan yang diinginkan. Secara umum *Front-end development* menggunakan bahasa pemrograman *front-end* untuk menciptakan apa yang dilihat pengguna di browser. Dalam *front-end development* ada 3 bahasa pemrograman yang perlu di kuasai yaitu *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript*.

Selama menjalani magang sebagai *Front-end Developer* terdapat beberapa tugas *essential* yang dilakukan. Dilakukan *prototyping* dimana diperlukan mengkreasikan sebuah *mock-up* design mengenai website yang ingin di design dan untuk project ini digunakan software *Figma* untuk pembuatan *mock-up* nya.

Setelah itu jika kita sudah membuat *mock-up* kita perlu membuat prototype design di software code editor *Visual Studio* dalam software ini akan dimulai dengan penerapan design hanya dengan bahasa pemrograman *HTML*, jika prototype awal tersebut sudah di approve maka dapat lanjut ke bagian design dimana menggunakan bahasa pemrograman *CSS* dan jika selesai maka kita perlu memberi animasi kedalam website tersebut dengan menggunakan bahasa *JavaScript*.

Kata kunci: *CSS, HTML, JavaScript, Mock-up, Prototyping.*

**FRONT-END DEVELOPMENT APLIKASI BERBASIS
ANDROID DAN WEBSITE INTERNAL PADA PERUSAHAAN
SYSWARE INDONESIA**

Michael

ABSTRACT (English)

Each website certainly has its own appearance with different elements. Everything you see on a website, such as buttons, links, animations, and more, is created by the front-end developer. A front-end developer's job is to take the client's vision and design concepts and implement them through code to produce the desired look. In general, front-end development uses a front-end programming language to create what the user sees in the browser. In front-end development, there are 3 programming languages that need to be mastered, namely HTML, CSS, and JavaScript.

During my internship as a Front-end Developer, there are several essential tasks that are carried out. Prototyping was carried out where it was necessary to create a mock-up design regarding the website you wanted to design and for this project, Figma software was used to create the mock-up.

After that, if we have made a mock-up, we need to make a design prototype in the Visual Studio code editor software. In this software, we will start by implementing the design using only the HTML programming language. If the initial prototype has been approved, we can proceed to the design section which uses the language CSS programming and when finished, we need to provide animation to the website using the JavaScript language.

Keywords: *CSS, HTML, JavaScript, Mock-up, Prototyping.*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	I
HALAMAN PENGESAHAN	II
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	III
KATA PENGANTAR.....	IV
ABSTRAK	V
<i>ABSTRACT (English)</i>	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR GAMBAR.....	X
DAFTAR LAMPIRAN	XIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	3
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	6
2.1.1 Visi Misi	18
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	17
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	20
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	20
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	22
3.3 Kendala yang Ditemukan	75
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	76

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	78
4.1 Simpulan	78
4.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	82



DAFTAR TABEL

Table 1.1 Timeline Pengerjaan Magang dari 16 Agustus hingga 31 Desember (Dihitung per minggu).....	5
Table 2.1 Tabel Uraian Kerja Magang.....	23



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Sysware.....	6
Gambar 2.2 Milestone Sysware	7
Gambar 2.3 Tampilan Business Model Sysware	8
Gambar 2.4 List Product Solutions Sysware	9
Gambar 2.5 Tampilan Luar Gedung Sysware.....	10
Gambar 2.6 Tampilan Meja Receptionis Sysware	11
Gambar 2.7 Tampilan Ruang Meeting.....	12
Gambar 2.8 Ruang sales.....	13
Gambar 2.9 Ruangan Administrasi.....	14
Gambar 2.10 Ruang Divisi BitDefender.....	14
Gambar 2.11 Ruangan Engineer	15
Gambar 2.12 Server Rack Sysware.....	16
Gambar 2.13 Anniversary Sysware ke-16	17
Gambar 2.14 Struktur Organisasi Perusahaan Sysware.....	17
Gambar 2.15 Divisi Awan Teknologi Inovasi	19
Gambar 3.16 Penjelasan Compro Sysware	24
Gambar 3.17 Product Overview Ridgebot	26
Gambar 3.18 Product Overview Contrast.....	27
Gambar 3.19 Product Overview Synopsys	28
Gambar 3.20 Product Overview Cyrebro.....	29
Gambar 3.21 Product Overview Sonicwall.....	30
Gambar 3.22 Product Overview Acalvio	31
Gambar 3.23 Product Overview Zecurion	32
Gambar 3.24 Product Overview BitDefender.....	33
Gambar 3.25 Product Overview Edge-core Networks.....	34
Gambar 3.26 Product Overview Quantum.....	35
Gambar 3.27 Page Login SysHMR.....	36
Gambar 3.28 Tampilan Prototype Website di Figma.....	37

Gambar 3.29 Plugin Import html.to.design.....	37
Gambar 3.30 Tampilan Plugin Figma.....	38
Gambar 3.31 Tampilan Prototype di Figma.....	39
Gambar 3.32 Skecth Tampilan Website SysHRM.....	40
Gambar 3.33 Tampilan Figma Prototype Home Page	41
Gambar 3.34 Tampilan Dropdown Figma	42
Gambar 3.35 Tampilan Protoype Home Screen	42
Gambar 3.36 Offline Meeting Pembahasan Hasil Kerja.....	43
Gambar 3.37 Tampilan Protoype Login Page.....	44
Gambar 3.38 Tampilan Login Reference.....	44
Gambar 3.39 Tampilan Login Reference.....	45
Gambar 3.40 Tampilan Login Reference.....	45
Gambar 3.41 Online Meeting Dengan Lead Developer.....	46
Gambar 3.42 Skecth Aplikasi Mobile SysHRM.....	47
Gambar 3.43 login Screen SysHRM.....	48
Gambar 3.44 Home Screen SysHRM	49
Gambar 3.45 Fitur Attendance SysHRM.....	50
Gambar 3.46 Fitur Claim SysHRM	51
Gambar 3.47 Fitur Medical Leave SysHRM	52
Gambar 3.48 Fitur Leave SysHRM	53
Gambar 49 Prototype Login Screen.....	54
Gambar 3.50 Prototype Home Screen.....	55
Gambar 3.51 Prototype Design Widget	56
Gambar 3.52 Prototype design Attendance.....	57
Gambar 3.53 Prototype Design Medical Leave	58
Gambar 3.54 Prototype Design Approval.....	59
Gambar 3.55 Prototype Design Claim	60
Gambar 3.56 Prototype Design Report & Trip	61
Gambar 3.57 Tampilan Split Home Screen	62
Gambar 3.58 Tampilan Split Login Screen.....	63
Gambar 3.59 Tampilan Split Claim	64

Gambar 3.60 Tampilan Split Attendance.....	64
Gambar 3.61 Tampilan Split Leave	65
Gambar 3.62 Tampilan Split Medical Leave	66
Gambar 3.63 Tampilan Dashboard Sucaco.....	67
Gambar 3.64 Tampilan Code Dashboard Sucaco	67
Gambar 3.65 Tampilan Form Sucaco	68
Gambar 3.66 Login Sucaco.....	69
Gambar 3.67 Code Form Sucaco	69
Gambar 3.68 Code Login Sucaco	70
Gambar 3.69 Tampilan Multi Step Form.....	70
Gambar 3.70 Tampilan Centangan Multi Step Form.....	71
Gambar 3.71 Tampilan Information Form.....	71
Gambar 3.72 Tampilan Next Step Form.....	71
Gambar 3.73 Tampilan Radio Button Form	72
Gambar 3.74 Tampilan Halaman Code Visual Studio.....	73
Gambar 3.75 Tampilan Code Form Main	73
Gambar 3.76 Tampilan Code Form Pengunjung Baru	74
Gambar 3.77 Tampilan Code Pengunjung Lama.....	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar MBKM	83
Lampiran 2 Kartu MBKM	84
Lampiran 3 Daily Task Magang Track 1	84
Lampiran 4 Lembar Varifikasi Laporan MBKM Magang.....	95
Lampiran 5 Surat Penerimaan Magang (LOA).....	95
Lampiran 6 Pengecekan Hasil Turnitin.....	97
Lampiran 7 Form Bimbingan.....	99