

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di dunia ini yang sudah berisikan dengan teknologi dan device digital, kita semua pasti tau dengan sebutan “*website*”. Secara umum website merupakan suatu kumpulan file yang diakses melalui alamat web, mencakup tema atau subjek tertentu, dan dikelola oleh orang atau organisasi tertentu. Tentunya sebuah website memerlukan tampilan yang menarik dan responsive untuk mempermudah user untuk menggunakan website tersebut [1], yang membuat tampilan tersebut biasanya merupakan pekerjaan front-end developer. Sebuah website biasanya terbagi menjadi dua bagian yaitu back-end dan front-end, back-end biasanya mengacu pada kode yang berjalan di server, yang menerima permintaan dari klien[2], dan berisi logika untuk mengirim data yang sesuai kembali ke klien sedangkan front-end mengacu pada bagian presentasi halaman web, dimana ditampilkan kepada pengguna di sebuah *browser* [3].

Front-end developer merupakan individu yang melakukan pengembangan antarmuka pengguna grafis dari sebuah situs web, melalui penggunaan *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript*, sehingga pengguna dapat melihat dan berinteraksi dengan situs web tersebut[4]. *Front End Developer* merupakan seorang individu yang bertugas mengelola apa yang dilihat pengguna di browser mereka. Mereka merancang, menganalisis kode, dan debug sisi klien dari suatu aplikasi. Hal ini membuat mereka bertanggung jawab atas tampilan, nuansa, dan desain suatu situs web atau aplikasi web [5].

Front-end development merupakan pekerjaan yang sangat penting yang mengacu kepada beberapa tanggung jawab tapi ada satu tugas penting yaitu untuk memastikan bahwa pengunjung situs web dapat dengan mudah berinteraksi dengan halaman web tersebut [6]. *Front-end developer* melakukan ini melalui kombinasi desain, teknologi, dan pemrograman untuk mengkodekan tampilan situs

web, serta menangani proses debug [7]. Setiap kali user mengunjungi situs web, apa pun yang dilihat, klik, atau gunakan semua itu merupakan karya front-end development [8].

Seiring perkembangan zaman saat ini dimana semua sudah berbasis online dan koneksi internet yang sudah dikategorikan sebagai kebutuhan hidup, posisi front-end developer semakin dibutuhkan oleh perusahaan manapun [9]. *Front-end developer* memiliki beberapa peran penting seperti untuk memperkenalkan sebuah perusahaan ke masyarakat publik atau sebagai sarana menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan oleh Perusahaan [10].

Perusahaan yang saya pilih untuk pelaksanaan kegiatan magang saya adalah PT Sysware Indonesia. Sysware Indonesia merupakan perusahaan distributor IT yang memiliki anak perusahaan bernama PT Awan Teknologi Informasi, perusahaan ini memiliki tugas utama untuk develop aplikasi atau website untuk digunakan oleh PT Sysware atau client-client mereka. Salah satu website yang dibuat oleh PT Sysware Indonesia adalah SysHRM dimana website ini bekerja sebagai sarana absen, claim, penugasan, leave, dan bahkan loan. Peran *front-end developer* pada website ini adalah untuk mempermudah user experience pegawai dalam menggunakan website ini agar mereka tidak merasa bingung saat penggunaan website. Laporan ini dibuat untuk memberi garis besar proses kerja seorang front-end developer pada development suatu website khususnya website HRM yang digunakan oleh PT Sysware Indonesia. Laporan ini akan memberikan manfaat, tujuan, tantangan, dan keuntungan pada proses front-end development serta dampaknya terhadap perusahaan Sysware Indonesia.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Berisi maksud dan tujuan kerja magang dilakukan di suatu instansi/ perusahaan yang dipilih oleh mahasiswa magang.

1.2.1. Maksud Kerja Magang

1. Mampu menerapkan dan mengimplementasikan ilmu teori yang sudah dipelajari selama masa perkuliahan dalam kehidupan kerja.
2. Kesempatan untuk meningkatkan sekaligus mempelajari soft dan hard skills saat melaksanakan program magang.
3. Kesempatan untuk menambah koneksi professional sekaligus untuk membangun kepribadian yang disiplin, mandiri, dan kritis.
4. Kesempatan untuk membantu perusahaan menyelesaikan berbagai permasalahan, khususnya terhadap pengembangan project yang saat ini dikembangkan.
5. Merupakan salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara.

1.2.2. Tujuan Kerja Magang

1. Melakukan pekerjaan magang sesuai dengan ketentuan yang sudah ditetapkan oleh kaprodi UMN dan Perusahaan Sysware Indonesia.
2. Mempelajari bahasa pemrograman *Java*, *HTML*, dan *CSS* dan aplikasinya untuk menopang pengerjaan front-end.
3. Mempelajari tentang flow business yang diinginkan oleh client.
4. Melakukan prototyping dan coding berdasarkan flow yang diinginkan dengan aplikasi *AndroidStudio* dan *Visual Studio Code* di perusahaan PT Sysware Indonesia.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang dimulai dari tanggal 16 agustus 2023 hingga 31 December dengan durasi 4 bulan 2 minggu. Pelaksanaan kerja magang terjadi selama 5 hari dari senin hingga jumat, Jam magang dimulai dari jam 09.00 hingga jam 18.00 dengan waktu istirahat satu jam. Pelaksanaan kerja magang dilakukan di kantor dan dirumah dengan pembagian 4 hari work from home dan 1 hari work from office tetapi jika diperlukan maka akan dilakukan secara work from office. Selama pelaksanaan magang ada dilakukan biweekly meeting dimana setiap dua minggu ada presentasi hasil kerja di ruang meeting. Berikut merupakan timeline pengerjaan magang saya dari 16 agustus hingga 31 December 2023.

Table 1.1 *Timeline Pengerjaan Magang* dari 16 Agustus hingga 31 December (Dihitung per minggu)

No	Deskripsi	Agustus		September				October				November				December			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mempelajari bagaimana proses kerja PT Sysware dan PT Awan Teknologi Inovasi.																		
2	Training Web-design.																		
3	Pembelajaran mengenai cara kerja GitLab.																		
4	Pembelajaran mengenai prototyping website.																		
5	Pelaksanaan daily task magang.																		