



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **Daftar Pustaka**

- Fatin, I., dkk. (2015). *Big Book Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris*. Depok, Indonesia: CMedia.
- Faza. (2016). *Cerita Asli Nusantara*. Indonesia: Elex Media Komputindo.
- Haslam, A. (2006). *Book Design*. UK: Laurence King Publishing.
- Himawan. (2009). *Panduan Lengkap Belajar Bahasa Korea*. Yogyakarta, Indonesia: Pustaka Widyatama.
- Hunt, P. (2004). *International Companion Encyclopedia of Children's Literature*. USA: Routledge.
- Kushartanti, Yuwono, U., Lauder. (2007). *Pesona Bahasa: Langkah Awal Memahami Linguistik*. Jakarta, Indonesia: PT Gramedia Pustaka Umum.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solution*. USA: Clark Baxter.
- Maharsi, Indiria. (2013). *Tipografi: Tiap Font Memiliki Nyawa dan Arti*. Yogyakarta, Indonesia: CAPS.
- Moleong, Lexy J. (2010). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung, Indonesia: Remaja Rosdakarya.
- Rustan, S. (2010). *Layout: Dasar dan Penerapannya*. Jakarta, Indonesia: PT Gramedia Pustaka Utama.

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta, Indonesia: ANDI.

Susilana, R. & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan , dan Penilaian*. Bandung, Indonesia: Wacana Prima.

