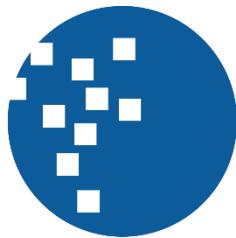


**PERAN BUSINESS DATA ANALYST PADA DEPARTEMEN
RETAIL BUY-BACK (RBB)
DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Fachri Rizki Baihaki

00000054474

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERAN BUSINESS DATA ANALYST PADA DEPARTEMEN
RETAIL BUY-BACK (RBB)
DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Fachri Rizki Baihaki

00000054474

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Fachri Rizki Baihaki
Nomor Induk Mahasiswa : 00000054474
Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

**PERAN BUSINESS DATA ANALYST
PADA DEPARTEMEN RETAIL BUY-BACK (RBB)
DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi **TIDAK LULUS** untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 11 Desember 2023



HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Fachri Rizki Baihaki
NIM : 00000054474
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERAN BUSINESS DATA ANALYST PADA DEPARTEMEN RETAIL BUY- BACK (RBB) DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 10 Desember 2023

Yang menyatakan,



Fachri Rizki Baihaki

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa sehingga dapat selesainya pelaksanaan kerja magang di PT. Laku6 Online Indonesia dan menyelesaikan penulisan laporan magang ini dengan judul: “PERAN BUSINESS DATA ANALYST PADA DEPARTEMEN RETAIL BUY-BACK (RBB) DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6” sesuai dengan waktu yang direncanakan.

Penulisan laporan magang ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Sistem Informasi Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Penulisan laporan ini ditulis berdasarkan aktivitas yang dilakukan selama menjalani program magang sebagai *bussines data analyst intern* di PT. Laku6 Online Indonesia. Laporan ini juga berfungsi sebagai dokumentasi selama melaksanakan pekerjaan dalam proses kerja magang.

Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Monika Evelin Johan, S.Kom., M.M.S.I., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Bapak Ferdy Winopo, sebagai *Supervisor* dan mentor yang telah memberikan bimbingan, arahan selama pelaksanaan program kerja magang di PT. Laku6 Online Indonesia

6. Ranni Anggraini Pooe, selaku mentor yang membimbing dalam pelaksanaan program kerja magang di PT. Laku6 Online Indonesia
7. Kepada Perusahaan PT. Laku6 Online Indonesia sebagai perusahaan yang bersedia untuk menjadi wadah dalam mendapatkan ilmu pengalaman praktikal kerja.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Penulis menyadari bahwa laporan magang ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis terbuka dan menerima segala masukan, kritik serta saran dari berbagai pihak sehingga penulis dapat membuat karya tulis serupa dengan lebih baik. Penulis juga berharap bahwa laporan magang ini dapat dijadikan sebagai pembelajaran dan memberikan informasi bagi para pembaca.

Tangerang, 10 Desember 2023



Fachri Rizki Baihaki

**PERAN BUSINESS DATA ANALYST PADA DEPARTEMEN
RETAIL BUY-BACK (RBB)
DI PERUSAHAAN RE-COMMERCE LAKU6**

Fachri Rizki Baihaki

ABSTRAK

Laku6, yang merupakan bagian dari Carousell Group, beroperasi sebagai perusahaan Re-Commerce dengan fokus pada penjualan alat elektronik bekas dan baru dari berbagai merek. Dalam upayanya untuk meningkatkan penjualan, perusahaan merencanakan pengolahan data untuk mengetahui detail seperti *brand*, model, dan *event* program yang paling diminati dalam kategori *smartphone*, tablet, dan laptop, serta mendapatkan informasi tentang rata-rata keuntungan tertinggi. Sebagai *business data analyst*, program kerja magang di Laku6 dilakukan selama minimal 640 jam, melibatkan berbagai proyek yang mengadopsi kerangka kerja CRISP-DM. Dalam proses analisis data, perangkat lunak Visual Studio Code digunakan dengan bahasa pemrograman Python dan berbagai *library* dari *environment* Jupyter Notebook. Meskipun proses magang menghadapi kendala, seperti kesulitan berkomunikasi dengan mentor karena cuti, sehingga upaya untuk memahami alur, data, dan sistem perusahaan memerlukan waktu ekstra. Namun, dengan mengambil inisiatif untuk mempelajari sendiri dan berinteraksi dengan tim, pemahaman terhadap aspek-aspek tersebut semakin meningkat. Meski begitu, kegiatan eksplorasi lebih lanjut melalui sumber daya internet tetap diperlukan. Proyek dari hasil magang menghasilkan visualisasi dan menunjukkan model terbaik serta mencakup pembuatan model prediksi sebagai proyek untuk memberikan wawasan bagi perusahaan dalam mengambil keputusan strategis terkait jumlah, model, brand, dan event program yang dapat mengoptimalkan *collection stock* dan profit yang didapatkan.

Kata kunci: Business Data Analyst, Profit, Python, Visual Studio Code

THE ROLE OF BUSINESS DATA ANALYST IN THE RETAIL BUY-BACK (RBB) DEPARTMENT IN THE RE-COMMERCE COMPANY LAKU6

Fachri Rizki Baihaki

Laku6, which is part of the Carousell Group, operates as a Re-Commerce company with a focus on selling used and new electronic equipment from various brands. In its efforts to increase sales, the company plans data processing to find out details such as brands, models and event programs that are most popular in the smartphone, tablet and laptop categories, as well as getting information about the highest average profits. As a business data analyst, the internship program at Laku6 is carried out for a minimum of 640 hours, involving various projects that adopt the CRISP-DM framework. In the data analysis process, Visual Studio Code software is used with the Python programming language and various libraries from the Jupyter Notebook environment. Although the internship process faces obstacles, such as difficulty communicating with mentors due to leave, so efforts to understand company flows, data and systems require extra time. However, by taking the initiative to learn on your own and interacting with the team, understanding of these aspects increases. Even so, further exploration activities through internet resources are still needed. The project as a result of the internship produces visualization and shows the best model and includes making a prediction model as a project to provide insight for the company in making strategic decisions regarding the number, model, brand and event program that can optimize stock collection and profits obtained.

Keywords: *Bussiness Data Analyst, Profit, Python, Visual Studio Code*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	4
1.2.1 Tujuan Kerja Magang.....	5
1.2.2 Maksud Kerja Magang.....	5
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	7
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	12
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	12
2.1.1 Visi Misi	13
2.1.2 Nilai-nilai perusahaan.....	14
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	16
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	19
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	19
3.2 Tugas dan.Uraian Kerja Magang.....	20
3.2.1 Minggu 1: <i>On-boarding</i> dan Pengenalan Perusahaan Laku6.....	21
3.2.2 Minggu 2-4: Pengenalan Sistem, Aplikasi dan Web yang Digunakan Perusahaan, serta Eksplorasi Data dan Proyek.	24
3.2.3 Minggu 5-7: Proyek 1: <i>Eksploratory Data Analysis (EDA)</i>	26
3.2.4 Minggu 8-11: Proyek 2: <i>Clustering Produk Laku6 Berdasarkan Frekuensi Penjualan dan Rata-Rata Keuntungan.</i>	37

3.2.5 Minggu 12-14: Proyek 3: Model Forecasting Sales	45
3.2.6 Minggu 15-18: Proyek 4: Prediksi Total Profit per Product	54
3.3 Kendala yang Ditemukan.....	61
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	61
BAB.IV SIMPULAN.DAN SARAN	62
4.1 Simpulan	62
4.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	66
A. Curriculum Vitae	66
B. Approval Job Desc & LoA	67
C. Surat Pengantar Magang (MBKM01).....	69
D. Kartu MBKM (MBKM02)	70
E. Daily Task (MBKM03).....	71
F. Verifikasi Laporan (MBKM04).....	86
G. Turnitin	87
H. Form Bimbingan Magang	90

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Timeline Kerja Magang	6
Tabel 3. 1 Uraian Kerja Magang.....	21
Tabel 3. 2 Tampilan menu login Talenta	22
Tabel 3. 3 Display Menu Talenta.....	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 List Materi Pembekalan Magang	8
Gambar 1. 2 Vidio Materi Pembekalan Magang	8
Gambar 1. 3 List Pedoman dan Template Laporan MBKM	9
Gambar 1. 4 Pedoman Penyusunan Laporan Magang	9
Gambar 2. 1 Logo Perusahaan Laku6	12
Gambar 2. 2 Stuktur Organisasi Secara Umum	16
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Divisi RBB	17
Gambar 3. 1 Aplikasi Slack untuk Koordinasi	19
Gambar 3. 2 Tampilan Login	22
Gambar 3. 3 Tampilan Error Login	22
Gambar 3. 4 Tampilan Menu	23
Gambar 3. 5 Tampilan Absen dengan Foto	23
Gambar 3. 6 Import Library EDA	26
Gambar 3. 7 Read Data Excel	27
Gambar 3. 8 Mengecek Nilai Null	28
Gambar 3. 9 Menghitung Nilai Unik dan Replace Data Redundancy	28
Gambar 3. 10 Kode Menampilkan Grafik Device Type	29
Gambar 3. 11 Visualisasi Grafik Batang Device Type	29
Gambar 3. 12 Menampilkan Visualisasi Grafik Batang Grade Type	30
Gambar 3. 13 Kode Identifikasi Top 10 Product	31
Gambar 3. 14 Output List Top 10 Product	31
Gambar 3. 15 Visualisasi Grafik Batang Top 10 Product	32
Gambar 3. 16 Kode Pembuatan Kolom Brand	33
Gambar 3. 17 Visualisasi List Top 10 Brand	33
Gambar 3. 18 Visualisasi Grafik Batang Top 10 Brand	34
Gambar 3. 19 Visualisasi List Top 10 Supplier	35
Gambar 3. 20 Visualisasi Grafik Batang Top 10 Supplier	36
Gambar 3. 21 Pembuatan Sampel Data	37
Gambar 3. 22 Pengecekan Jumlah Row Column dan Jumlah Nilai Unik pada Kolom Product	37
Gambar 3. 23 Pengelompokan Kolom Product dan Profit	38
Gambar 3. 24 Hasil Print Dataframe	39
Gambar 3. 25 Scatter Plot Jumlah Penjualan dan Rata Rata Keuntungan	39
Gambar 3. 26 Pembuatan Variabel Berisi Subset	40
Gambar 3. 27 Clustering dengan algoritma K-Means dan Menentukan Titik Sentroid	40
Gambar 3. 28 Titik Sentroid pada Scatter Plot	41
Gambar 3. 29 Labelling Cluster dan Disimpan dalam Kolom Label	42
Gambar 3. 30 Mendapatkan Nilai Unik dari Kolom LABEL	42
Gambar 3. 31 Scatter Plot Labelling	43
Gambar 3. 32 Mengganti Label Angka dengan Karakter	43

Gambar 3. 33 Hasil Print Dataframe setelah Labelling dengan Karakter.....	44
Gambar 3. 34 Hasil Visualisasi Scatter Plot dengan Labelling Karakter	44
Gambar 3. 35 Pembuatan Dataframe dan Kolom Baru.....	45
Gambar 3. 36 Visualisasi Time Series Data TANGGAL dan SALES	46
Gambar 3. 37 Kode Seasonal Decompose	46
Gambar 3. 38 Visualisasi Hasil Seasonal Decompose.....	47
Gambar 3. 39 Split Data Train dan Test Rasio 90:10	47
Gambar 3. 40 Hasil Visualisasi Split Data.....	48
Gambar 3. 41 Pemodelan Forecasting Menggunakan ARIMA	49
Gambar 3. 42 Hasil Visualisasi Forecasting Menggunakan ARIMA	49
Gambar 3. 43 Gambaran Lebih Jelas Visualisasi Forecasting ARIMA.....	50
Gambar 3. 44 Kode Pembuatan Forecasting Menggunakan Model Exponential Smoothing	50
Gambar 3. 45 Hasil Visualisasi Prediksi Model Exponential Smoothing	51
Gambar 3. 46 Kode Memanggil Model Prophet dan Penyiapan Data.....	51
Gambar 3. 47 Menyesuaikan Format untuk Digunakan Model Prophet	52
Gambar 3. 48 Ringkasan Hasil Prediksi Model Prophet.....	52
Gambar 3. 49 Visualisasi Hasil Prediksi Model Prophet	53
Gambar 3. 50 Import Library yang Digunakan untuk Prediksi	54
Gambar 3. 51 Hasil Print Dataframe Baru dari Pengelompokkan Data	55
Gambar 3. 52 Mempersiapkan Data Sebelum Pemodelan.....	55
Gambar 3. 53 Pemodelan Menggunakan Linear Regression	56
Gambar 3. 54 Pemodelan Menggunakan SVR	57
Gambar 3. 55 Pemodelan Menggunakan AdaBoostRegressor	58
Gambar 3. 56 Pemodelan Menggunakan Gradient Boosting Regressor.....	59
Gambar 3. 57 Visualisasi Scatter Plot Pemodelan Gradient Boosting Regressor.	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum Vitae	66
Lampiran 2 Approval Job Desc & LoA	68
Lampiran 3 Surat Pengantar Magang.....	69
Lampiran 4 Kartu MBKM	70
Lampiran 5 Daily Task.....	71
Lampiran 6 Verifikasi Laporan	86
Lampiran 7 Turnitin	87
Lampiran 8 Form Bimbingan Magang.....	90