

## **BAB 3**

### **PELAKSANAAN KERJA MAGANG**

#### **3.1 Kedudukan dan Organisasi**

Dalam pelaksanaan magang, Ibu Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom., M.Kom., berperan sebagai pembimbing dan supervisor, membawa latar belakang pendidikan dan pengalaman di bidang Ilmu Komputer yang akan memberikan panduan yang berharga selama periode magang ini. Saya juga dibantu oleh Bapak Adhi Kusnadi, S.T., M.Si., salah satu dosen di Program Studi Informatika, yang turut memberikan bantuan dan dukungan dalam pengembangan keterampilan saya. Dengan posisi saya sebagai *Fullstack Web Developer*, saya berkomitmen untuk memanfaatkan keahlian dan pengetahuan saya secara optimal dalam lingkungan kerja magang. Dengan panduan dari kedua pembimbing, tujuan saya adalah mengoptimalkan pengalaman magang dan mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam dalam pengembangan web secara menyeluruh. Saya siap beradaptasi dengan tantangan baru yang mungkin muncul selama pelaksanaan magang ini dan berharap dapat memberikan kontribusi yang berarti.

#### **3.2 Tugas yang Dilakukan**

Dalam kerangka magang ini, tugas yang saya lakukan melibatkan berbagai aspek pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Halalku. Beberapa tugas utama yang diemban antara lain:

- Pengembangan fitur baru untuk Aplikasi Sistem Informasi Halalku.
- Pemeliharaan dan perbaikan bug pada platform.
- Kolaborasi dengan tim pengembang untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi.
- Analisis dan implementasi solusi teknis untuk meningkatkan performa aplikasi.

### 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Minggu	Uraian Kegiatan
Langkah	Uraian Kegiatan
1	Mengikuti orientasi awal di UMN dan pengenalan tim pengembang.
2	Mulai memahami struktur Aplikasi Sistem Informasi Halalku dan belajar mengenai teknologi yang digunakan.
3	Terlibat dalam perancangan sitemap dan flowchart aplikasi.
4	Memulai pengembangan mockup untuk antarmuka pengguna.
5	Melanjutkan pengembangan mockup dan merancang struktur database.
6	Implementasi kode untuk halaman login dan registrasi.
7	Pengujian fungsionalitas dasar pada tahap awal pengembangan.
8	Integrasi dengan tim untuk menyempurnakan antarmuka dan memperbaiki bug.
<i>Lanjut pada halaman berikutnya...</i>	

Tabel 3.1. Uraian Pelaksanaan Magang (Minggu 1-8)

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Minggu	Uraian Kegiatan
9	Meneruskan pengembangan fitur pencarian makanan dan rekomendasi.
10	Melibatkan diri dalam perancangan dan implementasi fitur pencarian wisata.
11	Pembenahan dan pengoptimalan kode pada bagian frontend dan backend.
12	Menjalani sesi pengembangan bersama untuk memahami alur kerja tim secara menyeluruh.
13	Pemeliharaan dan debugging untuk memastikan aplikasi berjalan dengan lancar.
14	Uji kinerja dan keamanan Aplikasi Sistem Informasi Halalku.
15	Persiapan presentasi hasil magang dan diskusi dengan tim pengembang.

Tabel 3.2. Uraian Pelaksanaan Magang (Minggu 9-15)

### 3.4 Metode Pembuatan Aplikasi

Dalam pelaksanaan perancangan aplikasi Halalku, saya mengadopsi metode Agile sebagai pendekatan utama. Metode Agile, yang dikenal karena fleksibilitas dan responsivitasnya terhadap perubahan, memungkinkan saya untuk menghadapi dinamika pengembangan perangkat lunak dengan lebih adaptif. Tahapan-tahapan Agile, seperti perencanaan iteratif, pengembangan berbasis *sprint*, dan *review* berkala, menjadi panduan utama dalam proses pengembangan. Dimulai dengan identifikasi kebutuhan pengguna, setiap *sprint* dijalankan dengan fokus pada fungsionalitas spesifik, yang kemudian diuji dan diverifikasi melalui *review* bersama tim. Proses ini berulang hingga aplikasi mencapai tingkat kematangan yang diinginkan, sambil memberikan fleksibilitas untuk menyesuaikan fitur atau perubahan kebutuhan selama iterasi pengembangan. Dengan pendekatan ini, diharapkan aplikasi Halalku dapat berkembang secara iteratif dan memberikan nilai tambah kepada pengguna secara cepat dan efisien.

### **3.4.1 Analisis Sistem**

Dalam tahap analisis sistem untuk pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Halalku, dilakukan identifikasi kebutuhan dan pemahaman mendalam terhadap proses bisnis yang akan diakomodasi. Tim analis sistem melakukan wawancara dengan pemangku kepentingan, seperti pengguna akhir dan pihak terkait lainnya, guna mengumpulkan informasi terkait tujuan aplikasi, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, serta kendala yang mungkin muncul. Selain itu, analisis dilakukan terhadap struktur data dan aliran informasi yang terlibat dalam sistem. Hasil analisis ini menjadi dasar untuk merancang struktur dan fungsi aplikasi, memastikan bahwa aplikasi yang dikembangkan akan memenuhi kebutuhan pengguna dengan optimal.

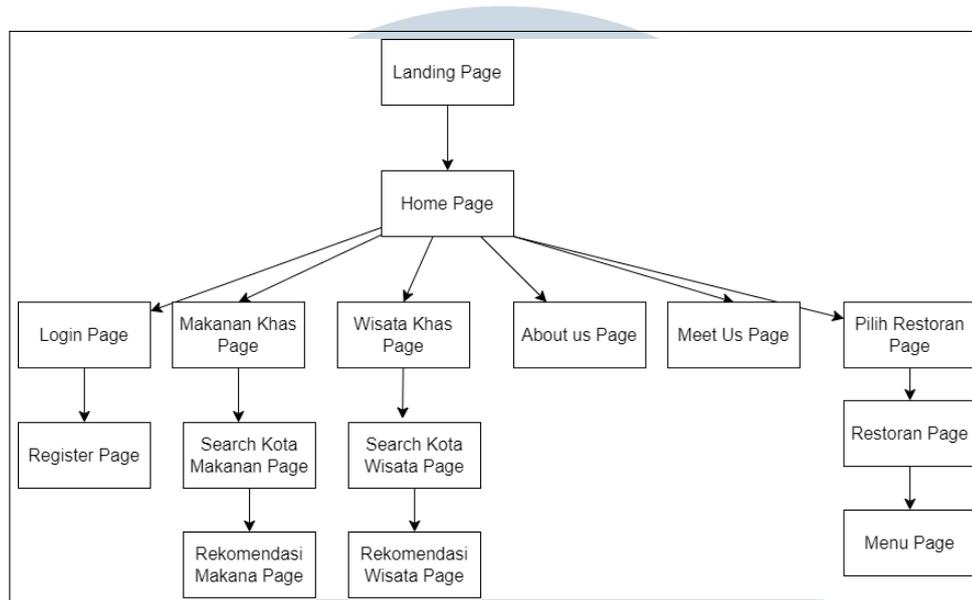
### **3.4.2 Desain**

Dalam tahapan desain pembuatan website Halalku, fokus diberikan pada menciptakan antarmuka yang intuitif, menarik, dan responsif agar pengguna dapat dengan mudah berinteraksi dengan aplikasi. Tim desain mengidentifikasi elemen-elemen kunci yang diperlukan, seperti tata letak halaman, navigasi, dan ikon yang mencerminkan konsep kehalalan. Prototipe antarmuka pengguna (UI) dibuat untuk memberikan gambaran visual tentang desain keseluruhan, termasuk warna, tipografi, dan grafik yang konsisten dengan tema Halalku. Dalam prosesnya, umpan balik dari pemangku kepentingan diintegrasikan, dan elemen-elemen desain disesuaikan untuk memastikan keterlibatan pengguna yang maksimal. Selain itu, aspek responsif diutamakan, memastikan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat. Keseluruhan, tahapan desain ini bertujuan memberikan pengguna pengalaman visual yang menyenangkan dan mendukung tujuan fungsional serta nilai kehalalan yang diusung oleh aplikasi Halalku.

#### **A. Sitemap**

Sitemap digunakan untuk merancang struktur navigasi pada aplikasi web. Pada tahap ini, sitemap akan mencakup peta visual yang menunjukkan hierarki halaman dan alur pengguna dalam Aplikasi Sistem Informasi Halalku.

## B. Sitemap User (Gambar: sitemapuser)



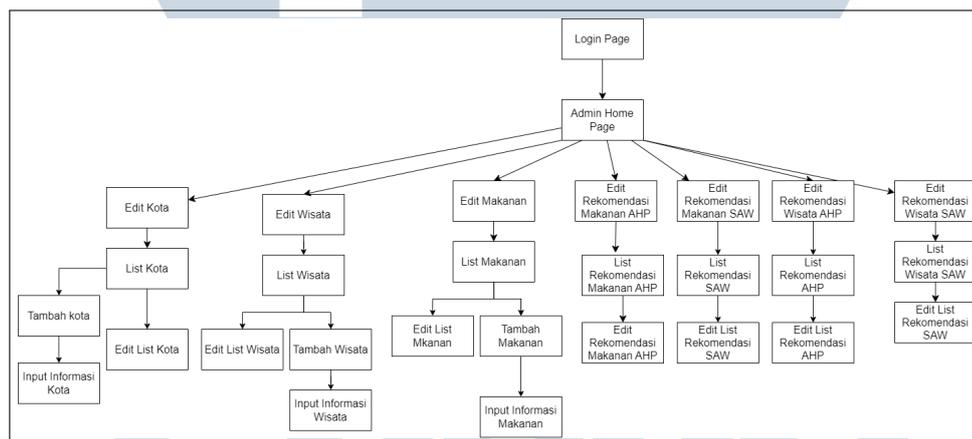
Gambar 3.1. Sitemap User

## C. Sitemap Admin (Gambar: sitemapadmin)

- **Admin Home Page:** Halaman utama untuk admin yang menyajikan ringkasan konten dan fungsi administratif utama.
- **Edit Kota:** Halaman untuk mengedit informasi kota tertentu dalam sistem.
- **List Kota:** Halaman yang menampilkan daftar kota yang terdaftar dalam sistem.
- **Tambah Kota:** Halaman untuk menambahkan informasi kota baru ke dalam sistem.
- **Input Informasi Kota:** Halaman untuk memasukkan informasi detail mengenai suatu kota.
- **Edit List Kota:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar kota dalam sistem.
- **Edit Wisata:** Halaman untuk mengedit informasi destinasi wisata tertentu dalam sistem.
- **List Wisata:** Halaman yang menampilkan daftar destinasi wisata yang terdaftar dalam sistem.

- **Edit List Wisata:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar destinasi wisata dalam sistem.
- **Tambah Wisata:** Halaman untuk menambahkan informasi destinasi wisata baru ke dalam sistem.
- **Input Informasi Wisata:** Halaman untuk memasukkan informasi detail mengenai suatu destinasi wisata.
- **Edit Makanan:** Halaman untuk mengedit informasi makanan khas tertentu dalam sistem.
- **List Makanan:** Halaman yang menampilkan daftar makanan khas yang terdaftar dalam sistem.
- **Edit List Makanan:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar makanan khas dalam sistem.
- **Tambah Makanan:** Halaman untuk menambahkan informasi makanan khas baru ke dalam sistem.
- **Input Informasi Makanan:** Halaman untuk memasukkan informasi detail mengenai suatu makanan khas.
- **Edit Rekomendasi Makanan AHP:** Halaman untuk mengedit rekomendasi makanan berdasarkan algoritma AHP.
- **List Rekomendasi Makanan AHP:** Halaman yang menampilkan data angka analitik untuk algoritma AHP.
- **Edit List Rekomendasi Makanan AHP:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar rekomendasi makanan AHP dalam sistem.
- **Edit Rekomendasi Makanan SAW:** Halaman untuk mengedit rekomendasi makanan berdasarkan algoritma SAW.
- **List Rekomendasi Makanan SAW:** Halaman yang menampilkan data angka analitik untuk algoritma SAW.
- **Edit List Rekomendasi Makanan SAW:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar rekomendasi makanan SAW dalam sistem.

- **Edit Rekomendasi Wisata AHP:** Halaman untuk mengedit rekomendasi destinasi wisata berdasarkan algoritma AHP.
- **List Rekomendasi Wisata AHP:** Halaman yang menampilkan data angka analitik untuk algoritma AHP.
- **Edit List Rekomendasi Wisata AHP:** Halaman untuk mengelola dan memperbarui daftar rekomendasi wisata AHP dalam sistem.
- **Edit Rekomendasi Wisata SAW:** Halaman untuk mengedit rekomendasi destinasi wisata berdasarkan algoritma SAW.
- **List Rekomendasi Wisata SAW:** Halaman yang menampilkan data angka analitik untuk algoritma SAW.



Gambar 3.2. Sitemap Admin

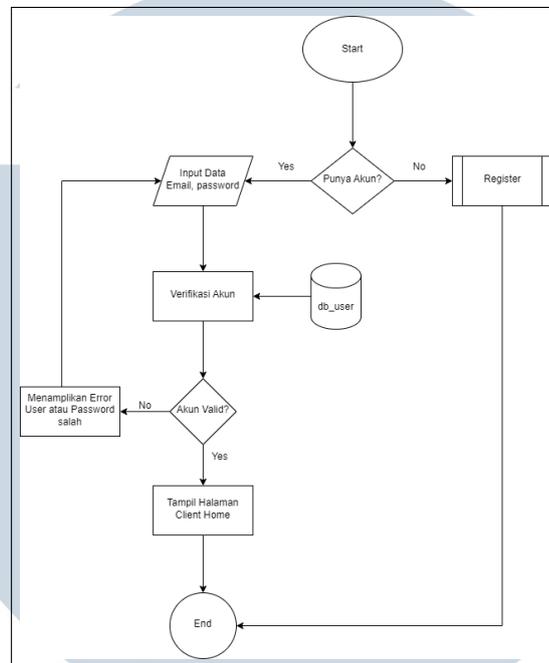
## D. Flowchart

### D.1 Flowchart Login

Flowchart login merincikan langkah-langkah dari proses login pada Aplikasi Sistem Informasi Halalku. Berikut adalah penjelasan detailnya:

Flowchart diatas berisi tentang alur proses login dimulai dari start kemudian ke punya akun apabila punya maka akan lanjut ke input data, email, password, apabila tidak akan ke page register, kemudian setelah input data email dan password lanjut ke verifikasi akun dimana akan diambil data dari database users setelah itu mengecek apabila akun tersebut valid atau tidak apabila valid maka akan lanjut

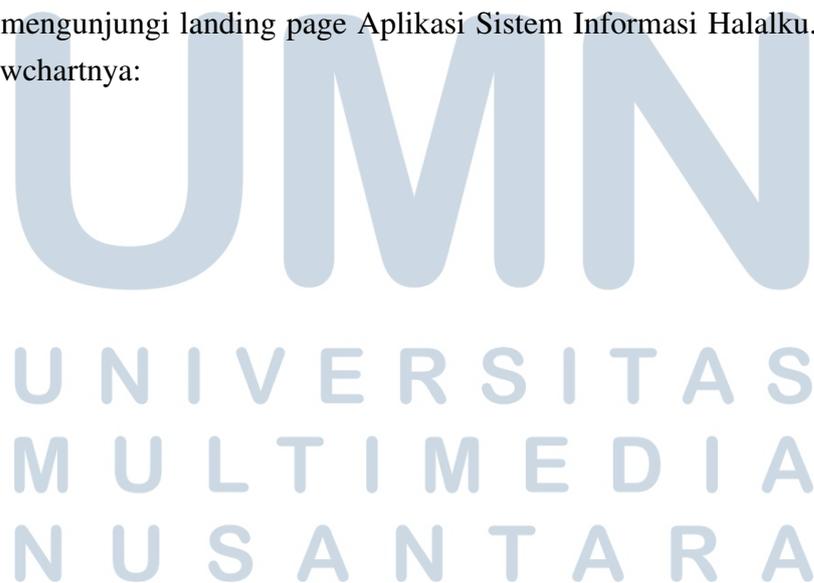
ke halaman client home apabila tidak maka akan menampilkan error user atau password salah

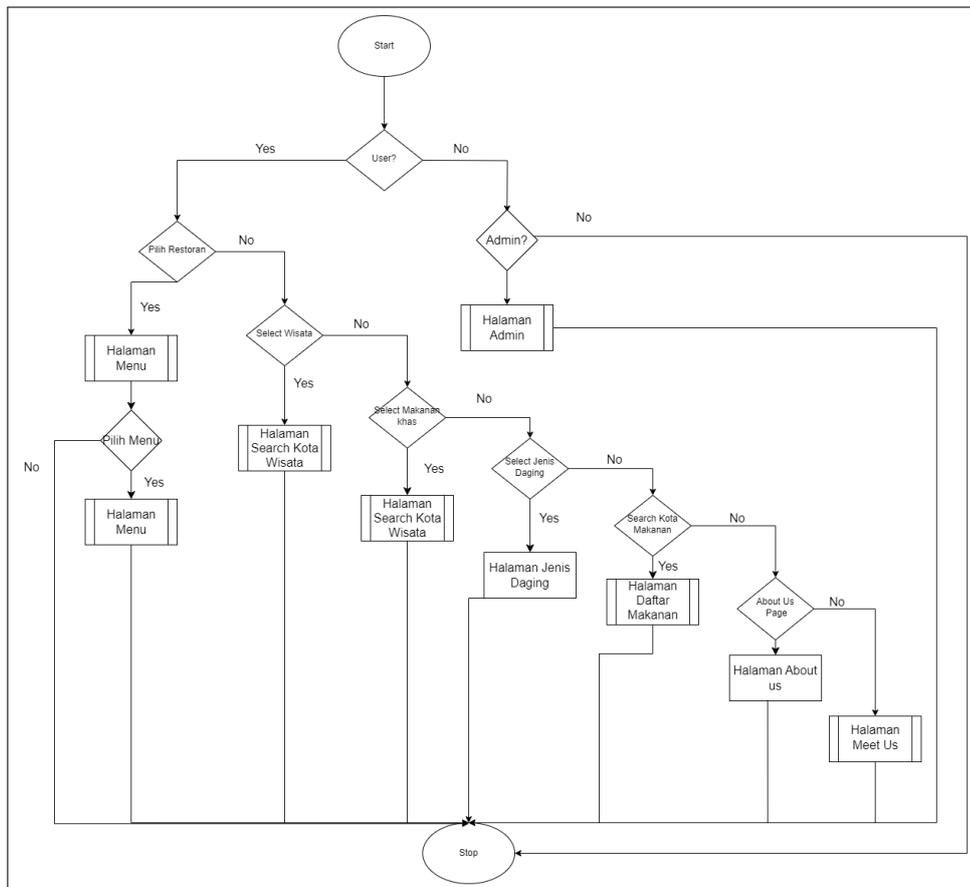


Gambar 3.3. Flowchart Login

### Flowchart Landing Page

Flowchart landing page merincikan langkah-langkah dari proses awal ketika pengguna mengunjungi landing page Aplikasi Sistem Informasi Halalku. Berikut adalah Flowchartnya:





Gambar 3.4. Flowchart Landing

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start", dan selanjutnya melakukan pengecekan apakah pengguna merupakan user atau bukan. Jika pengguna adalah user, maka alur akan menuju ke proses "Pilih Restoran" dan kemudian menuju ke "Halaman Restoran". Setelah itu, pengguna dapat memilih menu, dan alur akan mengarah ke "Halaman Menu".

Jika pengguna bukan user, alur akan beralih ke proses "Select Wisata", yang dapat mengarahkan pengguna ke "Search Kota Wisata". Selanjutnya, pengguna dapat memilih apakah ingin mencari makanan khas, jenis daging, atau lainnya. Jika pengguna memilih mencari makanan khas, alur akan menuju ke "Search Kota Makanan" dan seterusnya ke "Halaman Daftar Makanan".

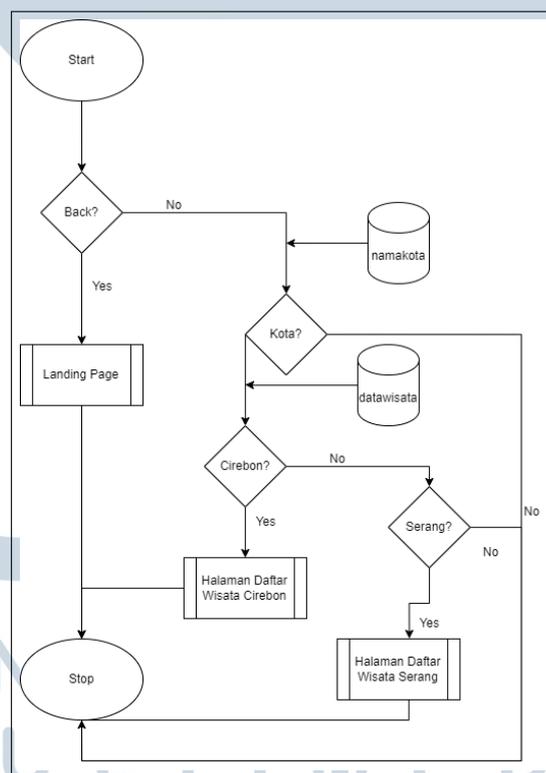
Jika pengguna memilih jenis daging, alur akan mengarah ke "Halaman Jenis Daging". Selain itu, pengguna juga dapat memilih "About Us" yang akan membawa pengguna ke "Halaman About Us". Pengguna juga memiliki opsi untuk menuju "Halaman Meet Us". Akhirnya, alur akan berakhir di "End".

## D.2 Flowchart Search Kota Wisata

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start", kemudian beralih ke proses "Select Back". Jika pengguna memilih "Back" (iya), alur akan kembali ke "Landing Page". Jika pengguna memilih "Back" (tidak), alur akan melanjutkan ke proses "Select Kota".

Proses "Select Kota" akan menampilkan database nama kota dan jika pengguna memilih salah satu kota, alur akan beralih ke proses "Cirebon". Jika pengguna memilih "Cirebon", data dari database "DataWisata" akan ditampilkan. Jika pengguna memilih destinasi wisata di Cirebon, alur akan menuju "Halaman Daftar Wisata Cirebon". Jika pengguna tidak memilih Cirebon, alur akan melanjutkan ke proses "Serang".

Jika pengguna memilih "Serang", alur akan mengarah ke "Halaman Daftar Wisata Serang".

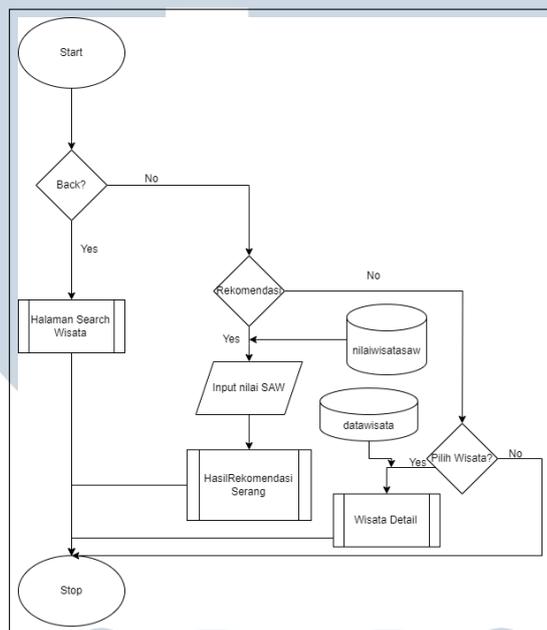


Gambar 3.5. Flowchart Search Kota Wisata

## D.3 Flowchart Daftar Wisata SAW

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start". Jika pengguna memilih tombol "Back" dan "Yes", alur akan kembali ke halaman sebelumnya. Jika

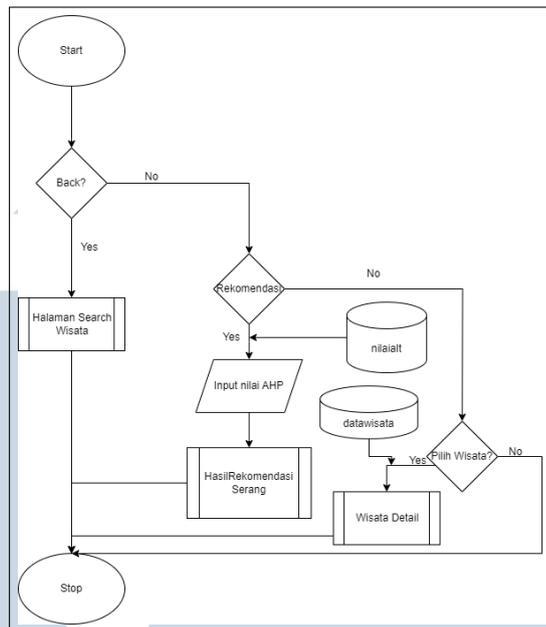
pengguna memilih "No", alur akan melanjutkan ke proses "Select Rekomendasi". Jika pengguna memilih "Yes" pada proses "Select Rekomendasi", nilai SAW diambil dari database "NilaiWisataSAW", dan pengguna diarahkan ke "Halaman Hasil Rekomendasi Serang". Jika pengguna memilih "No", alur akan mengarah ke proses "Select Wisata". Jika pengguna memilih "Yes" pada proses "Select Wisata", pengguna akan diarahkan ke "Halaman Wisata Detail", yang data-datanya diperoleh dari database "DataWisata".



Gambar 3.6. Flowchart Daftar Wisata SAW

#### D.4 Flowchart Daftar Wisata AHP

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start", dan memiliki alur yang dapat dimulai dari "Select Back". Jika pengguna memilih "Back", alur akan kembali ke halaman sebelumnya. Jika pengguna tidak memilih "Back", alur akan melanjutkan ke proses "Select Rekomendasi". Jika pengguna memilih "Select Rekomendasi", alur akan beralih ke proses "Pilih Nilai AHP". Di sini, nilai AHP diambil dari database "NilaiAHP". Jika pengguna tidak memilih "Select", alur akan melanjutkan ke proses "Pilih Wisata". Setelah memasukkan nilai AHP, alur akan menuju "Halaman Hasil Rekomendasi Cirebon". Jika pengguna memilih "Pilih Wisata", alur akan mengarah ke proses "Wisata Detail".

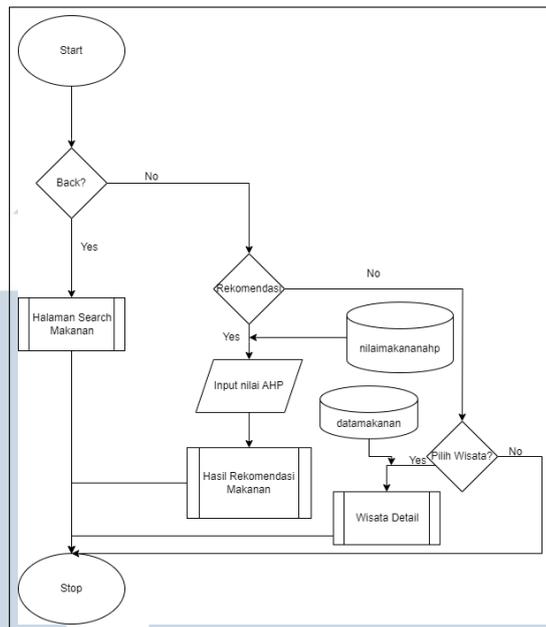


Gambar 3.7. Flowchart Daftar Wisata AHP

## D.5 Flowchart Daftar Makanan AHP

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start". Kemudian, ada opsi "Back". Jika pengguna memilih "Back" (ya), alur akan kembali ke halaman sebelumnya. Jika tidak, alur melanjutkan ke proses "Select Rekomendasi". Jika pengguna memilih "Select Rekomendasi", alur akan mengarah ke proses "Input Nilai AHP". Setelah itu, sistem akan mengambil nilai AHP dari database "NilaiMakananAHP". Jika pengguna memilih "Select", alur melanjutkan ke "Halaman Hasil Rekomendasi Makanan". Jika tidak, alur melanjutkan ke proses "Pilih Makanan". Jika rekomendasi tidak diselect, alur akan menuju ke proses "Pilih Makanan". Pengguna dapat memilih "Pilih Wisata" (ya) atau tidak (no). Jika ya, alur akan mengarah ke "Halaman Makanan Detail" dari database "DataMakanan".

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



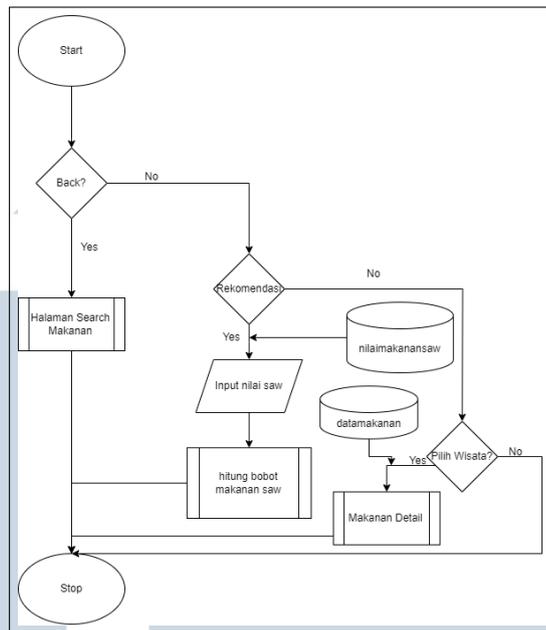
Gambar 3.8. Flowchart Daftar Makanan AHP

## D.6 Flowchart Daftar Makanan SAW

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start". Kemudian, ada opsi "Back". Jika pengguna memilih "Back" (ya), alur akan kembali ke halaman sebelumnya. Jika tidak, alur melanjutkan ke proses "Select Rekomendasi".

Jika pengguna memilih "Select Rekomendasi", alur akan mengarah ke proses "Input Nilai SAW". Setelah itu, sistem akan mengambil nilai SAW dari database "NilaiMakananSAW". Jika pengguna memilih "Select", alur melanjutkan ke "Halaman Hasil Rekomendasi Makanan". Jika tidak, alur melanjutkan ke proses "Pilih Makanan".

Jika rekomendasi tidak diselect, alur akan menuju ke proses "Pilih Makanan". Pengguna dapat memilih "Pilih Wisata" (ya) atau tidak (no). Jika ya, alur akan mengarah ke "Halaman Makanan Detail" dari database "DataMakanan".



Gambar 3.9. Flowchart Daftar Makanan SAW

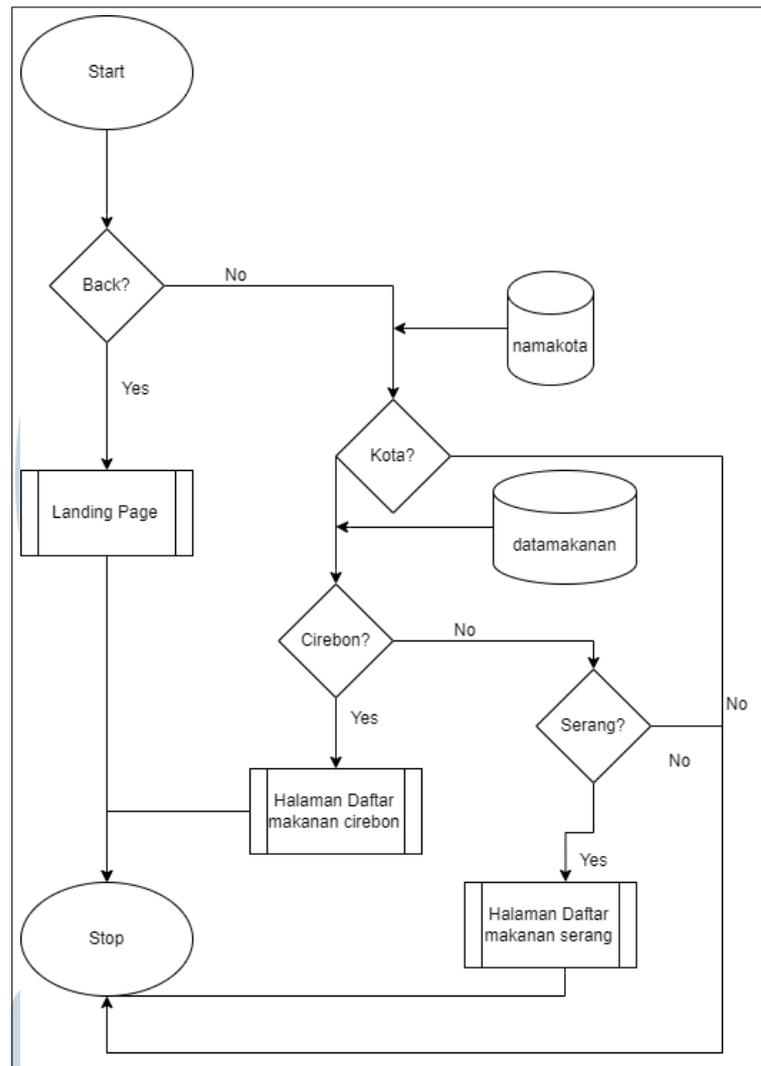
## D.7 Flowchart Search Kota Makanan

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start", kemudian beralih ke proses "Select Back". Jika pengguna memilih "Back" (iya), alur akan kembali ke "Landing Page". Jika pengguna memilih "Back" (tidak), alur akan melanjutkan ke proses "Select Makanan".

Proses "Select Makanan" akan menampilkan database nama kota dan jika pengguna memilih salah satu kota, alur akan beralih ke proses "Cirebon". Jika pengguna memilih "Cirebon", data dari database "DataMakanan" akan ditampilkan. Jika pengguna memilih destinasi makanan di Cirebon, alur akan menuju "Halaman Daftar Makanan Cirebon". Jika pengguna tidak memilih Cirebon, alur akan melanjutkan ke proses "Serang".

Jika pengguna memilih "Serang", alur akan mengarah ke "Halaman Daftar Makanan Serang".

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

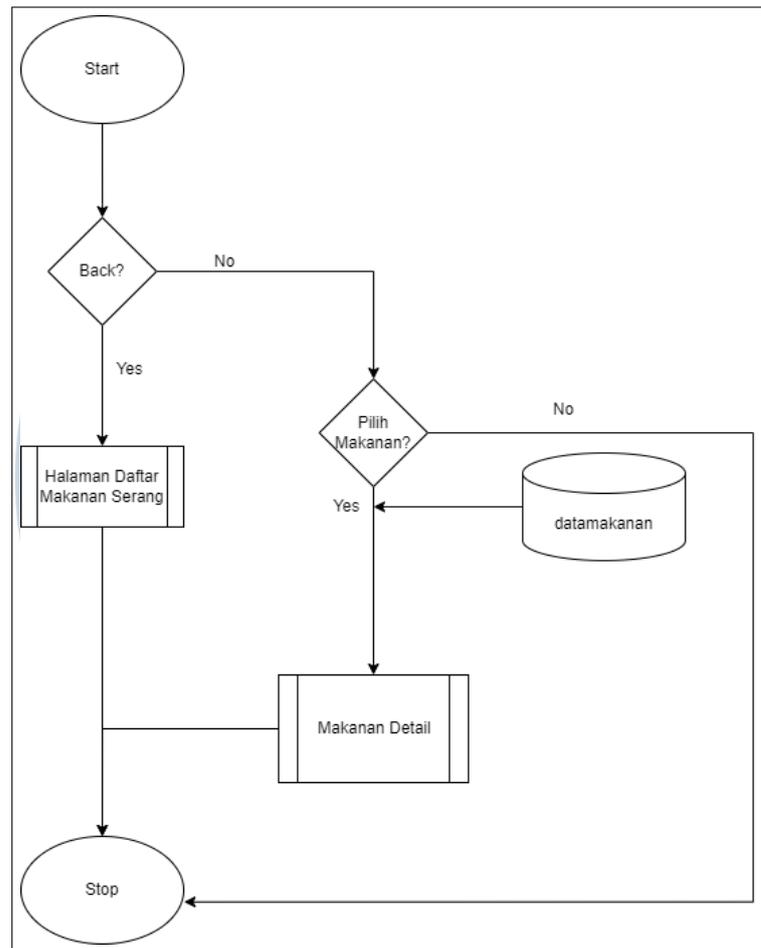


Gambar 3.10. Flowchart Search Kota Makanan

## D.8 Flowchart Hasil Rekomendasi Makanan SAW

Flowchart ini dimulai dari kondisi awal, yaitu "Start". Pengguna memiliki opsi untuk "Select Back". Jika pengguna memilih "Back" (ya), alur akan mengarah ke halaman sebelumnya. Jika tidak (no), alur akan melanjutkan ke proses "Pilih Makanan".

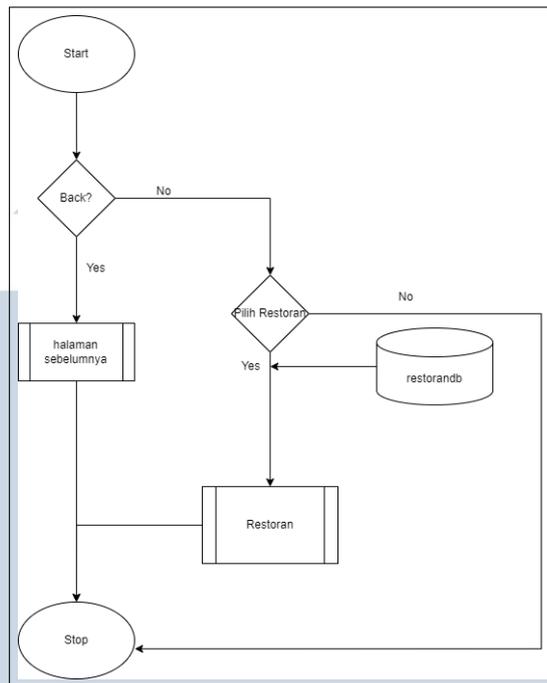
Dalam proses "Pilih Makanan", sistem akan menampilkan daftar kota dari database "makanandb". Pengguna dapat memilih makanan. Jika pengguna memilih Makanan, alur akan menuju ke Makanan detail dari database "DataMakanan". Setelah pengguna masuk ke halaman makanan detail, akan terdapat proses "Pilih Restoran" apabila di pilih akan ke laman restoran.



Gambar 3.11. Flowchart Hasil Rekomendasi Makanan SAW

### D.9 Flowchart Makanan Detail

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian beralih ke opsi "Back". Jika pengguna memilih "Back" (ya), alur akan mengarah kembali ke halaman sebelumnya. Jika pengguna tidak memilih "Back" (no), alur akan melanjutkan ke proses "Pilih Restoran". Jika pengguna memilih "Pilih Restoran", mereka akan diarahkan ke halaman restoran, dan data diambil dari database restoranDB.

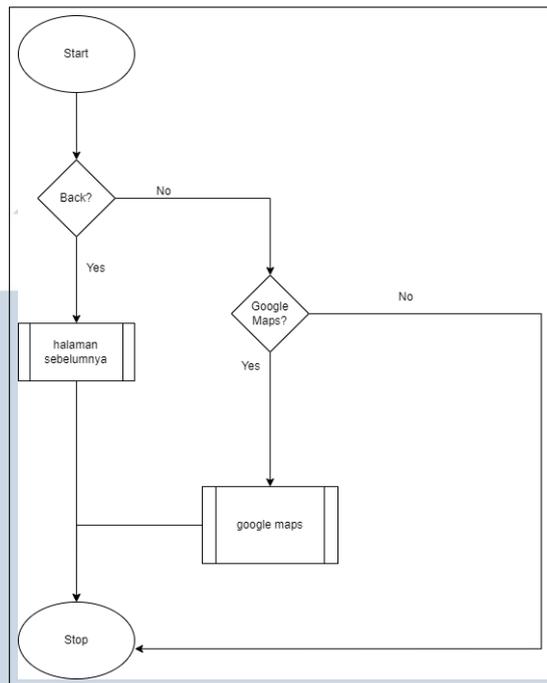


Gambar 3.12. Flowchart Makanan Detail

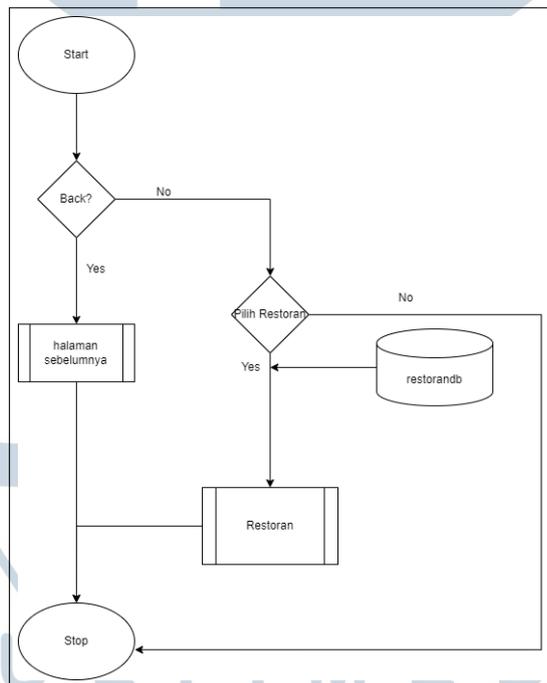
#### D.10 Flowchart Wisata Detail

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian beralih ke opsi "Back". Jika pengguna memilih "Back" (ya), alur akan mengarah kembali ke halaman sebelumnya. Jika pengguna tidak memilih "Back" (no), alur akan melanjutkan ke proses "Google maps". Jika pengguna memilih "Google maps", mereka akan diarahkan ke halaman Google Maps, dan data diambil dari database restoranDB.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



Gambar 3.13. Flowchart Wisata Detail



Gambar 3.14. Flowchart Makanan Detail

### D.11 Flowchart Dashboard Admin

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian beralih ke opsi "List Kota". Jika pengguna mengklik "List Kota", alur akan menuju ke halaman "List Kota"

yang mendapatkan data dari database kota. Jika pengguna tidak memilih "List Kota", alur akan melanjutkan ke proses "List Wisata". Jika pengguna mengklik "List Wisata", mereka akan diarahkan ke halaman "List Wisata" yang mendapatkan data dari database datawisata. Jika pengguna tidak memilih "List Wisata", alur akan beralih ke proses "List Makanan".

Jika pengguna memilih "List Makanan", alur akan menuju ke halaman "List Makanan" yang mendapatkan data dari database makanan. Jika pengguna tidak memilih "List Makanan", alur akan beralih ke proses "List Data Wisata AHP". Jika pengguna memilih "List Data Wisata AHP", alur akan menuju ke halaman "List Nilai Wisata AHP" melalui database nilaialt. Jika pengguna tidak memilih "List Data Wisata AHP", alur akan beralih ke proses "List Nilai Wisata SAW".

Jika pengguna memilih "List Nilai Wisata SAW", alur akan menuju ke halaman "List Nilai Wisata SAW" dari database nilai wisata SAW. Jika pengguna tidak memilih "List Nilai Wisata SAW", alur akan beralih ke proses "List Makanan AHP". Jika pengguna memilih "List Makanan AHP", alur akan menuju ke halaman "List Makanan AHP" dari database nilaimakananahp. Jika pengguna tidak memilih "List Makanan AHP", alur akan beralih ke proses "List Nilai Makanan AHP".

Jika pengguna memilih "List Nilai Makanan AHP", alur akan menuju ke halaman "List Nilai Makanan AHP". Jika pengguna tidak memilih "List Nilai Makanan AHP", alur akan beralih ke proses "List Nilai Makanan SAW" dari database nilaimakanansaw.

#### **D.12 Flowchart List Kota Page**

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Kota". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data kota. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data kota. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data kota. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data kota.

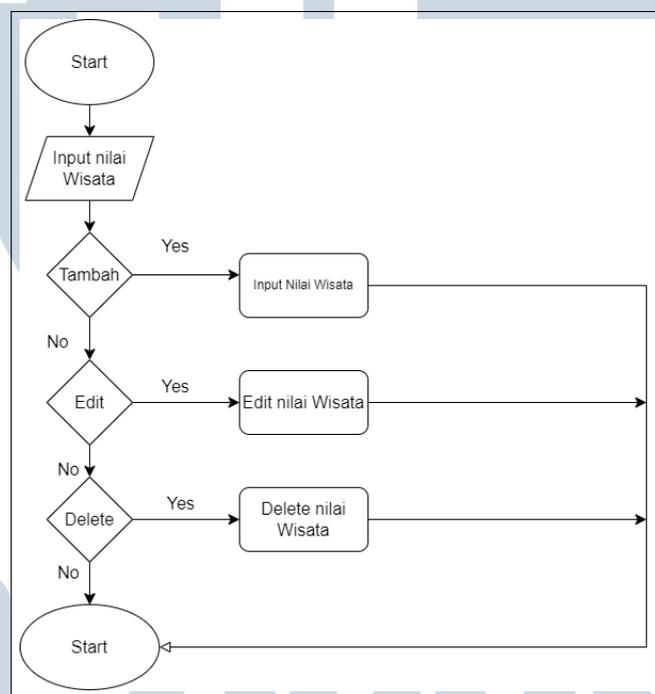
Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



untuk data kota. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data wisata. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data wisata. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data wisata.

Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



Gambar 3.17. Flowchart wisata

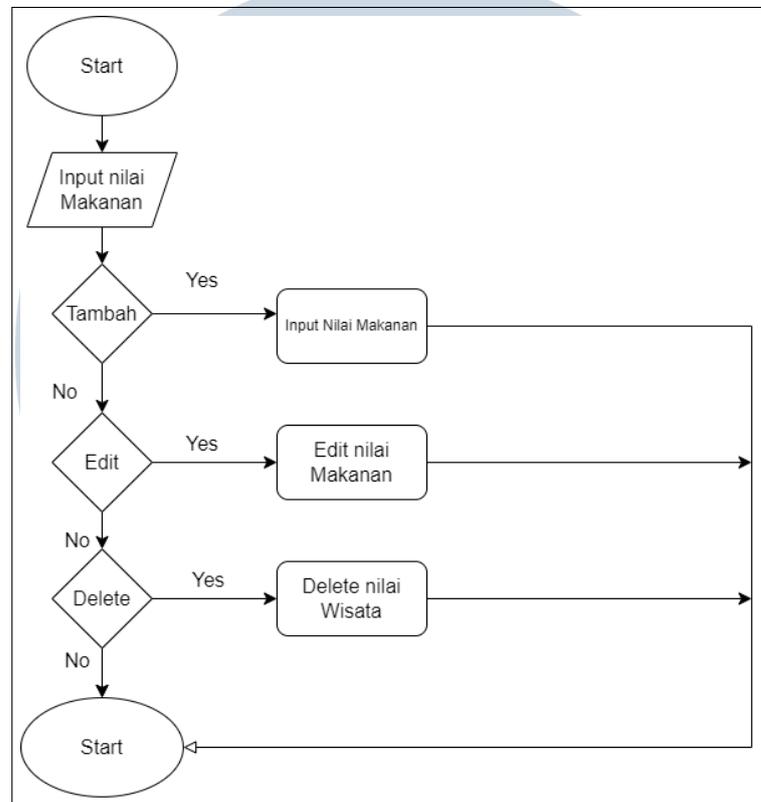
### E. Flowchart List Makanan Page

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Makanan". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data kota. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data makanan. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data makanan. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data makanan.

Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start",

menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



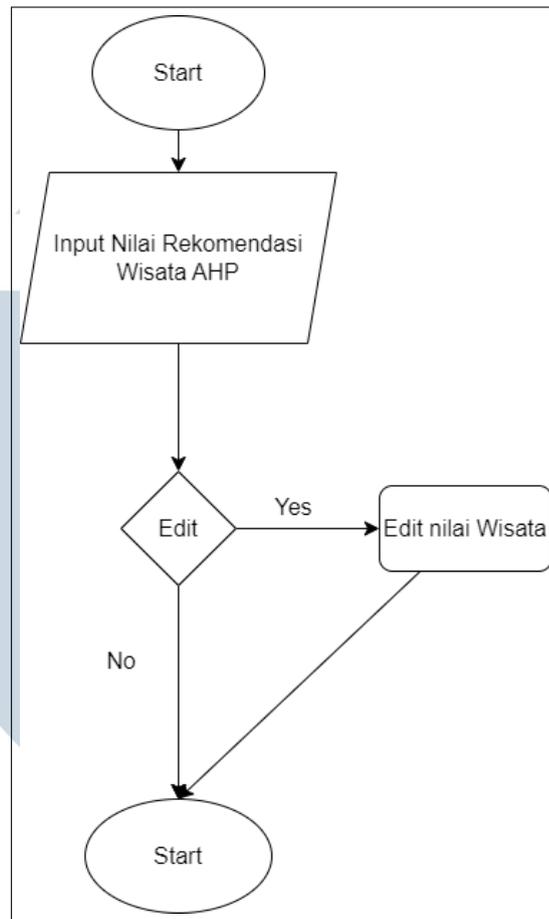
Gambar 3.18. Flowchart List Makanan

### E.1 Flowchart List Nilai Wisata Rekomendasi AHP Page

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Kota". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data nilai wisata AHP. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data nilai wisata AHP. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data nilai wisata AHP. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data nilai wisata AHP.

Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



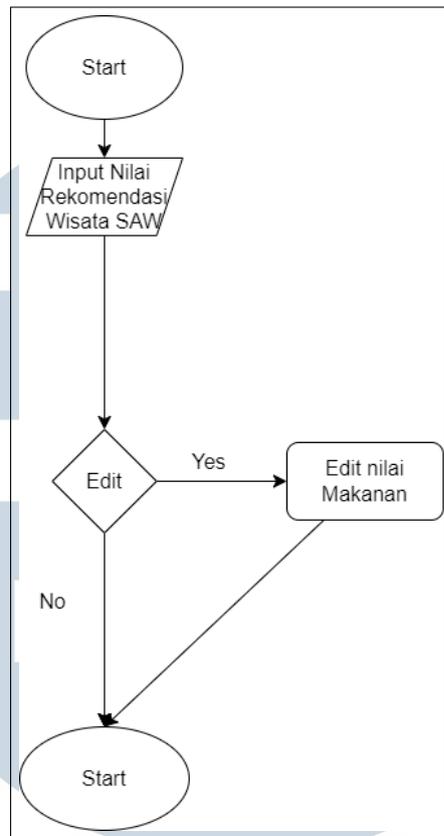
Gambar 3.19. Flowchart List Nilai Wisata AHP

## E.2 Flowchart List Nilai Wisata Rekomendasi SAW Page

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Kota". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data nilai wisata SAW. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data nilai wisata SAW. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data nilai wisata SAW. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data nilai wisata SAW.

Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



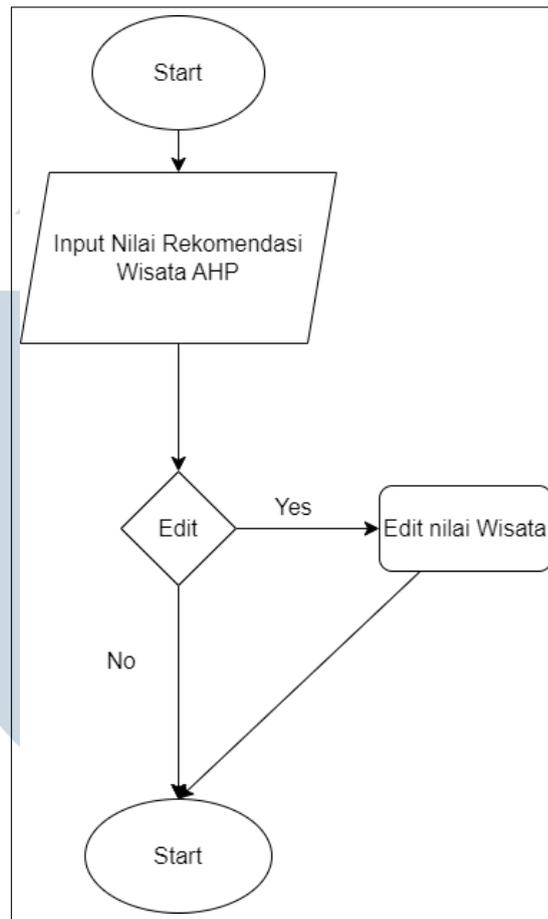
Gambar 3.20. Flowchart List Nilai Wisata SAW

### E.3 Flowchart List Nilai Makanan Rekomendasi AHP Page

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Kota". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data nilai makanan AHP. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data nilai makanan AHP. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data nilai makanan AHP. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data nilai makanan AHP.

Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



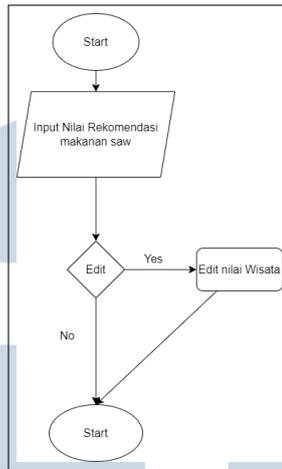
Gambar 3.21. Flowchart List Nilai Makanan AHP

#### E.4 Flowchart List Nilai Makanan Rekomendasi SAW Page

Flowchart dimulai dari "Start" dan kemudian masuk ke proses "Input Data Kota". Pada proses ini, pengguna dapat menginput data-data yang diperlukan untuk data nilai makanan SAW. Setelah proses input, pengguna memiliki beberapa opsi.

Jika pengguna mengklik "Tambahkan" (Add), alur akan menuju ke proses penambahan data di dalam data nilai makanan SAW. Jika pengguna memilih "Edit", alur akan beralih ke proses pengeditan data di dalam data nilai makanan SAW. Jika pengguna mengklik "Hapus" (Delete), alur akan beralih ke proses penghapusan data dari data nilai makanan SAW.

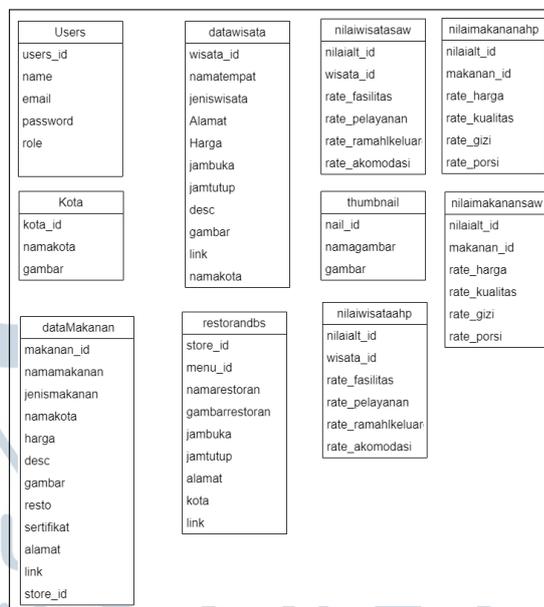
Setelah melalui salah satu dari opsi tersebut, alur akan kembali ke "Start", menunjukkan bahwa proses dapat diulang atau pengguna dapat memilih operasi lainnya sesuai kebutuhan.



Gambar 3.22. Flowchart List Nilai Makanan SAW

## F. Tabel Database

Perancangan tabel database menjadi kunci dalam memastikan penyimpanan data yang efisien dan terstruktur. Tabel database akan mendefinisikan entitas dan atribut-atribut yang diperlukan, sedangkan relasi database akan menggambarkan hubungan antar tabel.



Gambar 3.23. Database

## **F.1 Tabel Users**

Tabel dalam database user memiliki kolom-kolom berikut:

usersid: Ini adalah kolom yang berfungsi sebagai primary key (kunci utama) untuk tabel user. Nilai di kolom ini harus unik untuk setiap baris, dan biasanya digunakan sebagai identifikasi unik untuk setiap pengguna.

name: Kolom ini menyimpan nama pengguna atau nama lengkap dari setiap user. Informasi ini membantu dalam identifikasi pengguna secara personal.

email: Kolom ini digunakan untuk menyimpan alamat email dari setiap pengguna. Alamat email ini dapat digunakan sebagai cara untuk menghubungi atau mengidentifikasi pengguna.

password: Kolom ini menyimpan nilai hash dari kata sandi (password) setiap pengguna. Nilai hash digunakan untuk keamanan, sehingga kata sandi pengguna tidak disimpan secara langsung dalam bentuk teks biasa.

role: Kolom ini mendefinisikan peran atau hak akses dari setiap pengguna dalam sistem. Contohnya, peran ini dapat mencakup "admin", "pengguna biasa", atau peran lainnya yang membedakan tingkat akses dan hak pengguna.

## **F.2 Tabel Kota**

Tabel "Kota" dalam database Halalku dirancang untuk menyimpan informasi terkait kota-kota yang menjadi fokus dalam aplikasi. Setiap entri dalam tabel ini memiliki tiga atribut utama, yaitu "KotaID" sebagai identifikasi unik untuk setiap kota, "NamaKota" yang menyimpan nama kota tersebut, dan "Gambar" yang menyimpan gambar representatif dari kota tersebut. Desain tabel ini memungkinkan sistem untuk menampilkan daftar kota beserta gambar yang dapat memberikan gambaran visual tentang kota tersebut kepada pengguna. Pengguna dapat mengakses informasi ini melalui antarmuka aplikasi Halalku, memungkinkan mereka untuk menjelajahi dan mengeksplorasi kota-kota yang menjadi fokus dalam konteks wisata dan makanan halal. Desain ini bertujuan memberikan pengalaman pengguna yang informatif dan menarik terkait dengan destinasi halal di setiap kota yang tercakup dalam aplikasi.

## **F.3 Tabel dataMakanan**

Tabel "datamakanan" dalam database Halalku menyimpan informasi detail mengenai berbagai jenis makanan halal. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut seperti "makananid" sebagai identifikasi unik, "namamakanan" yang menunjukkan nama makanan, "jenismakanan" yang mencakup kategori makanan tertentu, "namakota" yang menandakan kota asal makanan tersebut, "harga" sebagai informasi mengenai harga makanan, "desc" sebagai deskripsi singkat makanan, "gambar" yang merujuk pada gambar visual dari makanan tersebut, "resto" untuk menunjukkan nama restoran yang menyajikan makanan, "sertifikat" yang menandakan apakah makanan tersebut memiliki sertifikat halal, "alamat" sebagai lokasi fisik restoran, "link" yang mengarahkan pada tautan terkait, dan "storeid" sebagai kunci asing yang merujuk pada tabel "restorandbs". Desain tabel ini bertujuan untuk memberikan informasi komprehensif mengenai makanan halal, memudahkan pengguna dalam mengeksplorasi beragam kuliner dan restoran yang sesuai dengan preferensi mereka dalam aplikasi Halalku.

#### **F.4 Tabel datawisata**

Tabel "datawisata" dalam basis data Halalku menyimpan informasi tentang destinasi wisata halal dengan detail tertentu. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut "kotaid" sebagai identifikasi unik untuk setiap kota, "namakota" menunjukkan nama kota yang terkait dengan destinasi wisata, dan "gambar" yang merujuk pada gambar visual destinasi wisata tersebut. Desain tabel ini memungkinkan penyimpanan data yang diperlukan untuk memberikan pengguna aplikasi Halalku akses mudah dan cepat ke informasi seputar wisata halal di berbagai kota. Dengan demikian, pengguna dapat dengan nyaman menjelajahi destinasi wisata yang sesuai dengan preferensi kehalalan mereka melalui aplikasi Halalku.

#### **F.5 Tabel restorandbs**

Tabel "restorandbs" merupakan bagian integral dari struktur database aplikasi Halalku, yang dirancang untuk menyimpan data terkait dengan restoran dan makanan halal di suatu kota. Setiap entri dalam tabel ini mencakup atribut seperti "makananid" sebagai identifikasi unik, "namamakanan" yang merujuk pada nama makanan yang disajikan, "jenismakanan" sebagai kategori atau jenis makanan tersebut, "namakota" menunjukkan kota tempat restoran berada, "harga"

memberikan informasi mengenai kisaran harga makanan, "desc" memberikan deskripsi singkat tentang restoran atau makanan tersebut, "gambar" berisi tautan atau referensi visual untuk makanan atau restoran, "resto" menunjukkan nama restoran yang bersangkutan, "sertifikat" menyatakan apakah restoran tersebut memiliki sertifikat halal, "alamat" memberikan informasi lokasi fisik restoran, "link" mengarahkan pada tautan terkait, dan "storeid" sebagai kunci asing yang merujuk ke tabel lain. Desain tabel ini bertujuan untuk menyediakan data yang komprehensif dan terstruktur mengenai restoran dan makanan halal dalam suatu kota, memudahkan pengguna untuk menjelajahi pilihan kuliner sesuai dengan preferensi mereka melalui antarmuka aplikasi Halalku.

#### **F.6 Tabel nilaiwisatasaw**

Tabel "nilaiwisatasaw" dalam database Halalku digunakan untuk menyimpan penilaian atau rating dari pengguna terhadap berbagai objek wisata. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut seperti "nilaiatid" sebagai identifikasi unik penilaian, "wisataid" yang merujuk pada objek wisata tertentu, "ratefasilitas" untuk menilai kualitas fasilitas yang disediakan di tempat tersebut, "ratepelayanan" yang menunjukkan penilaian terhadap pelayanan yang diberikan, "rateramahkeluarga" untuk menilai sejauh mana tempat tersebut ramah keluarga, dan "rateakomodasi" sebagai penilaian terhadap kualitas akomodasi yang tersedia. Desain tabel ini bertujuan untuk memberikan gambaran komprehensif mengenai pengalaman pengguna dalam menjelajahi destinasi wisata halal, memungkinkan pengguna lain untuk membuat keputusan berdasarkan penilaian-penilaian tersebut saat menggunakan aplikasi Halalku.

#### **F.7 Tabel thumbnail**

Tabel "thumbnail" dalam basis data Halalku berfungsi sebagai penyimpanan gambar thumbnail yang berkaitan dengan entitas wisata atau makanan. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut seperti "nailid" sebagai identifikasi unik, "namagambar" yang menunjukkan nama file gambar, dan "gambar" yang berisi representasi visual thumbnail dari suatu objek, baik itu wisata atau makanan. Desain tabel ini memungkinkan aplikasi Halalku untuk dengan efisien menampilkan gambar mini yang merepresentasikan berbagai destinasi wisata dan makanan, meningkatkan pengalaman visual pengguna saat menelusuri konten

dalam aplikasi.

#### **F.8 Tabel nilaiwisataahp**

Tabel "nilaiwisataahp" dalam basis data Halalku mencatat nilai dan penilaian atas berbagai destinasi wisata yang dihasilkan melalui metode Analytical Hierarchy Process (AHP). Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut seperti "nilaialtid" yang berfungsi sebagai kunci utama identifikasi, "wisataid" sebagai kunci asing yang merujuk pada tabel destinasi wisata terkait, "ratefasilitas" yang mencerminkan penilaian terhadap fasilitas yang tersedia di destinasi wisata tersebut, "ratepelayanan" untuk mengevaluasi kualitas layanan yang diberikan, "rateramahkeluarga" sebagai penilaian terhadap keramahan lingkungan sekitar destinasi wisata, dan "ratekomodasi" untuk menunjukkan kualitas akomodasi yang tersedia. Desain tabel ini bertujuan untuk memberikan gambaran holistik tentang pengalaman pengguna di berbagai destinasi wisata halal, memudahkan pengguna untuk memilih destinasi yang sesuai dengan preferensi dan kebutuhan mereka.

#### **F.9 Tabel nilaimakananahp**

Tabel "nilaimakananahp" dalam database Halalku bertujuan untuk menyimpan penilaian dan peringkat terkait dengan atribut tertentu pada makanan. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut, seperti "nilaialtid" sebagai identifikasi unik, "makananid" yang merujuk pada ID unik makanan terkait, "rateharga" yang menunjukkan penilaian terhadap aspek harga makanan, "ratekualitas" sebagai penilaian kualitas makanan, "rategizi" untuk menilai aspek gizi dari makanan, dan "rateporsi" yang menunjukkan penilaian terhadap porsi makanan. Desain tabel ini memungkinkan pengguna Halalku untuk mendapatkan wawasan tentang pengalaman pengguna lain terhadap makanan tertentu, memudahkan mereka dalam memilih makanan yang sesuai dengan preferensi dan standar kualitas yang diinginkan.

#### **F.10 Tabel nilaimakanansaw**

Tabel "nilaimakanansaw" dalam database Halalku berfungsi untuk menyimpan penilaian atau rating terkait dengan berbagai aspek kualitas makanan. Setiap entri dalam tabel ini memiliki atribut seperti "nilaialtid" yang berperan sebagai identifikasi unik, "makananid" yang merujuk pada identifikasi makanan

terkait, "rateharga" yang mencerminkan penilaian terhadap harga makanan, "ratekualitas" untuk menilai kualitas rasa dan penyajian makanan, "rategizi" yang mengindikasikan penilaian terhadap aspek gizi makanan, dan "rateporsi" yang menunjukkan sejauh mana porsi makanan dianggap memadai. Desain tabel ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang pengalaman pengguna terkait dengan makanan yang tercantum dalam aplikasi Halalku. Dengan adanya tabel ini, aplikasi dapat memberikan rekomendasi makanan berdasarkan preferensi pengguna yang diakumulasi dari penilaian yang diberikan oleh pengguna lain.

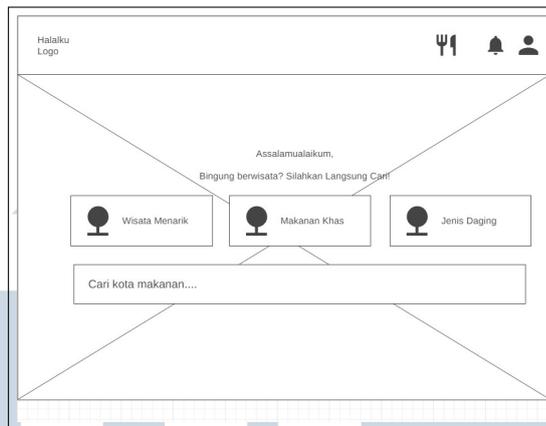
## **G. Mockup**

Mockup adalah representasi visual dari antarmuka pengguna Aplikasi Sistem Informasi Halalku. Mockup akan mencakup tata letak halaman, elemen UI, dan navigasi. Ini membantu menggambarkan bagaimana pengguna akan berinteraksi dengan aplikasi.

### **G.1 Halaman Landing Page Mockup**

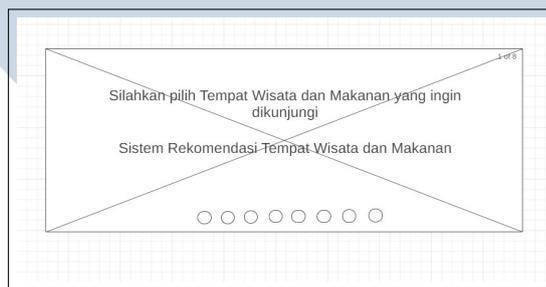
Didalam Landing Page bagian pertama terdapat navbar dimana ada logo, icon utensils, icon bell, icon profile. Dimana logo berfungsi untuk mengembalikan ke home dan utensils berfungsi untuk menuju halaman restoran dan notifikasi untuk melihat notifikasi dan profile untuk menuju halaman register/login. Serta terdapat video dalam background yang diputar yaitu video tentang indonesia didepannya terdapat 3 tombol yaitu tombol wisata menarik, makanan khas dan jenis daging dibawahnya terdapat search untuk search kota makanan.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



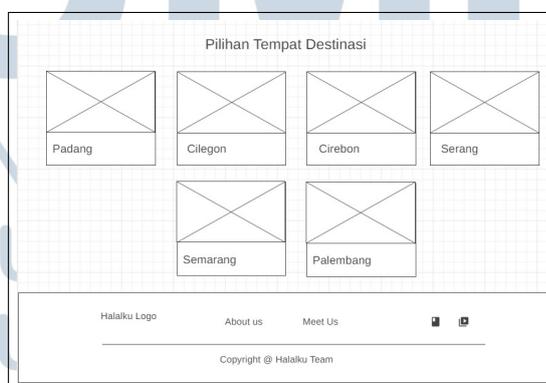
Gambar 3.24. Landing Page Mockup 1

Dalam Landing Page bagian kedua terdapat gambar yang memiliki effect carousel dan terdapat judul didepannya yang dapat berganti



Gambar 3.25. Landing Page Mockup 2

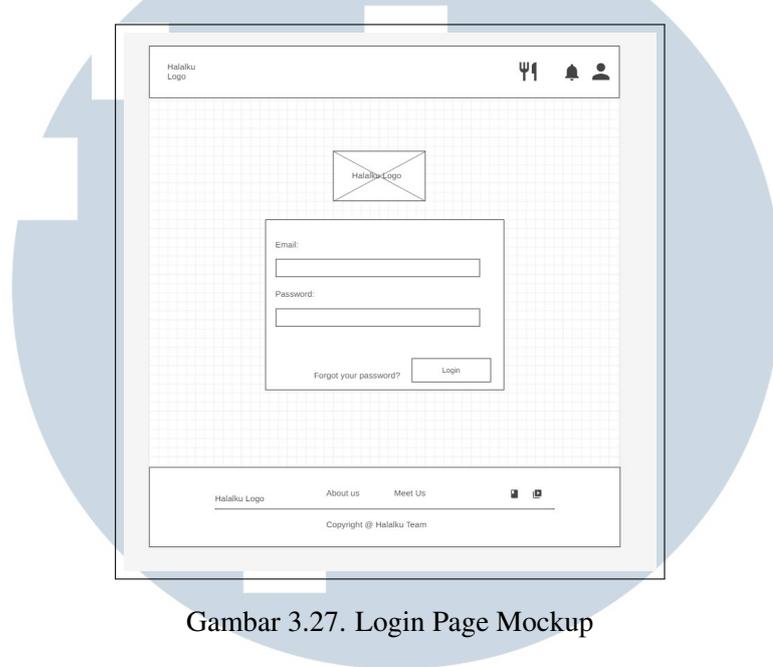
Dalam Landing Page bagian ketiga terdapat pilihan kota-kota serta footer yang memiliki logo dan shortcut menuju halaman about us, meet us.



Gambar 3.26. Landing Page Mockup 3

## G.2 Login Page Mockup

Dalam Login Page terdapat logo dan halaman untuk mengisi email dan password. Setelah mengisi dapat memilih antara forgot password atau login.

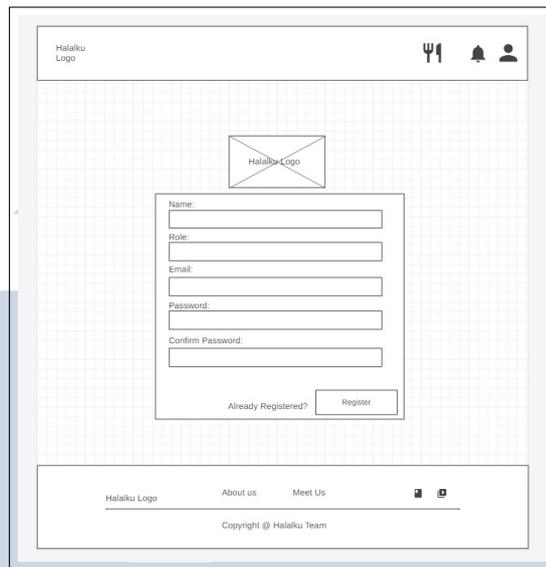


Gambar 3.27. Login Page Mockup

## G.3 Register Page Mockup

Dalam Register Page terdapat logo dan halaman untuk mengisi nama, role, email, password, confirm password. Dibawah terdapat tombol register dan Already registered yang apabila diklik akan menuju login page.

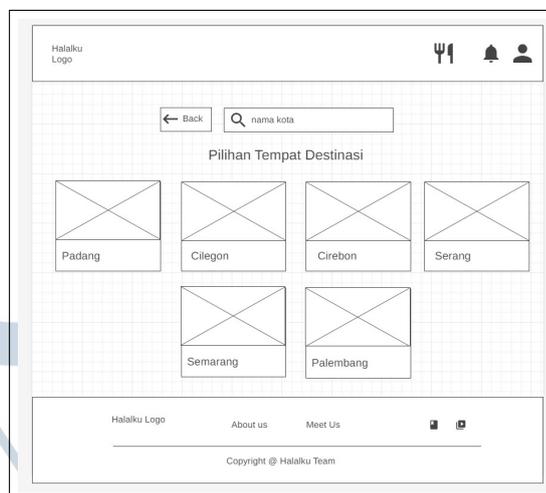
UIN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



Gambar 3.28. Register Page Mockup

#### G.4 Search Wisata Kota Mockup

Dalam Search Wisata Kota terdapat search bar yang bertujuan untuk mencari kota yang ingin dituju untuk makanan serta juga beberapa card kota dibawahnya.

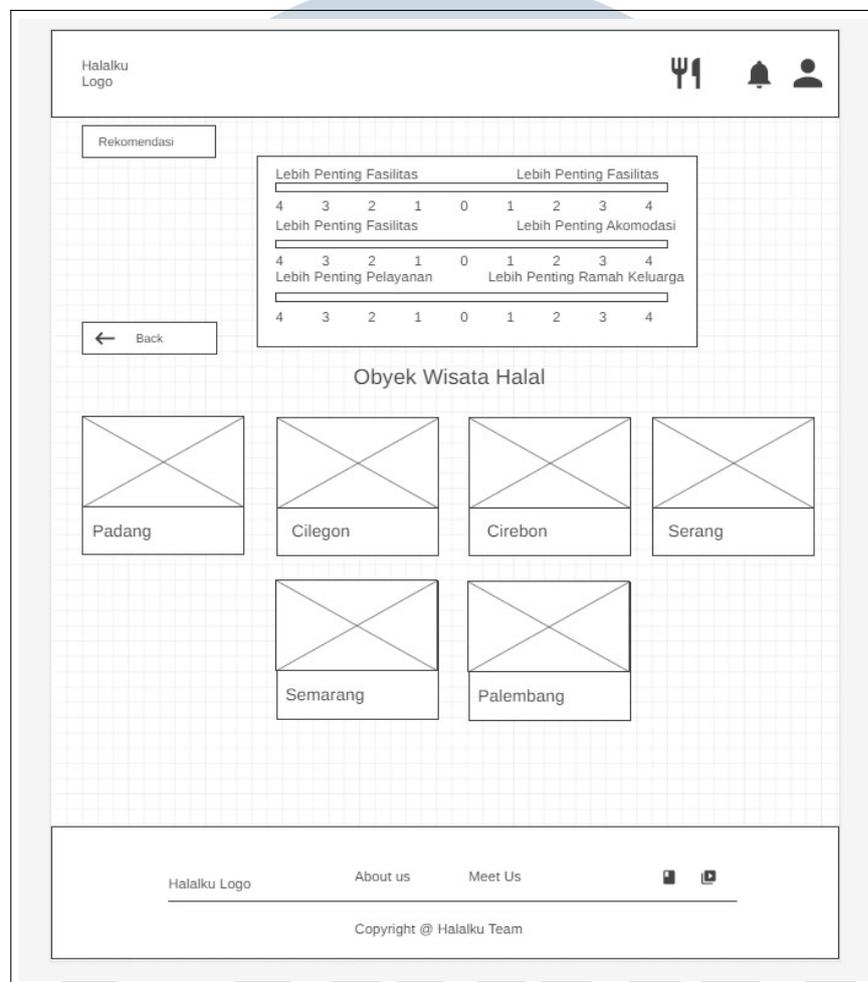


Gambar 3.29. Search Wisata Mockup

#### G.5 Rekomendasi Wisata AHP Mockup

Dalam Rekomendasi Wisata AHP terdapat slider yang berisi tentang pertanyaan-pertanyaan yang perlu dijawab untuk mencari rekomendasi yang cocok

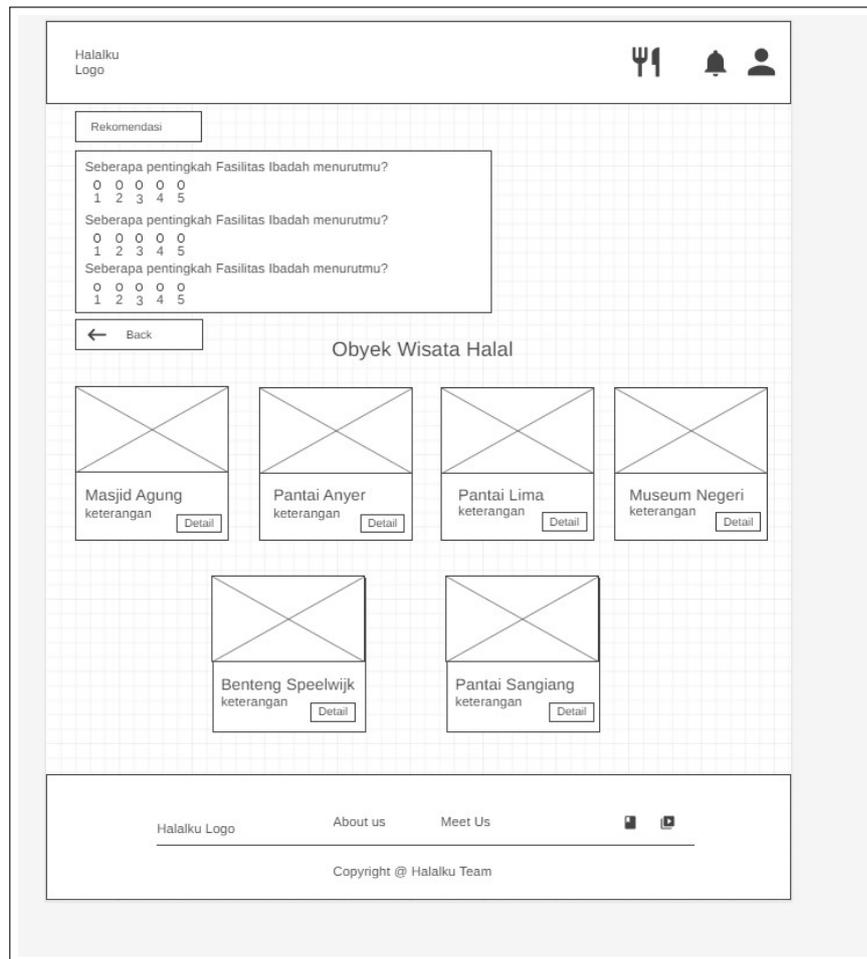
dari angka 0 sampai 4 tergantung preferensi user. dan juga terdapat beberapa contoh wisata card dibawahnya yang menjadi referensi.



Gambar 3.30. Rekomendasi Wisata AHP Mockup

### G.6 Rekomendasi Wisata SAW Mockup

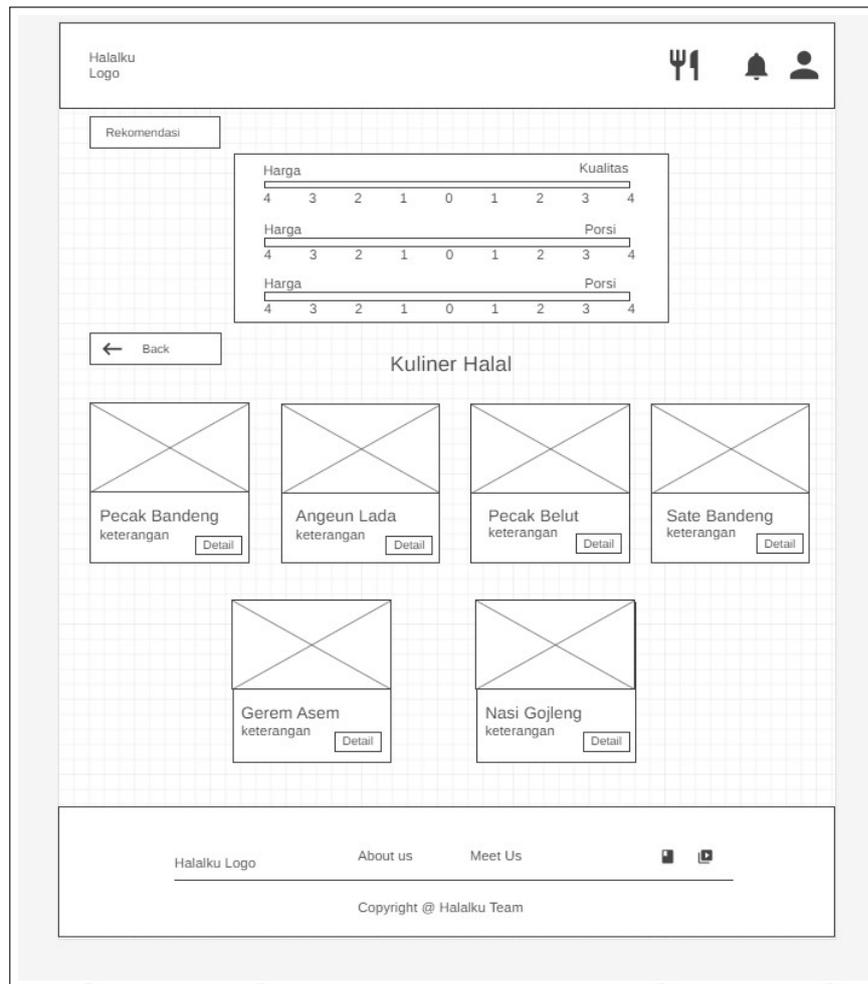
Dalam Rekomendasi Wisata AHP terdapat bullet poin yang berisi tentang pertanyaan-pertanyaan yang perlu dijawab untuk mencari rekomendasi yang cocok dari angka 0 sampai 4 tergantung preferensi user. dan juga terdapat beberapa contoh wisata card dibawahnya yang menjadi referensi.



Gambar 3.31. Rekomendasi Wisata SAW Mockup

## G.7 Rekomendasi Makanan AHP Mockup

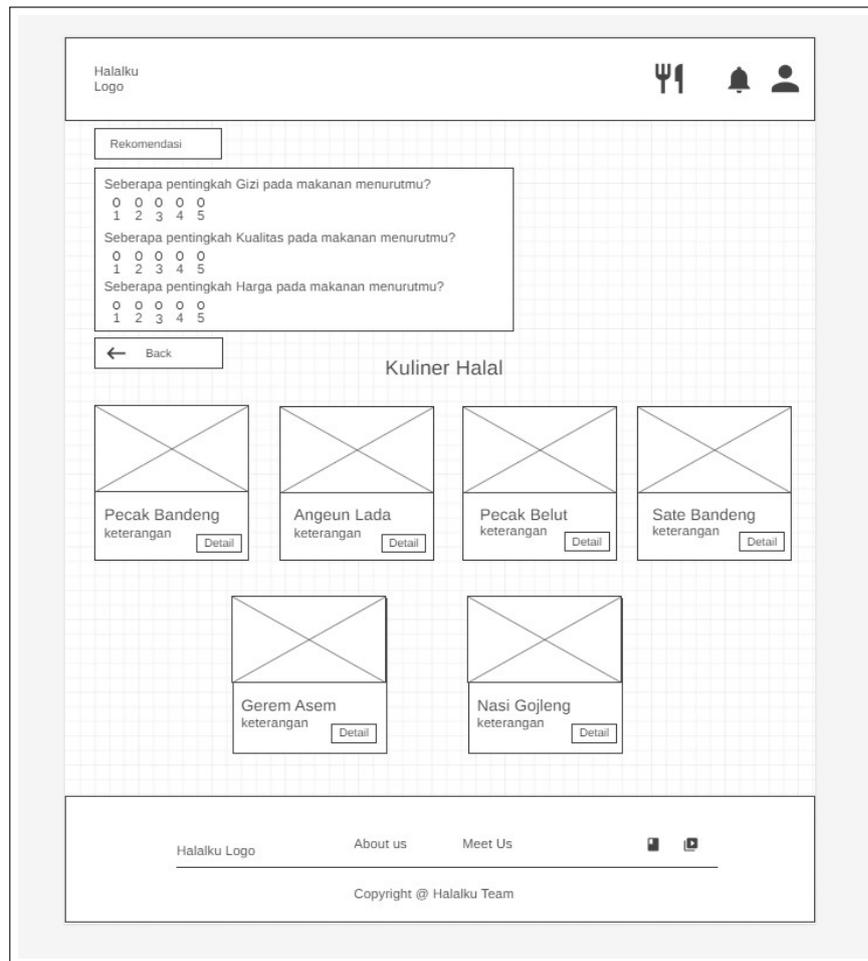
Dalam Rekomendasi Makanan AHP terdapat slider yang berisi tentang pertanyaan-pertanyaan yang perlu dijawab untuk mencari rekomendasi yang cocok dari angka 0 sampai 4 tergantung preferensi user. dan juga terdapat beberapa contoh makanan card dibawahnya yang menjadi referensi.



Gambar 3.32. Rekomendasi Makanan AHP Mockup

## G.8 Rekomendasi Makanan SAW Mockup

Dalam Rekomendasi Makanan SAW terdapat bullet poin yang berisi tentang pertanyaan-pertanyaan yang perlu dijawab untuk mencari rekomendasi yang cocok dari angka 0 sampai 4 tergantung preferensi user. dan juga terdapat beberapa contoh makanan card dibawahnya yang menjadi referensi.

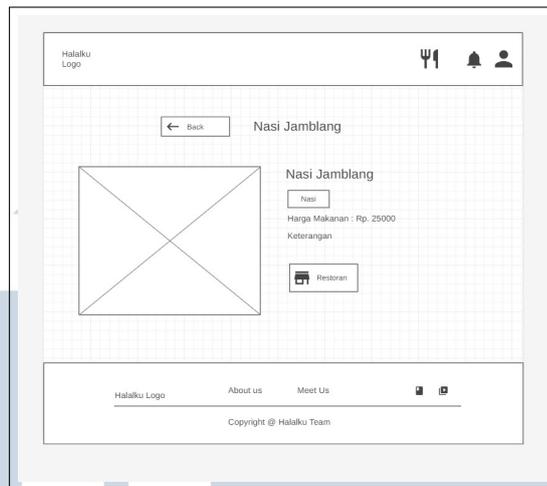


Gambar 3.33. Rekomendasi Makanan SAW Mockup

## G.9 Makanan Detail Mockup

didalam makanan detail terdapat tombol back untuk kembali serta keterangan-keterangan gambar serta tombol restoran yang bisa melihat restorannya

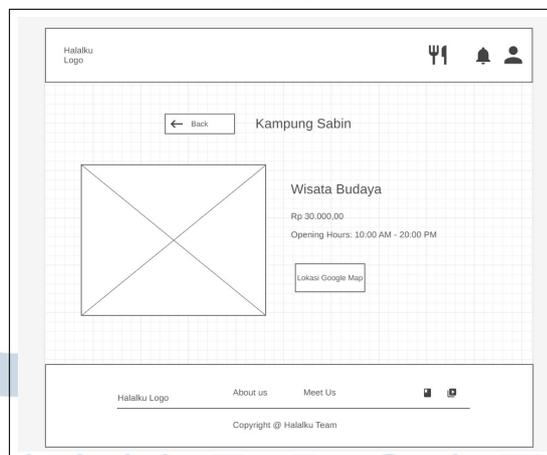
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



Gambar 3.34. Makanan Detail Mockup

### G.10 Wisata Detail Mockup

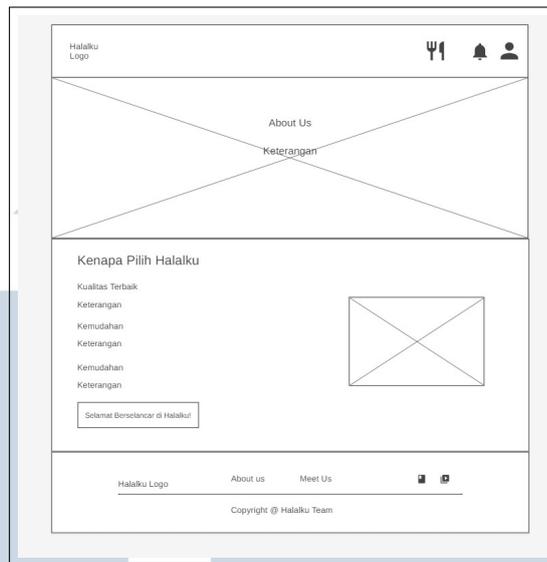
didalam makanan detail terdapat tombol back untuk kembali serta keterangan-keterangan gambar serta tombol google maps yang dapat melihat lokasi maps nya



Gambar 3.35. Wisata Detail Mockup

### G.11 About Us Mockup

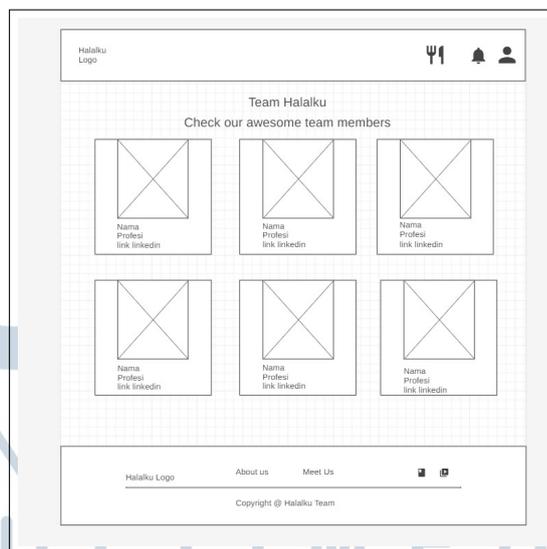
didalam About Us terdapat gambar besar dan judul about us beserta deskripsi kenapa pilih halalku dengan tombol menuju home dibawahnya



Gambar 3.36. About Us Mockup

## G.12 Meet Us Mockup

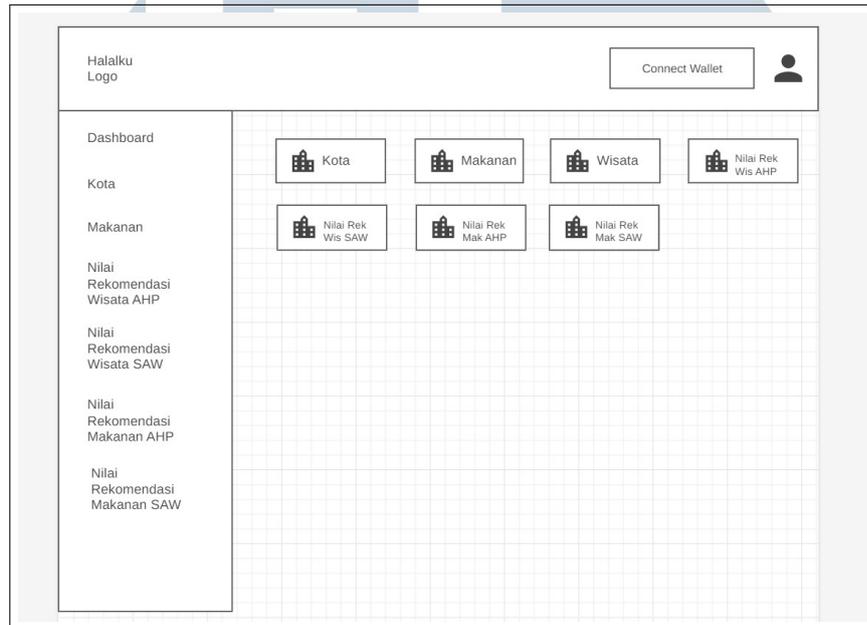
Didalam Meet Us terdapat 2 judul beserta 6 kartu yang berisi tim kami yang bekerja sama dalam proyek ini, beserta juga link Linkedinnya.



Gambar 3.37. Meet Us Mockup

### G.13 Admin Dashboard Mockup

Didalam Admin Dashboard terdapat beberapa komponen yang berupa: kota, makanan, wisata, nilai wisata rekomendasi AHP, nilai wisata rekomendasi SAW, nilai makanan rekomendasi AHP, nilai makanan rekomendasi SAW.

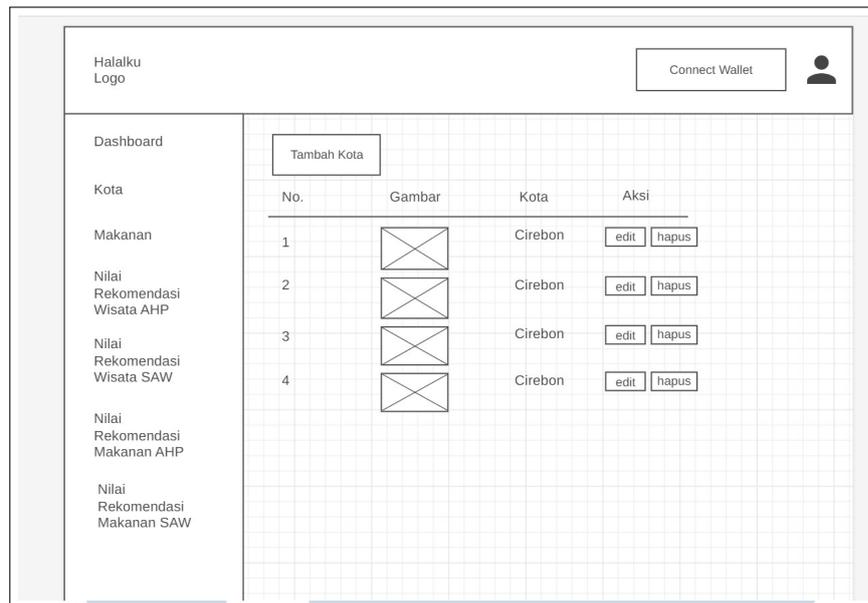


Gambar 3.38. Admin Dashboard Mockup

### G.14 List Kota Mockup

Didalam List Kota terdapat beberapa keterangan mengenai kota yang diinput dari database dengan tombol edit, hapus, dan tambah.

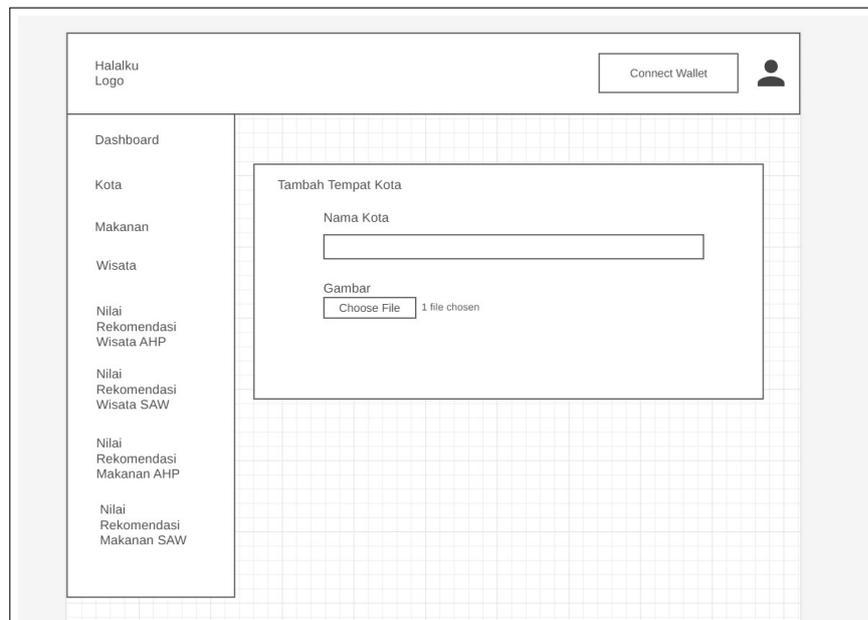




Gambar 3.39. List Kota Mockup

## G.15 Tambah Kota Mockup

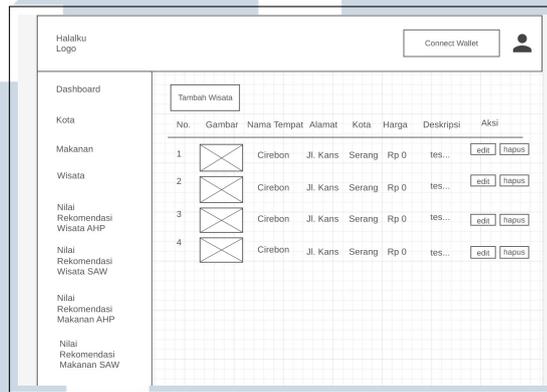
Didalam Tambah Kota terdapat beberapa keterangan yang harus diinput dari nama dan gambar.



Gambar 3.40. Tambah Kota Mockup

## G.16 List Wisata Mockup

Didalam List Wisata terdapat beberapa keterangan mengenai wisata yang diinput dari database dengan tombol edit, hapus, dan tambah.



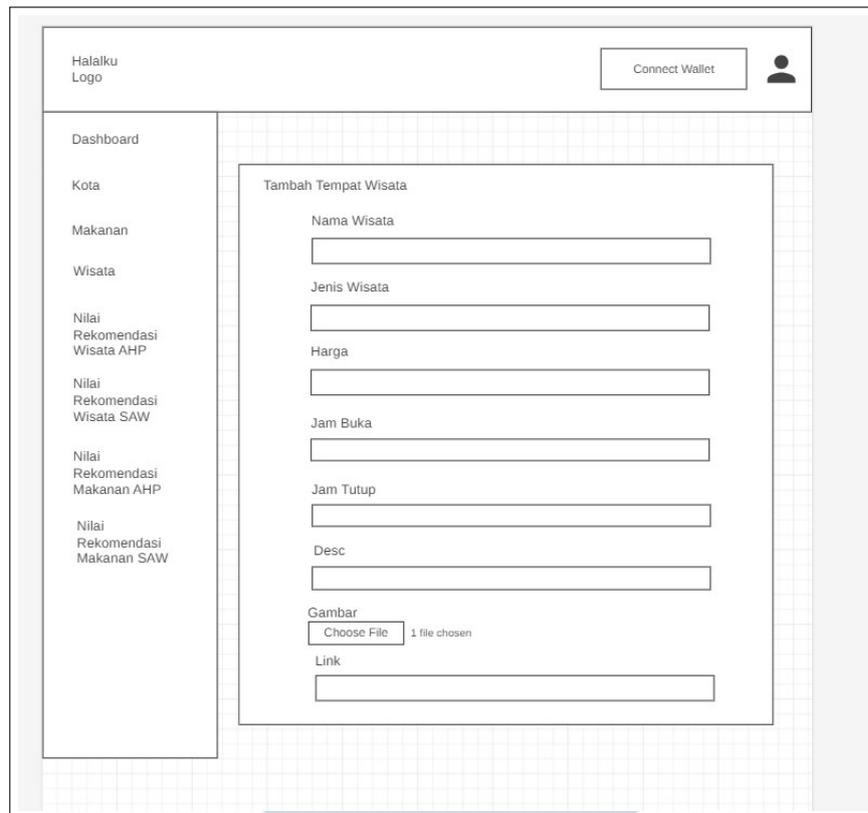
No.	Gambar	Nama Tempat	Alamat	Kota	Harga	Deskripsi	Aksi
1		Cirebon	Jl. Kans	Serang	Rp 0	tes...	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>
2		Cirebon	Jl. Kans	Serang	Rp 0	tes...	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>
3		Cirebon	Jl. Kans	Serang	Rp 0	tes...	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>
4		Cirebon	Jl. Kans	Serang	Rp 0	tes...	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>

Gambar 3.41. List Wisata Mockup

## G.17 Tambah Wisata Mockup

Didalam Tambah Wisata terdapat beberapa box keterangan beserta box submit dipaling bawah untuk mengumpulkan.

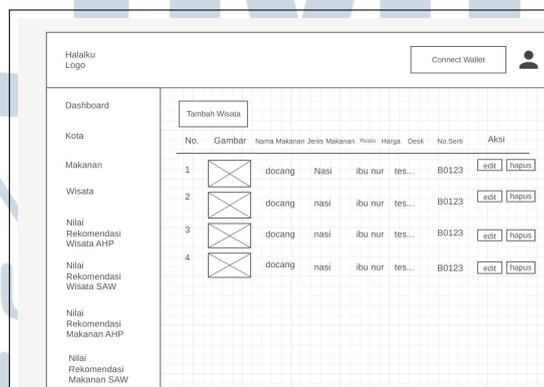
UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



Gambar 3.42. Tambah Tempat Wisata Mockup

### G.18 List Makanan Mockup

Didalam List Makanan terdapat beberapa keterangan mengenai makanan yang diinput dari database dengan tombol edit, hapus, dan tambah.



Gambar 3.43. List Makanan Mockup

## G.19 Tambah Data Makanan Mockup

Didalam Tambah Makanan terdapat beberapa box keterangan beserta box submit dipaling bawah untuk mengumpulkan.

The screenshot shows a web application interface for adding food data. The main content area is titled 'Tambah Data Makanan' and contains several input fields: 'Nama Makanan', 'Jenis Makanan', 'Harga', 'Deskripsi', 'Gambar' (with a 'Choose File' button and '1 file chosen' text), 'Nomor Sertifikat', and 'Store Sertifikat'. On the left, there is a sidebar with a 'Dashboard' section and a list of menu items: 'Kota', 'Makanan', 'Wisata', 'Nilai Rekomendasi Wisata AHP', 'Nilai Rekomendasi Wisata SAW', 'Nilai Rekomendasi Makanan AHP', and 'Nilai Rekomendasi Makanan SAW'. At the top right, there are links for 'Halaku Logo' and 'Connect Wallet' with a user profile icon.

Gambar 3.44. Tambah data makanan Mockup

## G.20 List Nilai Wisata Rekomendasi AHP

Didalam List Wisata terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Wisata Rekomendasi AHP yang diinput dari database dengan tombol edit untuk mengedit.

The screenshot shows a web application interface displaying a list of AHP recommendation values for tourism. The main content area is a table with the following data:

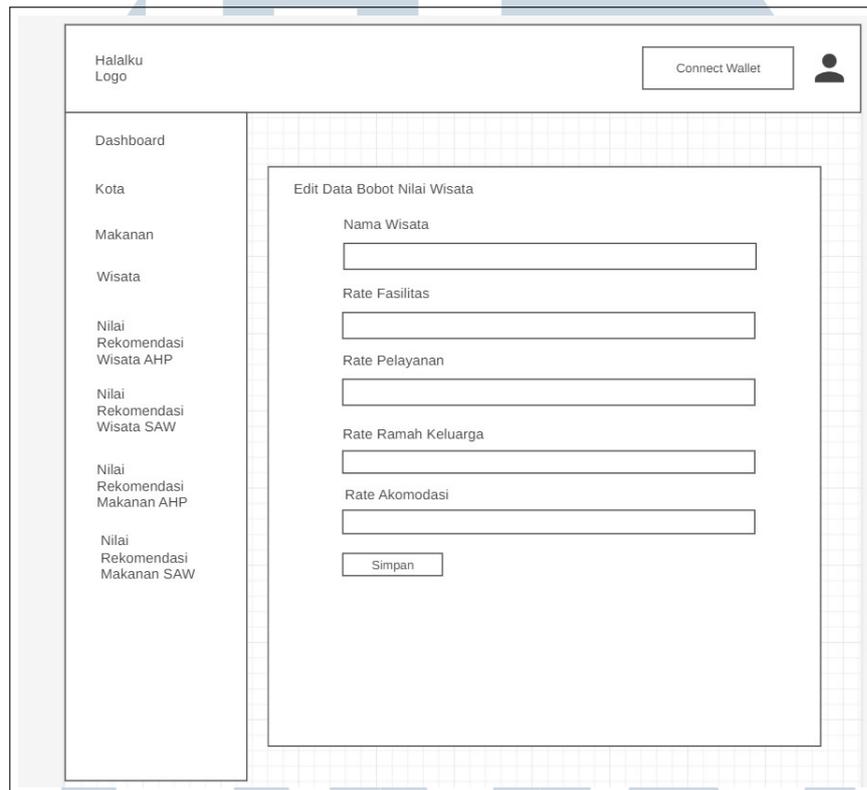
No	Nama Wisata	Fasilitas	Petalanan	Ramah Keluarga	Akomodasi	Aksi
1	Museum ata	0.3	0.3	0.3	0.3	<a href="#">edit</a>
2	Museum ata	0.3	0.3	0.3	0.3	<a href="#">edit</a>
3	Museum ata	0.3	0.3	0.3	0.3	<a href="#">edit</a>
4	Museum ata	0.3	0.3	0.3	0.3	<a href="#">edit</a>

The sidebar on the left is identical to the one in Gambar 3.44, showing navigation options for 'Kota', 'Makanan', 'Wisata', and various recommendation values. The top right corner also features 'Halaku Logo', 'Connect Wallet', and a user profile icon.

Gambar 3.45. List Nilai Wisata Rekomendasi AHP

## G.21 Edit Nilai Wisata Rekomendasi AHP

Didalam Edit Wisata terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Wisata Rekomendasi AHP yang diinput dari database dengan menginput data sesuai preferensi user



The screenshot shows a web application interface for editing AHP recommendation values. The main content area is titled "Edit Data Bobot Nilai Wisata" and contains the following fields:

- Nama Wisata
- Rate Fasilitas
- Rate Pelayanan
- Rate Ramah Keluarga
- Rate Akomodasi

A "Simpan" button is located at the bottom of the form. The interface also includes a sidebar menu on the left with items like "Dashboard", "Kota", "Makanan", "Wisata", and "Nilai Rekomendasi Wisata AHP". The top right corner features a "Connect Wallet" button and a user profile icon.

Gambar 3.46. List Nilai Wisata Rekomendasi AHP

## G.22 List Nilai Wisata Rekomendasi SAW

Didalam List Wisata terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Wisata Rekomendasi SAW yang diinput dari database dengan tombol edit untuk mengedit.

Halalku Logo		Connect Wallet					
Dashboard							
Kota							
Makanan							
Wisata							
Nilai Rekomendasi Wisata AHP							
Nilai Rekomendasi Wisata SAW							
Nilai Rekomendasi Makanan AHP							
Nilai Rekomendasi Makanan SAW							

Nilai Wisata Rekomendasi SAW						
No.	Nama Wisata	Facilitas	Pelantaran	Pembi. Kelengkapan	Atas/atas	Aksi
1	Museum aba	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
2	Museum aba	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
3	Museum aba	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
4	Museum aba	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>

Gambar 3.47. List Nilai Wisata Rekomendasi SAW

### G.23 Edit Nilai Wisata Rekomendasi SAW

Didalam Nilai Wisata Rekomendasi SAW terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Wisata Rekomendasi SAW yang diinput dari database yang dapat diedit sesuai dengan kebutuhan user.

Halalku Logo		Connect Wallet		
Dashboard				
Kota				
Makanan				
Wisata				
Nilai Rekomendasi Wisata AHP				
Nilai Rekomendasi Wisata SAW				
Nilai Rekomendasi Makanan AHP				
Nilai Rekomendasi Makanan SAW				

Edit Tempat Wisata	
Nama Wisata	<input type="text"/>
Jenis Wisata	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Jam Buka	<input type="text"/>
Jam Tutup	<input type="text"/>
Desc	<input type="text"/>
Gambar	<input type="button" value="Choose File"/> 1 file chosen
Link	<input type="text"/>

Gambar 3.48. Edit Nilai Wisata Rekomendasi SAW

### G.24 List Nilai Makanan Rekomendasi AHP

Didalam Nilai Makanan Rekomendasi AHP terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Makanan Rekomendasi AHP yang diinput dari database dengan tombol edit untuk mengedit.

Nilai Makanan Rekomendasi AHP						
NO	Nama Wisata	Harga	Kualitas	Gizi	Porsi	Aksi
1	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	edit
2	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	edit
3	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	edit
4	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	edit

Gambar 3.49. List Nilai Wisata Rekomendasi AHP

### G.25 Edit Nilai Makanan Rekomendasi AHP

Didalam Nilai Makanan Rekomendasi AHP terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai Makanan Rekomendasi AHP yang diinput dari database dan dapat menginput informasi yang ingin diedit sesuai dengan user.

Gambar 3.50. Edit Nilai makanan Rekomendasi AHP

### G.26 List Nilai Makanan Rekomendasi SAW

Didalam Nilai makanan Rekomendasi SAW terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai makanan Rekomendasi SAW yang diinput dari database dengan tombol edit untuk mengedit.

Dashboard		Nilai Makanan Rekomendasi SAW						
Kota		No.	Nama Wisata	Harga	Kualitas	Gizi	Porsi	Aksi
Makanan		1	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
Wisata		2	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
Nilai Rekomendasi Wisata AHP		3	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>
Nilai Rekomendasi Wisata SAW		4	Nasi Lengko	0.3	0.3	0.3	0.3	<input type="button" value="edit"/>

Gambar 3.51. List Nilai makanan Rekomendasi SAW

### G.27 Edit Nilai Makanan Rekomendasi SAW

Didalam Nilai makanan Rekomendasi SAW terdapat beberapa keterangan mengenai Nilai makanan Rekomendasi SAW yang diinput dari database dan bisa juga menambahkan data yang ingin diedit.

Halalku Logo Connect Wallet

Dashboard

Kota

Makanan

Wisata

Nilai Rekomendasi Wisata AHP

Nilai Rekomendasi Wisata SAW

Nilai Rekomendasi Makanan AHP

Nilai Rekomendasi Makanan SAW

Edit Data Bobot Nilai Makanan

Nama Makanan

Rate Harga

Rate Kualitas

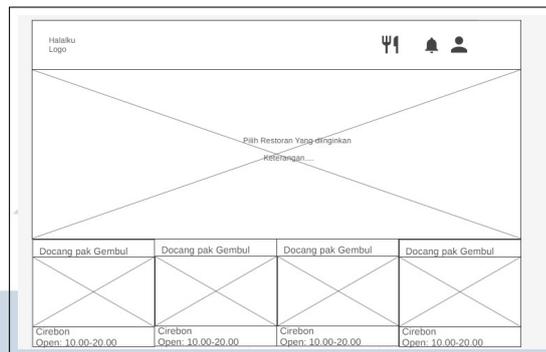
Rate Gizi

Rate Porsi

Gambar 3.52. Edit Nilai Makanan Rekomendasi SAW

### G.28 Restoran Mockup Page

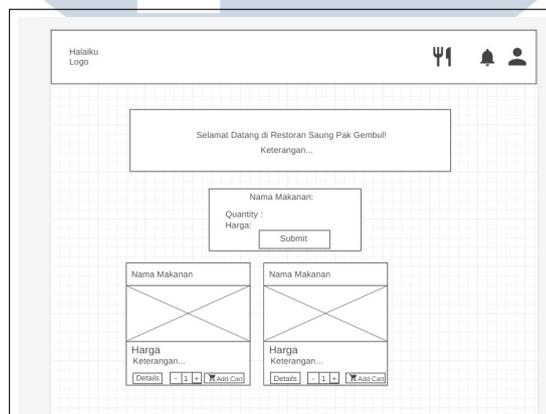
Didalam page restoran terdapat video tentang proses pemasakan beserta judul restoran didepannya kemudian dibawahnya terdapat restoran-restoran card yang diambil dari database restoran yang berisi keterangan restoran.



Gambar 3.53. Restoran Page Mockup

## G.29 Menu Mockup Page

Didalam page menu terdapat restoran navbar dimana akan dipanggil nama restoran dari database beserta juga dengan card untuk Total card kemudian disertai juga dengan menu card yang berisi tentang informasi menu disertai dengan plus minus quantities menu dan tombol detail dan add to cart



Gambar 3.54. menu Page Mockup

## 3.4.3 Implementasi Hasil

Setelah perancangan selesai, tahap implementasi dimulai. Implementasi hasil perancangan akan melibatkan penulisan kode, pengembangan fitur-fitur, dan integrasi elemen-elemen desain ke dalam sistem. menggunakan react js sebagai front end dari pembuatan aplikasi React telah menjadi JavaScript yang sangat populer *library front-end* di industri dan biasanya digunakan bersama-sama pada *framework* yang berbeda bahasa yang menggerakkan *back-end*. [5] Laravel juga salah satu *framework* yang kita gunakan sebagai *back-end* dari proyek Halalku yang

merupakan salah satu framework yang sering kali digunakan. Sebagai *framework*, Laravel menonjol dengan sintaks yang elegan dan kaya fitur, mencakup aspek keamanan, manajemen kata sandi, pengelolaan pengingat dan reset kata sandi, enkripsi, serta validasi.[6]

Kami juga menggunakan Sistem Rekomendasi AHP pada salah satu fitur pencarian kami. Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) adalah pendekatan untuk mengatasi situasi kompleks yang tidak terstruktur dengan menguraikan situasi tersebut ke dalam beberapa komponen hierarki. Metode ini melibatkan pemberian nilai subjektif terhadap pentingnya setiap variabel secara relatif dan menetapkan prioritas tertinggi pada variabel mana yang akan memiliki pengaruh terbesar terhadap hasil situasi tersebut.[7]

Kami juga menggunakan sistem rekomendasi SAW yang merupakan sistem rekomendasi yang sering digunakan dalam hal wisata. Sistem dari metode ini berguna untuk mengolah data-data pada kriteria wisatawan, hingga akhirnya menghasilkan berupa rekomendasi tempat wisata yang diharapkan[8]

kami juga menambahkan CRUD yaitu Create, Read, Update, Delete pada bagian admin kami dengan tujuan untuk bisa mengedit data-data di dalam admin.[9]

## A. Landing Page

Pada bagian pertama dari halaman utama (*Landing Page*), terdapat *navbar* yang menyediakan navigasi utama. Berikut adalah komponen-komponen yang terdapat di bagian ini:

### A.1 Navbar

- **Logo:** Berfungsi sebagai tautan untuk kembali ke halaman utama (*home*).
- **Icon Utensils:** Berfungsi untuk menuju halaman restoran.
- **Icon Bell:** Berfungsi untuk melihat notifikasi terkait.
- **Icon Profile:** Berfungsi untuk menuju halaman registrasi atau login.

### A.2 Video Background

Sebuah video latar belakang diputar sebagai elemen visual utama, menampilkan konten tentang Indonesia. Video ini memberikan kesan dinamis dan

menarik bagi pengunjung.

### A.3 Tombol-Tombol Akses Cepat

Dibawah video, terdapat tiga tombol akses cepat yang mengarahkan pengguna ke halaman-halaman khusus:

- **Tombol Wisata Menarik:** Menuju ke halaman pencarian wisata menarik.
- **Tombol Makanan Khas:** Menuju ke halaman pencarian makanan khas.
- **Tombol Jenis Daging:** Menuju ke halaman pencarian jenis daging.

### A.4 Kolom Pencarian Kota Makanan

Dibawah tombol-tombol akses cepat, terdapat kolom pencarian untuk mencari informasi terkait kota makanan.



Gambar 3.55. Landing Page 1

### A.5 Landing Page - Bagian Kedua

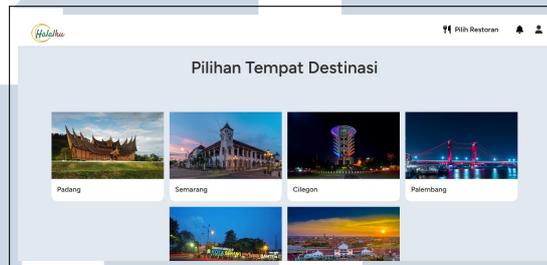
Pada bagian kedua dari halaman utama, terdapat gambar dengan efek *carousel* yang menarik. Gambar ini bersifat dinamis, berganti-ganti dengan efek *carousel*, dan setiap gambar memiliki judul yang dapat berganti.



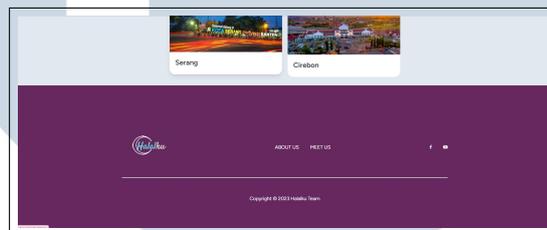
Gambar 3.56. Landing Page 2

## A.6 Landing Page - Bagian Ketiga

Bagian ketiga dari halaman utama berisi pilihan kota-kota dan *footer* dengan logo dan tautan pintas menuju halaman *About Us* dan *Meet Us*.



Gambar 3.57. Landing Page 3



Gambar 3.58. Landing Page 4

## B. Login Page

Halaman "Login Page" dirancang untuk memfasilitasi proses masuk pengguna ke dalam platform. Berikut adalah elemen-elemen yang terdapat di halaman ini:

### B.1 Logo

Sebuah logo ditempatkan di bagian atas halaman untuk memberikan identitas visual terhadap platform. Logo ini dapat berupa ikon atau elemen grafis yang terkait dengan proyek Halalku.

### B.2 Formulir Login

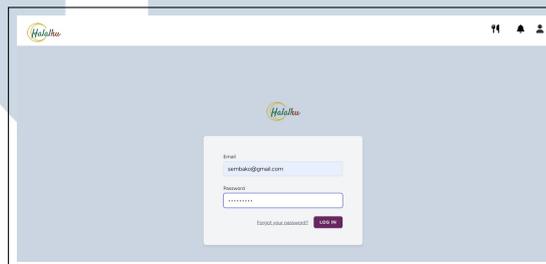
Formulir login mencakup dua field yang harus diisi oleh pengguna: - Email: Alamat email yang terdaftar pada akun pengguna. - Password: Kata sandi yang digunakan untuk masuk ke akun.

### B.3 Tombol Login

Setelah mengisi formulir dengan benar, pengguna dapat mengklik tombol "Login" untuk masuk ke akun mereka. Tombol ini akan memproses data yang dimasukkan dan mengarahkan pengguna ke beranda atau halaman dashboard sesuai dengan peran atau role pengguna.

### B.4 Link Forgot Password

Pada halaman login, terdapat juga tautan atau tombol "Forgot Password" yang memungkinkan pengguna untuk mereset kata sandi mereka jika mereka lupa. Setelah mengklik tautan ini, pengguna akan diarahkan ke halaman untuk mereset password.



Gambar 3.59. Login Page

## C. Register Page

Halaman "Register Page" dirancang untuk memfasilitasi proses pendaftaran pengguna baru. Berikut adalah elemen-elemen yang terdapat di halaman ini:

### C.1 Logo

Sebuah logo ditampilkan di bagian atas halaman untuk memberikan identitas visual terhadap platform. Logo ini dapat berupa ikon atau elemen grafis yang terkait dengan proyek Halalku.

### C.2 Formulir Pendaftaran

Formulir pendaftaran mencakup beberapa field yang harus diisi oleh pengguna baru: - Nama: Pengguna diminta untuk mengisi nama lengkap. - Role:

Pengguna memilih peran atau role yang sesuai, seperti "user," "admin," atau "store."  
- Email: Alamat email yang unik untuk setiap pengguna. - Password: Kata sandi yang digunakan untuk masuk ke akun. - Confirm Password: Konfirmasi ulang kata sandi untuk memastikan kesalahan ketik.

### C.3 Tombol Register

Setelah mengisi formulir dengan benar, pengguna dapat mengklik tombol "Register" untuk menyelesaikan proses pendaftaran. Tombol ini akan memproses data yang dimasukkan dan membuat akun baru.

### C.4 Already Registered Link

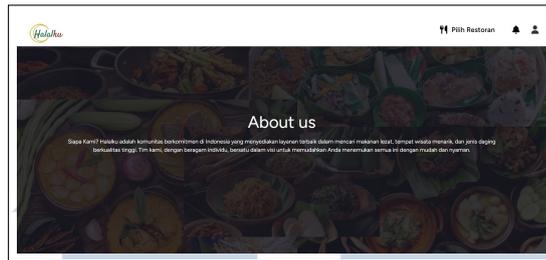
Terdapat pula tautan atau tombol yang bertuliskan "Already Registered" di bagian bawah halaman. Jika pengguna sudah memiliki akun, mereka dapat mengklik tautan ini untuk diarahkan ke halaman login. Hal ini memberikan fleksibilitas kepada pengguna yang mungkin ingin masuk menggunakan akun yang sudah ada.

Gambar 3.60. Register Page

## D. About Us Page

### D.1 Judul "About Us"

Judul "About Us" memberikan fokus pada informasi yang disajikan, memandu pengguna untuk mengenal lebih dekat proyek Halalku dan motivasi di baliknya.



Gambar 3.61. About Us Page 1

## D.2 Deskripsi Mengapa Memilih Halalku

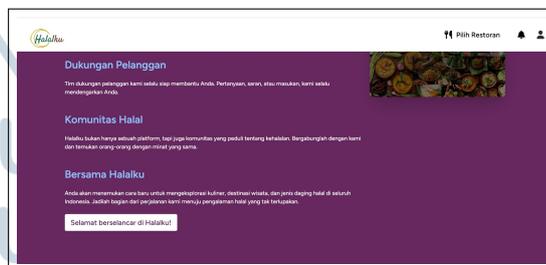
Deskripsi ini memberikan latar belakang mengapa Halalku dipilih sebagai proyek, mencakup nilai-nilai, visi, atau misi yang ingin diemban oleh tim pengembang.



Gambar 3.62. About Us Page 2

## D.3 Tombol Menuju Halaman Utama

Dibawah deskripsi, terdapat tombol yang mengarahkan pengguna kembali ke halaman utama. Tombol ini memberikan kemudahan navigasi untuk pengguna yang ingin kembali ke beranda situs web.



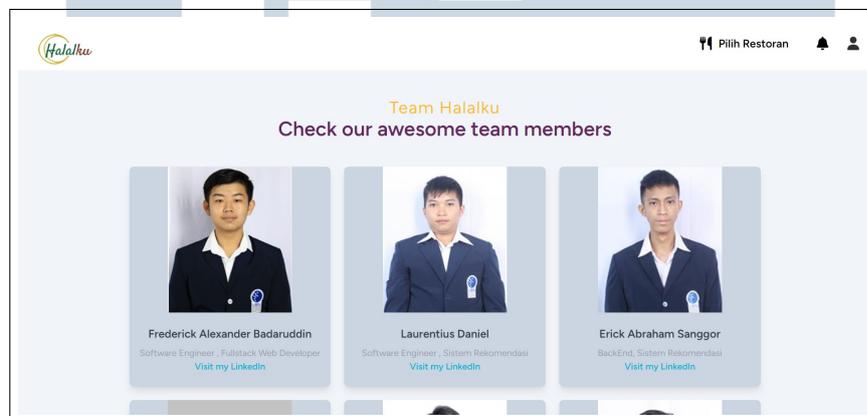
Gambar 3.63. About Us Page 3

## E. Meet Us

Halaman "Meet Us" menyajikan informasi mengenai tim yang bekerja sama dalam proyek ini. Terdapat dua judul yang memandu pengguna untuk memahami isi halaman ini:

### E.1 Judul 1: Tim Kami

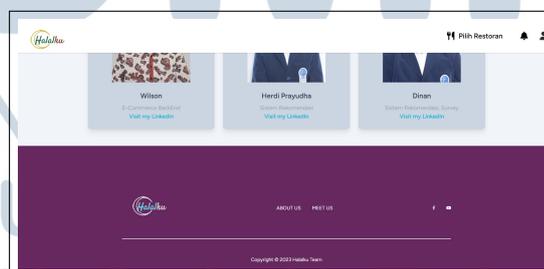
Judul pertama, "Tim Kami," memberikan gambaran umum tentang tim proyek yang terlibat dalam pengembangan situs web ini.



Gambar 3.64. Meet Us Page 1

### E.2 Judul 2: Temui Anggota Tim Kami

Judul kedua, "Temui Anggota Tim Kami," mengundang pengguna untuk mengenal lebih dekat setiap anggota tim melalui kartu profil yang disediakan.



Gambar 3.65. Meet Us Page 2

1. **Kartu Tim:** Setiap kartu memuat informasi tentang satu anggota tim, termasuk nama, posisi dalam proyek, dan tautan ke profil LinkedIn mereka.

2. **Tautan LinkedIn:** Pengguna dapat mengakses profil LinkedIn masing-masing anggota tim dengan mengklik tautan yang disediakan pada setiap kartu.

Hal ini memberikan transparansi dan memperkenalkan tim proyek kepada pengguna, menciptakan rasa kepercayaan dan memberikan kesan profesionalisme. Desain yang jelas dan sederhana memudahkan pengguna untuk menavigasi dan mengakses informasi tentang tim proyek.

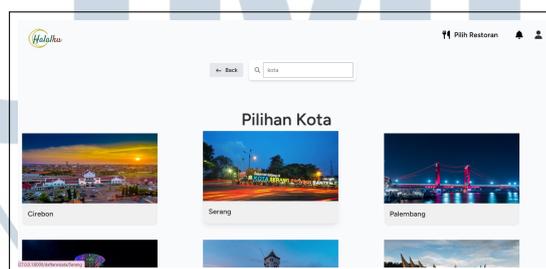
## F. Search Wisata Kota Page

### F.1 Search Bar

Halaman ini menyediakan sebuah *search bar* yang bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam mencari kota yang ingin dijelajahi terkait dengan informasi wisata. Pengguna dapat memasukkan nama kota atau kata kunci terkait untuk memulai pencarian.

### F.2 Card Kota

Dibawah *search bar*, terdapat beberapa *card* kota yang ditampilkan secara responsif. Setiap *card* kota memiliki informasi singkat dan gambar yang merepresentasikan kota tersebut. Pengguna dapat menjelajahi opsi kota dengan melihat *card* yang tersedia dan memilih kota yang diminati.



Gambar 3.66. Search Wisata Kota Page

## G. Search Makanan Kota Page

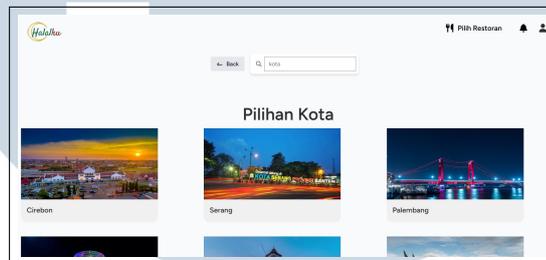
Pada halaman ini, terdapat fitur pencarian (*search bar*) yang memungkinkan pengguna mencari kota yang ingin dijelajahi untuk menemukan makanan khasnya.

Fitur ini memudahkan pengguna dalam menemukan informasi tentang makanan di berbagai kota.

### G.1 Card Kota

Di bawah *search bar*, terdapat beberapa *card* yang merepresentasikan kota-kota tertentu. Setiap *card* kota ini berisi informasi singkat atau gambar yang mewakili keunikan makanan khas di kota tersebut. Pengguna dapat menjelajahi kota-kota tersebut untuk mengetahui lebih lanjut atau memilih destinasi makanan yang diminati.

Dengan kombinasi fitur pencarian dan *card* kota, pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi tentang makanan khas di berbagai daerah tanpa harus menelusuri seluruh situs.



Gambar 3.67. Search Makanan Kota Page

## H. Restoran Page

Pada halaman ini, pengguna akan menemukan informasi tentang restoran-restoran yang menyajikan makanan khas dari berbagai daerah. Berikut adalah penjelasan komponen-komponen yang terdapat di halaman ini:

### H.1 Video Proses Pemasakan

Di bagian atas halaman, terdapat sebuah video yang menampilkan proses pemasakan di salah satu restoran. Video ini bertujuan untuk memberikan pengalaman visual kepada pengguna tentang bagaimana makanan khas dipersiapkan di restoran tertentu.

### H.2 Judul Restoran

Dibawah video, terdapat judul restoran yang memberikan informasi singkat atau menarik perhatian pengguna terhadap restoran yang sedang dipromosikan.

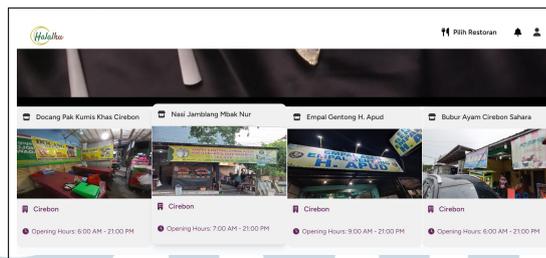
Judul ini bisa berisi nama restoran atau slogan yang mencerminkan identitas kuliner dari tempat tersebut.



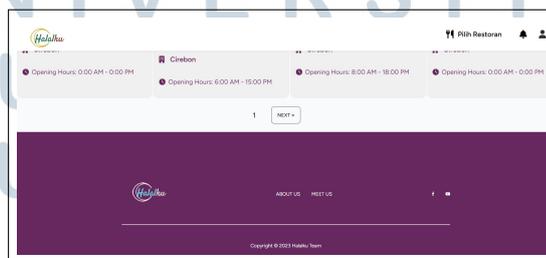
Gambar 3.68. Restoran Page 1

### H.3 Card Restoran

Pada bagian selanjutnya, terdapat beberapa *card* restoran yang diambil dari database restoran. Setiap *card* ini berisi keterangan lengkap tentang restoran tertentu, termasuk nama, lokasi, jenis makanan, dan informasi lain yang relevan. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk mengetahui lebih detail tentang restoran-restoran yang menarik minat mereka. Dengan kombinasi video, judul restoran, dan *card* restoran, halaman ini memberikan pengalaman yang menyeluruh tentang keberagaman kuliner dari berbagai tempat.



Gambar 3.69. Restoran Page 2



Gambar 3.70. Restoran Page 3

## I. Menu Page

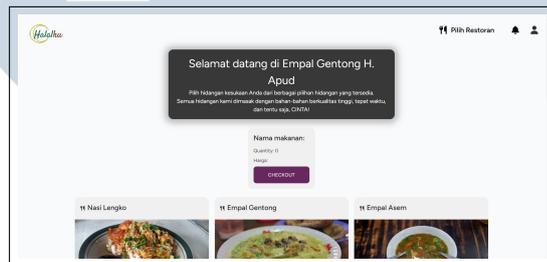
Halaman ini memuat informasi mengenai menu yang tersedia di restoran terpilih. Berikut adalah penjelasan rinci mengenai tampilan halaman ini:

### I.1 Navbar Nama Restoran

Bagian ini menampilkan nama restoran terpilih, memberikan pengguna informasi tentang restoran yang sedang dilihat.

### I.2 Total Card

Pada bagian ini, ditampilkan jumlah total menu yang tersedia di restoran. Informasi ini memberikan gambaran tentang variasi menu yang ditawarkan.



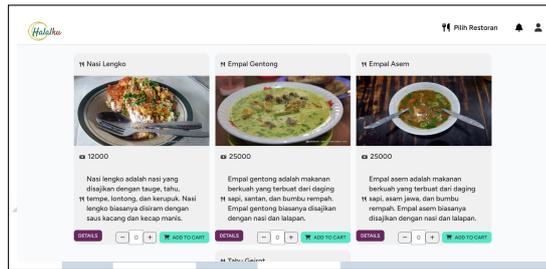
Gambar 3.71. Menu Page 1

### I.3 Menu Card

Setiap menu disajikan dalam bentuk card, memberikan informasi seperti nama menu, harga, dan deskripsi singkat. Selain itu, terdapat tombol tambah dan kurang untuk mengatur jumlah menu yang ingin dipesan.

### I.4 Tombol Detail

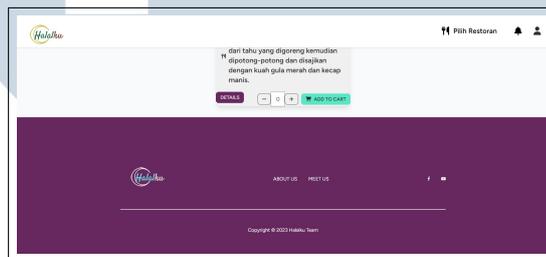
Tombol ini memberikan pengguna opsi untuk melihat detail lebih lanjut mengenai suatu menu, termasuk informasi lebih mendalam dan mungkin ulasan dari pengunjung sebelumnya.



Gambar 3.72. Menu Page 2

## I.5 Tombol Add to Cart

Tombol ini memungkinkan pengguna untuk menambahkan menu tertentu ke dalam keranjang belanja. Setelah ditambahkan, pengguna dapat melanjutkan proses pemesanan.



Gambar 3.73. Menu Page 3

## J. Daftar Wisata Cirebon Page

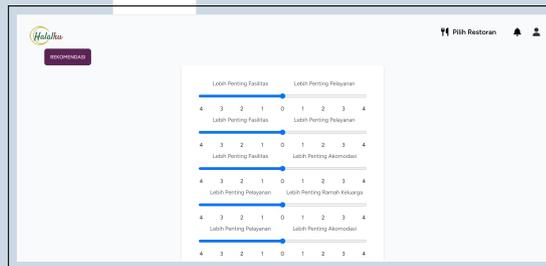
Halaman ini menyajikan berbagai *card* objek wisata halal di Cirebon, disertai dengan tombol rekomendasi dan navigasi. Berikut adalah penjelasan detailnya:

### J.1 Card Objek Wisata

Di bagian utama halaman, terdapat sejumlah *card* yang menampilkan informasi tentang objek wisata halal di Cirebon. Setiap *card* berisi gambar atau ikon yang mewakili objek wisata, nama objek wisata, deskripsi singkat, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti jam operasional atau harga tiket. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk mendapatkan gambaran tentang objek wisata yang ditawarkan.

## J.2 Tombol Rekomendasi

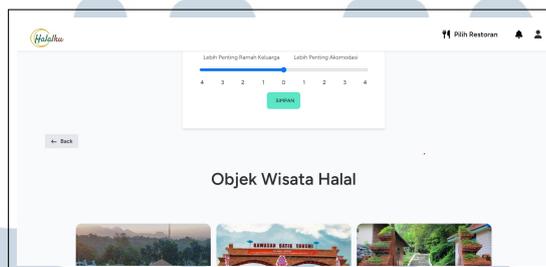
Di bagian bawah halaman, terdapat tombol "Rekomendasi" yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi objek wisata berdasarkan preferensi atau kriteria tertentu. Tombol ini dapat membawa pengguna ke halaman khusus yang menyajikan hasil rekomendasi.



Gambar 3.74. Daftar Wisata Cirebon Page

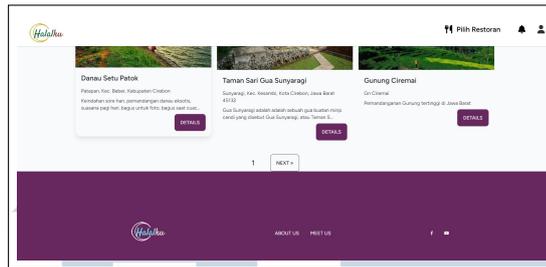
## J.3 Tombol Back

Di bagian atas halaman, terdapat tombol "Back" yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya atau ke halaman utama. Tombol ini memberikan kemudahan navigasi bagi pengguna yang ingin berpindah antarhalaman.



Gambar 3.75. Daftar Wisata Cirebon Page 2

Dengan kombinasi *card* objek wisata, tombol rekomendasi, dan tombol back, halaman ini memberikan pengalaman yang informatif dan interaktif bagi pengguna yang ingin menjelajahi objek wisata halal di Cirebon.



Gambar 3.76. Daftar Wisata Cirebon Page 3

## K. Wisata Detail Page

### K.1 Judul dan Deskripsi

Di bagian atas halaman, terdapat judul objek wisata dan deskripsi singkat yang memberikan gambaran umum tentang objek tersebut.

### K.2 Detail Informasi

Informasi lebih lanjut mengenai objek wisata termasuk alamat, jam operasional, harga tiket, dan fasilitas yang disediakan.

### K.3 Tombol Peta

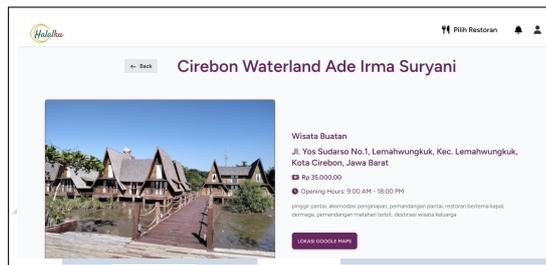
Tombol ini mengarahkan user ke peta dimana user bisa melihat lokasi lewat internet.

### K.4 Tombol Kembali

Sebuah tombol kembali memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya atau ke daftar objek wisata.

### K.5 Footer

Footer halaman berisi logo dan tautan ke halaman "About Us" dan "Meet Us" untuk memberikan informasi tambahan tentang platform ini.



Gambar 3.77. Wisata Detail Page

## L. Daftar Wisata Serang Page

Halaman ini menyajikan berbagai *card* objek wisata halal di Serang, disertai dengan tombol rekomendasi dan navigasi. Berikut adalah penjelasannya:

### L.1 Card Objek Wisata

Di bagian utama halaman, terdapat sejumlah *card* yang menampilkan informasi tentang objek wisata halal di Serang. Setiap *card* berisi gambar atau ikon yang mewakili objek wisata, nama objek wisata, deskripsi singkat, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti jam operasional atau harga tiket. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk mendapatkan gambaran tentang objek wisata yang ditawarkan.

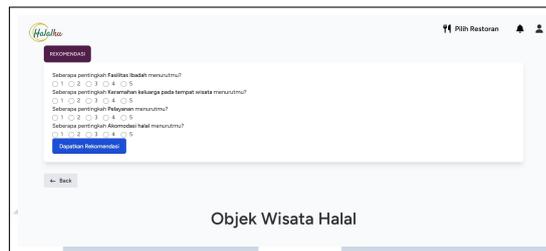
### L.2 Tombol Rekomendasi

Di bagian bawah halaman, terdapat tombol "Rekomendasi" yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi objek wisata berdasarkan preferensi atau kriteria tertentu. Tombol ini dapat membawa pengguna ke halaman khusus yang menyajikan hasil rekomendasi.

### L.3 Tombol Back

Di bagian atas halaman, terdapat tombol "Back" yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya atau ke halaman utama. Tombol ini memberikan kemudahan navigasi bagi pengguna yang ingin berpindah antarhalaman.

Dengan kombinasi *card* objek wisata, tombol rekomendasi, dan tombol back, halaman ini memberikan pengalaman yang informatif dan interaktif bagi pengguna yang ingin menjelajahi objek wisata halal di Serang.



Gambar 3.78. Daftar Wisata Serang Page

## M. Hasil Rekomendasi Wisata Cirebon Page

Hasil rekomendasi ini merupakan kumpulan *card* hasil dari sistem rekomendasi AHP (Analytical Hierarchy Process) untuk objek wisata di Cirebon. Berikut adalah penjelasan rinci mengenai tampilan halaman ini:

### M.1 Card Hasil Rekomendasi

Halaman ini menampilkan sejumlah *card* yang merepresentasikan objek wisata hasil dari proses rekomendasi AHP. Setiap *card* berisi informasi singkat tentang objek wisata, seperti nama, gambar atau ikon yang mewakili objek tersebut, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti alamat atau jam operasional.



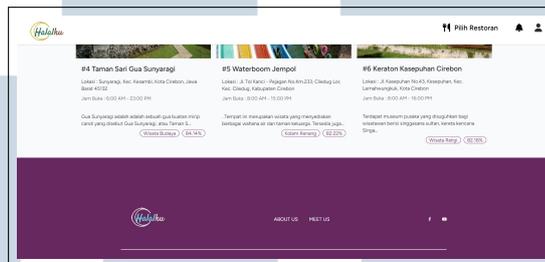
Gambar 3.79. Hasil Rekomendasi Wisata Cirebon Page

Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk melihat rekomendasi objek wisata yang dianggap sesuai berdasarkan kriteria yang telah ditentukan dalam sistem AHP.

### M.2 Fungsionalitas Tambahan

Terdapat fungsionalitas tambahan seperti tombol untuk melihat detail lebih lanjut tentang objek wisata tertentu atau melakukan aksi tertentu, seperti menambahkan ke daftar favorit atau memesan tiket jika diperlukan.

Dengan tata letak *card* yang informatif dan fitur tambahan yang memudahkan interaksi, halaman ini bertujuan memberikan pengalaman yang memuaskan bagi pengguna yang mencari rekomendasi objek wisata di Cirebon berdasarkan metode AHP.



Gambar 3.80. Hasil Rekomendasi Cirebon Page 2

## N. Daftar Makanan Cirebon Page

Halaman ini menyajikan berbagai *card* makanan halal di Cirebon, disertai dengan tombol rekomendasi dan navigasi. Berikut adalah penjelasan detailnya:

### N.1 Card Objek Wisata

Di bagian utama halaman, terdapat sejumlah *card* yang menampilkan informasi tentang objek wisata halal di Cirebon. Setiap *card* berisi gambar atau ikon yang mewakili makanan, nama makanan, deskripsi singkat, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti harga dan jenis makanan. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk mendapatkan gambaran tentang makanan yang ditawarkan.

### N.2 Tombol Rekomendasi

Di bagian bawah halaman, terdapat tombol "Rekomendasi" yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi objek wisata berdasarkan preferensi atau kriteria tertentu. Tombol ini dapat membawa pengguna ke halaman khusus yang menyajikan hasil rekomendasi.

### N.3 Tombol Back

Di bagian atas halaman, terdapat tombol "Back" yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya atau ke halaman utama.

Tombol ini memberikan kemudahan navigasi bagi pengguna yang ingin berpindah antarhalaman. Dengan kombinasi *card* objek wisata, tombol rekomendasi, dan tombol back, halaman ini memberikan pengalaman yang informatif dan interaktif bagi pengguna yang ingin mencari makanan halal di Cirebon.



Gambar 3.81. Daftar Makanan Cirebon Page

## O. Daftar Makanan Serang Page

Halaman ini menyajikan berbagai *card* makanan halal di Serang, disertai dengan tombol rekomendasi dan navigasi. Berikut adalah penjelasan detailnya:

### O.1 Card Objek Wisata

Di bagian utama halaman, terdapat sejumlah *card* yang menampilkan informasi tentang objek wisata halal di Serang. Setiap *card* berisi gambar atau ikon yang mewakili makanan, nama makanan, deskripsi singkat, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti harga dan jenis makanan. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk mendapatkan gambaran tentang makanan yang ditawarkan.

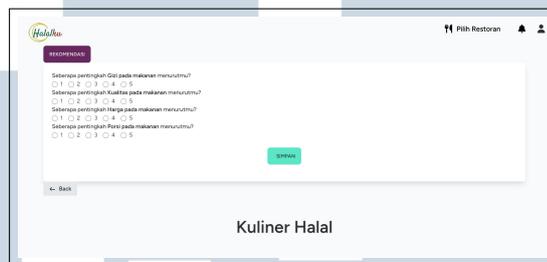
### O.2 Tombol Rekomendasi

Di bagian bawah halaman, terdapat tombol "Rekomendasi" yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi objek wisata berdasarkan preferensi atau kriteria tertentu. Tombol ini dapat membawa pengguna ke halaman khusus yang menyajikan hasil rekomendasi.

### O.3 Tombol Back

Di bagian atas halaman, terdapat tombol "Back" yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya atau ke halaman utama.

Tombol ini memberikan kemudahan navigasi bagi pengguna yang ingin berpindah antarhalaman. Dengan kombinasi *card* objek wisata, tombol rekomendasi, dan tombol back, halaman ini memberikan pengalaman yang informatif dan interaktif bagi pengguna yang ingin mencari makanan halal di Serang.



Gambar 3.82. Daftar Makanan Serang Page

## P. Hasil Rekomendasi Wisata Serang Page

Hasil rekomendasi ini merupakan kumpulan *card* hasil dari sistem rekomendasi SAW untuk objek wisata di Serang. Berikut adalah penjelasan rinci mengenai tampilan halaman ini:

### P.1 Card Hasil Rekomendasi

Halaman ini menampilkan sejumlah *card* yang merepresentasikan objek wisata hasil dari proses rekomendasi SAW. Setiap *card* berisi informasi singkat tentang objek wisata, seperti nama, gambar atau ikon yang mewakili objek tersebut, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti alamat atau jam operasional. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk melihat rekomendasi objek wisata yang dianggap sesuai berdasarkan kriteria yang telah ditentukan dalam sistem SAW.

### P.2 Fungsionalitas Tambahan

Terdapat fungsionalitas tambahan seperti tombol untuk melihat detail lebih lanjut tentang objek wisata tertentu atau melakukan aksi tertentu, seperti menambahkan ke daftar favorit atau memesan tiket jika diperlukan. Dengan tata letak *card* yang informatif dan fitur tambahan yang memudahkan interaksi, halaman ini bertujuan memberikan pengalaman yang memuaskan bagi pengguna yang mencari rekomendasi objek wisata di Serang berdasarkan metode SAW.



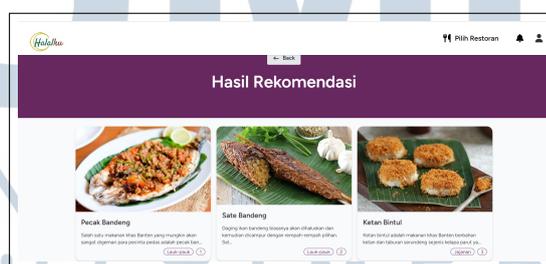
Gambar 3.83. Hasil Rekomendasi Wisata Serang

## Q. Hasil Rekomendasi Makanan Serang Page

Halaman ini menampilkan sejumlah *card* yang merepresentasikan objek makanan hasil dari proses rekomendasi SAW. Setiap *card* berisi informasi singkat tentang makanan, seperti nama, gambar atau ikon yang mewakili objek tersebut, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti harga, dll. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk melihat rekomendasi makanan yang dianggap sesuai berdasarkan kriteria yang telah ditentukan dalam sistem SAW.

### Q.1 Fungsionalitas Tambahan

Terdapat fungsionalitas tambahan seperti tombol untuk melihat detail lebih lanjut tentang makanan tertentu. Dengan tata letak *card* yang informatif dan fitur tambahan yang memudahkan interaksi, halaman ini bertujuan memberikan pengalaman yang memuaskan bagi pengguna yang mencari rekomendasi makanan di Serang berdasarkan metode SAW.



Gambar 3.84. Hasil Rekomendasi Makanan Serang

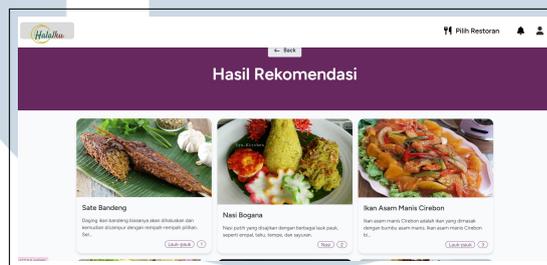
## R. Hasil Rekomendasi Makanan Cirebon Page

Halaman ini menampilkan sejumlah *card* yang merepresentasikan objek makanan hasil dari proses rekomendasi AHP. Setiap *card* berisi informasi singkat

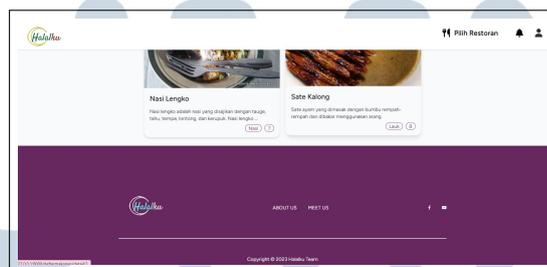
tentang makanan, seperti nama, gambar atau ikon yang mewakili objek tersebut, dan mungkin beberapa informasi tambahan seperti jenis makanan, harga, dll. Pengguna dapat menjelajahi *card* ini untuk melihat rekomendasi makanan yang dianggap sesuai berdasarkan kriteria yang telah ditentukan dalam sistem AHP.

## R.1 Fungsionalitas Tambahan

Terdapat fungsionalitas tambahan seperti tombol untuk melihat detail lebih lanjut tentang makanan tertentu.. Dengan tata letak *card* yang informatif dan fitur tambahan yang memudahkan interaksi, halaman ini bertujuan memberikan pengalaman yang memuaskan bagi pengguna yang mencari rekomendasi makanan di Serang berdasarkan metode AHP.



Gambar 3.85. Hasil Rekomendasi Makanan Cirebon page



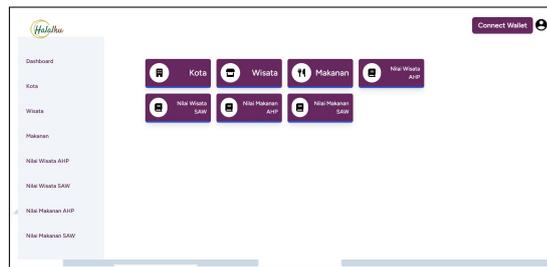
Gambar 3.86. Hasil Rekomendasi Makanan Cirebon page

## S. Home Admin Page

Pada halaman "Admin Dashboard," terdapat beberapa komponen yang memungkinkan administrator untuk mengelola dan memonitor berbagai aspek dari sistem. Berikut adalah penjelasan untuk setiap komponen yang terdapat dalam "Admin Dashboard":

1. **Kota:** Menampilkan daftar kota yang telah diinput ke dalam sistem. Administrator dapat melakukan operasi seperti menambah, mengedit, atau menghapus data kota.
2. **Makanan:** Menampilkan daftar makanan yang telah diinput ke dalam sistem. Administrator dapat melakukan operasi seperti menambah, mengedit, atau menghapus data makanan.
3. **Wisata:** Menampilkan daftar wisata yang telah diinput ke dalam sistem. Administrator dapat melakukan operasi seperti menambah, mengedit, atau menghapus data wisata.
4. **Nilai Wisata Rekomendasi AHP:** Menampilkan nilai rekomendasi untuk wisata berdasarkan metode AHP. Administrator dapat melihat dan mengelola nilai-nilai ini.
5. **Nilai Wisata Rekomendasi SAW:** Menampilkan nilai rekomendasi untuk wisata berdasarkan metode SAW. Administrator dapat melihat dan mengelola nilai-nilai ini.
6. **Nilai Makanan Rekomendasi AHP:** Menampilkan nilai rekomendasi untuk makanan berdasarkan metode AHP. Administrator dapat melihat dan mengelola nilai-nilai ini.
7. **Nilai Makanan Rekomendasi SAW:** Menampilkan nilai rekomendasi untuk makanan berdasarkan metode SAW. Administrator dapat melihat dan mengelola nilai-nilai ini.

Halaman "Admin Dashboard" memberikan akses yang komprehensif bagi administrator untuk mengelola aspek-aspek kritis dari sistem, termasuk data kota, makanan, wisata, dan nilai rekomendasi. Penggunaan antarmuka yang terstruktur memudahkan administrator dalam melakukan tugas-tugas administratif yang diperlukan.



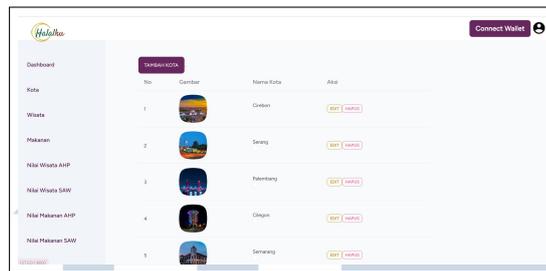
Gambar 3.87. Home Admin

## T. List Kota Page

Halaman "List Kota" menampilkan informasi mengenai berbagai kota yang telah diinput ke dalam database. Setiap kota memiliki keterangan-keterangan tertentu, dan pengguna dapat berinteraksi dengan setiap entri kota menggunakan tombol-tombol yang disediakan. Berikut adalah penjelasan untuk elemen-elemen pada halaman "List Kota":

1. **Nama Kota:** Menampilkan nama kota yang telah diinput ke dalam database.
2. **Gambar Kota:** Menampilkan gambar representatif dari kota tersebut, memberikan visualisasi tambahan.
3. **Tombol Edit:** Memungkinkan pengguna untuk mengedit informasi kota. Ketika tombol ini diklik, pengguna akan diarahkan ke halaman "Edit Kota" yang memungkinkan mereka untuk memperbarui nama atau gambar kota.
4. **Tombol Hapus:** Memungkinkan pengguna untuk menghapus kota dari database. Sebelum menghapus, sistem mungkin meminta konfirmasi untuk menghindari penghapusan tidak disengaja.
5. **Tombol Tambah:** Mengarahkan pengguna ke halaman "Tambah Kota" di mana mereka dapat memasukkan informasi untuk menambahkan kota baru ke dalam database.

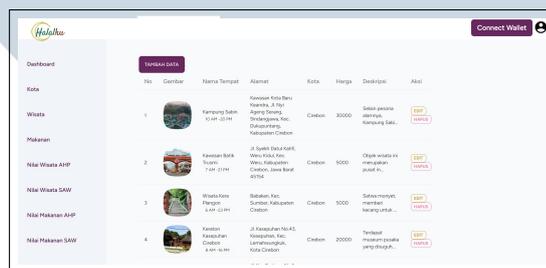
Halaman "List Kota" memberikan tampilan yang jelas dan terstruktur mengenai setiap kota yang telah diinput. Pengguna dapat dengan mudah mengelola data kota, termasuk mengedit, menghapus, atau menambahkan kota baru ke dalam sistem menggunakan tombol-tombol yang telah disediakan.



Gambar 3.88. List Kota

## U. List Wisata Page

Halaman "List Wisata" memberikan tampilan yang jelas dan terstruktur mengenai setiap kota yang telah diinput. Pengguna dapat dengan mudah mengelola data wisata, termasuk mengedit, menghapus, atau menambahkan wisata baru ke dalam sistem menggunakan tombol-tombol yang telah disediakan.



Gambar 3.89. List Wisata

## V. List Makanan Page

Halaman "List Makanan" menampilkan daftar makanan yang telah diinput ke dalam database. Setiap entri makanan memiliki beberapa keterangan yang dapat dilihat oleh pengguna. Berikut adalah penjelasan untuk setiap keterangan:

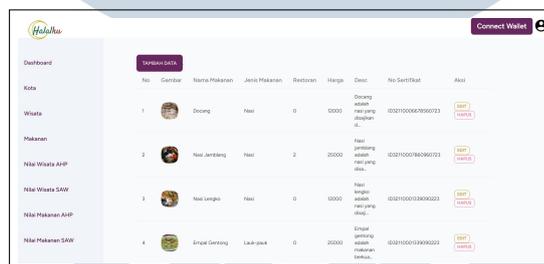
1. **Nama Makanan:** Menunjukkan nama makanan yang telah diinput ke dalam sistem.
2. **Jenis Makanan:** Memberikan informasi mengenai jenis atau kategori dari makanan tersebut.
3. **Harga:** Menampilkan harga makanan yang dapat dilihat oleh pengguna.
4. **Restoran:** Menunjukkan restoran atau tempat makan yang menyajikan makanan tersebut.

5. **Deskripsi:** Berisi deskripsi singkat tentang makanan tersebut.

Selain keterangan-keterangan tersebut, setiap entri makanan dilengkapi dengan tombol-tombol aksi berikut:

1. **Edit:** Tombol ini memungkinkan pengguna untuk mengedit informasi makanan, seperti mengubah nama, jenis, harga, dan deskripsi.
2. **Hapus:** Dengan mengklik tombol ini, pengguna dapat menghapus entri makanan dari database.
3. **Tambah:** Tombol ini membawa pengguna ke halaman "Tambah Makanan," di mana mereka dapat menambahkan makanan baru ke dalam sistem.

Proses ini memberikan fleksibilitas kepada pengguna untuk mengelola informasi makanan dengan cara yang mudah dan efisien. Tombol-tombol aksi tersebut memastikan bahwa pengguna dapat mengedit, menghapus, dan menambahkan entri makanan sesuai kebutuhan mereka.



No	Gambar	Nama Makanan	Jenis Makanan	Restoran	Harga	Desc	No Seri/Bar	Aksi
1		Dorong	Hasi	0	10000	Dorong adalah nasi yang dimasak di...	0221000067890021	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2		Nasi Jambong	Hasi	2	20000	Nasi jambong adalah nasi yang dimasak...	0221000078900021	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3		Nasi Lengko	Hasi	0	10000	Nasi lengko adalah nasi yang dimasak...	0221000033000021	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
4		Empal Genteng	Lain-lain	0	20000	Empal genteng adalah makanan khas...	0221000033000021	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 3.90. List Makanan

## W. Tambah Makanan Page

Halaman "Tambah Makanan" memungkinkan pengguna untuk menambahkan informasi tentang makanan baru ke dalam sistem. Terdapat beberapa kotak keterangan yang harus diisi oleh pengguna, dan terdapat juga sebuah kotak submit di bagian paling bawah halaman untuk mengumpulkan data. Berikut adalah penjelasan untuk setiap elemen pada halaman "Tambah Makanan":

1. **Nama Makanan:** Kotak teks di mana pengguna dapat memasukkan nama makanan yang ingin mereka tambahkan.

2. **Jenis Makanan:** Pilihan drop-down atau kotak teks yang memungkinkan pengguna memilih atau memasukkan jenis makanan, seperti "Makanan Utama," "Makanan Penutup," atau jenis lainnya.
3. **Harga:** Kotak teks di mana pengguna dapat memasukkan harga makanan.
4. **Restoran:** Kotak teks atau pilihan drop-down yang memungkinkan pengguna memilih atau memasukkan restoran atau tempat makan yang menyajikan makanan tersebut.
5. **Deskripsi:** Kotak teks area yang memungkinkan pengguna memberikan deskripsi singkat atau detail mengenai makanan tersebut.
6. **Gambar:** Pilihan untuk mengunggah gambar makanan, memberikan visualisasi tambahan.
7. **Sertifikat:** memungkinkan pengguna memasukkan informasi sertifikat halal.

Pada bagian paling bawah halaman "Tambah Makanan," terdapat sebuah kotak submit yang berfungsi sebagai tombol untuk mengumpulkan data yang telah diisi. Pengguna dapat mengklik tombol submit ini setelah mereka yakin bahwa semua informasi yang diperlukan telah diisi dengan benar.

Halaman "Tambah Makanan" dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menambahkan data makanan baru ke dalam database dengan memberikan formulir yang jelas dan mudah dimengerti.

The screenshot shows a web form titled "Halalku" with a "Connect Wallet" button in the top right. On the left is a sidebar menu with items: Dashboard, Kota, Wisata, Makanan, Nilai Wisata AHP, Nilai Wisata SAW, Nilai Makanan AHP, and Nilai Makanan SAW. The main form area contains the following fields:
 

- Deskripsi:** A text input field.
- Nama:** A text input field.
- Gambar:** A button labeled "Choose File" with the text "No file chosen" below it.
- Restoran:** A text input field.
- Link Google Maps:** A text input field.
- Nilai Wisata AHP:** A text input field with the value "0123456789".
- Nilai Wisata SAW:** A text input field with the value "0123456789".
- Nilai Makanan AHP:** A text input field.
- Nilai Makanan SAW:** A text input field.
- Submit:** A green button at the bottom of the form.

Gambar 3.91. Tambah Makanan

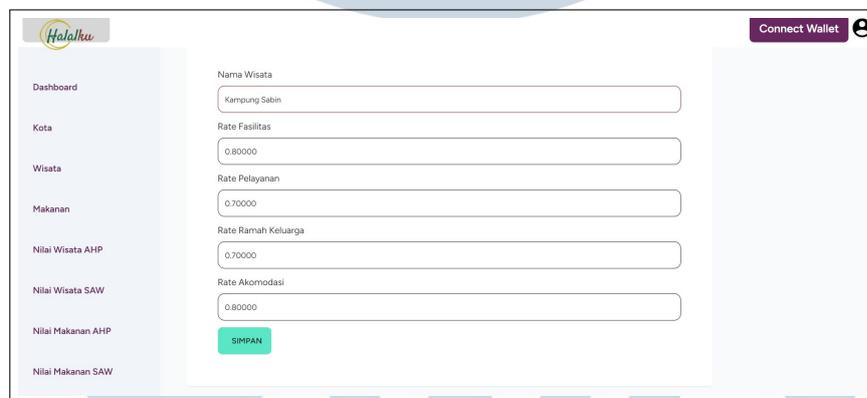
## X. Edit Nilai Wisata dan Makanan Rekomendasi AHP dan SAW

Dalam konteks website Halalku, fitur "Edit Nilai Wisata dan Makanan Rekomendasi AHP, SAW" merupakan bagian dari fungsi administratif yang memungkinkan pengguna, mungkin seorang admin atau pemilik sistem, untuk

mengelola dan memodifikasi nilai-nilai yang digunakan dalam proses rekomendasi wisata dan makanan berdasarkan algoritma AHP dan SAW. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk melakukan penyesuaian atau perubahan terhadap penilaian kriteria tertentu yang mempengaruhi rekomendasi tersebut.

Secara lebih spesifik, pengguna dapat mengakses halaman atau modul khusus untuk mengedit nilai-nilai yang digunakan dalam perhitungan rekomendasi. Misalnya, nilai-nilai seperti kualitas, harga, ketersediaan, atau atribut lainnya yang menjadi faktor penentu dalam memberikan rekomendasi wisata atau makanan dapat disesuaikan sesuai kebijakan atau preferensi tertentu. Pengguna dapat mengganti bobot atau nilai preferensi untuk masing-masing kriteria dan melihat dampaknya terhadap hasil rekomendasi.

Fitur ini penting untuk memastikan fleksibilitas dan adaptabilitas sistem rekomendasi terhadap perubahan kebijakan atau preferensi pengguna. Selain itu, pembaruan nilai-nilai ini juga dapat mencerminkan perubahan tren atau kondisi pasar yang mungkin mempengaruhi prioritas dalam memberikan rekomendasi. Dengan demikian, fitur ini menjadi salah satu elemen kunci dalam menjaga akurasi dan relevansi rekomendasi yang diberikan oleh platform Halalku kepada pengguna.



Menu	Value
Nama Wisata	Kampung Sabin
Rate Fasilitas	0.80000
Rate Pelayanan	0.70000
Rate Ramah Keluarga	0.70000
Rate Akomodasi	0.80000

Gambar 3.92. Edit Nilai Rekomendasi AHP SAW

## Y. List Nilai Wisata dan Makanan Rekomendasi AHP dan SAW

Halaman "List Nilai Wisata dan Makanan Rekomendasi AHP, SAW" merupakan bagian dari sistem administratif pada website Halalku yang memberikan gambaran keseluruhan mengenai nilai-nilai yang telah diinput dan digunakan dalam proses perhitungan rekomendasi wisata dan makanan. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat daftar nilai-nilai yang telah ditetapkan untuk kriteria tertentu dalam kerangka Algoritma AHP dan SAW.

Setiap entri pada daftar tersebut mencakup informasi tentang nilai-nilai kriteria seperti kualitas, harga, pelayanan, atau kriteria lainnya yang digunakan dalam penilaian rekomendasi. Selain itu, pengguna dapat melihat nilai-nilai tersebut beserta bobot atau prioritas yang diberikan pada setiap kriteria. Hal ini memberikan transparansi terhadap faktor-faktor yang mempengaruhi perhitungan rekomendasi dan memudahkan pengguna dalam mengevaluasi dan memahami dasar dari rekomendasi yang dihasilkan.

Halaman "List Nilai Wisata dan Makanan Rekomendasi AHP, SAW" juga dapat menyediakan opsi untuk mengurutkan atau menyaring nilai-nilai berdasarkan kriteria tertentu, memungkinkan pengguna untuk fokus pada aspek-aspek tertentu yang dianggap lebih penting atau relevan. Fitur ini membantu dalam pengelolaan dan analisis nilai-nilai secara efisien.

Dengan adanya halaman ini, pengguna, terutama admin atau pemilik sistem, dapat dengan mudah memonitor, mengelola, dan mengambil keputusan berdasarkan nilai-nilai yang menjadi dasar rekomendasi wisata dan makanan pada platform Halalku.

1. **Rate Harga:** Menunjukkan penilaian terhadap harga makanan di suatu tempat.
2. **Rate Kualitas:** Mencerminkan penilaian terhadap kualitas makanan yang disajikan.
3. **Rate Gizi:** Memberikan informasi tentang nilai gizi dari makanan tersebut.
4. **Rate Porsi:** Menyajikan penilaian terhadap ukuran porsi makanan.

No	Nama Wisata	Fasilitas	Pelayanan	Ramah Keluarga	Akomodasi	Aksi
1	Puncak Agung Banten	5.00	4.00	3.00	3.00	[Aksi]
2	Pantai Anyer	4.00	5.00	3.00	3.00	[Aksi]
3	Benteng Sempur	3.00	4.00	3.00	3.00	[Aksi]
4	Museum Negeri Banten	4.00	3.00	3.00	4.00	[Aksi]
5	Pulau Sangiang	4.00	4.00	3.00	3.00	[Aksi]
6	Pulau Lina	5.00	4.00	4.00	3.00	[Aksi]

Gambar 3.93. List Nilai Rekomendasi AHP dan SAW

### 3.4.4 Pengujian

## A. Pengujian Blackbox

Metode black box testing adalah pengujian yang melihat hasil eksekusi melalui data uji dan memastikan fungsi dari software. Metode ini merupakan salah satu metode yang digunakan untuk menguji website.[10]

Tabel 3.3. Tabel uji Fungsionalitas

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1. Registrasi dan Login	- Pengguna dapat mendaftar dengan memasukkan nama, roles (user, admin, store), email, password, dan konfirmasi	Registrasi berhasil.	Berhasil
	Apakah informasi tentang wisata yang tersedia dalam <i>website</i> ini dapat diandalkan?	Informasi didapatkan	Berhasil
	Registrasi gagal jika email sudah terdaftar.	Muncul pesan kesalahan bahwa email sudah terdaftar.	Berhasil
	Registrasi gagal jika ada kolom yang tidak diisi.	Muncul pesan kesalahan bahwa semua kolom harus diisi.	Berhasil
Lanjut pada halaman berikutnya			

Tabel 3.3 Tabel Uji Fungsionalitas (lanjutan)

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
	Pengguna terdaftar dapat login dengan email dan password yang benar.	Login berhasil.	Berhasil
	Login gagal dengan email atau password yang salah.	Muncul pesan kesalahan bahwa email atau password salah.	Berhasil
	Login gagal jika ada kolom yang tidak diisi.	Muncul pesan kesalahan bahwa semua kolom harus diisi.	Berhasil
	Pengguna dapat mereset password melalui fitur forgotten password.	Reset password berhasil.	Berhasil
2. Pencarian Kota	- Pengguna dapat melakukan pencarian kota menggunakan search bar di landing page.	Diarahkan ke halaman hasil pencarian yang relevan.	Berhasil
Lanjut pada halaman berikutnya			

Tabel 3.3 Tabel Uji Fungsionalitas (lanjutan)

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
	Pencarian kota mengarahkan pengguna ke halaman hasil pencarian yang relevan.	Muncul hasil yang relevan dengan kueri pencarian.	Berhasil
	Pengguna dapat melakukan pencarian kota wisata menggunakan search bar.	Diarahkan ke halaman hasil pencarian yang sesuai.	Berhasil
	Pencarian kota wisata dapat di-klik untuk melihat detailnya.	Diarahkan ke halaman detail kota wisata yang sesuai.	Berhasil
	Pengguna dapat melakukan pencarian kota makanan menggunakan search bar.	Diarahkan ke halaman hasil pencarian yang sesuai.	Berhasil
	Pencarian kota makanan dapat di-klik untuk melihat detailnya.	Diarahkan ke halaman detail kota makanan yang sesuai.	Berhasil
3. Pilih Wisata Card	- Pengguna dapat mengklik kartu wisata pada halaman pencarian.	Diarahkan ke halaman detail wisata yang sesuai.	Berhasil
Lanjut pada halaman berikutnya			

Tabel 3.3 Tabel Uji Fungsionalitas (lanjutan)

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
4. Pilih Makanan Card	- Pengguna dapat mengklik kartu wisata pada halaman pencarian.	Diarahkan ke halaman detail wisata yang sesuai.	Berhasil
5. Pilih Wisata Detail	- Pengguna dapat memilih wisata pada halaman detail.	Muncul informasi dan gambar wisata yang sesuai.	Berhasil
6. Pilih Makanan Detail	- Pengguna dapat memilih makanan pada halaman detail.	Muncul informasi dan gambar makanan yang sesuai.	Berhasil
7. Restoran Card	- Pengguna dapat mengklik kartu restoran pada halaman pencarian.	Diarahkan ke halaman detail restoran yang sesuai.	Berhasil
8. Menu Card	- Pengguna dapat mengklik kartu menu pada halaman pencarian.	Diarahkan ke halaman detail menu yang sesuai.	Berhasil
9. Rekomendasi Halaman Selanjutnya	- Pengguna dapat mengklik tombol untuk menuju halaman rekomendasi selanjutnya.	Kartu menampilkan informasi yang sesuai dengan data di database.	Berhasil
Lanjut pada halaman berikutnya			

Tabel 3.3 Tabel Uji Fungsionalitas (lanjutan)

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
10. Card Sesuai dengan Database	- Setiap kartu pada halaman rekomendasi sesuai dengan data di database.	Diarahkan ke halaman rekomendasi berikutnya yang sesuai.	Berhasil
11. Slider dan Bulletin Rekomendasi	- Slider dan bulletin berjalan dengan baik saat dijawab pertanyaan dan pencet cari.	Slider dan bulletin berganti dengan baik dan sesuai.	Berhasil
12. Halaman Hasil Rekomendasi	- Setelah menjawab pertanyaan dan pencet cari, pengguna diarahkan ke halaman hasil rekomendasi.	Muncul hasil rekomendasi yang sesuai dengan perhitungan Algoritma AHP dan SAW.	Berhasil
13. Admin Connect Wallet	- Admin dapat menyimpan data tambahan, mengedit, dan menghapus data di list kota, list makanan, list wisata, dan database lainnya.	Data berhasil tersimpan, diubah, dan dihapus.	Berhasil
14. Admin Menyimpan Data	- Admin dapat terhubung dengan wallet Metamask.	Terhubung dengan wallet Metamask.	Berhasil
Lanjut pada halaman berikutnya			

Tabel 3.3 Tabel Uji Fungsionalitas (lanjutan)

Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil
-----------	-----------	-----------------------	-------

### 3.5 Kendala yang Ditemukan

Dalam pelaksanaan magang, beberapa kendala yang dihadapi antara lain:

- Kendala teknis terkait integrasi fitur baru dengan sistem yang sudah ada.
- Waktu yang terbatas untuk menyelesaikan tugas-tugas yang kompleks.
- Tantangan dalam beradaptasi dengan lingkungan kerja yang dinamis.

### 3.6 Solusi untuk Kendala yang Dibutuhkan

Untuk mengatasi kendala-kendala yang diidentifikasi, langkah-langkah solutif yang diambil melibatkan:

- Intensifikasi komunikasi dengan tim pengembang untuk memahami lebih dalam tentang sistem yang sedang dikembangkan.
- Pengaturan prioritas tugas untuk memaksimalkan penggunaan waktu yang tersedia.
- Mengambil inisiatif untuk mengikuti pelatihan tambahan dan memperdalam pengetahuan teknis.

U M M N  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA