

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Terjadi banyak fragmentasi dalam pasar *Virtual Reality* (VR). Fragmentasi pasar ini disebabkan oleh berbagai perusahaan VR yang memiliki spesifikasi *hardware* dan *software* masing-masing. Fragmentasi ini menimbulkan tantangan *developer* dalam mencapai pasar yang luas, karena setiap spesifikasi yang berbeda membutuhkan integrasi *Application Programming Interface* (API) yang berbeda [1].

OpenXR adalah spesifikasi standar yang memungkinkan berbagai aplikasi VR dan *Augmented Reality* (AR) untuk bekerja di berbagai perangkat keras dan lunak. OpenXR telah dikembangkan oleh *Khronos Group* sebagai upaya untuk mengurangi fragmentasi pasar AR dan VR. Fragmentasi ini terjadi karena setiap *vendor* AR dan VR memiliki ekosistem masing-masing. Sulit bagi *developer* untuk mengintegrasikan setiap API masing-masing vendor untuk membuat aplikasi yang *cross-platform* [2].

OpenXR menyederhanakan proses integrasi dengan membuat suatu API umum yang dapat diterapkan oleh para vendor VR dan AR. Hal ini memudahkan *developer* untuk mengembangkan aplikasi yang bisa dipakai untuk berbagai platform tanpa melakukan integrasi manual untuk masing-masing spesifikasi [3].

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Sebagai syarat kelulusan dari Universitas Multimedia Nusantara, program kerja magang bertujuan agar peserta didik dapat menerapkan ilmu perkuliahan ke dalam lingkungan kerja yang nyata. Kerja magang dalam perusahaan FXMedia dengan divisi *Extended Reality* (XR) bertujuan untuk memberikan pengalaman bekerja dengan *game engine* Unity 3D, termasuk untuk pengembangan sistem interaktif *Virtual Reality* (VR) dan *Augmented Reality* (AR). Program kerja magang ini juga bertujuan untuk memperbarui berbagai proyek XR yang menargetkan platform tertentu, agar dapat dipakai dengan berbagai platform baru yang dibutuhkan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dalam perusahaan FXMedia dilakukan secara *remote*. Tugas diberikan sesuai arahan dari Pembimbing Lapangan dengan sistem *Work From Home* (WFH).

- Kerja magang dimulai pada tanggal 1 Agustus 2023 hingga 31 Januari 2024, sesuai perjanjian dalam kontrak kerja magang.
- Kerja magang dilaksanakan pada setiap hari kerja, yaitu hari Senin hingga Jumat kecuali pada libur nasional.
- Kerja magang dimulai jam 08:30 Waktu Indonesia Barat (WIB) hingga jam 17:30 WIB.
- Selama jam aktif kerja magang, laporan diberikan pada jam 13:00 WIB dan jam 17:00 WIB. Tugas selanjutnya akan diberikan setelah laporan ini.
- Menulis laporan kerja singkat per hari pada setiap akhir minggu. Laporan mingguan ini disertakan berbagai rekaman layar yang relevan. Laporan ini ditulis dalam bentuk *email* kepada Pembimbing Lapangan, *Chief Executive Officer*, dan *Human Relations*.
- Setiap akhir bulan, pada Jumat minggu terakhir, terdapat laporan bulanan yang dilaksanakan dalam bentuk presentasi *online* menggunakan *Microsoft Teams*. Presentasi ini dilaksanakan dalam jam kerja, dimulai jam 09:00 atau jam 13:00, hingga sebelum jam laporan harian berikutnya. Setiap peserta magang bergilir memberikan presentasi dalam waktu tiga menit.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A