

**PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS
INFORMATIKA NUSANTARA**



Nehemia Gueldi
00000043202

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023

**PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS
INFORMATIKA NUSANTARA**



PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nehemia Gueldi
NIM : 00000043202
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Helios Informatika Nusantara
Divisi : Developer
Alamat : Centennial Tower, 12th Floor Jl. Jend. Gatot Subroto Kav. 24-25 Jakarta 12930, Indonesia
Periode magang : 15 Agustus 2023 - 14 Februari 2023
Pembimbing lapangan : Perdama Bagas Tirta Kumbara

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 28 November 2023



(Nehemia Gueldi)

HALAMAN PERSETUJUAN

Magang dengan judul

PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS INFORMATIKA NUSANTARA

oleh

Nama : Nehemia Gueldi
NIM : 00000043202
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Magang Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 28 November 2023

Pembimbing

(Suwito Pormalingo, S.Kom., M.Kom)

NIDN: 0911098201

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS INFORMATIKA NUSANTARA

oleh

Nama : Nehemia Gueldi
NIM : 00000043202
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 3 Januari 2024

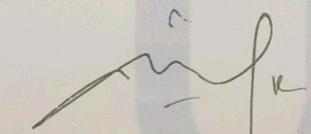
Pukul 14.00 s/s 15.00 dan dinyatakan

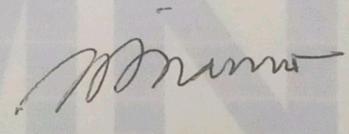
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

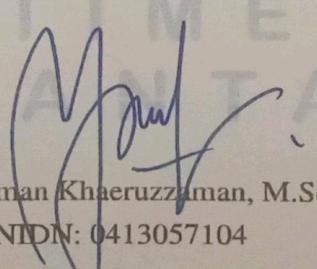
Dosen Pembimbing

Penguji


(Suwito Pomalingo, S.Kom., M.Kom)
NIDN: 0911098201


(Dr. Ir. Winarno, M.Kom)
NIDN: 330106002

Ketua Program Studi Informatika,


(Pjs. Yaman Khaeruzzaman, M.Sc.)
NIDN: 0413057104

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Nehemia Gueldi
NIM	:	00000043202
Program Studi	:	Informatika
Fakultas	:	Teknik dan Informatika
Jenis Karya	:	Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS INFORMATIKA NUSANTARA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

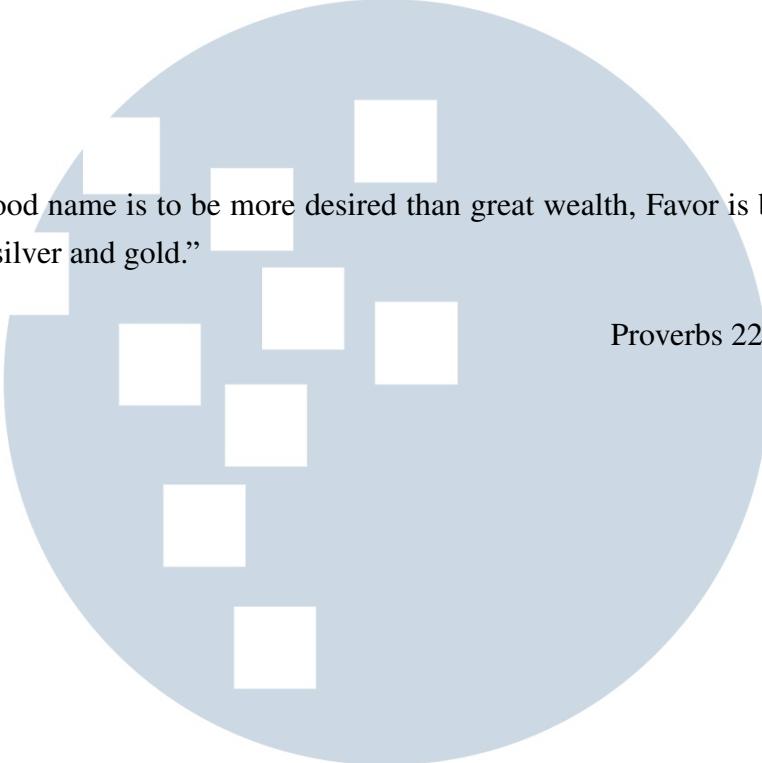
Tangerang, 28 November 2023

Yang menyatakan



Nehemia Gueldi

Halaman Persembahan / Motto



”A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold.”

Proverbs 22:1 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pengembangan Live Chat Widget di PT Helios Informatika Nusantara dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

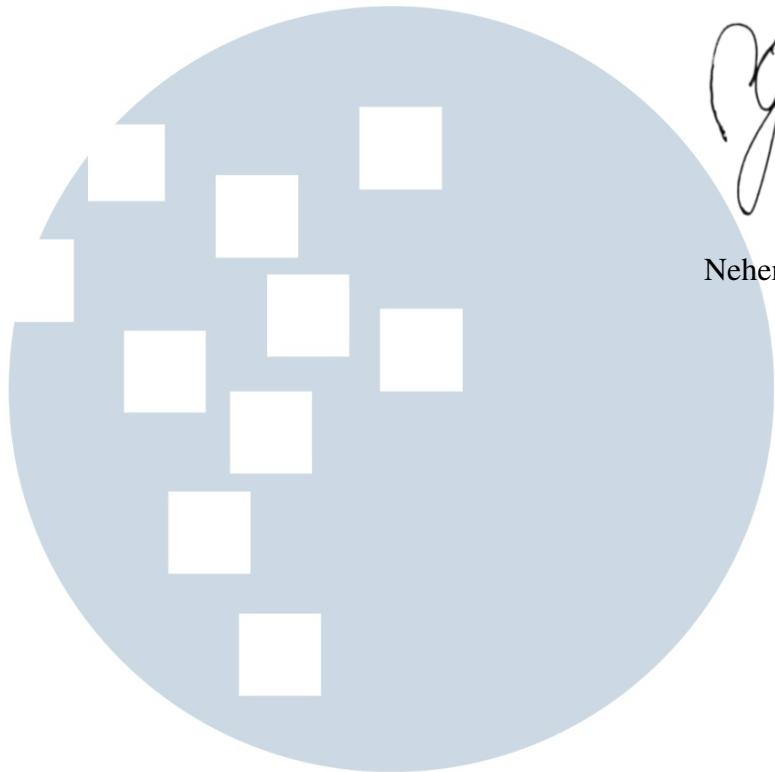
1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Yaman Khaeruzzaman, M.Sc., selaku PJS Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Suwito Pomalingo, S.Kom., M.Kom, sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Perdana Bagas Tirta Kumbara, sebagai Supervisi pelaksanaan magang yang telah membimbing saya dalam melakukan tugas saya selama proses magang berlangsung
6. Orang Tua dan saudara penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
7. Rekan magang PT Helios Informatika Nusantara, yang berkolaborasi dengan penulis dalam penggerjaan penugasan magang selama proses magang berlangsung.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 28 November 2023



Nehemia Gueldi



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PENGEMBANGAN LIVE CHAT WIDGET DI PT HELIOS INFORMATIKA NUSANTARA

Nehemia Gueldi

ABSTRAK

Perkembangan teknologi telah mengubah paradigma interaksi manusia, memungkinkan koneksi jarak jauh melalui berbagai platform komunikasi. Salah satu inovasi terkini adalah pengembangan *Live Chat*, sebuah sistem komunikasi real-time yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan agen layanan pelanggan melalui platform web. PT Helios Informatika Nusantara merespons dinamika pasar dan pertumbuhan teknologi dengan menginisiasi proyek *Live Chat* sebagai solusi efektif untuk meningkatkan kualitas layanan pelanggan. Sebagai bagian integral dari upaya digitalisasi, proyek ini bertujuan memperpendek waktu respons, memberikan akses instan, dan meningkatkan kepuasan pelanggan. Dalam laporan ini, aktivitas magang di PT Helios Informatika Nusantara dibahas, menyoroti peran *Live Chat* dalam mendukung visi perusahaan sebagai distributor unggul. Pengembangan *Live Chat* bukan hanya respons terhadap tuntutan pasar akan layanan cepat, tetapi juga sebagai strategi untuk membangun hubungan yang kuat antara perusahaan dan pengguna, menciptakan pengalaman pelanggan yang lebih baik di era bisnis digital yang berkembang pesat.

Kata kunci: *Live Chat*, Interaksi Manusia, Komunikasi *Real-time*, Digitalisasi, Layanan Pelanggan, Teknologi, PT Helios Informatika Nusantara, Inovasi, Pengembangan Sistem.



Live Chat Widget Development at PT Helios Informatika Nusantara

Nehemia Gueldi

ABSTRACT

The advancement of technology has transformed the paradigm of human interaction, enabling long-distance connections through various communication platforms. One of the recent innovations is the development of live chat, a real-time communication system that allows users to interact with customer service agents through a web-based platform. PT Helios Informatika Nusantara responds to market dynamics and technological growth by initiating the Live Chat project as an effective solution to enhance the quality of customer service. As an integral part of the digitalization effort, this project aims to shorten response times, provide instant access, and improve customer satisfaction. This report discusses internship activities at PT Helios Informatika Nusantara, highlighting the role of Live Chat in supporting the company's vision as a leading distributor. The development of Live Chat is not only a response to market demands for fast services but also a strategy to build strong relationships between the company and users, creating a better customer experience in the rapidly evolving digital business era.

Keywords: *Live Chat, Human Interaction, Real-time Communication, Digitalization, Customer Service, Technology, PT Helios Informatika Nusantara, Innovation, System Development.*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.2.1 Visi Perusahaan	5
2.2.2 Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	9
3.3.1 Peralatan Pendukung Aktivitas Magang	10
3.3.2 Perancangan Sistem	11
3.3.3 Pengembangan Wireframe	12
3.3.4 Hasil Implementasi	14
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	20
3.4.1 Kendala	20
3.4.2 Solusi	21
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	22
4.1 Simpulan	22
4.2 Saran	22
DAFTAR PUSTAKA	23

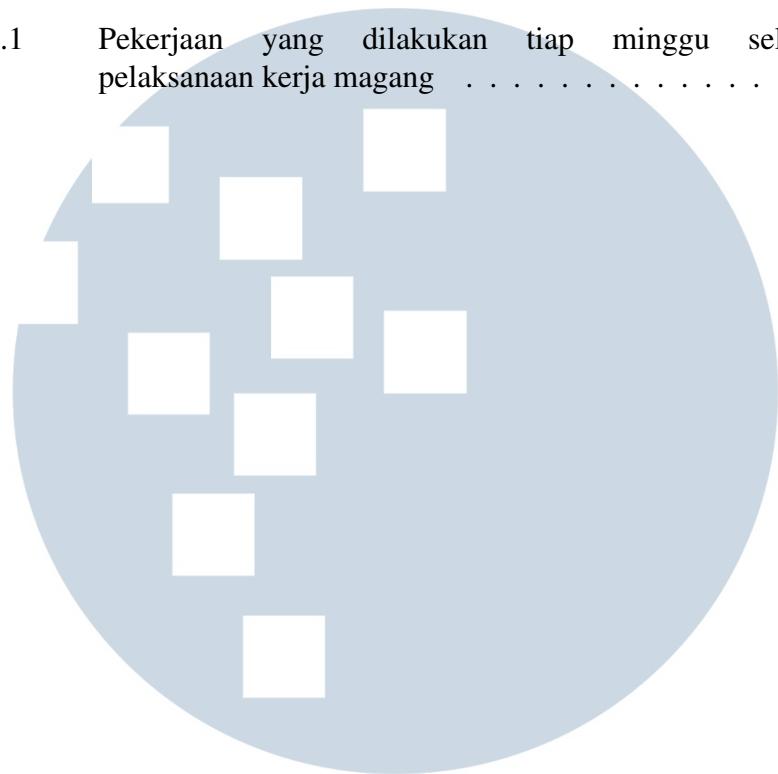
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi perusahaan PT Helios Informatika Nusantara	6
Gambar 3.1	Flowchart Sistem <i>Live Chat</i> yang dikembangkan dalam proyek	11
Gambar 3.2	Tampilan <i>Wireframe User</i> Sistem <i>Live Chat</i>	13
Gambar 3.3	Tampilan <i>Wireframe Agent</i> Sistem <i>Live Chat</i>	13
Gambar 3.4	Tampilan <i>Flow Wireframe</i> Sistem <i>Live Chat</i>	14
Gambar 3.5	Tampilan <i>Live Chat</i> halaman <i>User</i>	15
Gambar 3.6	Tampilan halaman <i>User</i> ketika <i>User</i> memasukan <i>Name</i> dan <i>Email</i>	15
Gambar 3.7	Tampilan <i>Live Chat</i> halaman <i>User</i> ketika <i>User</i> masuk kedalam antrian	16
Gambar 3.8	Tampilan <i>Dashboard Agent</i> ketika <i>request chat</i> <i>User</i> masuk	17
Gambar 3.9	Tampilan <i>Dashboard Agent</i> ketika <i>request chat</i> <i>User</i> ingin <i>diassign agent</i>	17
Gambar 3.10	Tampilan <i>Dashboard Agent</i> ketika <i>request chat</i> <i>User</i> sudah berhasil <i>diassign agent</i>	18
Gambar 3.11	Tampilan <i>Live Chat</i> halaman <i>User</i> ketika <i>User</i> masuk kedalam <i>Room Chat</i>	18
Gambar 3.12	Tampilan <i>Live Chat</i> halaman <i>User</i> ketika <i>User</i> mengirimkan pesan ke <i>Agent</i>	19
Gambar 3.13	Tampilan <i>Dashboard Agent</i> pada <i>room chat user</i> yang telah <i>diassign</i> ketika <i>Agent</i> menerima pesan dan mengirimkan pesan ke <i>User</i>	20



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	9
-----------	--	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	23
Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	25
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	26
Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	67
Lampiran 5. Form Bimbingan	68

