

**IMPLEMENTASI FITUR FAVORITE PADA APLIKASI ALFAGIFT  
BERBASIS ANDROID**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Made Reihan Diva Suarna**

**00000044540**

**UMMN**

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

**IMPLEMENTASI FITUR FAVORITE PADA APLIKASI ALFAGIFT  
BERBASIS ANDROID**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Made Reihan Diva Suarna**

**00000044540**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Made Reihan Diva Suarna

NIM : 00000044540

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT. Global Loyalty Indonesia

Divisi : Android Developer

Alamat : Alfa Tower, 24th Floor Jl. Jalan Sutera Barat, Kav  
7-9 AlamSutera – Tangerang, 15143

Periode magang : 20 Februari 2023 - 20 Februari 2024

Pembimbing lapangan : Erik Gunawan

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 04 Desember 2023

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



(Made Reihan Diva Suarna)

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **IMPLEMENTASI FITUR FAVORITE PADA APLIKASI ALFAGIFT BERBASIS ANDROID**

oleh

Nama : Made Reihan Diva Suarna  
NIM : 00000044540  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 09 Januari 2024

Pukul 10.00 s/s 11.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

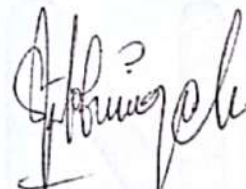
Dosen Pembimbing



(Angga Aditya Permana, S.Kom.,  
M.Kom.)

NIDN: 0407128901

Penguji



(Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom.,  
M.Kom)

NIDN: 0406058802

PJS Ketua Program Studi Informatika,



(Yaman Khaeruzaman, M.Sc.)

NIDN: 0413057104

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Made Reihan Diva Suarna  
NIM : 00000044540  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**IMPLEMENTASI FITUR FAVORITE PADA APLIKASI ALFAGIFT  
BERBASIS ANDROID**

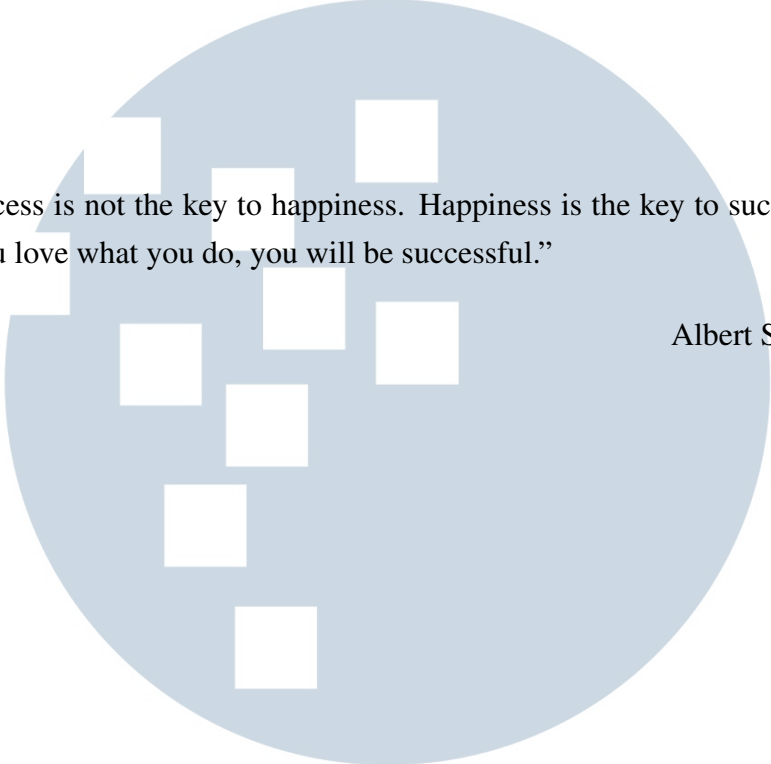
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 04 Desember 2023  
Yang menyatakan

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Made Reihan Diva Suarna

## Halaman Persembahan / Motto



”Success is not the key to happiness. Happiness is the key to success.  
If you love what you do, you will be successful.”

Albert Schweitzer

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Implementasi Fitur Favorite pada Aplikasi Alfigift Berbasis Android dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Yaman Khaeruzzaman, M.Sc., selaku Penjabat Sementara Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Angga Aditya Permana, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Erik Gunawan selaku pembimbing selama melaksanakan kerja magang di PT Global Loyalty Indonesia
6. Orang Tua dan teman-teman saya yang telah memberikan semangat dan doa dalam mengerjakan laporan kerja magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 04 Desember 2023

Made Reihan Diva Suarna

# IMPLEMENTASI FITUR FAVORITE PADA APLIKASI ALFAGIFT BERBASIS ANDROID

Made Reihan Diva Suarna

## ABSTRAK

Alfagift adalah aplikasi belanja online dari Alfamart. Aplikasi belanja online diharuskan membuat fitur-fitur yang berguna untuk membantu *customer* dalam menggunakan aplikasi tersebut, guna bersaing dengan aplikasi belanja online sejenisnya. Salah satu fitur yang Alfagift rasa cukup berguna bagi *customernya* adalah fitur favorit. Dengan fitur favorit *customer* dapat menyimpan produk-produk yang sekiranya akan dibeli di lain waktu, sehingga dapat menghemat waktu *customer* dalam membeli suatu produk. Dalam implementasinya fitur favorit diawali dengan pembuatan tampilan yang sesuai dengan desain yang telah ditentukan, dilanjut dengan mulai menulis code dengan bahasa pemrograman Kotlin, untuk membuat fungsi agar tampilan dapat digunakan semestinya, dan yang terakhir adalah integrasi dari API yang telah dibuat oleh tim *Backend Developer*. Fitur favorit telah selesai dibangun dalam kurun waktu delapan minggu, dengan telah selesainya pembuatan fitur favorit, didapatkanlah pengalaman lebih dalam menulis code sesuai dengan standar perusahaan, dapat mempelajari cara kerja dari setiap divisi, serta mempelajari cara bekerja sama dalam satu tim ataupun cara bekerja antar tim.

**Kata kunci:** *Android Developer*, Fitur Favorit, Kotlin, PT Global Loyalty Indonesia





# Implementation of Favorite Features in the Android-Based Alfragift Application

Made Reihan Diva Suarna

## ABSTRACT

*Alfragift is an online shopping application from Alfamart. Online shopping applications are required to create useful features to help customers use the application, in order to compete with similar online shopping applications. One of the features that Alfragift feels is quite useful for its customers is the favorites feature. With the favorite feature, customers can save products that will be purchased at another time, thereby saving customers time in purchasing a product. In implementing the favorite feature, it begins with creating a display that matches the predetermined design, followed by starting to write code using the Kotlin programming language, to create functions so that the display can be used properly, and finally the integration of the API that has been created by the Backend Developer team. The favorite feature has been built within eight weeks, with the completion of the creation of the favorite feature, gained more experience in writing code according to company standards, can writing code according to company standards, being able to learn how each division works, as well as learning how to work with each division, and learning how to work together in a team or how to work between teams.*

**Keywords:** *Android Developer, Favorite Features, Kotlin, PT Global Loyalty Indonesia*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.2.1 Maksud Kerja Magang . . . . .	2
1.2.2 Tujuan Kerja Magang . . . . .	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.2.1 Visi Perusahaan . . . . .	5
2.2.2 Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	10
3.3.1 Minggu 1 . . . . .	10
3.3.2 Minggu 2 . . . . .	11
3.3.3 Minggu 3 . . . . .	11
3.3.4 Minggu 4 . . . . .	11
3.3.5 Minggu 5 . . . . .	12
3.3.6 Minggu 6 . . . . .	12
3.3.7 Minggu 7 . . . . .	12
3.3.8 Minggu 8 . . . . .	12
3.3.9 Minggu 9 . . . . .	13
3.3.10 Minggu 10 . . . . .	13
3.3.11 Minggu 11 . . . . .	13
3.3.12 Minggu 12 . . . . .	13
3.3.13 Minggu 13 . . . . .	13
3.3.14 Minggu 14 . . . . .	14
3.3.15 Minggu 15 . . . . .	14
3.4 Sitemap . . . . .	15
3.5 Unified Modelling Language Diagram . . . . .	16
3.5.1 Use Case Diagram . . . . .	16
3.5.2 Activity Diagram . . . . .	17
3.6 Tampilan Fitur Favorit Alfagift . . . . .	23

3.6.1	Entry Point Favorit Home Page . . . . .	23
3.6.2	Entry Point Favorit Product Detail Page . . . . .	25
3.6.3	Bottom Sheet Favorit . . . . .	27
3.6.4	Bottom Sheet Create New Favorit Collection . . . . .	31
3.7	Pengujian . . . . .	34
3.8	Dokumentasi . . . . .	34
3.9	Unit Test dan UI Test . . . . .	34
3.10	Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	34
BAB 4	SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	36
4.1	Simpulan . . . . .	36
4.2	Saran . . . . .	36
DAFTAR PUSTAKA	. . . . .	37



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT Global Loyalty Indonesia [1] . . . . .	5
Gambar 2.2	Logo Alfagift [2] . . . . .	5
Gambar 2.3	Struktur organisasi perusahaan PT Global Loyalty Indonesia [3] . . . . .	7
Gambar 3.1	Sitemap Fitur Favorit Alfagift . . . . .	15
Gambar 3.2	Use case diagram . . . . .	16
Gambar 3.3	Activity Diagram Entry Point Favorit Home Page . . . . .	17
Gambar 3.4	Activity Diagram Entry Point Favorit Produk Detail Page . . . . .	18
Gambar 3.5	Activity Diagram Bottom Sheet Favorit . . . . .	20
Gambar 3.6	Activity Diagram Bottom Sheet Create Favorit Collection . . . . .	22
Gambar 3.7	Entry Point Favorit Home Page . . . . .	23
Gambar 3.8	Favorit Page . . . . .	24
Gambar 3.9	Entry Point Favorit Product Detail Page Outlined . . . . .	25
Gambar 3.10	Entry Point Favorit Product Detail Page Full . . . . .	26
Gambar 3.11	Bottom Sheet Favorit . . . . .	27
Gambar 3.12	Checklist Favorit Collection . . . . .	29
Gambar 3.13	Toast Berhasil Simpan Produk ke Daftar Belanja . . . . .	30
Gambar 3.14	Bottom Sheet Buat Daftar Belanja Baru . . . . .	31
Gambar 3.15	Toast Berhasil Buat Daftar Belanja Baru . . . . .	33



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Uraian Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang . . . . .	9
-----------	---	---



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	37
Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 2 Card . . . . .	39
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task - Internship Track 2 . . . . .	40
Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 2 . . . . .	60
Lampiran 5. Form Bimbingan . . . . .	61
Lampiran 6. Pengecekan Turnitin . . . . .	61

