

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara (LPPM UMN) adalah lembaga yang bergerak di bawah Universitas Multimedia Nusantara pada bidang penelitian, inovasi, dan pengabdian masyarakat. LPPM UMN pada bidang penelitian berfokus penelitian pada bidang ICT (*Information and Communication Technology*), bisnis, komunikasi, dan seni atau desain yang berfokus pada pengembangan ilmu, teknologi, dan desain yang bermanfaat bagi masyarakat. Sedangkan LPPM UMN bidang pengabdian masyarakat, berfokus pada pengembangan pada mitra-mitra yang berasal dari berbagai kalangan, seperti dari pemerintah, lembaga pendidikan, industri, dan juga luar negeri. Pengabdian ini ditujukan untuk dapat menyalurkan kepakaran dosen-dosen UMN ke masyarakat [1].

Beberapa kegiatan yang dilakukan oleh bidang penelitian adalah melakukan proses akreditasi fakultas, pendataan hasil penelitian dan atau artikel ilmiah dosen, dan perekapan data penelitian dan atau artikel ilmiah yang di mana semua itu diproses melalui *scanning* artikel ataupun jurnal ilmiah yang dirilis oleh para dosen masing-masing fakultas untuk didata sudah berapa banyak artikel yang dirilis dan sudah berapa banyak yang melakukan sitasi artikel-artikel tersebut. Namun, kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh bidang penelitian ini masih manual yaitu dengan mengakses Google Scholar, Scopus, Sinta, dan sebagainya milik dosen secara satu per satu, sehingga proses yang dilakukan cukup memakan waktu yang lama yang dapat menghambat prosesnya akreditasi tersebut.

Maka dari itu, LPPM UMN pada bidang penelitian memutuskan untuk membuat sebuah solusi, yaitu membuat sebuah *website*. *Website* yang akan dibangun ini nantinya dapat menampilkan artikel dan jurnal ilmiah kepemilikan dosen UMN yang terhubung langsung dengan Google Scholar dan Scopus melalui *platform* Sinta. Dengan adanya *website* ini, proses akreditasi, pendataan hasil penelitian dan atau artikel ilmiah dosen, dan perekapan data penelitian dan atau artikel ilmiah antar fakultas dapat memakan waktu yang lebih singkat dan lebih efisien, sehingga staf penelitian tidak perlu lagi mencari profil Google Scholar dan Sinta dosen secara satu per satu.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini, yaitu sebagai berikut.

1. Mendapatkan pengalaman di dunia kerja khususnya pada bidang informasi teknologi.
2. Magang ini mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah dipelajari selama masa perkuliahan
3. Menambah ilmu-ilmu baru yang sebelumnya belum pernah dipelajari.

Tujuan dari kerja magang ini adalah melakukan merancang dan membangun aplikasi API (*Application Programming Interface*) untuk *website* penelitian untuk LPPM UMN.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan magang di Universitas Multimedia Nusantara mulai dilaksanakan mulai dari tanggal 14 Agustus 2023 hingga tanggal 06 Desember 2023. Magang dilaksanakan pada setiap hari Senin hingga Jumat pada pukul 08.00 WIB hingga pukul 17.00 WIB. Terdapat juga jam istirahat yang dimulai pada pukul 12.00 WIB hingga 13.00 WIB. Kegiatan magang ini dilaksanakan secara *Work From Office* (WFO). Sistem presensi yang digunakan saat pelaksanaan kerja magang terdapat dua jenis, yaitu presensi secara tertulis dan presensi melalui Microsoft Forms. Terdapat juga pertemuan singkat untuk melaporkan hasil perkembangan pengerjaan proyek dengan supervisor.

U M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A