

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Walaupun berafiliasi dengan Rolling Glory, Rolling Glory Jam adalah developer indie game yang berbasis di Bandung. Meskipun sama-sama berafiliasi, Rolling Glory Jam mempunyai fokus yang berbeda yaitu pembuatan game, sementara Rolling Glory mempunyai fokus pada pengembangan website, aplikasi mobile app, dan hal-hal lainnya.[3].

Untuk mengikuti pasar game yang semakin berkembang, pada tahun 2019 Rolling Glory memulai membangun bisnis baru. Kemudian mereka mencoba rekrut orang-orang dan membuat sebuah tim yang digunakan untuk menggarap game Rage In Peace, yang akhirnya dikasih sebuah nama perusahaan baru yaitu Rolling Glory Jam. Sebenarnya pada awal, Rolling Glory Jam digunakan sebagai branding Rolling Glory. Tetapi, mereka memutuskan untuk membentuk Perseroan Terbatas (PT) pada tahun 2020, berbeda dari Rolling Glory berfokus pada menjual produk game tanpa terikat dengan branding Rolling Glory sebelumnya. Karena pandemi COVID-19, Rolling Glory Jam ditunda pada tahun 2021, tetapi secara resmi dirilis pada awal tahun 2022[3].

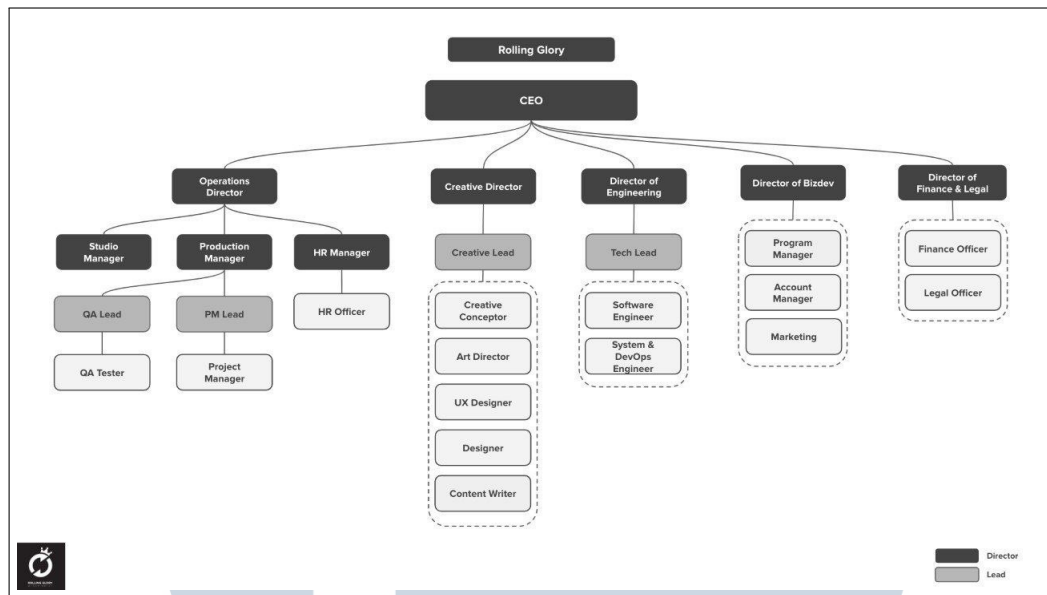
2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Tentu saja, sebagai perusahaan, Rolling Glory memiliki visi dan misi masa depan, serta prinsip-prinsip yang mereka anut untuk mencapainya[4]:

- Visi: Melayani dunia dengan produk dan jasa yang lebih baik.
- Misi: Menjadi mitra solusi digital terbaik di Indonesia menyediakan lingkungan tempat kerja yang lebih baik untuk semua orang.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Setiap perusahaan pastinya memiliki rencana atau prinsip untuk jangka panjang yang ingin dicapai perusahaan di masa depan yang akan datang dan dapat dicapai dengan lebih baik dan terorganisir di Rolling Glory. Organisasi Rolling Glory Jam digambarkan pada Gambar 2.1[5]



Gambar 2.1. Struktur organisasi Rolling Glory Jam

Gambar 2.1 menunjukkan posisi sebagai programmer game di divisi Software Engineer, dengan supervisi Allez Tangidy, teknik Imanda, dan manajer proyek Nadhif Yondar Raditya. sebagai game programmer di perusahaan ini dan bertanggung jawab untuk merancang game baru untuk biblio. Saya juga bagian dari divisi software engineer karena game yang saya buat akan diintegrasikan ke software yang dibuat sama tim software engineer.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA