

**RANCANG BANGUN APLIKASI ONLINE DEIGN FORM GRAMEDIA**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Klaudius Carol Illona Banu**

**0000050432**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Klaudius Carol Illona Banu

NIM : 00000050432

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Gramedia Asri Media

Divisi : IT Developer Marcomm

Alamat : Ged. Kompas Gramedia Palmerah Barat Unit 2  
Lt. 3 Jl. Palmerah Barat No.29-37, Jakarta Pusat  
10270

Periode magang : 21 Agustus 2023 - 19 Februari 2024

Pembimbing lapangan : Bernardinus Heri

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 11 Desember 2023

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

  
(Klaudius Carol Illona Banu)

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### RANCANG BANGUN APLIKASI ONLINE DESIGN FORM GRAMEDIA

oleh

Nama : Klaudius Carol Illona Banu  
NIM : 00000050432  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 09 Januari 2024

Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

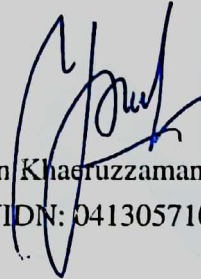
Dosen Pembimbing

Penguji



(Adhi Kusnadi, S.T, M.Sc)

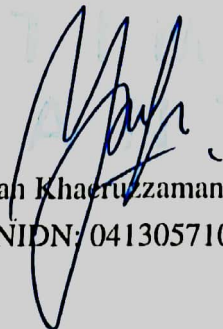
NIDN: 303037304



(Yaman Khaeruzzaman, M.Sc)

NIDN: 0413057104

Ketua Program Studi Informatika(PJS),



(Yaman Khaeruzzaman, M.Sc)

NIDN: 0413057104

iii

Rancang Bangun Aplikasi Online Design..., Klaudius Carol Illona Banu, Universitas Multimedia  
Nusantara

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Klaudius Carol Illona Banu  
NIM : 00000050432  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI ONLINE DEIGN FORM GRAMEDIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 11 Desember 2023  
Yang menyatakan



*Ban*

Klaudius Carol Illona Banu

U M M N  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi Online Design Form Gramedia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak/Ibu Adhi Kusnadi, S.T, M.Si., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Bapak Hagi Riandi , selaku Manager divisi Marketing Communications yang telah memberikan kesempatan dan kepercayaan untuk melaksanakan program magang ini.
6. Mas Bernardinus Heri , selaku pembimbing lapangan ITDeveloper Marcomm PT Gramedia Asri Media yang selalu rendah hati untuk menjadi mentor serta rekan kerja yang telah banyak membantu selama masa kerja magang.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 11 Desember 2023



Klaudius Carol Illona Banu

# RANCANG BANGUN APLIKASI ONLINE DESIGN FORM GRAMEDIA

Klaudius Carol Illona Banu

## ABSTRAK

PT Gramedia Asri Media adalah perusahaan media massa, yang sudah memiliki total lebih dari 200 toko buku yang tersebar di seluruh Indonesia. Dengan total cabang toko buku yang sudah banyak, dan dengan berbagai macam produk yang telah terjual seperti komik, majalah, brosur, dan koran, menjadikan PT Gramedia Asri Media sebagai salah satu perusahaan yang dominan dalam model bisnis nya. Namun, seiring berjalannya waktu produk yang telah terjual itu membutuhkan sebuah sistem yang dapat membuat laporan pendataan jumlah produksi order barang dengan cepat dan sistematis. Dalam proses produksi barang, bahan yang disediakan biasanya bukan dari perusahaan, melainkan dari vendor. Vendor yang sudah berkerja sama dengan PT Gramedia Asri Media tidaklah sedikit, hal ini juga menjadi kekhawatiran bagi PT Gramedia Asri Media khususnya pada divisi *marketing departemnt* yang antara lain, pekerjaan mereka adalah berkaitan dengan produksi barang dan berkaitan dengan vendor. Hal tersebut pada akhirnya menjadi sebuah permasalahan ketika perusahaan sudah memiliki banyak vendor dan barang yang harus di produksi ya. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah perencanaan dan pembangunan fitur aplikasi pencatatan yang dapat mendata seluruh kegiatan produksi order untuk PT Gramedia Asri Media dan dapat menjadi sebuah aplikasi penyimpan nama dari vendor-vendor tersebut seperti aplikasi *online design form* ini. Pembangunan aplikasi dan pengembangan fitur dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan Python dengan *framework* Vue.js dan Flask sebagai *faramework back-end*. Dengan menggunakan database Oracle dan MongoDB sebagai media untuk menyimpan data produksi serta penyimpanan nama vendor.

**Kata kunci:** Pembangunan Aplikasi, Pengembangan fitur, PT Gramedia Asri Media , *Online Design Form*, Penyimpanan data.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## Develope Gramedia's Online Design Form Application

Klaudius Carol Illona Banu

### ABSTRACT

PT Gramedia Asri Media is a media company with over 200 bookstores across Indonesia. With a large number of bookstores and a wide variety of products sold, such as comics, magazines, brochures, and newspapers, PT Gramedia Asri Media is one of the dominant companies in its business model. However, as the number of products sold increases, a system is needed to quickly and systematically generate production order reports. In the production process, the materials used are not provided by the company, but by vendors. There are many vendors who have partnered with PT Gramedia Asri Media, which is also a concern for the company, especially the marketing department. Their work is related to product production and vendors. This eventually becomes a problem when the company has many vendors and products to be produced. Therefore, it is necessary to plan and develop a recording application feature that can record all production order activities for PT Gramedia Asri Media and can also be a vendor name storage application. The application and feature development were carried out using JavaScript and Python programming languages with Vue.js and Flask frameworks as back-end frameworks. Oracle and MongoDB databases were used to store production data and vendor name storage.

**Keywords:** Application Development, Feature Development, Online Design Form, PT Gramedia Asri Media, Data Storage





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN . . . . .	iii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	x
DAFTAR TABEL . . . . .	xi
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	3
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	3
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	11
3.4 Penjelasan Fitur dan Tampilan Halaman Aplikasi Online Design Form . . . . .	12
3.4.1 Halaman Tampilan <i>Home/Dashboard</i> . . . . .	14
3.4.2 Halaman Tampilan <i>Create New</i> atau Tambah data . . . . .	21
3.4.3 Halaman Tampilan <i>Master Data Product</i> . . . . .	23
3.5 Pengujian Fungsionalitas Fitur <i>Create New Order</i> . . . . .	23
3.6 Kendala dan Solusi . . . . .	26
3.6.1 Kendala yang Ditemukan . . . . .	26
3.6.2 Solusi terhadap Kendala yang Ditemukan . . . . .	26
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	27
4.1 Simpulan . . . . .	27
4.2 Saran . . . . .	27
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	28

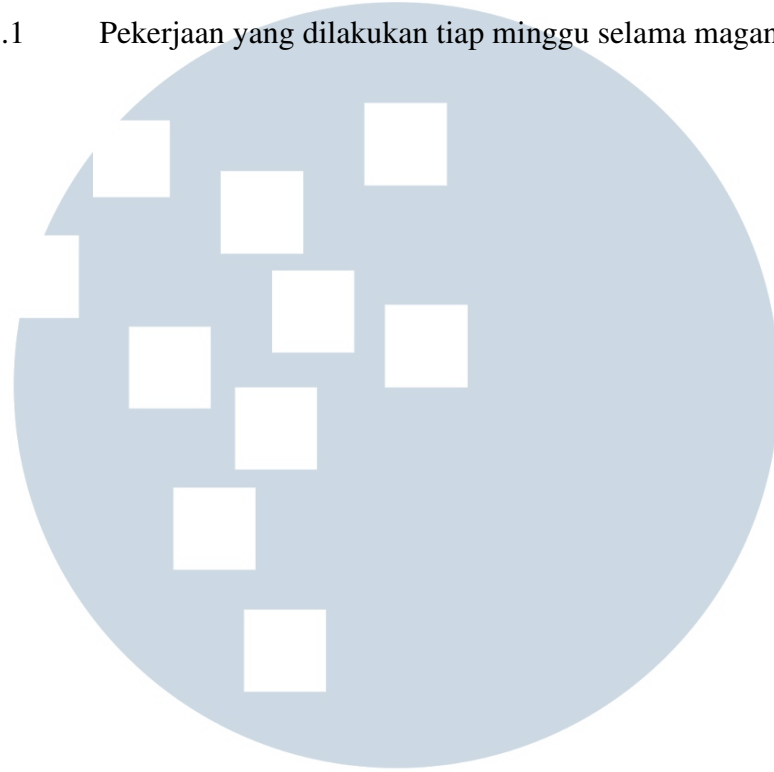
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Perusahaan PT Gramedia Asri Media . . . . .	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT Gramedia Asri Media divisi marketing . . . . .	6
Gambar 2.3	Struktur IT Departement untuk divisi marketing . . . . .	7
Gambar 3.1	Struktur kedudukan IT Development . . . . .	9
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> Aplikasi Online Design Form . . . . .	13
Gambar 3.3	Dashboard Aplikasi Online Design Form . . . . .	14
Gambar 3.4	Code status product . . . . .	16
Gambar 3.5	View detail product . . . . .	17
Gambar 3.6	Diagram alur <i>router view</i> . . . . .	18
Gambar 3.7	Code <i>router view</i> . . . . .	19
Gambar 3.8	Halaman Canceled Data . . . . .	20
Gambar 3.9	Halaman tambah data ( <i>create new</i> ) . . . . .	21
Gambar 3.10	Diagram alur <i>create new</i> . . . . .	22
Gambar 3.11	Tampilan Halaman <i>Master Data</i> . . . . .	23
Gambar 3.12	Skenario uji fitur <i>create new order</i> . . . . .	25
Gambar 3.13	Fitur inspect respon data . . . . .	25



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama magang . . . 11



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 2 . . . . .	28
Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 2 Card . . . . .	30
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task - Internship Track 2 . . . . .	31
Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	60

