

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desain grafis dibutuhkan banyak perusahaan untuk mempromosikan produk/layanan yang akan diberikan. Pentingnya penyampaian visual kepada masyarakat sebagai kegiatan *branding* suatu perusahaan, dari pembuatan logo, konten sosial media, *spanduk*, desain produk, dan banyak lainnya (Prasetya, 2020). Magang diadakan agar mahasiswa bisa menerapkan ilmu dan kompetensi pada masa pendidikan di dunia kerja. Maka dari itu, Universitas Multimedia Nusantara mengadakan program *Internship* atau yang biasa disebut dengan magang. *Intern* dilakukan oleh para mahasiswa dengan tujuan merasakan secara langsung bagaimana kerja di perusahaan, dari lingkungan, etika kerja, kerja sama bersama tim untuk menyelesaikan suatu gol/proyek. Mahasiswa UMN diwajibkan melakukan magang selama 800 jam atau 5 bulan sebagai syarat mendapatkan gelar sarjana. Aksesmu tempat magang yang sedang penulis lalui bertempat di Alfa Tower merupakan perusahaan anak Alfa Group, memiliki nama PT. Sumber Trijaya Lestari, sama dengan Alfamart, Lawson, Alfamidi, dan banyak lainnya. Aksesmu membantu para pedagang kelontong atau warung maupun bisnis HORECA (hotel, restoran & cafe) agar mudah mendapatkan stok produk dengan sarana aplikasi bernama Aksesmu. Hal ini dilakukan dengan cara menyediakan/menjual stok barang seperti toko grosir yang dapat dikirim langsung ke pedagang dengan konsep B2B.

Kegiatan membantu para pedagang kelontong diawali oleh Alfamart dari tahun 2008. Akibat semakin banyak pedagang kelontong yang bergabung menjadi *Outlet Binaan Alfamart (OBA)*, didirikan Alfamikro pada tahun 2017. Alfamikro didirikan sebagai aplikasi untuk memudahkan OBA mendapatkan layanan yang lebih baik. Akhirnya pada tahun 2021 didirikan perusahaan bernama PT. Sumber Trijaya Lestari dan munculnya *Brand* Aksesmu penerus Alfamikro. Aplikasi

Aksesmu memiliki potensi besar karena perkembangan pesat pasar *e-commerce* di Indonesia akibat kemudahan yang diberikan. Menurut Nathalia (2023), tren dan kebiasaan masyarakat Indonesia mulai berubah, berbelanja *online* lebih menyenangkan karena tidak perlu repot keluar rumah, lebih mudah, cepat, dan murah. Dengan hanya menggunakan ponsel pintar dan aplikasi yang mendukung, masyarakat sudah bisa berbelanja.

Selain ingin merasakan dan mendapatkan pengalaman bekerja di perusahaan besar, penulis memilih PT. Sumber Trijaya Lestari (Aksesmu), karena penulis memiliki minat untuk memperdalam desain sebuah produk dan ingin menambahkan kemampuan serta berusaha berkontribusi ke perusahaan melalui desain grafis. Harapan penulis dalam mengikuti magang di PT. Sumber Trijaya Lestari adalah penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat dalam perkuliahan di dunia pekerjaan dan belajar lebih lanjut dari pengalaman yang didapat untuk memperluas pemikiran dan kemajuan karir ke depannya.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan karena penulis bermaksud untuk menyelesaikan dan menuntaskan syarat kelulusan studi Desain Komunikasi Visual dari UMN. Penulis mengambil jurusan DKV untuk mendapatkan ilmu dalam cara mendesain untuk *pengguna*. Maka dari itu penulis memiliki tujuan mengambil kerja magang di Aksesmu agar penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat pada masa kuliah ke dunia nyata dan dapat membantu serta bermanfaat bagi perusahaan, terutama mempelajari budaya pekerjaan, keterampilan memecahkan masalah, penggunaan perangkat lunak dalam bekerja, pembuatan aset, dan desain dalam perusahaan.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut ini adalah deskripsi waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang di PT. Sumber Trijaya Lestari (Aksesmu).

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang di Aksesmu dilakukan selama 6 bulan dimulai dari 5 Juli 2023 sampai dengan 5 Januari 2024. Penulis dialokasikan di pusat yaitu

di Alfa Tower Lantai 21, Jl. Jalur Sutera Barat Kav 7-9. Kerja di Aksesmu dilakukan secara *WFO* setiap Senin sampai Jumat dengan jam kerja yang ditentukan oleh perusahaan yaitu pukul 08:00 hingga 17:00 WIB. Jam istirahat yang ditentukan adalah jam 12:00 hingga 13:00 kecuali di hari Jumat memiliki jam istirahat selama 1 jam 30 menit dari 11:30 sampai 13:00 tetapi jam pulang kerja pun diundur menjadi jam 17:30 WIB, sehingga jam kerja tetap memenuhi 8 jam dalam sehari.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mengajukan tempat magang melalui website kampus merdeka dari Universitas Multimedia Nusantara, setelah perusahaan sudah diterima dan boleh magang melalui *website*, penulis lanjut mendaftarkan magang ke perusahaan melalui *email* dan *form*. Setelah pihak perusahaan menghubungi, penulis melakukan wawancara sebanyak tiga kali, dan akhirnya diterima. Setelah diterima magang pada Perusahaan Sumber Trijaya Lestari penulis mengunggah *Acceptance letter* ke *website* Kampus Merdeka dan lanjut mengisi data supervisi.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA