

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada umumnya, Perusahaan *Tech Consultant* merupakan Perusahaan yang berspesialisasi pada satu bidang tertentu. Untuk memaksimalkan kinerja, dan mempermudah ongkos kerja. PT. Zegen Solusi Mandiri sendiri terutama bergerak di bidang keuangan dan perbankan dimana produk yang ada memberikan pelanggan akses untuk data dari keuangan mereka. Kondisi terkini di Zegen selalu berkembang dimana dulunya berbagi lahan kantor dengan perusahaan saudaranya, sekarang Zegen mempunyai kantor sendiri di Alam Sutera dimana penulis menjalankan magang. Selain itu PT. Zegen Solusi Mandiri juga mulai merambah ke bidang edukasi dengan layanan barunya seperti *Learning Management System*.

Tentunya *IT consultant* dalam bidang keuangan dan perbankan tidak hanya ada Zegen, Perusahaan lain seperti Hashmicro, Folkatech, dan Dihadja Software juga ada sebagai kompetitor dari PT. Zegen Solusi Mandiri. Penulis sendiri memilih melaksanakan praktik magang di Zegen karena selain membuka lowongan untuk program magang dalam posisi *Graphic Designer* Zegen juga berlokasi tidak begitu jauh dari kampus Universitas Multimedia Nusantara.

Harapan yang dimiliki setelah melakukan praktik magang adalah mendapatkan ilmu dan pengalaman sebagai desainer grafis *in-house* yang dapat digunakan jika menjabat menjadi desainer grafis pada perusahaan lain. Penulis juga berharap mendapatkan pengalaman akan sistem berkerja menjadi desainer grafis *in-house*, dan memahami bagaimana cara kerja dalam tim. Tidak hanya itu, penulis juga berharap untuk dapat lebih memahami *software* desain yang digunakan oleh PT. Zegen Solusi Mandiri.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Dengan menempuh program magang di PT. Zegen Solusi Mandiri tentunya mempunyai maksud dan tujuan tersendiri. Maksud dari menempuh program magang di Perusahaan ini adalah untuk memenuhi syarat lulus kuliah yaitu telah menyelesaikan program magang. Tujuan dari mengikuti program magang ini adalah untuk menerapkan apa yang sudah dipelajari selama kuliah dalam lingkungan kerja.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Adapun waktu dan prosedur proses magang di PT. Zegen Solusi Mandiri sebagai berikut.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Menempuh program magang di Zegen, dalam rentang waktu 4 bulan yaitu dari tanggal 4 September 2023 sampai 28 Desember 2023 penulis berkerja selama 9 jam dalam 1 hari pada hari senin sampai sabtu dengan total 891 jam kerja dalam 99 hari kerja, dalam 17 minggu, dan 4 bulan, dimana senin sampai jumat melakukan *work from office*, dan pada hari sabtu *work from home*.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada awalnya lowongan untuk melamar sebagai graphic desainer di Zegen ditemui lewat Instagram Jobs UMN. Setelah itu surat lamaran langsung dikirimkan beserta CV pada tanggal 18 Agustus 2023. 3 hari setelahnya dikabarkan untuk wawancara pada kantor Zegen yang ada di Alam Sutera. Saat menunggu untuk menerima balasan dari Perusahaan yang sudah dikirimkan portofolionya, maka penulis mengajukan pengajuan magang untuk PT. Zegen Solusi Mandiri. Setelah itu diberitahukan bahwa wawancara akan diadakan pada tanggal 23 Agustus 2023. Setelah wawancara selesai, penulis diminta mengirimkan *Cover Letter* yaitu MBKM 1 untuk PT. Zegen Solusi Mandiri. Setelah *cover letter* dikirim, diumumkan bahwa sudah mulai bekerja pada tanggal 4 September. Setelah memulai praktik kerja magang maka penulis melakukan registrasi tempat magang pada website merdeka

untuk mendapatkan Internship Track 1 Card yaitu MBKM 2. Selama melakukan magang, penulis mengisi *daily task* selama proses magang agar dapat mendapatkan lembar MBKM 3. Terakhir saat mengerjakan laporan magang maka penulis meminta tanda tangan dosen pembimbing untuk MBKM 4 yaitu lembar verifikasi. Magang yang dilakukan akan berakhir pada tanggal 28 Desember 2023.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA