

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era sekarang banyak perubahan yang terjadi dari segi budaya maupun sosial. perubahan zaman ini membuat mahasiswa perlu memiliki kemampuan untuk beradaptasi dengan cepat dengan seiringnya perkembangan yang cepat. Untuk mengantisipasi hal tersebut, Universitas Multimedia Nusantara ikut berpartisipasi dalam program kerja magang berdasarkan kurikulum kampus merdeka, dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) yang berfungsi untuk memberikan pengalaman kerja secara nyata kepada mahasiswa untuk mempelajari lingkungan kerja. Dengan adanya program kerja magang ini, mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmunya yang sudah dipelajari selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.

Magang merdeka yang diterapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara dilaksanakan dengan minimal 640 jam kerja atau 100 hari kerja, dan waktu 207 jam untuk menyiapkan laporan yang dibimbing oleh *Advisor*. Program magang ini setara dengan 20 SKS. Program magang merdeka menjadi salah satu syarat kelulusan yang ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara. Mahasiswa mendapat kesempatan untuk mempelajari serta mengasah ilmu baru, mendapat pengalaman baru, serta memperluas koneksi pada dunia kerja. Selain itu, mahasiswa memiliki tanggung jawab untuk mencari dan melamar pada tempat kerja magang secara mandiri.

Selama berkuliah sebagai mahasiswa desain komunikasi visual peminatan interaktif desain, penulis memperoleh berbagai ilmu desain dari segi praktikal maupun konseptual dan dari semua ilmu yang dipelajari, penulis tertarik untuk mengembangkan ilmu penulis terhadap bidang pengembangan sebuah *game*. Dari minat tersebut penulis mencari beberapa studio *game* yang sedang menyediakan program magang. Dari pencarian tempat magang tersebut penulis menemukan

studio game Lion Core yang berlokasi di Malang melalui sosial media Instagram. Penulis memilih Lion Core Studio sebagai tempat magang karena minat penulis yang selaras dan dapat bekerja secara WFH (*work from home*) berhubung lokasi tempat tinggal dan tempat magang yang jauh. Penulis kemudian melamar pada studio tersebut sebagai *2D character illustrator intern* dalam divisi visual. Penulis melamar posisi tersebut karena ketertarikan penulis terhadap pengembangan *game development* dan pertimbangan kemampuan/*skill* yang dimiliki.

Lion Core studio merupakan *game development studio* berlokasi di Malang, yang berfokus pada membuat *game* dengan gaya visual animasi jepang atau biasa disebut dengan *anime*, yang dapat dimainkan melalui komputer atau *game console* seperti xbox, dsb. Dalam hal ini penulis mendapat kesempatan menjadi intern dan bekerja secara online. Dengan magang di Lion Core Studio penulis mendapatkan beberapa pengalaman baru dan memahami sistem kerja dalam *game development*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan penulis dalam menjalani program studi magang merdeka yaitu untuk menyelesaikan salah satu syarat kelulusan universitas dan memperoleh gelar sarjana desain di universitas multimedia nusantara. Selain syarat kelulusan, penulis memiliki maksud dan tujuan lain dalam menjalani program magang merdeka yaitu:

1. Menerapkan ilmu dan pengetahuan yang sudah dipelajari selama perkuliahan di DKV UMN kedalam lingkungan kerja professional.
2. Meningkatkan kemampuan *hard skill* dalam perancangan konsep karya
3. Meningkatkan kemampuan *soft skill* dalam berkoordinasi dengan kolega satu tim, manajemen waktu, dan *role* .
4. Mengembangkan komunikasi dan kerja sama antara penulis dengan tim melalui lingkungan kerja professional serta membangun portofolio yang telah didapatkan selama melakukan kegiatan magang .
5. Beradaptasi akan sistematika kerja pada lingkungan industri professional.

6. Memperluas koneksi atau *networking*.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam menjalani program magang merdeka, penulis menjabarkan waktu dan prosedur selama magang di Lion Core studio, dari proses lamaran mahasiswa terhadap perusahaan, penyerahan CV/Portofolio, tahap interview, hingga proses penerimaan mahasiswa sebagai *intern* di perusahaan tersebut. Setelah mahasiswa diterima oleh perusahaan, terdapat durasi dan waktu pelaksanaan magang sesuai kontrak yang sudah disetujui antara mahasiswa dengan pihak perusahaan. Berikut waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang secara terperinci.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Periode pelaksanaan kerja selama di Lion Core Studio adalah kurang lebih 6 bulan atau dengan total 640 jam kerja sesuai ketentuan dari kampus merdeka. Praktik kerja magang dilakukan selama 5 hari dalam seminggu yaitu dari hari senin sampai jumat. Jam kerja dimulai dari jam 10.00 hingga 18.00 dengan total 8 jam perhari namun dapat di-*extend* hingga 20.00 jika mendekati sudah *deadline project*. Pekerjaan dilakukan secara fleksibel sesuai kebutuhan pekerjaan yaitu *work from anywhere* (WFA) namun penulis lebih sering melakukan pekerjaan di rumah (WFH) dan ke kantor bila dibutuhkan (WFO). Selain kerja magang, penulis menyisihkan 3 jam untuk membuat laporan magang dari tanggal 28 Agustus 2023 hingga 14 Desember 2023 dan pada tiap 1 – 2 minggu penulis melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing (*Advisor*).

Untuk proram magang di Lion Core Studio dimulai pada tanggal 1 Agustus 2023 hingga 31 Desember 2023 dengan minimal 640 jam kerja sesuai dengan peraturan yang ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara. Pada hari pertama penulis dengan *intern* lain diberikan perkenalan mengenai perusahaan dan *project* yang akan dikerjakan. Setelah perkenalan perusahaan, penulis diberikan tugas dan revisi melalui *Supervisor* melalui aplikasi *Whatsapp* secara pribadi atau melalui *meeting 2D visual* di Discord.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan magang merdeka diawali dengan mengikuti pembekalan magang yang dilakukan pada 9 Mei 2023 secara *offline* di *function hall* Universitas Multimedia Nusantara. Setelah pembekalan magang, penulis kemudian menyiapkan berkas-berkas seperti *curriculum vitae* (CV) dan portofolio yang berisi karya yang pernah dibuat penulis serta pengalaman kerja dan panita. Berkas-berkas yang telah dibuat akan digunakan penulis untuk melamar magang pada suatu perusahaan atau studio.

Selanjutnya penulis mencari tempat magang yang sesuai dengan ketentuan kampus dan minat bakat penulis. Pencarian tempat magang ini dilakukan melalui aplikasi lowongan kerja magang seperti LinkedIn dan media sosial. Dari hasil pencarian tersebut, Penulis mengetahui tersedianya lowongan pekerjaan di Lion Core Studio ketika mendapatkan kabar dari rekomendasi teman melalui grup online dan penulis melakukan riset terhadap perusahaan tersebut pada bulan Juli 2023 terkait lowongan ini. Setelah melakukan riset, pada tanggal 21 Juli 2023 penulis memutuskan untuk melamar lowongan pekerjaan dengan posisi *2D Character Illustrator Intern* di Lion Core Studio, penulis mengirim CV dan Portofolio melalui email ke perusahaan Lion Core Studio sesuai email yang sudah tertera dalam poster digital tersebut.

Beberapa hari kemudian, penulis mendapatkan pesan dari *human resources* (HRD) Lion Core Studio melalui *gmail* bahwa CV dan portofolio mendapatkan konfirmasi penerimaan peserta magang sebagai *intern* di Lion Core Studio. Lalu penulis mengajukan perusahaan Lion Core Studio sebagai tempat kerja program magang kampus merdeka dengan melampirkan *Acceptance letter* ke *website* merdeka.umn.ac.id pada bagian registrasi. Setelah melakukan registrasi, penulis dapat mengisi *daily task* dan memulai praktik kerja magang pada hari Selasa, 1 Agustus 2023 secara *hybrid* sesuai kebutuhan perusahaan.