

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion core Studio merupakan *studio game indie* yang berdiri pada tahun 2017 terletak di Malang. Kemudian pada tahun 2022 melakukan rebranding menjadi Lion Core Studio. Lion Core Studio berfokus pada pembuatan *video game stylized* yang terinspirasi dari gaya visual animasi jepang.



Gambar 2.1 Logo Lion Core Studio
Sumber: <https://www.lioncore.id/>

Lion Core Studio digambarkan dengan logo siluet api atau aura berwarna hitam dengan *whitespace* yang menyerupai kepala singa. Kemudian dibawah logo visual tersebut terdapat nama perusahaan yang menggunakan jenis *font* sans serif dengan garis tipis dan kaku untuk memberikan kesan elegan. Logo ini merupakan hasil rebrand yang dilakukan pada tahun 2022 dengan mengganti nama dari Magesoft.



Gambar 2.2 Logo Magesoft
Sumber: <https://magesoft.itch.io/>

Saat ini Lion Core Studio terletak di Jl. Bunga Kaktus No.8b, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur. Lion Core sudah mengembangkan beberapa game dengan nuansa gaya visual animasi jepang diantaranya yaitu Burst fighter, Maschine Dolls, Masquaradious dan Memory Rewind .

2.1.1 Visi dan Misi

Lion Core Studio memiliki visi untuk menjadi perusahaan game yang dapat sukses dalam memproduksi ip yang dapat bertahan lama meskipun terjadinya perubahan tren pada industry *game*. Untuk mencapai tujuan visi tersebut, Lion Core Studio memiliki beberapa misi yang terdiri dari:

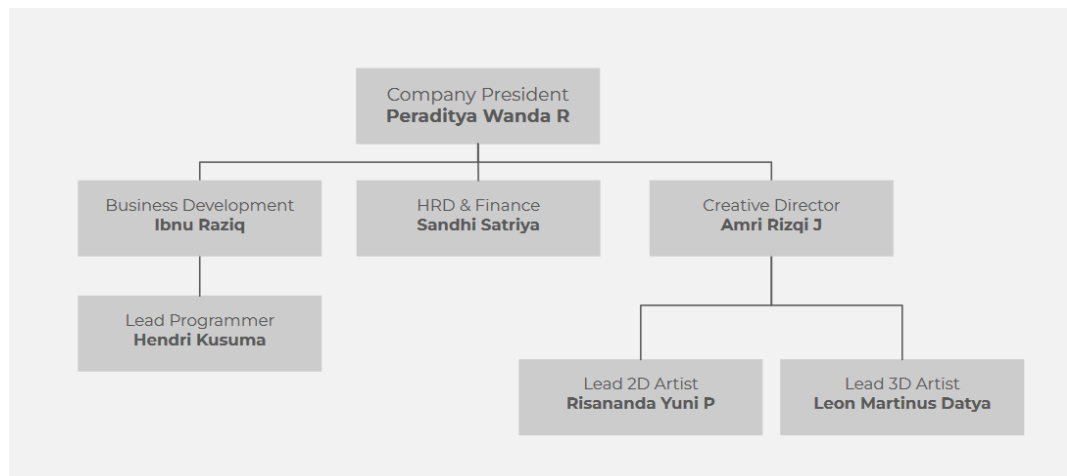
1. Menciptakan game orisinal yang tumbuh bersama komunitas.
2. Kolaborasi dengan studio lain untuk membuat produk *cross-over*.
3. Mengembangkan IP *game* ke dalam bentuk media lain, seperti mainan, *Merchandise*, dll.
4. Mengadakan acara untuk komunitas yang mendukung produk kami.
5. Bekerja sama dengan pihak ketiga di luar industri game untuk mengkolaborasikan game Lion core ke dalam produk mereka.

2.1.2 Filosofi

Lion Core adalah studio memiliki komitmen untuk menghadirkan produk interaktif yang menarik dan dicintai oleh orang-orang di seluruh dunia. Karena itu, Lion core studio ingin menciptakan *game* yang menyenangkan dan karakter yang mudah disukai melalui nuansa visual animasi jepang.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Lion Core Studio memiliki struktur organisasi perusahaan yang berfungsi sebagai pembagian tugas dan peran yang bertanggung jawab pada masing-masing bidang. berikut merupakan struktur organisasi Lion Core studio.



Gambar 2.3 Bagan Struktur Organisasi Lion Core Studio
Sumber: Amri R/Dokumentasi Perusahaan (2023)

Lion Core Studio berisikan 7 anggota dengan perannya masing-masing yang terdiri dari:

- Peraditya Wanda R sebagai *Company President*
- Ibnu Raziq sebagai *Business Development*
- Sandhi Satriya sebagai *HRD & Finance*
- Amri Rizqi J sebagai *Creative Director*
- Hendri Kusuma sebagai *Lead Programmer*
- Risananda Yuni P sebagai *Lead 2D Artist*
- Leon Martinus Datya sebagai *Lead 3D Artist*.

2.3 Portfolio Perusahaan

Lion Core Studio sudah mengembangkan beberapa *game project*, secara pribadi maupun kolaborasi dengan *game studio* lain. Berikut merupakan portfolio atau project yang dimiliki Lion core studio.

2.3.1 Burst Fighter

Burst Fighter merupakan *game* pertama yang dikembangkan Lion Core Studio dan langkah pertama studio dalam membuat beberapa *game* lainnya. *Game* ini merupakan permainan tipe *Shoot'em up* yang dapat dimainkan melalui komputer. Burst Fighter sendiri menceritakan tentang bangsa zirodia yang sedang melawan penyerbu yang berletak di bumi. Pemain dapat mengkustomisasi pesawat yang digunakan dan dapat bermain bersama teman secara co-op. Burst Fighter ini rilis pada tanggal 16 september 2017 di steam.



Gambar 2.4 Game Burst Fighter
Sumber: Amri R/Dokumentasi Perusahaan (2023)

2.3.2 Maschine Doll

Maschine Doll merupakan permainan tipe *action* dan visual novel dengan gaya visual 2.5 D. *Maschine Doll* menceritakan tentang seorang mahasiswi yang memiliki mainan boneka *Mythroid* yang hidup dan memiliki tujuan untuk menghadapi mainan yang bernama *Monstroid*. Pemain akan berperan sebagai boneka *Mythroid* yang menyerang mainan *Monstroid*. Pada *game* ini pemain juga dapat mengkostumisasi pakaian dan mainan *mythroid* yang ada pada *game*. *Maschine doll* dapat dimainkan menggunakan komputer/PC dan *game console*.



Gambar 2.5 Game Maschine Dolls
Sumber: Amri R/Dokumentasi Perusahaan (2023)

2.3.3 Memory Rewind

Memory Rewind merupakan game visual novel yang dihasilkan melalui kolaborasi antara Lion Core Studio dengan Nidji Game Studio. Memory Rewind menceritakan tentang seorang penyelidik pribadi, yang dapat melakukan perjalanan waktu ke masa lalu dan harus menyelesaikan masalah klien yang memiliki kekuatan super melalui gameplay deduksi yang unik. Permainan ini dapat dimainkan melalui komputer/PC dan *console*.



Gambar 2.6 Game Memory Rewind
Sumber: Amri R/Dokumentasi Perusahaan (2023)

2.3.4 Masquaradious

Masquaradious adalah sebuah game petualangan dengan gaya Roguelike yang berfokus pada *story building* yang berpusat pada Topeng. Masquaradious memiliki visual unik dibandingkan game lain lainnya karena menggunakan banyak tekstur kertas sehingga memberikan kesan seperti sebuah buku cerita. Pada *game* ini pemain dapat menggunakan topeng berbeda karena setiap topeng memiliki kekuatan yang unik antar satu sama lain. Masquaradious dapat dimainkan melalui konsol game switch.



Gambar 2.7 Game Burst Fighter
Sumber: Amri R/Dokumentasi Perusahaan (2023)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA