

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu kampus yang aktif berpartisipasi dalam program Merdeka Belajar – Kampus Merdeka (MBKM) yang diusulkan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek). Dengan harapan meningkatkan kualitas lulusan pelajar di Indonesia, program ini mendorong mahasiswa untuk secara langsung menerapkan ilmu yang telah dipelajari saat berkuliah, sehingga akan lebih berpengalaman saat lulus kelak. Sebuah sub-program dari MBKM, yang disebut sebagai Magang Merdeka, adalah sebuah kegiatan yang membuka kesempatan bagi mahasiswa aktif untuk bekerja dalam industri yang diminati. Koordinator MBKM Universitas Multimedia Nusantara menyediakan dua opsi yang dapat dipilih oleh mahasiswa, yaitu Magang *Track 1* atau Magang Kewirausahaan. Mahasiswa diwajibkan untuk mengikuti salah satu program sebagai syarat kelulusan perguruan tinggi. Pada kesempatan ini, penulis memilih untuk menjalankan program Magang *Track 1*, dimana penulis mendapatkan pengalaman kerja di industri selama minimal 640 jam kerja yang kemudian akan dikonversikan menjadi 20 poin SKS (Satuan Kredit Semester).

Sesuai syarat yang diperlukan untuk mengikuti Magang *Track 1*, yaitu bekerja pada bidang yang sesuai dengan jurusan, penulis memilih posisi *Creative Design Intern* di perusahaan PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk. Sebagai perusahaan yang telah berdiri sejak tahun 1990, Adira Finance memiliki sistem kerja yang sudah terorganisir dengan baik. Penulis memiliki ketertarikan untuk mempelajari bagaimana sebuah divisi kecil dapat berperan dalam perusahaan yang melibatkan ribuan orang. Sebagai desainer komunikasi visual, penulis tertarik untuk mendalami efektivitas visual dalam penyampaian informasi. Posisi yang ditempati penulis banyak terlibat dalam pembuatan modul pembelajaran dan poster informasi,

dan infografis. Media-media tersebut memerlukan desain yang ringkas dan menarik agar dapat digunakan secara seefektif mungkin. Sebagai desainer komunikasi visual, penulis tertarik untuk mendalami efektivitas visual dalam penyampaian informasi, sehingga penulis mengambil posisi magang di PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk untuk memenuhi program Magang *Track 1*.

Setelah program magang merdeka telah berakhir, penulis berharap pengalaman yang didapatkan sebagai *Creative Designer Intern* di PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk dapat berguna untuk penulis berkomunikasi secara lancar dan jelas menggunakan visual yang menarik. Penulis ingin menjadikan kegiatan “belajar” sebagai suatu hiburan dan kegiatan yang menarik dilakukan. Seringkali media pembelajaran terkesan membosankan atau melelahkan karena banyaknya informasi yang terkandung di dalamnya, penulis berharap bahwa ke depannya akan semakin banyak media pembelajaran yang berbentuk interaktif dan menghibur. Proses yang dilalui selama program magang, yaitu perancangan desain berbagai media pembelajaran dapat menjadi bekal bagi penulis untuk menerapkannya dalam dunia kerja di masa depan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis melaksanakan magang sebagai *Creative Designer Intern* di PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk untuk menyelesaikan MBKM Cluster Magang *Track 1* dalam rangka memenuhi persyaratan kelulusan perguruan tinggi. Dengan dilaksanakannya magang ini, penulis mendapatkan pengalaman berada dalam lingkungan kerja serta mendapatkan kesempatan untuk mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan ke dalam lingkungan kerja yang sebenarnya. Dalam dunia kerja, penulis dapat merasakan secara langsung, efek dari hasil desain yang telah dibuat. Penulis dapat menerima berbagai *feedback* langsung dari para pembaca terkait informasi dan desain yang dihasilkan, sehingga penulis dapat terus mengembangkan pengetahuan dan *skill* pengolahan informasi yang paling efektif. Selain itu, penulis dapat mempelajari cara berkoordinasi dengan rekan-rekan kerja, cara berdiskusi tentang *brief* serta penyampaian visual yang

diinginkan. Pelaksanaan magang selama enam bulan juga dapat membantu penulis mengetahui laju kemampuan mendesain yang dimiliki, sehingga kelak dapat dikembangkan dan dilatih agar dapat digunakan seefektif mungkin.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan program Magang *Track 1* mewajibkan mahasiswa untuk mengikuti magang selama minimal 640 jam kerja, atau setara dengan 18 sampai dengan 20 minggu dalam sebuah perusahaan atau instansi. Penulis menjalani magang dengan kontrak selama enam bulan sebagai *intern*. Berikut merupakan keterangan waktu dan prosedur yang telah dilewati penulis selama satu semester.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis sebagai *intern* yang menjalankan program magang di Corporate University PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk, berikut keterangan pelaksanaan kerja yang telah disetujui:

Periode Magang : 14 Agustus 2023 sampai dengan 14 Februari 2024
(6 Bulan)

Hari Kerja : Senin – Jumat

Jam Kerja : 08.30 – 12.00 WIB

12.00 – 13.00 WIB (Jam Istirahat)

13.00 - 17.30 WIB

Pelaksanaan magang yang dilalui penulis dilakukan secara *hybrid*, dimana penulis mendapatkan tiga hari untuk bekerja secara luring atau *work from office (WFO)* dan dua hari lainnya untuk bekerja dari rumah atau *work from home (WFH)*. Dalam pemilihan jadwal kerja, penulis dibebaskan oleh *supervisor* untuk memilih hari pelaksanaan *WFH*, dimana penulis memilih Hari Senin dan Jumat. Jumlah total perhitungan waktu kerja yang dilalui oleh penulis untuk menyelesaikan program Magang Merdeka *Track 1* adalah 126 hari kerja, dengan total 1008 jam kerja jika dihitung 8 (delapan) jam kerja setiap harinya.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut adalah proses pelaksanaan magang penulis sebagai *Creative Designer Intern* di PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk untuk memenuhi syarat kelulusan Magang Merdeka *Track 1*:

1. Mahasiswa melakukan *Pre-Enrollment* mata kuliah *internship* di *website my.umn.ac.id*
2. Mahasiswa melakukan registrasi di *website merdeka.umn.ac.id* dengan mengajukan perusahaan-perusahaan yang dituju dan menunggu persetujuan dari Koordinator Magang
3. Mahasiswa mendapatkan Surat Pengantar Magang (MBKM 01) dari *website merdeka.umn.ac.id*
4. Mahasiswa mengajukan surat lamaran, CV, dan portfolio kepada PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk dan melakukan satu tahap wawancara dengan *user*
5. Mahasiswa mendapatkan Surat Penerimaan Magang dari Perusahaan
6. Mahasiswa mendapatkan Kartu Magang (MBKM 02) setelah mengisi data perusahaan
7. Mahasiswa memulai kerja magang pada tanggal 14 Agustus 2023 secara luring
8. Mengisi *Daily Task* (MBKM 03) di *website merdeka.umn.ac.id* sebagai bentuk laporan pekerjaan harian yang dilakukan untuk disetujui oleh pembimbing lapangan
9. Melakukan bimbingan magang periode 1 yang berjumlah minimal empat kali sebelum dilaksanakannya Evaluasi 1
10. Dilakukan evaluasi 1 magang oleh *supervisor* dan dosen pembimbing
11. Melakukan bimbingan magang periode 2 yang berjumlah total minimal 8 kali sebelum dilaksanakannya Evaluasi 2

12. Mahasiswa melakukan verifikasi laporan (MBKM 04) kepada *supervisor* dan dosen pembimbing
13. Mahasiswa mendaftar siding dengan mengunggah seluruh laporan dan berkas melalui *website* merdeka.umn.ac.id
14. Dilakukan evaluasi 2 magang oleh *supervisor* dan dosen pembimbing
15. Mahasiswa melaksanakan sidang evaluasi 2 penilaian dan mendapatkan nilai dari dewan sidang melalui *website* merdeka.umn.ac.id
16. Mahasiswa mendapatkan *feedback* dan melakukan revisi laporan dengan bimbingan dosen pembimbing
17. Mahasiswa mengesahkan laporan magang dengan tanda tangan pembimbing, penguji dan kaprodi
18. Mahasiswa mengunggah laporan magang revisi terakhir melalui *website* merdeka.umn.ac.id
19. Proses pengecekan akan dilakukan oleh dosen, lalu nilai mata kuliah *internship* akan keluar di akun my.umn.ac.id mahasiswa.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA