

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia menciptakan Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang ditujukan kepada seluruh mahasiswa Indonesia, sehingga setiap mahasiswa dapat mempersiapkan diri untuk jenjang karir dengan mengasah kemampuan minat dan bakatnya. Salah satu program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) adalah Program Magang, dimana mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengasah dan mendapatkan kemampuan secara *hard skills* maupun *soft skills*, serta gambaran nyata di dunia industri bekerja secara langsung.

Pada era Industri 4.0, perkembangan teknologi dan digitalisasi yang semakin pesat telah membawa dampak yang besar terhadap sektor industri. Salah satu industri penting yang mengalami transformasi digital adalah industri kreatif, dengan mengandalkan teknologi untuk proses penciptaan, mendorong kreativitas, serta mewujudkan beragam ide untuk menciptakan sebuah karya ataupun produk. Lebih lanjut Simatupang mengatakan bahwa industri kreatif merupakan industri yang mengandalkan keterampilan, talenta dan kreativitas yang berpotensi dalam meningkatkan kesejahteraan.

Jenis industri kreatif yang umum digunakan adalah desain, dimana desain erat kaitannya dengan kegiatan kreatif seperti desain grafis, desain interior, hingga desain produk. Desain grafis merupakan industri yang mengandalkan teknologi untuk mendorong kreativitas ke depan dan mewujudkan ide-idenya dengan adanya Internet, serta aplikasi desain seperti Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan Adobe InDesign yang memudahkan seorang desainer untuk mendesain.

Penulis memilih untuk mengambil kerja magang di perusahaan PT Anabatic Technologies Tbk sebagai *Multimedia Designer Internship* karena *jobdesc* yang ditawarkan oleh perusahaan PT Anabatic Technologies Tbk sesuai dengan

ketentuan program studi Desain Komunikasi Visual (DKV) yang dapat membantu untuk memenuhi kriteria kelulusan pada Universitas Multimedia Nusantara (UMN). Bukan hanya itu, penulis memilih untuk mengambil kerja magang di perusahaan ini karena ingin berkontribusi kepada perusahaan dengan membuat desain yang komunikatif yang mudah dipahami dari tampilan visualnya pada media sosial perusahaan. Dengan membuat desain yang menarik, penulis berharap dapat meningkatkan *audience* pada setiap platform media sosial Anabatic Technologies.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara (UMN), serta dengan maksud untuk memperoleh pengalaman kerja yang nyata. Bagi penulis, kerja magang sebagai *Multimedia Designer Internship* yang dilaksanakan pada perusahaan PT Anabatic Technologies Tbk memiliki maksud sebagai berikut:

1. Pengembangan dan peningkatan keterampilan, membuat desain yang komunikatif dengan memperhatikan komposisi warna, pengaturan tata letak, dan lainnya yang berkaitan dengan bidang Desain Komunikasi Visual (DKV) sehingga penulis dapat lebih kompeten di dalam mengaplikasikan pengetahuan yang telah diperoleh selama studi di Kampus ke dalam bidang praktiknya.
2. Bangun dan perluas koneksi, dengan melakukan kerja magang penulis dapat membangun jaringan dan hubungan secara profesional dengan setiap individu dalam industri tempat magang.
3. Pengenalan dan pemahaman pada industri, penulis dapat memahami lebih baik mengenai industri kreatif desain yang mencakup tren, teknologi, tantangan, peluang yang ada, hingga strategi terbaru yang mengikuti perkembangan di dalam industri tersebut.
4. Kontribusi kepada perusahaan, penulis ingin memberikan kontribusi positif kepada perusahaan selama masa magang dengan adanya pekerjaan yang berkualitas, peningkatan dalam efisiensi bekerja, serta beragam ide menarik yang diberikan.

5. Evaluasi Karir, dengan menjalani kerja magang penulis dapat menguji apakah bidang kerja di sebuah industri multimedia sesuai dengan minat dan aspirasi penulis dalam karirnya. Hal ini dapat menjadi Langkah awal penulis untuk mengambil keputusan karir yang lebih baik di masa depan.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan kerja magang Merdeka, penulis melaksanakan kerja magang di PT Anabatic Technologies Tbk selama 800 jam kerja yang telah ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara (UMN). Penulis melaksanakan kerja magang selama 6 bulan yang dimulai dari tanggal 3 Juli 2023 hingga 29 Desember 2023 sebagaimana yang telah tercantum dalam surat Perjanjian Kerja Waktu Tertentu (PKWT) yang telah diterbitkan oleh perusahaan.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 5 hari kerja yang dimulai dari hari Senin hingga Jumat, dari jam 08.30 WIB hingga 17.30 WIB yang sudah termasuk waktu istirahat selama 1 jam pada jam 12.00 WIB hingga 13.00 WIB. Program kerja magang ini dilaksanakan secara *Work from Office* (WFO) yang berlokasi bertempat di gedung Graha Anabatic Jl. Scientia Boulevard Kav U2 Summarecon Serpong Tangerang, Banten, Indonesia.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Anabatic Technologies Tbk mencakup beberapa proses yang dilakukan sebelum kerja magang dilaksanakan yang meliputi:

1. Memilih perusahaan dan pekerjaan yang sesuai dengan ketentuan program studi Desain Komunikasi Visual (DKV), lalu mengirim *Curriculum Vitae* (CV) dan portfolio kepada perusahaan.
2. Penulis lolos tahap *screening Curriculum Vitae* (CV) dan portfolio untuk menjalani kerja magang di PT Anabatic Technologies Tbk dengan di kontak langsung oleh *Corporate Communication* (Corcom) *Manager* pada tanggal 13 Juni 2023.

3. *Corporate Communication (Corcom) Manager* mengontak penulis untuk memastikan apakah penulis ingin mengambil magang di perusahaan PT Anabatic Technologies Tbk agar dapat ditangani oleh divisi *Human Resources (HR)*.
4. Setelah penulis menyatakan ingin menerima kerja magang di perusahaan, penulis dikontak oleh divisi *Human Resources (HR)* untuk melengkapi dokumen persyaratan lamaran magang yang ditetapkan PT Anabatic Technologies Tbk yang mencakup Surat Pengantar Magang dari Kampus, Tempat tanggal lahir, Alamat lengkap, serta periode magang.
5. Jika *jobdesc* sudah sesuai dan disetujui oleh program studi Desain Komunikasi Visual (DKV), penulis akan mendapatkan *Letter of Acceptance (LoA)* yang sudah di stempel APPROVED.
6. Penulis mengisi *form* Surat Rekomendasi Magang MBKM, diluar Website Pemerintah, untuk mendapatkan Surat Pengantar Magang dari Kampus yang akan diserahkan kepada perusahaan PT Anabatic Technologies Tbk.

Setelah semua prosedur sudah dilewati, penulis memulai kerja magang di PT Anabatic Technologies pada tanggal 3 Juli 2023 dan mengikuti *New Employee Orientation Program (NEOP)* dengan adanya penjelasan informasi terkait perusahaan yang meliputi struktur perusahaan, denah gedung, etika kerja, dan norma berpakaian.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A