

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Magang MBKM atau praktik kerja merupakan program belajar yang secara langsung dilakukan dalam suatu lapangan pekerjaan dengan tujuan untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat dalam masa perkuliahan. Program ini bertujuan untuk memberikan simulasi kerja di dalam kondisi dunia kerja yang nyata dengan adanya pengenalan hal - hal yang baru seperti bagaimana cara membangun relasi maupun bekerja sama dengan para rekan- rekan kerja. Tidak hanya itu, program magang MBKM ini juga akan memberikan pengalaman kerja. Dalam perkuliahan, salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara yaitu para mahasiswa wajib mengikuti magang MBKM.

Tempat magang MBKM yang penulis pilih adalah PT Sinar Mas Land, tepatnya pada cabang BSD yang terletak di Green Office Park. Penulis tertarik untuk melakukan magang disini karena PT Sinar Mas Land merupakan sebuah perusahaan bergerak pada bidang *property* yang dikenal secara umum sebagai pengembang dari BSD City (Bumi Serpong Damai). BSD City Green Office Park merupakan kawasan perkantoran hijau pertama di Indonesia yang memiliki luas 25 hektar yang didirikan oleh Sinar Mas Land sebagai daerah perkantoran. Green Office Park berada dalam satu Kawasan dengan The Breeze BSD, sebuah pusat perbelanjaan berkonsep terbuka.

PT Sinar Mas Land beroperasi dengan melalui 3 anak perusahaannya. Ketiga perusahaan ini antara lain adalah PT Bumi Serpong Damai Tbk, PT Duta Pertiwi Tbk dan PT Puradelta Lestari Tbk. Dalam hal ini, penulis berposisi sebagai *graphic design intern* di PT Bumi Serpong Damai Tbk, selaku anak perusahaan PT Sinar Mas Land yang bertanggung jawab dalam properti dan *real estate*. PT Bumi Serpong Damai Tbk dikenal karena memegang sebuah kota mandiri yaitu BSD City yang menjadi salah satu pusat perekonomian terbesar di Tangerang.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Agar dapat melengkapi persyaratan kelulusan yang telah dibuat oleh Universitas Multimedia Nusantara, mahasiswa harus dapat menyelesaikan program kerja magang MBKM. Mahasiswa dapat melakukan program kerja ini dalam semester 7 atau 8 dari perkuliahannya. Universitas Multimedia Nusantara melaksanakan program kerja magang MBKM ini agar para mahasiswa dapat merasakan pengalaman bekerja secara nyata di suatu Perusahaan. Penulis dapat merasakan berbagai manfaat dari mengikuti program kerja magang MBKM ini mulai dari mendapat pengalaman baru, belajar bekerja dalam tim, belajar kedisiplinan waktu, serta mengembangkan *hardskills* dan *softskills*. Maksud dan Tujuan utama dari penulis dalam menjalani magang MBKM ini adalah sebagai berikut:

- 1) Mengembangkan kemampuan penulis baik keterampilan menggunakan program hingga kemampuan sosial dan komunikasi.
- 2) Mendapatkan pengalaman baru berupa pengalaman bekerja dibawah seorang atasan dan bekerja bersama berbagai rekan kerja dari latar belakang yang berbeda-beda.
- 3) Memiliki pengetahuan yang lebih dalam lagi dalam dunia desain komersial.
- 4) Mendapatkan pengetahuan tentang konten marketing, terlebih dalam bidang *property*

## 1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Agar dapat melaksanakan program kerja magang dari awal hingga selesai dengan baik dan sesuai prosedur, ada beberapa tahapan yang perlu dilakukan oleh penulis. Universitas Multimedia Nusantara dan PT Sinar Mas Land masing-masing memiliki beberapa prosedur yang harus dilakukan agar penulis dapat melanjutkan kerja magang MBKM ini.

### 1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

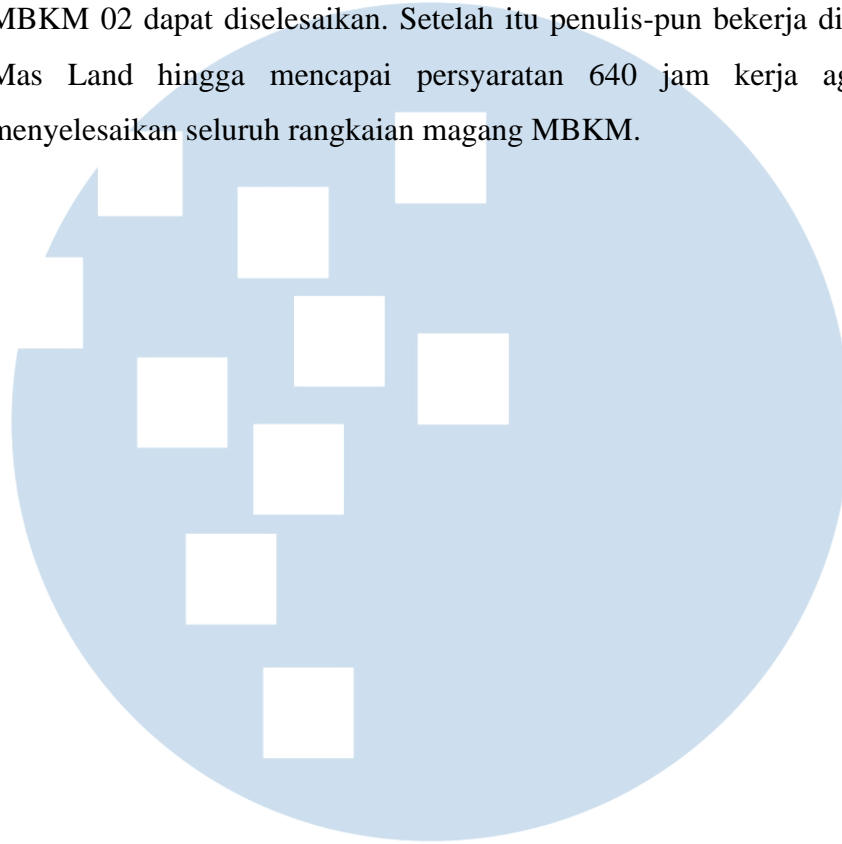
Berdasarkan peraturan pelaksanaan MBKM di Universitas Multimedia Nusantara, mahasiswa diwajibkan menjalani minimal 800 jam kerja pada suatu Perusahaan. Oleh karena itu, penulis mulai melakukan kerja magang pada tanggal 16 Juni 2023, dengan target 640 jam kerja maka akan dipenuhi pada tanggal 16 Oktober 2023. Penulis bekerja setiap hari senin hingga jumat dengan waktu 8 jam yakni dari jam 8:30 pagi hingga jam 17.30 sore. Penulis juga dapat melakukan pekerjaan tambahan secara WFA saat di akhir pekan tergantung pada kebutuhan kantor.

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum menjalani praktik kerja magang MBKM, penulis mengikuti pembekalan magang yang menjadi syarat wajib dari Universitas Multimedia Nusantara bagi para mahasiswa sebelum melakukan magang. Penulis mencari informasi tentang magang melalui media sosial seperti Instagram CDC UMN. Pada akhir bulan April, penulis menemukan lowongan *Graphic Design Intern* pada PT Sinar Mas Land. Perusahaan ini telah terdaftar di list CDC UMN sehingga penulis tidak perlu melalui proses konfirmasi untuk MBKM 01. Penulis cukup tertarik dengan lowongan ini dan kemudian mengirimkan email CV dan juga portofolio penulis kepada *contact person* yang tersedia di lowongan tersebut.

Setelah beberapa saat, penulis dikontak oleh pihak PT Sinar Mas Land bahwa penulis akan diwawancara oleh tim PT Sinar Mas Land terkait penerimaan siswa magang. Penulis lalu menjalani wawancara tersebut yang diselenggarakan secara *online*. Setelah selesai wawancara, penulis kemudian dihubungi lagi oleh pihak PT Sinar Mas untuk menginformasikan bahwa penulis telah diterima untuk bekerja sebagai *Graphic Design Intern* di PT Sinar Mas Land. *Graphic Design Intern* memiliki tugas untuk mendesain visual untuk media sosial dan kebutuhan marketing. Kemudian, penulis

mengumpulkan surat penerimaan magang pada website merdeka agar MBKM 02 dapat diselesaikan. Setelah itu penulis-pun bekerja di PT Sinar Mas Land hingga mencapai persyaratan 640 jam kerja agar dapat menyelesaikan seluruh rangkaian magang MBKM.



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA