

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) Magang merupakan salah satu program kampus Merdeka yang dapat diikuti oleh mahasiswa dengan syarat minimal semester 5 untuk mendapatkan pengalaman praktik kerja dalam dunia kerja sesuai dengan jurusan masing-masing. Tempat perusahaan magang yang diikuti saat ini adalah salah satu game studio asal kota Malang, Jawa Timur yaitu Lion Core Studio. Studio tersebut dulunya dikenal sebagai Magesoft yang membuat arcade game dalam platform steam bernama burstfighter pada tahun 2017. Setelah perusahaan membuat visi & misi baru pada tahun 2022, Magesoft rebranded menjadi Lion Core. Pada tahun ini, Lion Core sedang membutuhkan asset-asset visual untuk beberapa game terbarunya yang akan di launch secara online yaitu Maschine Dolls, M7, dan Masquaradius. Maka dari itu, perusahaan tersebut membuka lowongan intern untuk mahasiswa/SMK yang khususnya mempunyai skill desain secara digital maupun secara 2 atau 3 dimensi. Posisi yang dibutuhkan oleh perusahaan yaitu 2D character illustrator, 2D environment illustrator, texture artist, VSF artist, 3D modeler, 3D animator, dan 2D animator.

Sebelum melamar Lion Core Studio, penulis sempat melamar tempat magang lainnya dari dalam salah satu pameran karir yaitu UMN Career Day 2023 pada tanggal 23- 24 Mei 2023 seperti Kalbe, Kompas Gramedia, Brush Studio, Otsuka, Agate, dan Multimatics dengan semua posisi sebagai desain grafis atau ilustrator. Setelah mengikuti Job Fair tersebut, penulis tetap mencari tempat magang lewat media sosial dan menemukan sebuah game developer yang membutuhkan posisi magang sesuai dengan skill dan minat penulis, yaitu memiliki ketertarikan dalam bermain game dan menggambar ilustrasi secara kartunis. maka dari itu Lion core studio dijadikan pilihan utama.

Harapan penulis setelah mengikuti program magang dalam industri game adalah perkembangan skill ilustrasi dan desain secara digital, improvisasi komunikasi dan team building, dan memahami tatacara bekerja illustrator secara professional. Dalam kesempatan bekerja di perindustrian game ini, penulis mempunyai ketertarikan untuk bekerja di perusahaan game developer sebagai karakter designer, maka portofolio yang akan dapat setelah menjalani proses magang menjadi cukup berguna untuk melamar tempat perusahaan game developer lainnya yang ada di Indonesia.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dalam kerja magang yaitu mendapatkan pengalaman dan memahami lebih dalam mengenai dunia kerja industri game sebagai 2D Character Illustrator dan merupakan salah satu syarat wajib untuk lulus kuliah.

Kemudian dilanjutkan dengan tujuan penulis adalah mengembangkan hard skill illustrator dalam software ilustrasi digital seperti Clip Studio Paint & Adobe Photoshop, dan mengembangkan soft skill seperti berkomunikasi sesama tim, problem solving, dan time manajemen kerja.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Lion Core Studio tidak memberikan tahapan wawancara maupun tes untuk dapat diterima sebagai posisi 2D character illustrator. Melainkan hanya langsung mengumumkan bahwa lulus untuk mengikuti program magang lewat e-mail dan langsung bergabung dalam *group* WhatsApp. Kemudian dalam *group* WhatsApp tersebut, penulis dapat mendiskusikan dengan HRD perusahaan mengenai dengan Activity Information dalam website MBKM UMN untuk tahapan complete registration, Acceptance Letter, dan kontak lengkap supervisor.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Lokasi tempat magang Lion Core Studio terdapat di kota Malang, Jawa Timur. Namun, perusahaan tersebut diperbolehkan untuk full WFH (*Work from Home*) khusus yang jauh dari luar kota Malang. Jika anggota magang terdapat di dekat lokasi studio maka akan wajib full WFO (*Work from*

Office). Dengan hal ini, penulis memperjalankan kerja magang secara WFH sebagai 2D character illustrator.

Sesuai dengan kontrak dalam surat penerimaan magang mahasiswa (acceptance letter), kegiatan kerja magang dimulai dari tanggal 1 Agustus 2023 sampai dengan tanggal 31 Desember 2023 (960 jam). Dalam 1 minggu dapat kerja 6 hari kecuali dengan tanggal merah dan akhir minggu. Dalam sehari kerja dapat dimulai dari pukul 08.00 pagi hingga 20.30 malam tetapi jam tersebut dapat berubah sesuai dengan kebutuhan supervisor magang.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada tanggal 9 Mei 2023, UMN mengadakan pembekalan magang bagi mahasiswa yang ingin menjalankan magang untuk semester gasal 2023/2024. Batas pengajuan tempat magang yaitu tanggal 7 Juli 2023, dengan ini penulis mulai proses pencarian tempat magang maupun dari Job Fair UMN Career Day 2023 pada tanggal 23 – 24 Mei lalu atau dari luar event tersebut. Setelah mendaftarkan beberapa perusahaan sebagai desain grafis, penulis mendapatkan kesempatan untuk proses wawancara dengan perusahaan Multimatics pada tanggal 5 Juni 2023, tetapi pada akhirnya tidak diterima oleh perusahaan tersebut. Kemudian penulis diterima oleh salah satu perusahaan IT asal Jakarta yaitu PT Global Teknologi Servisindo sebagai market analyst untuk mempersiapkan material dan promosi produk perusahaan melalui media sosial. Dengan ini penulis mulai untuk proses registrasi magang track 1 dalam website MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang akhirnya di approve oleh HOD dan PIC.

Setelah melewati kegagalan dan kelulusan dari beberapa tempat perusahaan, penulis menemukan poster internship opportunities Lion Core Studio lewat media sosial. Posisi magang yang disediakan oleh Lion Core yaitu *2D character illustrator, 2D environment illustrator, texture artist, VSF artist, 3D modeler, 3D animator, dan 2D animator*. Syarat untuk melamar yaitu memberikan CV (*curriculum vitae*) dan portofolio *via e-mail* Lion Core

pada tanggal 4 Juli 2023 untuk melamar sebagai 2D character illustrator. Setelah sekian waktu menunggu, penulis mendapatkan e-mail dari perusahaan pada tanggal 24 Juli 2023 bahwa diterima untuk mengikuti magang Lion Core Studio tanpa adanya wawancara dan tes. Tetapi kabar baiknya, deadline pengajuan tempat magang dalam website MBKM diundurkan menjadi tanggal 28 Juli 2023, maka ada kesempatan untuk menambahkan registrasi tempat magang sesuai dengan minat bakat penulis.

