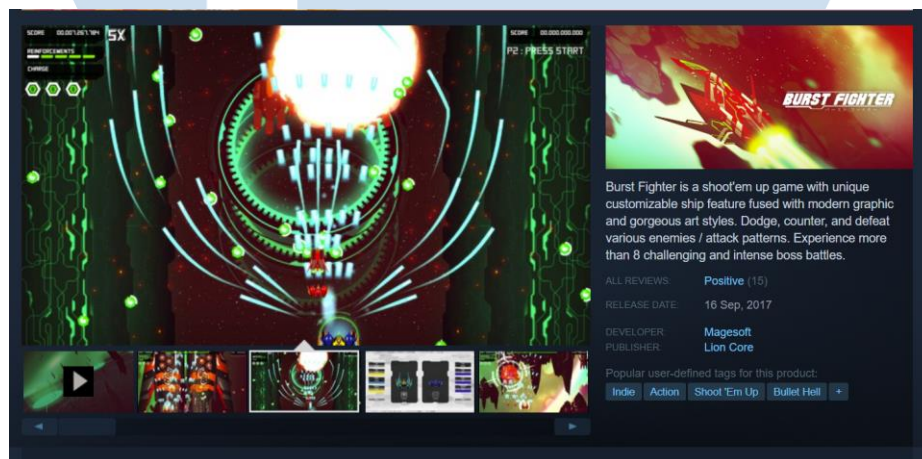


## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion Core didirikan pada tahun 2017 yang awalnya dikenal sebagai Magesoft asal kota Malang, Jawa Timur. Game pertama yang telah dirilis oleh perusahaan tersebut yaitu *Burst Fighter* sebuah *game arcade shooter* klasik yang telah disediakan di platform Steam. Kemudian pada tahun 2022, Magesoft *rebranded* menjadi Lion Core Studio setelah menyambut anggota member baru dan visi dan misi terbaru yang akan berfokus pada pembuatan video game yang bergaya trope anime yang seperti kartunis.



Gambar 2.1 Burst Fighter (Steam)

Sumber: [https://store.steampowered.com/app/642600/Burst\\_Fighter/](https://store.steampowered.com/app/642600/Burst_Fighter/)

Lion Core mempunyai visi yaitu menjadi perusahaan video game yang sukses dalam menciptakan IP original dengan nilai jangka panjang meskipun platform game terus berubah. Misi yang ditetapkan oleh perusahaan yaitu membuat original game yang di kembangkan oleh komunitas, kolaborasi dengan studio lain untuk cross-over produk, memperluas IP game ke dalam bentuk media lain seperti mainan dan *merchandise*, mengadakan *event* atau acara untuk komunitas yang

mendukung produk Lion Core, dan bekerja sama dengan *3rd party brand* di luar industri game untuk berkolaborasi dengan produknya.

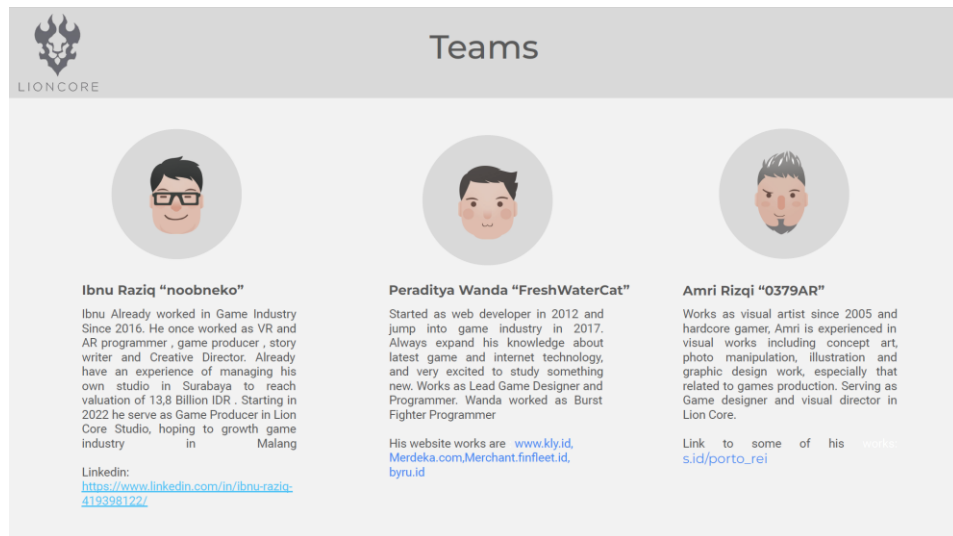
## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Lion Core studio memiliki kepala perusahaan dibalik layar dalam pembuatan game sejak tahun 2017. Jabatan tersebut dipegang oleh Peraditya Wanda “FreshWaterCat”. Beliau memulai karirnya sebagai web developer sejak tahun 2012 yang akhirnya terjun ke dunia industri game pada tahun 2017. Selalu memperluas pengetahuannya mengenai game dan teknologi terbaru seperti video game, permainan konsol, game platform, dan lain-lainnya. Pada saat ini, Peraditya Wanda bekerja sebagai lead game desainer dan programmer *Burst Fighter*.

Kemudian adanya jabatan creative director dipegang oleh Amri Rizqi “0379AR”. Beliau memiliki profesi sebagai visual artist sejak tahun 2005. Ia memiliki pengalaman dalam karya visual termasuk seni konsep, photo manipulation, ilustrasi, dan grafis desain yang khususnya berkaitan dengan produksi game. Hingga saat ini, beliau bekerja dibagian semua game di Lion Core maupun yang sudah dirilis dan yang belum.

Pada berikutnya adanya posisi sebagai Game Producer di Lion Core studio yang dipegang oleh Ibnu Raziq “noobneko”. Beliau memiliki pengalaman bekerja di industri game sejak 2016 dan pernah bekerja sebagai programmer VR dan AR, game producer, story writer, dan creative director. Ia sekali pernah memiliki pengalaman mengelola studio sendiri di Surabaya mencapai valuasi Rp 13,8 Miliar. Mulai pada tahun 2022, beliau memiliki harapan untuk mengembangkan industri game di Malang, Jawa timur.

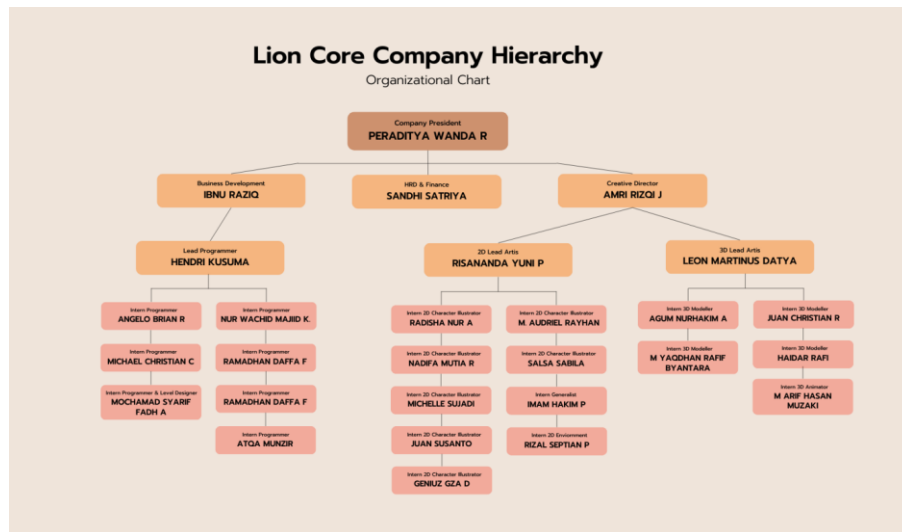
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



Gambar 2.2 Lion Core Teams  
 Sumber: Lion Core Guide Book

Setelah mengenali tim utama perusahaan tersebut. Maka berikutnya untuk mempelajari isi bagian struktur organisasi Lion Core Studio beserta nama anggota yang memegang jabatan tersebut pada tahun 2023 ditambah dengan anggota magang dari berbagai universitas yang mengikuti untuk bekerja sama dalam tim programmer dan visual:

UMMN  
 UNIVERSITAS  
 MULTIMEDIA  
 NUSANTARA



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan Lion Core  
Sumber: Dokumentasi Perusahaan (2023)

Berikut adalah Lion Core Internal *Roles* yang yang artinya memegang posisi lebih dari satu oleh setiap anggota Lion core studio seperti *storywriter*, *technical director*, *system supervisor*, *UI designer*, *media sosial*, *2D animator*, *3D animator*, *sound director*, dan *finance* pada tahun 2023:

<b>Company President</b> <b>Peraditya Wanda R</b>	<b>Business Development</b> <b>Ibnu Raziq</b>	<b>Lead Programmer</b> <b>Hendri Kusuma</b>	
Company President Game Producer Game Director Lead Game Designer System Planner Technical Director Storywriter	Business Development IP Development Public Relation Game Director Game Designer Technical Director Lead Storywriter	Lead Programmer System Planner Technical Director System Supervisor	
<b>Creative Director</b> <b>Amri Rizqi J</b>	<b>Lead 2D Artist</b> <b>Risananda Yuni P</b>	<b>Lead 3D Artist</b> <b>Leon Martinus Datya</b>	<b>HRD &amp; Finance</b> <b>Sandhi Satriya</b>
Creative Director Art Director Game Director Game Designer Concept & Design Visual Artist User Interface Planner Sound Director	Lead 2d Artist Concept Artist Visual Artist Lead Graphic Designer Technical Director Promotional Planner	Lead 3D Artist Lead 3D Modeller Lead 3D Animator	HRD Finance & Legal Sound Director

Gambar 2.4 Lion Core Internal Roles  
Sumber: Lion Core Guide Book

Lion Core Studio untuk saat ini masih dikenali sebagai perusahaan game developer kecil dari Indonesia tetapi memiliki hasil karya game yang cukup menarik sehingga mampu mendapatkan perhatian pemain lokal atau international.

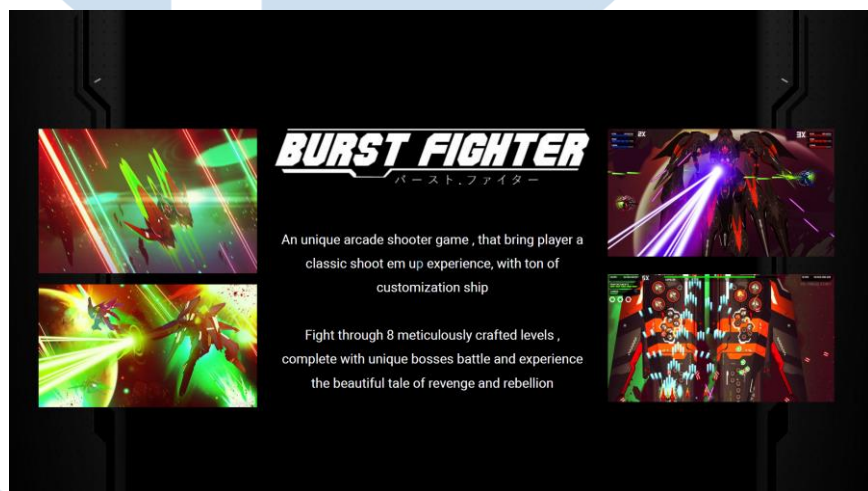
Kini, Lion Core Studio sedang melakukan beberapa game pameran untuk disebar luaskan produk perusahaan sehingga mendapatkan masukan yang positif.

### 2.3 Portfolio Perusahaan

Untuk saat ini, Lion Core sedang memegang 4 Game yang satunya sudah developed dan tiganya masih under development. Tetapi dalam tahun ini, Lion Core akan berfokus dengan game dengan *style* Jepang anime. Game Berikut adalah hasil karya yang telah dibuat selama perusahaan berdiri:

#### 2.3.1 Burst Fighter

Burst Fighter merupakan game pertama yang dirilis oleh Lion Core Studio pada tahun 2017. Game tersebut dapat diunduh dalam salah satu game platform yang cukup dikenali yaitu Steam. Burst Fighter adalah tipe game arcade tembak-menembak dengan berbagai macam level dengan fitur custom kapal yang dapat disesuaikan oleh pemain.



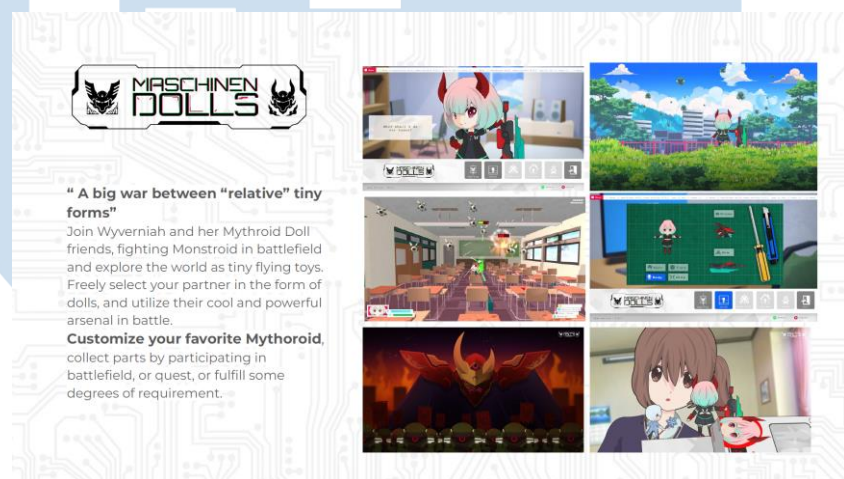
Gambar 2.5 Burst Fighter  
Sumber: Lion Core Guide Book

Pada saat ini, Burst Fighter dapat diunduh dalam platform online seperti Steam atau dapat dilihat dari website resminya Lion Core untuk detail lebih lanjut. Game tersebut sudah *developed* dari tahun 2017 maka tidak perlu khawatir untuk menunggu yang versi lengkap.



### 2.3.2 Maschinen Dolls

Maschinen Dolls adalah game kedua Lion Core Studio tetapi masih dalam under development. Game tersebut dapat diunduh dan dimainkan dari website resmi Lion Core tetapi belum full version. Maschinen Dolls merupakan game action adventure ditemani dengan live toys figure yaitu Wyverniah, Yunica, and Jack yang menemani pertualangan bersama pemain untuk menyelamatkan dunia. Ditambahi dengan fitur customization karakter mythoroids (*mini toys action figures*) sesuai dengan selera pemain.



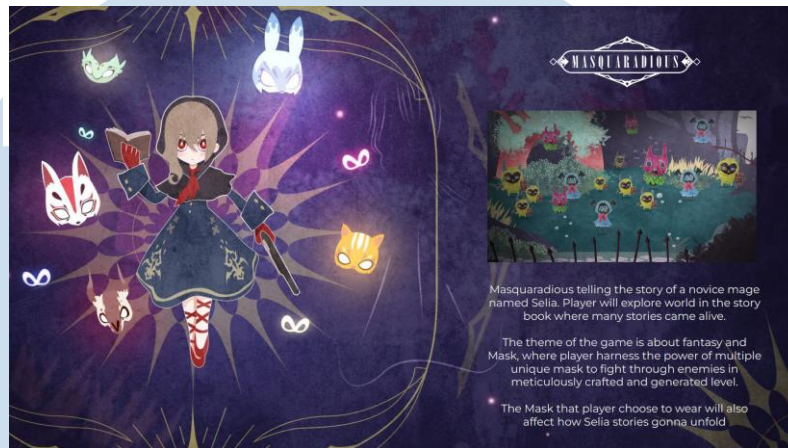
Gambar 2.6 Mashinen Dolls  
Sumber: Lion Core Guide Book

Pada saat ini, game Machinen Dolls akan direncanakan untuk release versi lengkap dalam platform steam atau Nintendo Switch. Game tersebut masih memerlukan kebutuhan asset visual dan programming untuk memperbaiki game bug yang dapat mengganggu pemain.

### 2.3.3 Masquaradius

Masquaradius adalah game ketiga Lion Core Studio yang masih dalam under development. Tema dalam game tersebut adalah fantasi dan topeng, dimana pemain mendapatkan kekuatan dari berbagai macam topeng untuk mengalahkan penjahat yang ada. Masquaradius bercerita tentang

seorang pesihir pemula bernama Selia. Pemain akan menjelajahi dunia dalam buku dongeng dimana buku cerita menjadi hidup.



Gambar 2.7 Masquaradious  
Sumber: Lion Core Guide Book

Masquaradious kini masih dalam under developed karena masih membutuhkan asset visual dan programming. Game tersebut direncanakan untuk menyediakan di berbagai platform seperti *Steam* dan *Switch*. Game tersebut telah berhasil untuk dipamerkan dalam salah satu game *event* dan mampu menarik perhatian *target audience*.

#### 2.3.4 Memory Rewind (partnership dengan Nidji Games)

Memory Rewind merupakan game dengan layout visual novel tentang *private investigator*, dimana dapat *time travel* ke masa lalu untuk memecahkan masalah klien. Game tersebut penuh dengan puzzle dan teka-teki dimana pemain bisa mengikuti alur jalan cerita lebih mendalam untuk memecahkan semua clue dan jawaban.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



Gambar 2.8 Memory Rewind  
 Sumber: Lion Core Guide Book

Memory Rewind adalah game yang bekerja sama dengan Nidji Games yang kini masih dalam *on-development* dengan ber-genre visual novel dan detektif. Memory Rewind akan disediakan hanya dalam Steam yang dapat diunduh dalam aplikasi online.

UMMN  
 UNIVERSITAS  
 MULTIMEDIA  
 NUSANTARA