

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Selama menempuh pendidikan hingga semester ke-7, mahasiswa Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara diberikan kesempatan dalam menambah wawasan serta mengasah keterampilannya saat melakukan kerja magang sesuai prosedur dan ketentuan yang berlaku selama memenuhi 640 jam kerja yang sepadan dengan 20 sks. Dengan adanya program MBKM Magang, mahasiswa dapat merasakan prospek bekerja dan menghadapi dunia kerja. Hal tersebut juga bertujuan sebagai bentuk pengembangan dalam keterampilan maupun pengalaman mahasiswa, membangun prospek kerja yang profesional, ataupun membangun karier sebagai kontribusi dalam pendidikan mahasiswa.

Mengikuti perkembangan dan pembelajaran yang telah dilalui oleh penulis selama perkuliahan di era digital ini, penulis perlu menerapkan hal-hal tersebut ke dunia yang sesungguhnya yang dapat dimulai dari simulasi di saat kerja magang. Oleh karena itu penulis memerlukan pengalaman dari perusahaan yang telah berpengalaman dan belajar bagaimana cara mereka menghadapi hal-hal seperti mulai dari kegiatan bekerja, menghadapi masalah lalu menyelesaikannya, berhadapan dengan klien, berkomunikasi dengan baik dan aspek kerja lainnya terutama di bidang kreatif dalam penyalurannya.

Penulis memiliki ketertarikan untuk melamar di PT Bermuda Nusantara Raya karena penulis yakin dengan visi dan misi yang jelas serta menjadi tempat magang yang baik untuk pengembangan dan menambah wawasan dalam proses pembelajaran baik sebagai *Internship* Desain Grafis maupun karyawan magang. Dengan banyaknya relasi dengan berbagai klien yang beragam dan karya-karya yang telah dihasilkan akan ada banyak pembelajaran yang dapat penulis peroleh dari bekerja magang di PT Bermuda Nusantara Raya. Diharapkan dengan rekan

kerja lainnya juga yang akan menuntun dalam proses kegiatan kerja magang kepada penulis yang akan menjadikan pengalaman pembelajaran yang sangat berharga dan bermanfaat untuk kedepannya.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Selain memperoleh pembelajaran dibidang industri dalam bekerja, kerja magang juga merupakan suatu syarat kelulusan Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara sebagai pemenuhan kegiatan pendidikan Indonesia Kampus Merdeka, dan penulis memilih PT Bermuda Nusantara Raya sebagai tempat berlangsungnya kegiatan kerja magang tersebut. Selama mengikuti rangkaian kegiatan magang di sana, penulis juga memiliki maksud dan tujuan seperti:

1. Memperoleh syarat kelulusan program studi Sarjana Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
2. Mendapatkan simulasi pengalaman bekerja dalam dunia kerja yang profesional.
3. Melatih dan mengembangkan keterampilan *hard skills* dalam pengaplikasian penggunaan *software* yang lebih terampil.
4. Melatih kepekaan *soft skills* kreatifitas dalam bekerja sama dalam sebuah tim dengan berkomunikasi secara baik serta dapat mengatur waktu lebih baik.
5. Mendapatkan wawasan mengenai dunia desain dalam bekerja.
6. Mempelajari proses kerja dalam tim kreatif desain PT Bermuda Nusantara Raya.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Seiring berlangsungnya kegiatan Program MBKM Magang, terdapat beberapa hal yang perlu dilakukan agar kegiatan magang berjalan dengan lancar, hal tersebut mengikut sertakan baik pihak PT Bermuda Nusantara Raya dan Universitas Multimedia Nusantara dalam melaksanakan kegiatan tersebut. Adapun rincian waktu mulai dari awal penerimaan hingga selesainya kegiatan magang tersebut.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Program MBKM Magang Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan seluruh mahasiswanya untuk memenuhi 640 jam kerja. Penulis telah melakukan kesepakatan dengan pihak PT Bermuda Nusantara Raya dalam memperoleh pemenuhan kriteria tersebut dan memulai magang pada tanggal 26 Juni 2023 s/d 25 Desember 2023 (640 jam). Penulis diwajibkan mematuhi tata tertib yang berlaku, penulis juga diharuskan bekerja rutin dengan minimal jam kerja 8 jam per harinya (tidak termasuk jam istirahat 1 jam) mulai hari Senin - Jumat dan Sabtu berselang seling disetiap minggunya. PT Bermuda Nusantara Raya menggunakan *finger print* dan tulis absensi sebagai bentuk pencatatan absensinya setiap karyawan. Selama melaksanakan magang, penulis melakukan kegiatan rutinitas bekerja secara WFO (*Work From Office*).

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum mendaftarkan diri di PT Bermuda Nusantara Raya, sebelumnya penulis mengikuti rangkaian prosedur pelaksanaan kerja magang seperti melakukan pembekalan magang terlebih dahulu yang selenggarakan pada 09 Mei 2023 Pukul: 14.00 – 16.00 WIB di Function Hall Gedung A Universitas Multimedia Nusantara. Setelah itu penulis memahami prosedur yang disampaikan dari pembekalan tersebut. Penulis mendaftarkan beberapa perusahaan yang dilamar melalui situs merdeka.umn.ac.id. Selama menunggu *review* dan MBKM 01 disetujui penulis mulai mempersiapkan keperluan lain seperti portfolio serta tetap terus mencari alternatif tempat magang. Setelah MBKM 01 disetujui oleh Universitas Multimedia Nusantara dan *cover letter* muncul, penulis mengirimkan *cover letter* tersebut dan keperluan data lainnya ke perusahaan yang dilamar.

Hingga sampai akhirnya pada tanggal 14 Juni 2023 penulis mendapatkan pesan *whatsapp* panggilan wawancara di PT Bermuda Nusantara Raya pada tanggal 16 Juni 2023 Pukul: 14.00. Selama wawancara

penulis melakukan *user interview* dan mempresentasikan portfolio penulis. Setelah wawancara, penulis menunggu hasil keputusan perusahaan, dan pada tanggal 20 Juni 2023 penulis dikabarkan sudah bisa mulai melakukan magang pada tanggal 26 Juni 2023 dan menerima surat penerimaan magang serta bersedia melakukan kegiatan tersebut. Setelah itu penulis segera mengisi formulir MBKM 02.

Dengan adanya persetujuan MBKM 02, penulis telah dinyatakan sebagai peserta program kerja magang dan dapat melanjutkan ke tahap MBKM 03 dengan memenuhi *daily task* sebagai cara untuk mendata kegiatan yang dikerjakan selama magang setiap harinya. Penulis berkesempatan untuk memulai kerja magang pada tanggal 26 Juni 2023 di PT Bermuda Nusantara Raya.

Tidak hanya memenuhi prosedur dan syarat sebelumnya, penulis perlu melakukan KRS *Internship Track 1* di my.umn.ac.id dan juga perlu menghadiri bimbingan magang dari kampus sebagai prosedur dan syarat juga dalam program MBKM magang karena pertemuan tersebut menyangkut penulisan laporan magang yang akan digunakan sebagai prosedur dan syarat kelulusan juga. Penulis diwajibkan untuk memenuhi 8x pertemuan bimbingan magang kampus, di tahap awal evaluasi pertama penulis diwajibkan sudah minimal 4x pertemuan untuk UTS dan selanjutnya seminimal mungkin 8x pertemuan untuk UAS dan sidang magang.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A