

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion Core Studio merupakan sebuah Studio yang bergerak di industri pembuatan permainan (*game*) berbasis digital dengan menggunakan platform seperti komputer, laptop sebagai wadahnya. Lion Core Studio didirikan pada tahun 2016 di Malang dengan menggunakan nama awal “*Gamesoft*” dan meluncurkan game pertamanya pada tahun 2017 yang berjudul “*Burst Fighter*.” Namun, pada tahun 2022, setelah penyambutan kepada anggota baru serta visi dan misi yang baru, Gamesoft melakukan rebranding menjadi Lion Core, dengan maksud memfokuskan tujuan utamanya dalam menciptakan video *game* bergaya yg unik dengan menggunakan gaya anime sebagai preferensinya.



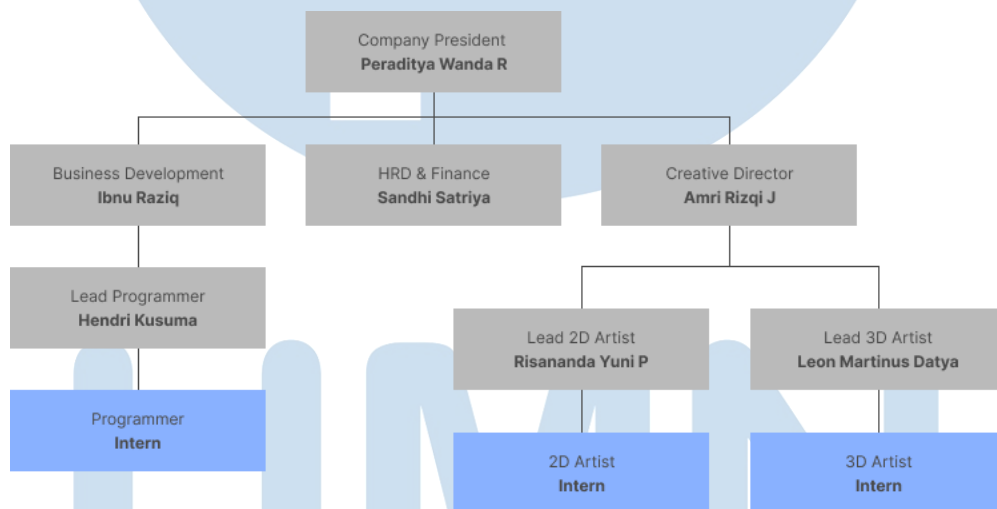
Gambar 2.1 Logo Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Lion Core sendiri juga memiliki visi dan misi, dimana visi dari Lion Core adalah untuk Menjadi sebuah perusahaan video *game* yang sukses dalam menciptakan produk IP original yang dapat bertahan lama, meskipun platform dalam video *game* terus berubah namun nilai produknya masih ada sampai dengan seterusnya.

Lion Core juga mempunyai beberapa misi yang ingin dicapai seperti Membuat *game* original sendiri yang dapat berkembang secara luas di masyarakat, Bekerja sama dengan studio lainnya dalam menciptakan produk kolaborasi yang unik, Memperluas hak kekayaan intelektual (*Intellectual Property/IP*) dari *game* ke dalam bentuk media lain seperti mainan fisik, *merchandise*, dsb, Mengelar beragam acara dan kegiatan dengan komunitas yang mendukung produk-produk perusahaan, dan Bekerja sama dengan merek-merek di luar industri *game* untuk berkolaborasi dengan *game* yang telah dibuat ke dalam produk-produk perusahaan pihak ketiga tersebut.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut merupakan bagan atau struktur kedudukan yang ada di perusahaan Lion Core Studio:



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Kedudukan di Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Amri Rizqi J sebagai Creative Director Lion Core, terdapat beberapa posisi dibawah kepemimpinannya yaitu Lead 2D Artist dan Lead 3D Artist. Penulis yang sedang menjalani magang di Lion Core sebagai 3D Modeller di tempati di bawah naungan Leon Martinus Datya selaku Lead 3D Artist dan Amri Rizqi J selaku Creative Director Lion Core sebagai supervisornya. Penulis bertanggung jawab dalam membuat asset-asset 3D yang akan digunakan dalam game nantinya.

2.3 Portfolio Perusahaan

Berikut merupakan hasil karya dan juga kerja sama yang telah dilakukan oleh Lion Core Studio mulai dari tahun 2016 sampai dengan saat ini:



Gambar 2.3 Burst Fighter dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Burst Fighter adalah *game* pertama yang dibuat oleh Lion Core. Burst Fighter pertama kali rilis pada tanggal 16 september 2017 di Steam. Burst fighter sendiri merupakan sebuah permainan tembak-tembakan *arcade* yang unik, yang dapat memberikan pemain pengalaman tembak-tembakan klasik, dengan banyak pesawat atau space jet yang dapat disesuaikan sesuai dengan kemauan pemain. Terdapat 8 level yang dirancang untuk pemain hadapi, dengan pertempuran dengan bos yang unik serta kisah atau *story* yang dapat di nikmati pemain tentang balas dendam dan pemberontakan dalam permainan.



Gambar 2.4 Memory Rewind kerja sama Lion Core & Niji Games
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Memory Rewind adalah *game* kerja sama pertama yang dilakukan oleh Lion Core bersama dengan Niji Games, dimana *game* ini masih dalam tahap pengembangan. Memory Rewind merupakan sebuah permainan visual novel yang unik tentang seorang detektif yang memiliki kemampuan untuk dapat melakukan perjalanan waktu ke masa lalu, dimana detektif tersebut harus dapat memecahkan masalah dari klien-kliennya tersebut dengan menggunakan kekuatannya melalui *gameplay* deduksi yang unik. *Game* ini direncanakan akan rilis di Steam dan Console.



Gambar 2.5 Machinen Dolls dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Machinen Dolls adalah permainan yang saat ini masih dalam tahap pengembangan aktif oleh tim Lion Core. Machinen Dolls merupakan sebuah permainan aksi petualangan yang menarik, dimana *gameplay*nya sendiri menggunakan penggabungan elemen 2.5D sebagai platform utamanya. Pemain dapat memilih robot-robot atau Mythroid Dolls yang dapat digunakan dalam pertempuran, serta pemain juga dapat menyesuaikan peralatan alat tempur yang nantinya dapat digunakan nanti. Machinen Dolls direncanakan akan rilis di Steam dan Console.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.6 Masquaradious dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Masquaradious adalah permainan yang pada saat ini masih dalam tahap pengembangan secara aktif oleh tim Lion Core. Masquaradious merupakan permainan aksi tembak-tembakan bergaya roguelike yang mengambil inspirasi dari tema buku cerita anak untuk menciptakan gaya visual yang unik. Permainan ini menggunakan penggabungan elemen-elemen khas roguelike yang mencakup lantai-lantai yang dibangun secara acak dan kematian permanen dengan penekanan yang kuat pada narasi cerita. Masquaradious direncanakan akan rilis di Steam dan Console.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA