

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Biro Pengembangan dan Pembelajaran Universitas Multimedia Nusantara atau biasa disingkat dengan BPP UMN, adalah bagian kreatif dari Universitas Multimedia Nusantara yang bergerak di bidang pembuatan materi video untuk materi pembelajaran asinkron, pembelajaran jarak jauh (PJJ), dan beberapa materi video untuk keperluan tertentu lainnya yang masih berhubungan dan berkaitan dengan kegiatan pembelajaran di UMN.

Logo dari BPP UMN merupakan inisial dari Biro Pengembangan dan Pembelajaran itu sendiri yang disingkat menjadi “BPP” dan didesain menjadi logo resmi BPP UMN yang digunakan di *website* BPP UMN atau *website* E-Learning. Berikut adalah desain logo yang digunakan oleh BPP UMN:



Gambar 2. 1 Logo BPP UMN
sumber: *website E-Learning* UMN, <https://elearning.umn.ac.id>

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2. 2 Logo *E-Learning* UMN
sumber: *website E-Learning* UMN, <https://elearning.umn.ac.id>

BPP memiliki uraian tugas yang dibagi dalam dua divisi, desain grafis dan video editor. Berikut adalah uraian tugas bagi divisi video editor dan desain grafis yang diberikan kepada penulis dalam bentuk dokumen dari supervisor magang.

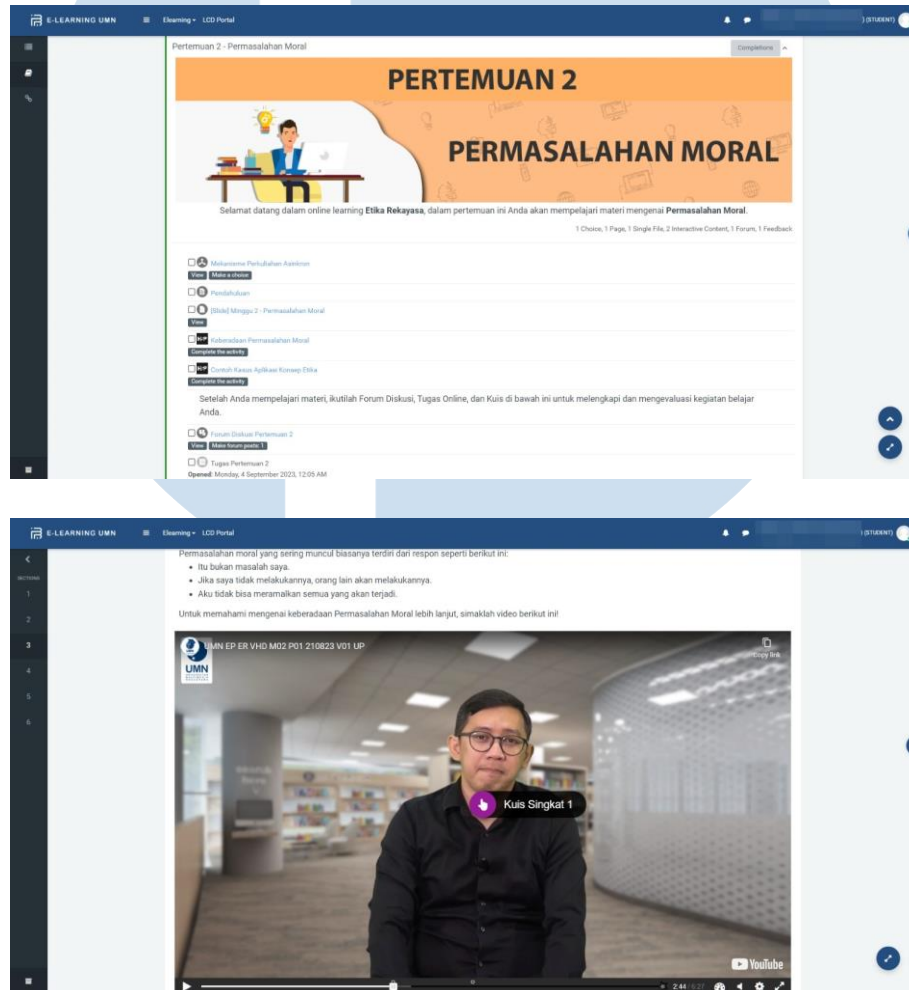
Berikut adalah uraian tugas video editor:

1. Melaksanakan pengambilan rekaman dan *set up* alat yang digunakan untuk rekaman video dan audio, seperti kamera, *mobile phone*, *desktop* di dalam dan/atau di luar studio.
2. Sinkronisasi antara video dan audio menggunakan *software* atau aplikasi yang sudah ditentukan sebelumnya.
3. Melakukan seleksi materi pembelajaran yang akan digunakan.
4. Menyatukan materi dari divisi Desain Grafis dan Animator menjadi satu video pembelajaran yang lengkap dan siap ditampilkan.

Selanjutnya adalah uraian bagi divisi desain grafis:

1. Melakukan proses desain yang dilakukan sesuai dengan kebutuhan dan rancangan yang diperlukan oleh pihak universitas.
2. Membuat kebutuhan desain seperti *assets* yang dibutuhkan dalam pembuatan konten-konten pembelajaran.
3. Melakukan seleksi materi desain yang akan digunakan dalam hasil akhir materi pembelajaran.
4. Menyatukan materi pembelajaran yang sudah dibuat oleh Animator.

Berikut beberapa *screenshot* dari materi yang dibuat oleh BPP yang diberikan dan ditayangkan di E-Learning UMN. Materi yang dibuat di BPP UMN termasuk juga desain materi dosen untuk kegiatan asinkron, video pembelajaran asinkron dan pembelajaran jarak jauh, termasuk juga materi asinkron secara keseluruhan sesuai dengan kebutuhan dan materi dosen dan mata kuliah yang terkait.



Gambar 2.3 Materi yang dibuat BPP UMN
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

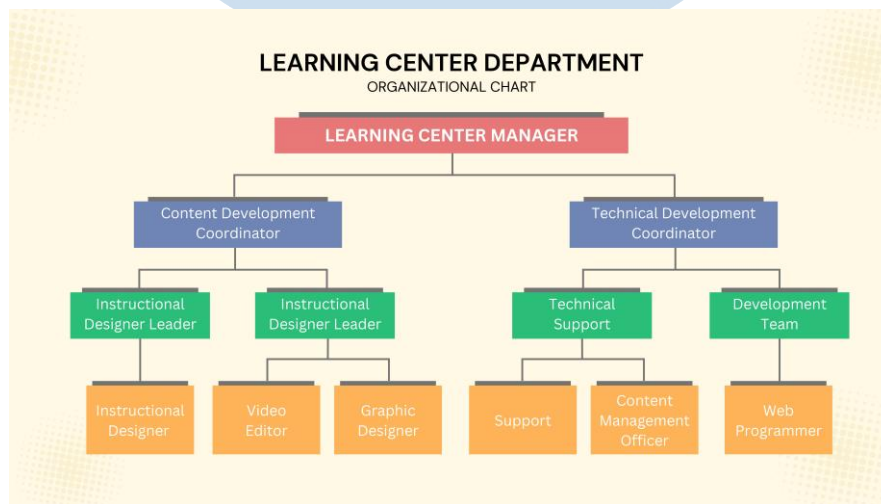
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.4 Materi yang dibuat BPP UMN
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah bagan struktur organisasi dari BPP UMN.



Gambar 2.5 Bagan Struktur Organisasi BPP UMN
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

Dari bagan struktur organisasi BPP UMN terdapat beberapa nama penting dibalik Learning Center Manager, Content Development Coordinator, dan

Technical Development Coordinator, yang merupakan anggota penting dalam perusahaan atau BPP UMN:

Pertama ada Ibu Riatun, M.Kom. sebagai Learning Center Manager yang mengurus semua urusan terkait rapat, prosedur dan konten dari BPP UMN. Kemudian Marcella Afra Henza, S.Ds. selaku Content Development Coordinator yang mengurus lebih untuk bagian pembentukan konten, termasuk *shooting* hingga pembuatan konten final *E-Learning*. Kemudian terakhir ada Ibu Diana Megawati, S.Kom. selaku Technical Development Coordinator yang mengatur prosedur dalam pelaksanaan *shooting* dan konten secara teknis.

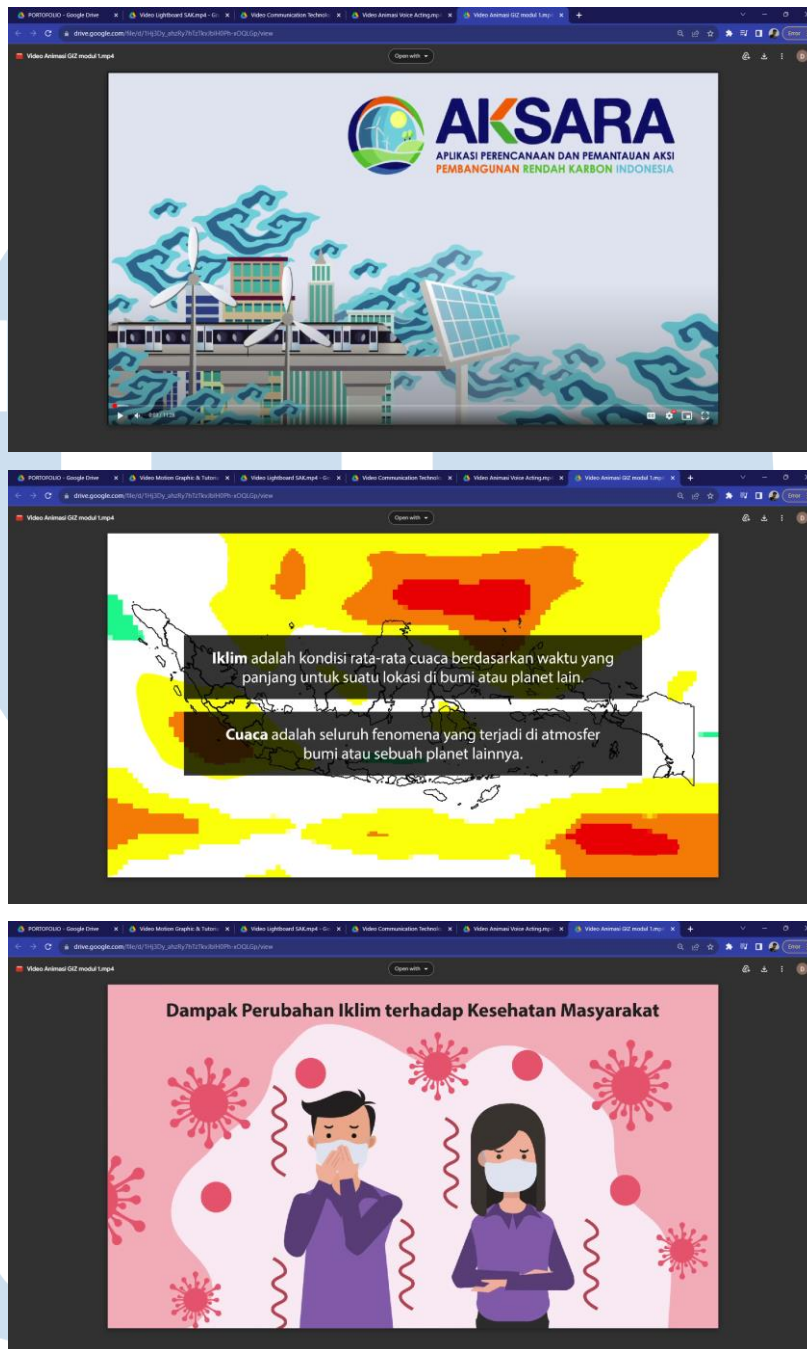
2.3 Portfolio Perusahaan

Berikut merupakan beberapa hasil karya dari BPP yang pernah dibuat oleh tim BPP UMN. Ada beberapa konten dan hasil karya BPP UMN yang dikerjakan merupakan konten untuk materi pembelajaran yang digunakan para mahasiswa lewat E-Learning UMN dalam bentuk video dan *slides powerpoint* sesuai dengan materi dosen dan mata kuliah terkait.

Berikut beberapa *screenshot* dari video hasil karya tim BPP UMN dan desain yang dibuat sebagai asset yang digunakan dalam *slides powerpoint* yang dipakai di E-Learning:

1. Video Animasi GIZ Modul 1

Berikut adalah video animasi GIZ yang dibuat oleh pihak BPP UMN sebagai materi mengenai pembangunan rendah karbon. Kemudian dalam video animasi ini juga dijelaskan mengenai Aplikasi Pemantauan, Evaluasi, dan Pelaporan Pembangunan Rendah Karbon (AKSARA) yang dilakukan oleh Kementerian PPN/Bappenas sebagai salah satu pengembangan sistem pemantauan yang menggantikan atau berubah transformasi dari PEP Online dalam mengakomodir upaya pemantauan pembangunan rendah karbon.

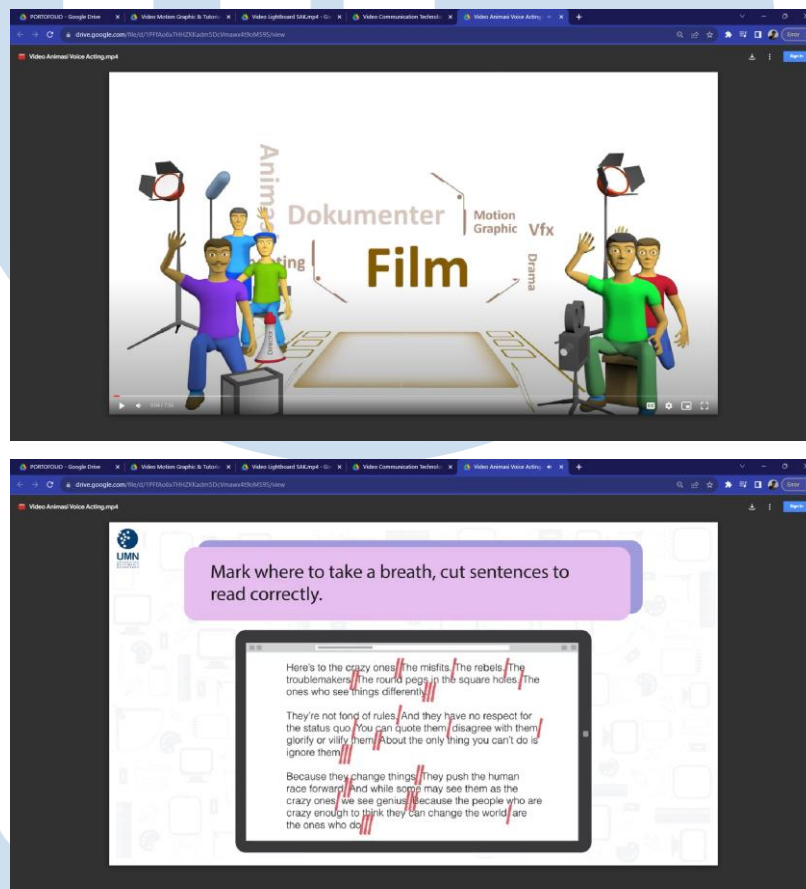


Gambar 2.6 Screenshot Video Animasi GIZ Modul 1
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

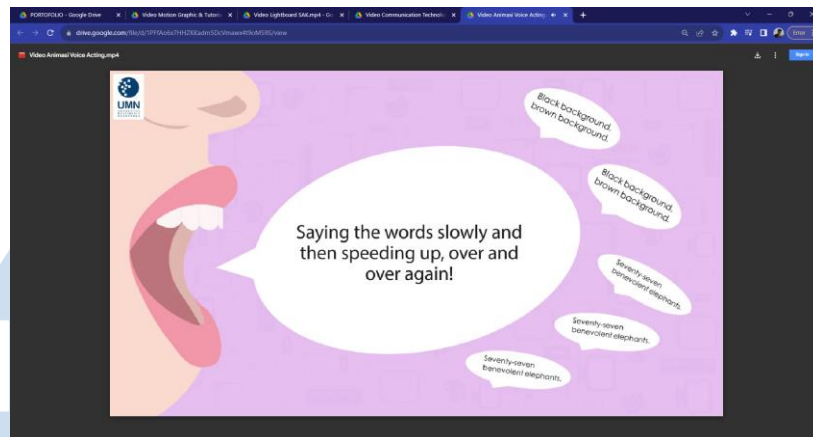
2. Video Animasi *Voice Acting*

Berikut merupakan salah satu video BPP UMN yang dibuat untuk keperluan materi pembelajaran salah satu mata kuliah di fakultas Film Universitas Multimedia Nusantara. Video ini dibuat dengan konsep animasi yang sama dengan beberapa video pembelajaran yang pernah dibuat sebelumnya juga. Video pembelajaran kali ini adalah video mengenai *voice acting* sebagai salah satu mata kuliah di fakultas Film UMN.



Gambar 2.7 Video Animasi *Voice Acting*
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

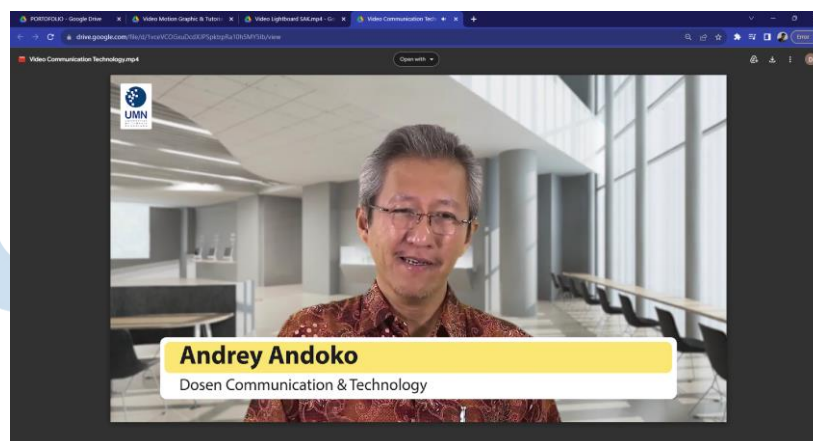
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



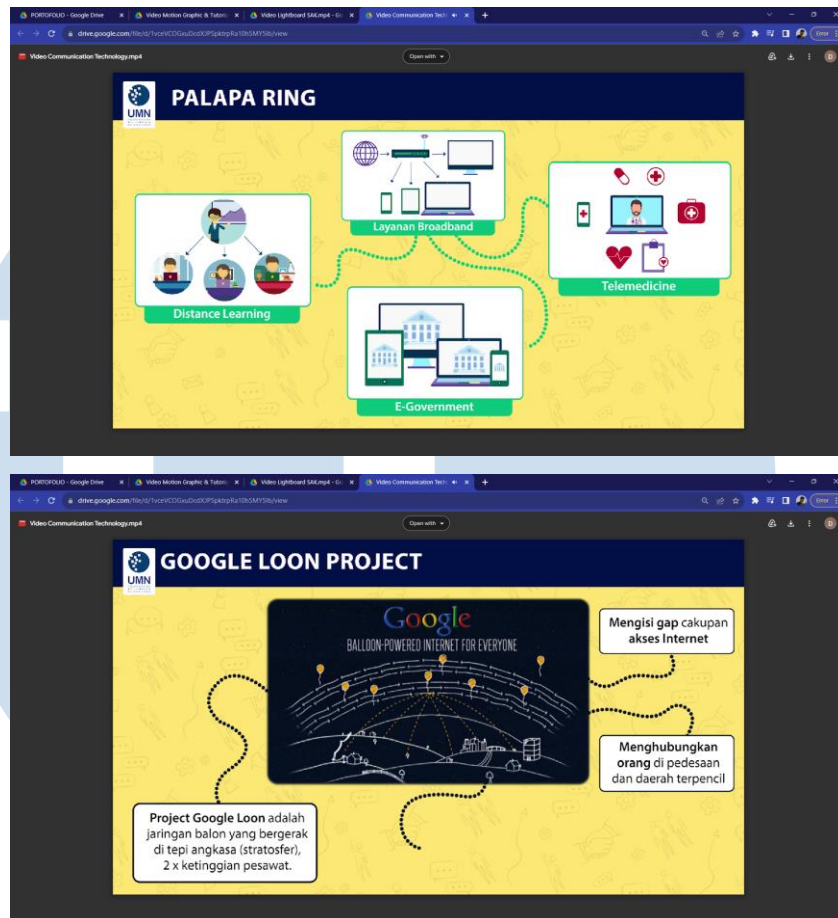
Gambar 2.8 Video Animasi Voice Acting
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

3. Video *Communication Technology*

Video berikut merupakan video materi pembelajaran yang dibuat untuk materi dari mata kuliah *Communication Technology*. Video kali ini merupakan format reguler atau umum yang dibuat oleh BPP UMN sebagai video pembelajaran, yaitu dengan menggabungkan *motion graphic*/animasi dengan narator atau dosen yang muncul beberapa saat selama di video ketika ada materi yang perlu penjelasan visual secara langsung oleh dosen.



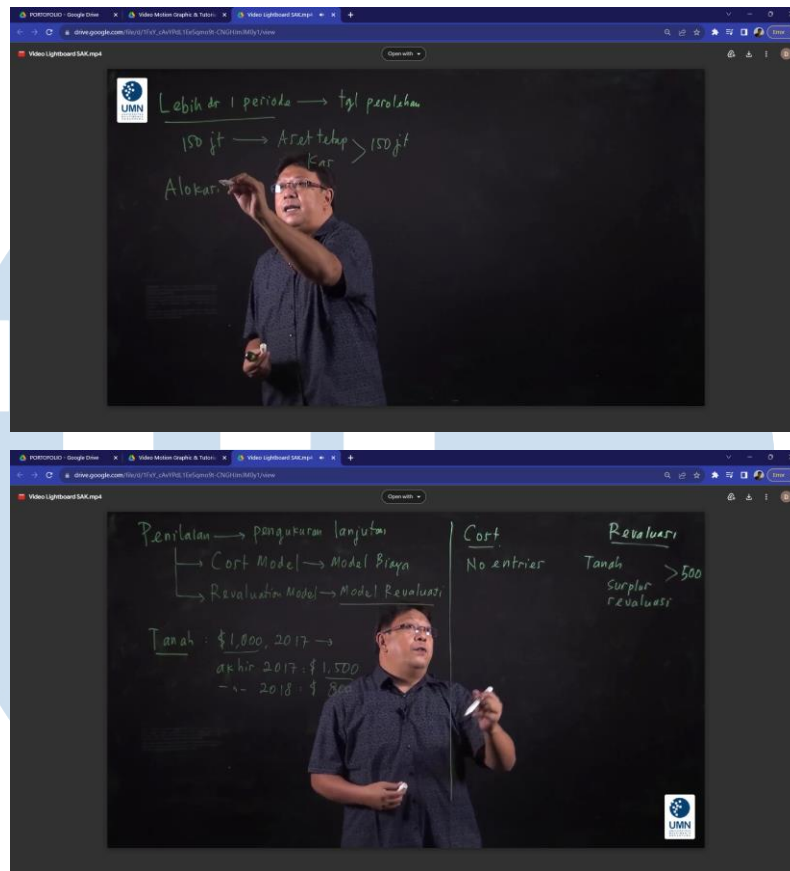
Gambar 2.9 Video Communication Technology
Sumber: Dokumentasi Perusahaan



Gambar 2.10 Video Communication Technology
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

4. Video Lightboard SAK

Berikut ini adalah video pembelajaran untuk mata kuliah Standar Akuntansi Keuangan fakultas Akuntansi Universitas Multimedia Nusantara. Video kali ini sedikit berbeda dengan video-video sebelumnya yang biasanya menggunakan animasi sebagai media informasi dan komunikasinya. Di video ini menggunakan yang namanya *lightboard* yang digunakan oleh dosen yang bersangkutan untuk menulis dan menjelaskan tentang materi perkuliahan. *Setting lightboard* ini biasanya digunakan untuk mata kuliah yang lebih banyak materi hitungannya seperti akuntansi, kimia dasar dan beberapa lagi mata kuliah lainnya yang membutuhkan penjelasan dengan *lightboard*.



Gambar 2.11 Video Lightboard SAK
 Sumber: Dokumentasi Perusahaan

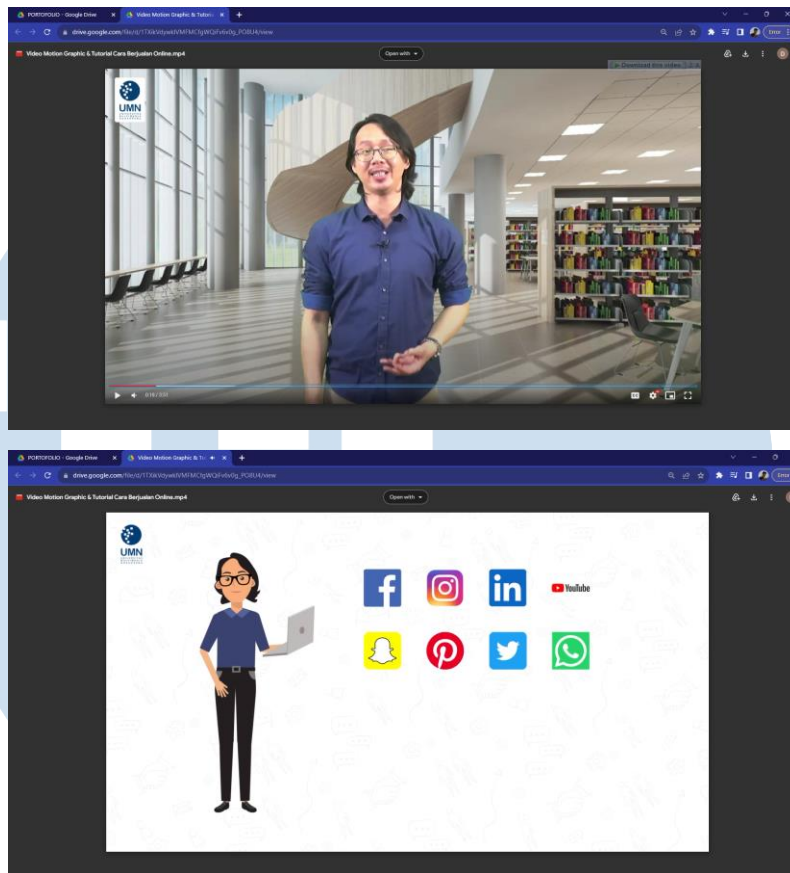
5. Video Motion Graphic & Tutorial Cara Berjualan Online

Video berikut ini merupakan video materi dengan topik pembahasan “cara berjualan online”. Pada video ini format penjelasan yang digunakan adalah dengan animasi, yang unik menurut penulis di sini adalah penggambaran narator atau dosen yang digambarkan dengan model animasi dosennya sendiri. Seperti menggunakan asset avatar virtual dari narator atau dosen yang dibuat dan dianimasikan sesuai dengan narasi dan juga materi yang disampaikan.

U
N
I
V
E
R
S
I
T
A
S

M
U
L
T
I
M
E
D
I
A

N
U
S
A
N
T
A
R
A



Gambar 2.12 Video Motion Graphic & Tutorial Cara Berjualan Online
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA