

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

PT Mankibo Cahaya Bahagia adalah sebuah perusahaan pengembang *game* dari Jakarta dengan misi untuk merancang media hiburan yang ringan dan menyenangkan. Mankibo juga memiliki misi untuk menjadi tempat bagi mereka yang sulit mendapatkan kesempatan, tetapi memiliki tekad kuat untuk bertumbuh (Mankibo, 2023). Mankibo berasal dari kombinasi kata “manki” (monyet) dan “boo” (kejutan). Monyet identik dengan *underdog* yang memiliki sifat ceria dan bekerja sama dengan baik. Sementara itu, “boo” merepresentasikan kejutan yang tidak terduga melalui berbagai karya inovatif.



Gambar 2.1 Logo Mankibo
Sumber: *Website* Mankibo (2022)

Mankibo memiliki spesialisasi pada pengembangan *game mobile* dan desktop. Namun, Mankibo juga menyediakan jasa pengembangan *game AR*, *VR*, dan *web browser*, baik secara penuh maupun parsial. Layanan pengembangan *game* secara penuh mencakup proses desain hingga rilis, sedangkan pengembangan parsial terdiri atas *programming (codebase)* maupun *art (concept art, asset, ilustrasi, dan UI/UX design)*. Selain itu, Mankibo juga mengembangkan IP pertamanya yang berjudul *Montabi* dengan berkolaborasi dengan Tamatin Entertainment, sebuah studio *game remote* asal Indonesia.



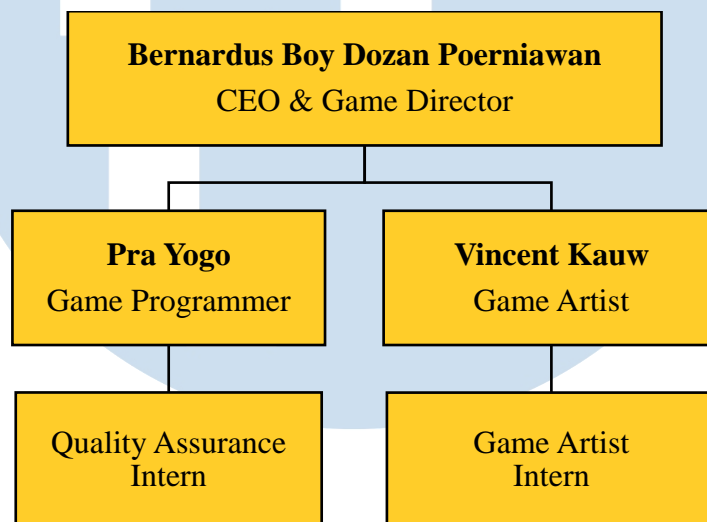
Gambar 2.2 Key Art Montabi
Sumber: itch.io Mankibo (2023)

Mankibo didirikan oleh Boy Dozan pada bulan Juli 2022. Pendirian Mankibo terinspirasi dari pengalamannya setelah meninggalkan Joyseed, perusahaan yang telah ia bangun selama tujuh tahun. Meskipun berpengalaman, ia kesulitan untuk mendapatkan pekerjaan baru yang sesuai pada saat itu. Suatu hari, seorang kurir tunarungu salah mengantarkan paket ke rumahnya. Beberapa jam kemudian, kurir tersebut datang kembali untuk memperbaiki kesalahannya. Pengalaman tersebut membuat hatinya tergerak dan bertanya-tanya mengenai kesulitan maupun miskomunikasi yang dihadapi oleh kurir tersebut setiap harinya. Ia juga menyadari minimnya kesempatan bagi orang biasa dan penyandang disabilitas di dunia kerja karena sebagian besar perusahaan pasti mencari pekerja terbaik. Dengan Mankibo, ia ingin menunjukkan bahwa tim tanpa *superstar* juga dapat membuahkan karya-karya luar biasa jika disertai dengan tekad yang kuat (Mankibo, 2023).

Pada bulan Juli 2023, Mankibo secara formal mengumumkan kerja sama dengan Rolling Glory sebagai *sister company*. Rolling Glory adalah perusahaan *digital enabler* dari Bandung yang telah berdiri sejak tahun 2012, menyediakan layanan berbagai solusi digital dalam bentuk aplikasi, *website*, *game*, dan lain-lain. Melalui Glory Jam, Rolling Glory juga mengembangkan berbagai *game*, seperti Hello Goodboy, What Comes After, dan Rage in Peace.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

PT Mankibo Cahaya Bahagia dipimpin oleh Bernardus Boy Dozan Poerniawan sebagai CEO dan *game director* yang berperan dalam *game design* dan *art*. Terdapat divisi *programming* yang berkontribusi dalam kebutuhan teknis *game* dan divisi *art* yang berperan dalam pengembangan visual *game*. Divisi *programming* terdiri atas Pra Yogo sebagai *game programmer* yang dibantu dengan *quality assurance intern*. Sementara itu, divisi *art* terdiri atas Vincent Kauw sebagai *game artist* yang menaungi *game artist intern*.



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Mankibo
Sumber: *Website Mankibo* (2023)

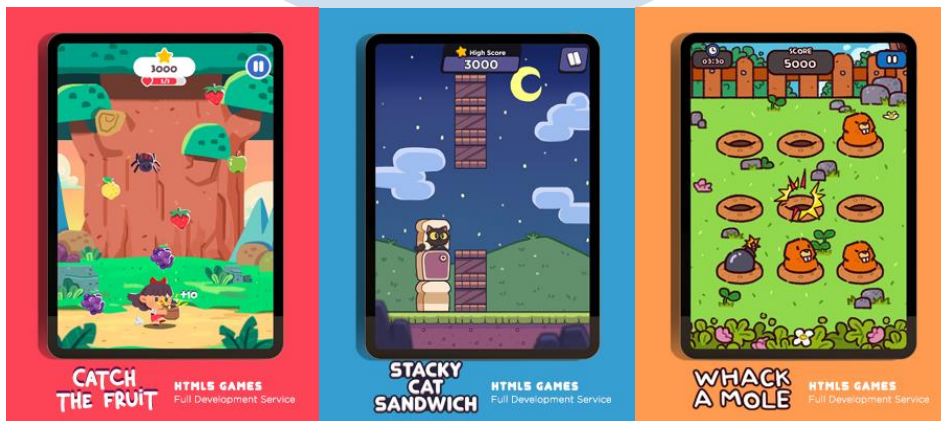
2.3 Portfolio Perusahaan

Sejak tahun 2022, Mankibo mengembangkan sebuah IP berjudul Montabi. Montabi merupakan *game* simulasi memelihara dan melatih monster sebagai atlet olahraga Montabi Duel dengan sistem evolusi (Montabi, 2023). Sebagai *trainer*, pemain dapat memelihara lebih dari 40 monster unik dengan berbagai kepribadian, serta mengalami berbagai *events* berdasarkan metode pelatihan yang dilakukan. Meskipun masih dalam tahap pengembangan, *prototype* Montabi telah dibawa oleh Mankibo sebagai perwakilan pada beberapa acara seperti Gamescom 2023, IGDx 2023, dan lain-lain.



Gambar 2.4 Tampilan Montabi
Sumber: itch.io Montabi (2023)

Selain mengembangkan IP, Mankibo juga menyediakan jasa pengembangan *game* dalam berbagai media dan platform, seperti *game mobile*, *desktop*, *web browser*, *AR*, dan *VR*. Layanan yang disediakan adalah pengembangan *game* secara penuh maupun parsial untuk *art* dan *programming*. Beberapa klien yang telah bekerja sama dengan Mankibo adalah WIR Group, Nusameta, Pikorua Studio, dan Avarik Saga.



Gambar 2.5 Portfolio Mankibo
Sumber: Website Mankibo (2022)

Mankibo juga menawarkan *2D game assets* pada Unity Asset Store, sebuah platform yang menyediakan berbagai macam *asset* untuk pembuatan *game*. Paket tersebut tersedia lengkap dengan *file assets* dan animasi untuk berbagai karakter yang memudahkan proses pengembangan *game*.