

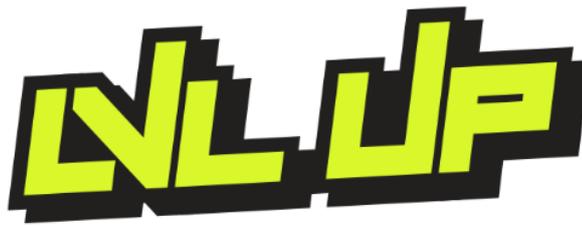
BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Deskripsi Perusahaan

LVL UP adalah perusahaan yang didirikan pada tahun 2022 oleh Ronald Sidharta, *CEO* dari LVL UP. Studio LVL UP adalah perusahaan yang menyediakan *bootcamp/tutorial* dalam pemrograman *game*. Selama *bootcamp*, kurikulum yang disajikan sangat terstruktur. Karena LVL UP menggunakan mesin *game* Unity, bahasa pemrograman yang digunakan adalah C#. Pembelajaran dimulai dari pemrograman dasar, pengenalan Unity, penggunaan Git dan Github, pembuatan *game* 2d, pembuatan *game* 3d, dan berpuncak di sebuah proyek akhir.

Pada awal tahun 2023, LVL UP merubah bisnis model perusahaan menjadi *Full Production House* untuk *game* berbentuk *freemium* dan *premium*. Perusahaan menambahkan staff *2d artist* yang berpengalaman beserta membuka kesempatan untuk bermagang sebagai *intern 2d artist* dan *intern programmer*. Pada saat ini sudah berjalan pembuatan tiga *game* dengan IP, *gameplay*, dan platform yang berbeda.



Gambar 2.1 Logo LVLUP.ID
Sumber: Dokumen Pribadi Studio

Visi LVL UP yaitu “*Becoming a trendsetter in game industries with fresh and unique idea*”. Dengan arti bahwa LVL UP membuat dan mengembangkan *game* yang memiliki inovasi dan ide baru dengan tujuan menjadi *trendsetter* dalam pasar *game*. Untuk mencapai tujuan tersebut, LVL UP memiliki misi berupa:

1. “*Dug deep and explore more*”, dengan terus-menerus mengeksplorasi berbagai macam teknologi, genre, dan *gameplay* yang baru maupun unik.

2. “*Grow together*”, Saling meningkatkan skill dan belajar hal baru secara bersama-sama untuk mencapai kualitas yang diinginkan.

LVL UP berlokasi pada Centennial Tower 29F, Jl. Jend. Gatot Subroto Kav.24-25, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Indonesia.

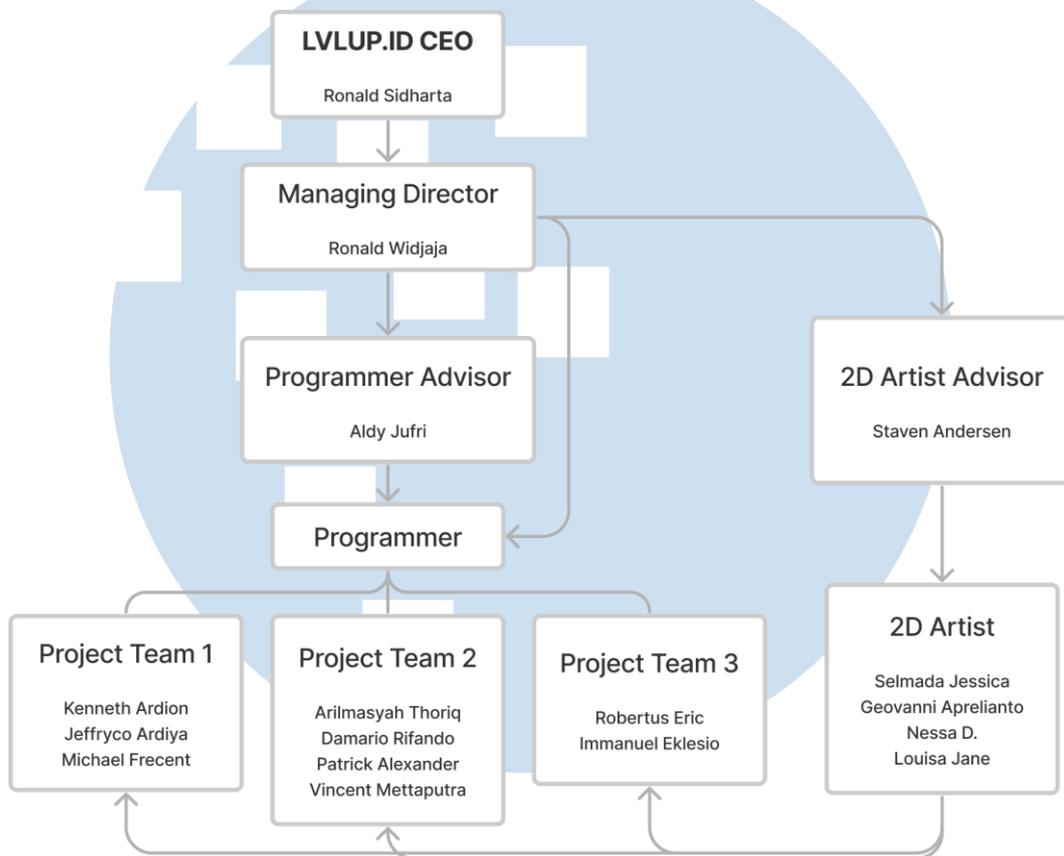


Gambar 2.2 Kantor LVL UP
Sumber: Google Maps

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

LVL UP memiliki struktur organisasi yang berbentuk seputar tim *programmer* dan *game designer*. Sebagai *intern 2d artist*, penulis mendapatkan tugas dari *game designer* dengan arahan dari *2d artist advisor*. Setiap tim proyek memiliki *game designer* dan *programmer* yang telah ditunjuk. Tim *2d artist*

membantu dan menyiapkan aset-aset yang diperlukan tiap tim proyek. Berikut struktur bagan organisasi LVL UP.



Gambar 2.3 Bagan struktur LVL UP

Sumber: Ronald Widjaja sebagai *Managing director* LVL UP (2023)

Seiring berjalannya proses magang, alur kerja dipersingkat dengan langsung menerima tugas dan revisi pada *game designer* tanpa harus melewati *2d artist advisor*.

2.3 Portofolio Perusahaan

LVL UP memiliki 3 *game* yang sedang dalam proses pembuatan dan pengembangan. Salah satu *game* yang sudah mencapai tahap *play-able* beta merupakan Allie Ramclock. Allie Ramclock merupakan *game* indie yang terinspirasi dari *game* iOS berjudul Dreeps. *Game* Allie Ramclock ini dibuat untuk market *Smartwatch Games* yang rencananya akan dirilis untuk platform Samsung Galaxy Watch 4 terlebih dahulu.



Gambar 2.4 Tampilan *Game Allie Ramclock*
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

Pada *game Allie Ramclock*, pemain akan disambut oleh Karin Thea, sang storyteller. Untuk mendapatkan cerita-cerita, pemain akan menemani sesosok *story broker* bernama Allie Ramclock dimana ia akan berkeliling dunia untuk bisa mencari banyak kisah-kisah menarik. Poin untuk membaca cerita bisa dikumpulkan dengan jumlah langkah yang ditempuh pemain.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A