

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Praktik kerja magang merupakan sebuah konsep penting dalam dunia Pendidikan dan dunia kerja yang memberikan kesempatan bagi mahasiswa atau pekerja muda untuk mendapatkan pengalaman praktis di lapangan yang sesuai dengan bidang studi atau minat mereka. Magang memungkinkan bagi peserta untuk mengaplikasikan pengetahuan teoritis yang mereka peroleh di lingkungan akademik ke dalam situasi kerja yang nyata. Ini adalah metode yang efektif untuk memperdalam pemahaman individu tentang dunia kerja, mengembangkan keterampilan, serta membangun koneksi secara profesional.

Saat melakukan pencarian tempat magang, fokus utama penulis adalah mencari tempat magang yang bergerak di industri kreatif. Ada beberapa faktor penting yang menjadi pertimbangan dalam mencari tempat magang. Salah satu faktor utama yang menjadi pertimbangan penulis adalah kesesuaian antara style desain yang penulis miliki dan fokus desain yang biasanya dikerjakan oleh perusahaan tersebut. Ini adalah hal yang sangat penting, karena bekerja di lingkungan yang memungkinkan penulis untuk mengembangkan dan mengekspresikan ilmu yang telah dipelajari secara maksimal.

Setelah mencari berbagai pilihan tempat magang, penulis akhirnya memutuskan untuk melamar di Just Design Indonesia. Ada beberapa alasan kuat yang mendorong penulis untuk memilih perusahaan ini sebagai tempat magang, yaitu Just Design Indonesia merupakan sebuah agensi yang hanya berfokus pada layanan jasa desain seperti *packaging design*, *branding design*, *graphic design*, *web design* dan *social media design*. Hal ini sangat sesuai dengan minat dan tujuan penulis, karena akan memberikan kesempatan untuk benar-benar mendalami aspek desain. Selain itu, penulis telah melihat bahwa mereka telah bekerja sama dengan berbagai klien besar. Ini memberikan keyakinan bahwa penulis akan mendapatkan

pengalaman berharga dan memperluas jaringan profesionalnya selama magang di sana.

Dengan program magang ini, harapan penulis adalah untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang dunia kerja yang sebenarnya dan memperluas jaringan profesional. Penulis berharap dapat mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh selama magang ini dalam proyek-proyek nyata dan memperoleh wawasan yang akan memandu langkah-langkah dalam membangun karier di masa depan. Magang ini diharapkan menjadi batu loncatan pertama bagi penulis untuk menuju sukses dalam karier, dan berharap dapat menggabungkan pembelajaran penulis dengan pemahaman mendalam tentang tren industri dan perubahan terkini dalam bidang desain grafis.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud utama penulis mengikuti program magang ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Adapun tujuan mengikuti praktik kerja magang ini yaitu :

- 1) Mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari selama menempuh Pendidikan di bangku kuliah.
- 2) Memperoleh pengalaman bekerja secara profesional sebagai *graphic designer* di Just Design Indonesia
- 3) Melatih kemampuan *soft skill* dan *hard skill*, seperti cara berkomunikasi dengan rekan kerja, manajemen waktu, serta penguasaan software, penguasaan teori warna, tipografi, *layouting*, komposisi visual, *unity*, *balance* dan sebagainya.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

### **1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada proses kerja magang ini, adapun deskripsi waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang mulai dari tahapan pengajuan tempat magang sampai berakhirnya waktu magang.

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Just Design Indonesia menerapkan waktu kerja 5 hari dalam seminggu dari hari Senin hingga Jumat dengan jam kerja selama 8 jam/hari, dimulai pukul 09.00 sampai dengan pukul 18.00 dengan menerapkan system kerja full WFH (*Work From Home*). Penulis memulai magang pada tanggal 21 Agustus 2023 dan dijadwalkan berakhir pada tanggal 7 Desember 2023.

Pada awalnya standart jam kerja magang yang ditetapkan dari kampus yaitu 800 jam kerja, kemudian sehubungan dengan adanya Surat Edaran Wakil Rektor I bidang Akademik Universitas Multimedia Nusantara No. 150/WRI/IX/2023 tentang Implementasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) di Universitas Multimedia Nusantara standart jam kerja magang menjadi 640 jam.

Jika menghitung jam kerja selama 8 jam/hari dengan 5 hari kerja dalam seminggu, maka pada tanggal 7 Desember 2023 penulis baru mencapai 624 jam kerja. Untuk mencapai target 640 jam kerja seperti yang telah ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara, maka penulis akan mengambil beberapa waktu lembur.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam mencari tempat magang, penulis mempertimbangkan beberapa faktor kunci, seperti lokasi tempat magang, durasi magang, dan *job desc* yang akan dikerjakan. Proses dimulai dengan mencari lowongan magang melalui berbagai platform, seperti Instagram, LinkedIn, dan beberapa situs *website* yang menyediakan informasi terkait. Setelah menemukan beberapa perusahaan yang menawarkan kesempatan magang, penulis mengajukan sepuluh tempat magang melalui situs *website* resmi universitas, Merdeka.umn.ac.id.

Langkah selanjutnya, penulis menunggu untuk mendapatkan *approval* dari koordinator magang di Universitas Multimedia Nusantara. Setelah mendapatkan *approval*, penulis melakukan riset secara lebih detail mengenai perusahaan yang bersangkutan. Selanjutnya, penulis menyusun dan mengirimkan berkas lamaran yang mencakup surat pengantar, curriculum vitae (CV), dan portofolio.

Setelah melewati proses evaluasi yang cermat, penulis diundang untuk mengikuti wawancara secara daring melalui google meet, pada tanggal 18 Agustus 2023 pukul 13.00 WIB. Pada tanggal 21 Agustus penulis memulai pelaksanaan praktik kerja magang di Just Design Indonesia sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A