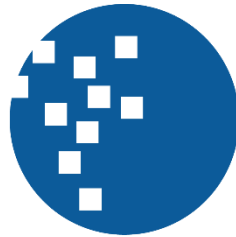


**PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT
DI IDEMU BY VIVERE**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

Vannes

00000046893

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023**

PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT

DI IDEMU BY VIVERE



LAPORAN MAGANG

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Vannes

00000046893

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2023

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Vannes
Nomor Induk Mahasiswa : 00000046893
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Laporan Magang dengan judul:

PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT DI IDEMU BY VIVERE

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 12 Desember 2023



Vannes

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
**PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT
DI IDEMU BY VIVERE**

Oleh

Nama : Vannes
NIM : 00000046893
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

Telah ditujikan pada hari Rabu, 12 Desember 2023
Pukul 11.30 s.d 12.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Dr. Ratna Cahaya, S.Sos., M.Ds.
0324087506/E023899

Penguji



Dedy Arpan, S.Des., M.Ds.
0324018607/E076482

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Vannes
NIM : 00000046893
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT DI IDEMU BY VIVERE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 12 Desember 2023

Yang menyatakan,

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Vannes

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat karunianya laporan magang ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Laporan magang ini berjudul “Perancangan Media Pendukung Event di IDEMU by VIVERE”. Selama menjalankan magang di IDEMU by VIVERE, penulis mendapatkan beberapa proyek desain event, konten media social dan e-commerce. IDEMU by VIVERE menginginkan adanya peralihan desain dari desain yang memiliki kesan yang fun dan kekeluargaan ke desain yang memiliki kesan yang modern, luxury dan elegan. Hal ini memberikan tantangan yang menarik bagi penulis sehingga penulis memilih IDEMU by VIVERE sebagai topik laporan magang merdeka.

Laporan mangang ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan penulis di program studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara. Selama menjalani magang sebagai desain grafis di IDEMU by VIVERE, penulis banyak belajar mengenai cara membuat desain yang menarik dan juga dapat menyampaikan informasi kepada audience. Selain itu penulis juga mendapat relasi yang baik dan siap membantu penulis dalam mengasah kemampuan desain penulis maupun kemampuan di bidang lain.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada banyak pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan magang merdeka, antara lain kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. PT VIVERE Group sebagai perusahaan yang telah memberikan tempat magang.
4. Dr. Ratna Cahaya Rina Wirawan, S.Sos., sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.

5. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
6. Ardiles Akyuwen, M. Sn., sebagai Koordinator Magang Program Studi Desain Komunikasi Visual.
7. Edo Tirtadharna, M.Ds., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Penulis menyadari bahwa laporan magang ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Semoga Tuhan Yang Maha Esa melimpahkan keberkahan-Nya atas segala bantuan yang diberikan. Penulis berharap agar laporan magang ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Tangerang, 12 Desember 2023



Vannes

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN MEDIA PENDUKUNG EVENT DI IDEMU BY VIERE

Vannes

ABSTRAK

Laporan magang ini berisi tentang pengalaman penulis selama menjalani proses kerja magang sebagai Graphic Design di IDEMU by VIVERE. IDEMU by VIVERE adalah salah satu merek custom furniture yang mampu memenuhi kebutuhan *custom furniture* untuk rumah dan apartemen. IDEMU by VIVERE sendiri berada di bawah naungan PT. VIVERE Multi Kreasi yang didirikan sejak tahun 2003. IDEMU by VIVERE merupakan perusahaan *custom furniture* pertama yang memiliki pabrik sendiri untuk memproduksi *furniture* yang berkualitas. Produk-produk dari IDEMU by VIVERE telah mendapatkan penghargaan dalam Indonesia Good Design Selection (IGDS) dalam kategori *Best Design Product*, yang diantaranya adalah *Tatami Bed*, *Folding Dining Table*, dan *Shoe Cabinet* (idemu.com, 2023). Penulis memilih IDEMU by VIVERE sebagai tempat melakukan kerja magang untuk mendapatkan pengalaman dalam dunia kerja di bidang Graphic Design. Pelaksanaan proses kerja magang berlangsung selama 640 jam kerja sesuai dengan panduan MBKM Magang Track 1 Universitas Multimedia Nusantara. Proses kerja magang berlangsung mulai dari 19 Juni 2023 hingga 30 November 2023 yang dilaksanakan secara Work From Office (WFO) pada hari Senin hingga Jumat pukul 08.30 hingga 18.00

Kata kunci: Desain Grafis, IDEMU by VIVERE, Magang

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**EVENT SUPPORTING MEDIA DESIGN
IN IDEMU BY VIVERE**

Vannes

ABSTRACT (English)

This internship report contains the author's experience during the internship process as a Graphic Design at IDEMU by VIVERE. IDEMU by VIVERE is a custom furniture brand that is able to meet the needs of custom furniture for houses and apartments. IDEMU by VIVERE itself is under the auspices of PT. VIVERE Multi Kreasi was founded in 2003. IDEMU by VIVERE is the first custom furniture company to have its own factory to produce quality furniture. Products from IDEMU by VIVERE have received awards in the Indonesia Good Design Selection (IGDS) in the Best Design Product category, including the Tatami Bed, Folding Dining Table, and Shoe Cabinet (idemu.com, 2023). The author chose IDEMU by VIVERE as a place to do an internship to gain experience in the world of work in the field of Graphic Design. The internship process lasts for 640 working hours in accordance with the MBKM Internship Track 1 guidelines at Multimedia Nusantara University. The internship process takes place from 19 June 2023 to 30 November 2023 which is carried out as a Work From Office (WFO) on Monday to Friday from 08.30 to 18.00.

Keywords: *Graphic Design, IDEMU by VIVERE, Internship*

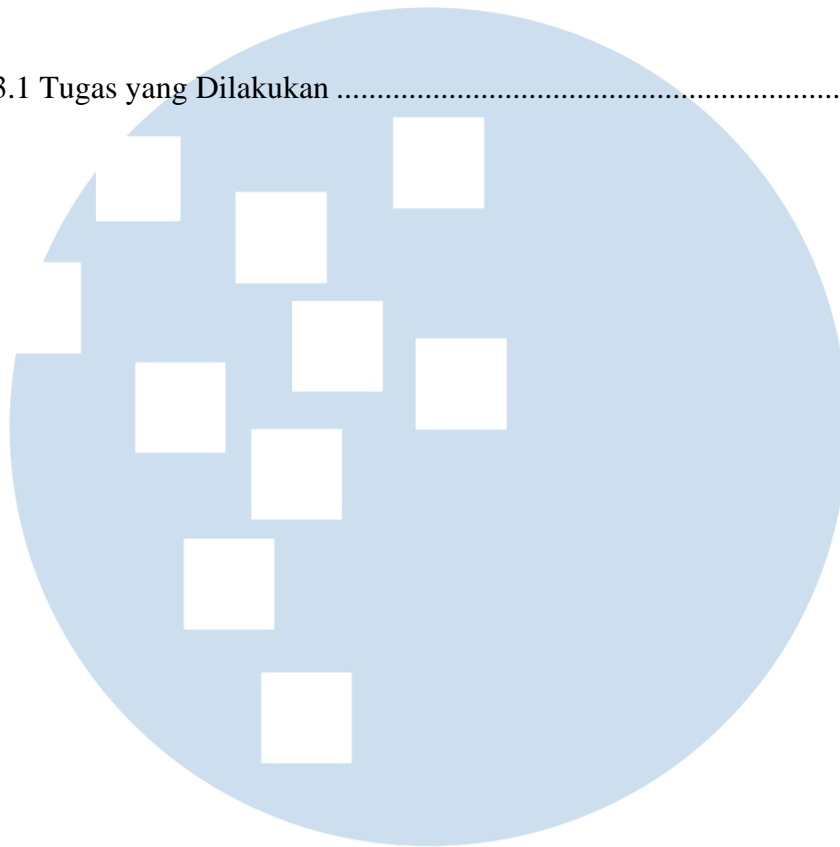
UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT (English)	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	4
1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	7
2.1 Deskripsi Perusahaan	7
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	10
2.3 Portfolio Perusahaan	13
3.3.1 Proses Pelaksanaan	43
3.3.2 Kendala yang Ditemukan	58
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	59
BAB IV PENUTUP	60
4.1 Kesimpulan	60
4.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN	xv

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tugas yang Dilakukan 18



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo VIVERE GROUP	7
Gambar 2.2 Logo IDEMU by VIVER	8
Gambar 2.3 Live Design IDEMU by VIVERE	9
Gambar 2.4 Struktur Organisasi IDEMU by VIVERE.....	10
Gambar 2.5 Akasa Pure Living - 1BR	12
Gambar 2.6 Ciputra Apartment.....	13
Gambar 2.7 Duta Indah Residence.....	14
Gambar 2.8 Edenhaus	16
Gambar 2.9 Apartment Soutgat Prime	17
Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi	19
Gambar 3.2 Proses Pembuatan Desain <i>Happy Independence Day</i>	43
Gambar 3.3 Proses Pembuatan Video <i>Motion Graphics</i>	44
Gambar 3.4 Hasil Final <i>Happy Independence Day</i>	45
Gambar 3.5 Proses Pembuatan Desain Promo Karyawan	46
Gambar 3.6 Hasil Final Promo Karyawan	47
Gambar 3.7 Brief Pameran Jawa Pos	48
Gambar 3.8 Proses Pembuatan Desain Pameran Jawa Pos.....	49
Gambar 3.9 Hasil Final Pameran Jawa Pos	50
Gambar 3.10 Brief Pameran AEON Sentul	51
Gambar 3.11 Proses Pembuatan Desain Pameran AEON Sentul	52
Gambar 3.12 Hasil Final Pameran AEON Sentul.....	53
Gambar 3.13 Proses Pembuatan Desain Promo BERUNTUNG	55
Gambar 3.14 Hasil Final Promo BERUNTUNG.....	55

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Surat MBKM 01	xv
Lampiran B Kartu MBKM 02.....	xvi
Lampiran C Daily Task MBKM 03	xvii
Lampiran D Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04.....	xxxii
Lampiran E Surat Penerimaan Magang	xxxiii
Lampiran F Pengecekan Hasil Turnitin	xxxiv
Lampiran G Hasil Karya.....	xxxvi



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA