

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion Core Studio adalah perusahaan *game development* yang berbasis di Malang. Awalnya berdiri pada tahun 2017 bernama Magesoft, Lion Core Studio melakukan *rebranding* pada tahun 2022 dengan rekrutmen anggota-anggota baru dimana arahan studio berubah menjadi fokus kepada membuat *video game* yang condong ke gaya visual anime.



Gambar 2.1 Logo Lion Core
Sumber: Dokumen Perusahaan

1) Visi Perusahaan

Untuk menjadi perusahaan pengembangan *video game* yang sukses dalam membuat IP orisinal yang bertahan lama dalam industri yang selalu berubah dan berkembang.

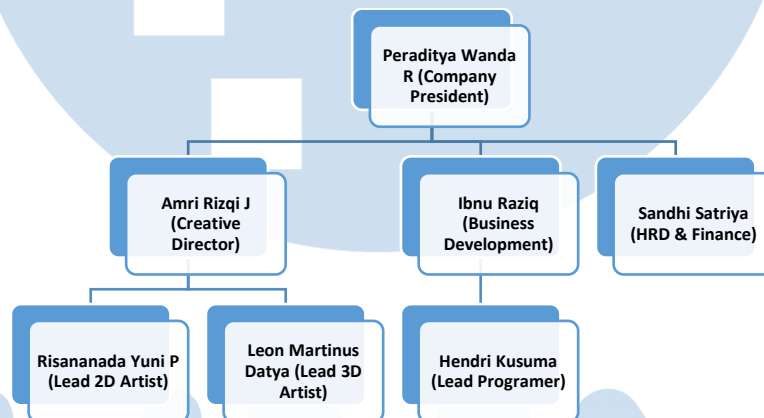
2) Misi Perusahaan

- a) Membuat *game* orisinal yang dapat dikembangkan oleh komunitas pemain.
- b) Melakukan kolaborasi dengan studio pengembangan *game* lainnya.
- c) Mengembangkan IP dari *video game* ke media lainnya seperti *merchandise*, komik, dan lainnya.

- d) Dapat mengadakan konvensi untuk komunitas yang mendukung produk milik studio.
- e) Bekerja sama dengan *brand* diluar industri *video game* untuk mengintegrasikan IP milik studio kepada produk mereka.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Lion Core Studio memiliki struktur organisasi layaknya perusahaan besar lainnya di industri agar terjaminnya efisiensi dan koordinasi dalam kinerja perusahaan. Dikarenakan sifat perusahaan Lion Core Studio yang berbentuk indie, hanya terdapat beberapa pegawai senior yang menjadi penanggung jawab untuk seksi-seksi besar. Berikut adalah bagan struktur organisasi perusahaan:



Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan

- 1) Peraditya Wanda, *Company President*
Berperan sebagai *lead game designer, game producer, technical director, dan storywriter.*
- 2) Amri Rizqi, *Creative Director*
Berperan sebagai *visual director* dan bertanggung jawab dalam pembuatan *concept art, ilustrasi, desain grafis, dan game designer.*
- 3) Ibnu Raziq, *Business Development*
Bertanggung jawab dalam pengembangan bisnis dan IP serta humas.

- 4) Sandhi Satriya, *HRD & Finance*
Bertanggung jawab dalam bidang keuangan dan sumber daya manusia.
- 5) Risananda Yuni, *Lead 2D Artist*
Berperan dalam membantu *Creative Director* dalam berbagai hal yang bersangkutan dengan visual.
- 6) Leon Martinus Datya, *Lead 3D Artist*
Berperan sebagai pemimpin dalam pembuatan aset - aset 3D.
- 7) Hendri Kusuma, *Lead Programmer*
Berperan sebagai *lead programmer* dan *system planner* untuk *game* yang dibuat.

2.3 Portfolio Perusahaan

Karya-karya yang dibuat oleh Lion Core Studio adalah sebagai berikut:

1) Burst Fighter

Sebuah *game* dengan genre *Arcade Shooter* dengan cerita tentang revolusi yang amat tragis. *Game* ini memiliki 8 level yang dibuat dengan cermat serta menyediakan fitur kostumisasi kapal yang amat banyak. Tersedia di *platform game Steam* untuk PC.



Gambar 2.3 Burst Fighter

Sumber: https://store.steampowered.com/app/642600/Burst_Fighter/

2) Maschinen Dolls

Game tentang sekelompok *action figure* yang hidup layaknya manusia biasa serta perjuangan mereka melawan grup *mecha*. *Game* tersebut bergenre *2.5D Platformer* dengan simulasi kehidupan serta fitur pemilihan karakter serta kostumisasi mereka untuk mencoba berbagai senjata atau teknik yang dapat digunakan saat pertarungan. *Game* ini direncanakan akan dirilis untuk konsol dan PC.



Gambar 2.4 Maschinen Dolls

Sumber: https://store.steampowered.com/app/2418650/Maschinen_Dolls/

3) Masquaradious (In development)

Game dengan genre *roguelike action shooter* yang bertema cerita rakyat dari berbagai penjuru dunia dengan gaya seni buku ilustrasi anak. *Game* tersebut menceritakan tentang seorang penyihir muda yang berpetualang di berbagai dunia dimana karakter dan monster-monster buku cerita menjadi hidup. *Game* tersebut direncanakan untuk rilis untuk konsol dan PC.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 2.5 Masquaradious

Sumber: <https://store.steampowered.com/app/2581180/Masquaradious/>

4) Memory Rewind (In development)

Sebuah *game* dengan genre *visual novel* yang menceritakan tentang seorang investigator yang memiliki kemampuan untuk mengulang waktu untuk menyelesaikan kasus-kasus supernatural. *Game* tersebut merupakan produk kemitraan antara Lion Core Studio dengan Nidji Games dan direncanakan untuk rilis di konsol *game* dan PC.



Gambar 2.6 Memory Rewind

Sumber: https://store.steampowered.com/app/2611140/Memory_Rewind/

M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A