

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion Core Studio merupakan perusahaan *developer game* berbasis di Malang, didirikan pada tahun 2017, sebelumnya dikenal dengan Magesoft. “Burst Fighter” merupakan gim pertama Magesoft yang dirilis pada tahun yang sama dan dapat dibeli di platform gim Steam. Pada tahun 2022, Magesoft memperbarui visi dan misi mereka yang kemudian diikuti dengan *rebranding* menjadi Lion Core Studio dan mulai berfokus dalam pembuatan *video game* dengan gaya *anime*. (Lion Core, 2023)



Gambar 2.1 Logo Lion Core Studio
Sumber: lioncore.id

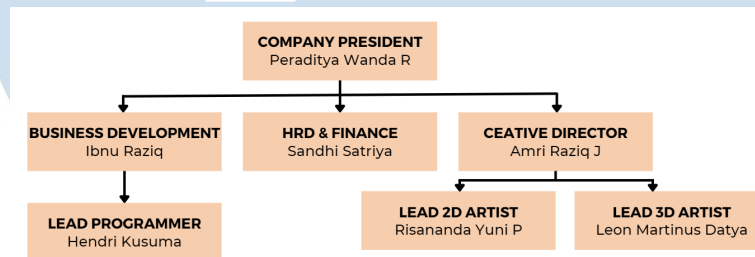
Visi Lion Core Studio adalah menjadi perusahaan video game yang sukses dalam menciptakan IP orisinal dalam jangka panjang meskipun dengan perkembangan platform digital yang terus berlangsung. Misi dari Lion Core Studio diantara lainnya;

- 1) Membuat gim orisinal yang dikembangkan oleh komunitas.
- 2) Berkolaborasi dengan studio lain dalam perancangan produk.
- 3) Memperluas IP gim menjadi media lain seperti mainan, *merchandise*, dan media lainnya.

- 4) Menyelenggarakan *event* untuk para komunitas yang sudah mendukung produk Lion Core Studio.
- 5) Bekerja sama dengan pihak di luar industri gim untuk mengolaborasikan gim Lion Core Studio ke dalam produk mereka.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Tim utama Lion Core Studio dipimpin oleh Peraditya Wanda selaku *Company President* yang juga berperan sebagai *Lead Game Designer*, Ibnu Raziq selaku *Business Development*, dan Amri Razik selaku *Creative Director* dan *Visual Director*. Berikut adalah struktur organisasi perusahaan Lion Core Studio.



Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan Lion Core
Sumber: Raziq, J. (2023)

- 1) *Company President*: Berperan sebagai orang yang mengkomunikasikan dan mengimplementasikan visi dan misi dari perusahaan, serta mengendalikan ke arah mana perusahaan akan bergerak.
- 2) *Business Development*: Bertanggung jawab dalam mengendalikan perkembangan bisnis dalam perusahaan. Memperbesar jaringan *network* untuk menarik klien baru dan mencari *market* yang memiliki peluang untuk memperbesar perusahaan.
- 3) *Lead Programmer*: Mengawasi, membantu, dan mengarahkan tim programmer pada saat proses pengerjaan proyek.
- 4) *HRD & Finance*: Bertugas untuk merekrut pekerja, mengembangkan dan memberikan koordinasi kepada karyawan

baru, mengevaluasi kinerja para karyawan, dan mengatur kondisi finansial dalam perusahaan.

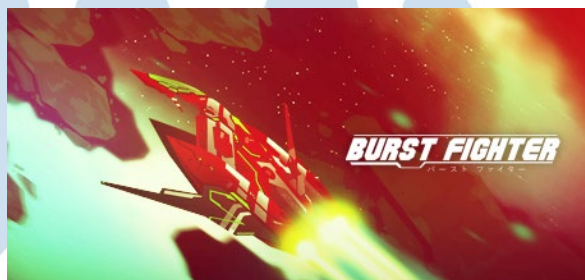
- 5) *Creative Director*: Bertanggung jawab dalam menjaga kesatuan tema visual dan desain dalam sebuah proyek, mengawasi tim, dan memberikan memandu keseluruhan tim visual.
- 6) *Lead 2D/3D Artist*: Mengawasi tim visual, membagi tugas, membuat jadwal dan memberikan petunjuk atau saran jika ada yang memerlukan bantuan.

2.3 Portfolio Perusahaan

Lion Core Studio sebelumnya telah merilis satu gim dan pada saat ini sedang merancang lima gim lainnya. Adapun gim-gim yang telah dirilis dan dalam tahap perancangan diantara lainnya adalah;

- 1) “Burst Fighter”

Burst Fighter merupakan gim ber-genre *arcade shooter* yang memberikan pengalaman bermain gim *shoot em up* klasik dengan banyak pilihan kostumisasi. Burst Fighter rilis pada tahun 2017 di platform gim Steam.

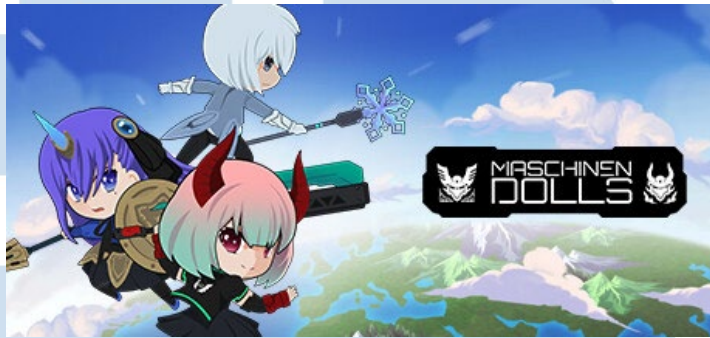


Gambar 2.3 Poster Gim Burst Fighter
Sumber: Steam (2017)

- 2) Maschinen Dolls

Maschinen Dolls adalah gim ber-genre *Action Adventure* dan sub-genre *2.5d platformer* dengan *daily life sim* bertemakan mainan *action figure*. Pemain dapat memberikan kostumisasi kepada

karakter gim dan melakukan petualangan sebagai mainan *action figure* kecil yang terbang. Pada saat ini, Maschinen Dolls masih pada tahap pengerjaan sehingga masih belum dapat dimainkan. Namun sudah dapat di *wishlist* pada platform Steam.



Gambar 2.4 Poster Gim Maschinen Dolls
Sumber: Steam (2023)

3) Masquaradious

Masquaradious adalah *Roguelike action shooter game* yang bertemakan legenda-legenda anak yang digambarkan seperti buku cerita anak. Masquaradious memadukan elemen *Roguelike* dengan narasi untuk memberikan empasis pada cerita gim. Masquaradious juga masih dalam tahap pengerjaan dan tanggal rilis masih belum ditetapkan.



Gambar 2.5 Poster Gim Masquaradious
Sumber: Steam (2023)

4) Memory Rewind

Memory Rewind merupakan gim yang dibuat berpartnership dengan Nidji Games, bergenre *Visual Novel* yang menceritakan seorang detektif yang dapat memutar ulang waktu.



Gambar 2.6 Poster Gim Memory Rewind
Sumber: Dokumen Lion Core (2023)

Selain dari beberapa gim yang tertera, Lion Core Studio telah mengikuti beberapa *game event* untuk mempromosikan gim yang telah dibuat. *Game event* yang dimana Lion Core Studio berpartisipasi diantara lainnya;

1) Tokyo Game Show 2023

Tokyo Game Show merupakan acara pameran gim dari *developer game* seluruh dunia yang dilaksanakan setiap tahunnya. Pada tahun 2023, Salah satu perwakilan dari tim Lion Core Studio datang untuk mempromosikan dan mengajak pengunjung untuk mencoba gim “Masquaradious”, “Maschinen Dolls”, dan “Burst Fighter”. Tokyo Game Show berlangsung selama empat hari dari tanggal 21 sampai 24 September.



Gambar 2.7 Booth Lion Core Studio di TGS 2023
Sumber: Raziq, J (2023)

2) IGDX 2023

IGDX atau Indonesia Game Developer Exchange adalah *event* yang diselenggarakan langsung oleh Kominfo yang berkolaborasi dengan Asosiasi Game Indonesia (AGI) untuk meningkatkan kapabilitas *game developer* Indonesia serta membuka akses untuk orang-orang yang membutuhkan dana dan peluang kemitraan. IGDX 2023 dilaksanakan di Denpasar, tanggal 11 sampai 13 Oktober 2023.



Gambar 2.8 Booth Lion Core Studio di IGDX 2023
Sumber: Raziq, J (2023)

3) Creatopia

Creatopia merupakan *event* dimana para kreator Indonesia dikumpulkan untuk memberikan suara dan pandangan mereka tentang utopia yang mereka idealkan. Creatopia diselenggarakan oleh Octaverse, *event organizer* yang berfokus kepada penyelenggaraan *event* bertemakan *pop-culture*. Lion Core Studio merupakan salah satu sponsor dari *event* Creatopia. Pada kesempatan ini, Lion Core Studio menyelenggarakan *give away* dimana jika seseorang dapat meraih skor tertinggi pada gim Maschinen Dolls

atau Burst Fighters, pengunjung tersebut dapat memenangkan hadiah boneka figur karakter atau *gundam* sesuai dengan gim yang dimainkan. Creatopia diadakan pada tanggal 15 Oktober.



Gambar 2.9 Booth Lion Core Studio di Creatopia
Sumber: Rafael (2023)

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA