

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Lion Core Studio adalah sebuah perusahaan studio yang beroperasi di industri pembuatan permainan berbasis digital, menggunakan platform seperti komputer dan laptop sebagai sarana pengembangannya. Studio ini awalnya didirikan pada tahun 2016 di Malang dengan nama "Gamesoft" dan merilis game pertamanya, yang berjudul "Burst Fighter," pada tahun 2017. Namun, pada tahun 2022, setelah menerima anggota baru dan mengadopsi visi dan misi baru, Gamesoft melakukan perubahan identitas menjadi "Lion Core". Perubahan ini bertujuan untuk fokus pada penciptaan video game yang memiliki gaya unik dengan inspirasi dari anime.



Gambar 2.1 Logo Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Dengan tekad yang kuat dan *track record* yang teruji, Lion Core Studio berkomitmen untuk memperkenalkan Indonesia dalam menciptakan *game* lokal berkualitas tinggi yang dapat bersaing secara global. Hal ini dimaksudkan untuk menunjukkan bahwa studio *game* asal Indonesia mampu menghadapi perubahan

serta tantangan dalam era inovasi digital yang semakin kompleks. Berikut adalah tujuan dan misi yang menjadi landasan bagi Lion Core:

1. Visi

Menjadi sebuah perusahaan video game yang sukses dalam menciptakan produk IP original yang dapat bertahan lama, meskipun platform dalam video game terus berubah namun nilai produknya masih ada sampai dengan seterusnya.

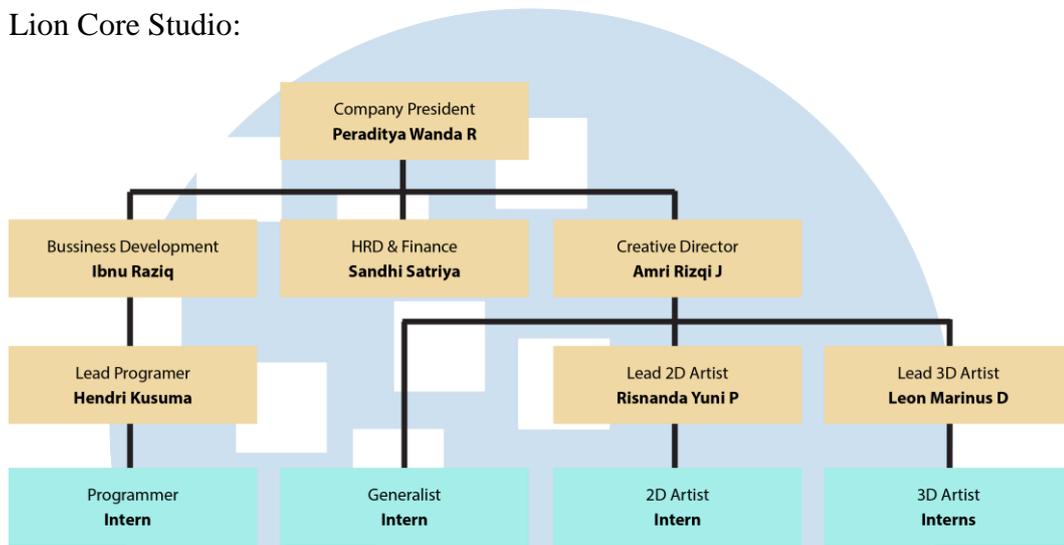
2. Misi

- Membuat *game* original sendiri yang dapat berkembang secara luas di masyarakat.
- Bekerja sama dengan studio lainnya dalam menciptakan produk kolaborasi yang unik
- Memperluas hak kekayaan intelektual (*Intellectual Property/IP*) dari game ke dalam bentuk media lain seperti mainan fisik, *merchandise*, dsb.
- Mengelar beragam acara dan kegiatan dengan komunitas yang mendukung produk-produk perusahaan.
- Bekerja sama dengan merek-merek di luar industri game untuk berkolaborasi dengan game yang telah dibuat ke dalam produk-produk perusahaan pihak ketiga tersebut.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Peraditya Wanda R. sebagai Company President Lion Core Studio. Di bawah kepemimpinannya, ada sejumlah posisi kunci, termasuk *Business Development*, *Human Resource Development and Finance*, dan *Creative Director*. Penulis, yang sedang menjalani magang sebagai *Generalist*, menempati posisi di bawah pengawasan langsung Amri Rizqi selaku *Creative Director*. Dalam peran ini, penulis bertanggung jawab atas berbagai tugas yang berkaitan dengan asset video dan 2D, dan bekerja secara erat dengan tim yang dipimpin oleh *Creative Director* untuk mencapai tujuan proyek dan strategi pemasaran yang telah ditetapkan.

Berikut merupakan bagan atau struktur kedudukan yang ada di perusahaan Lion Core Studio:



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Kedudukan di Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

2.3 Portfolio Perusahaan

Berikut merupakan hasil karya dan juga kerja sama yang telah dilakukan oleh Lion Core Studio mulai dari tahun 2016 sampai dengan saat ini:

1. Burst Fighter



Gambar 2.3 Burst Fighter dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Burst Fighter adalah sebuah *game shoot 'em up* yang menawarkan fitur kapal luar angkasa yang dapat *dicustom* secara unik, dengan paduan

grafis modern dan gaya seni yang memukau. *Game* ini mengambil inspirasi dari banyak judul klasik *shoot 'em up*, dan menghadirkannya dalam paket yang segar dan modern. Pemain memiliki kemampuan untuk sepenuhnya menyesuaikan kapal mereka, yang memungkinkan eksperimen dengan berbagai senjata, modifikasi, dan gaya permainan, sambil tetap menikmati visual yang indah dan atmosfer yang kental dengan nuansa klasik permainan tembak-tembakan. *Burst Fighter* menghadirkan pengalaman yang menggabungkan nostalgia permainan klasik dengan elemen-elemen modern yang menarik.

2. Memory Rewind



Gambar 2.4 Memory Rewind kerja sama Lion Core & Nidji Games
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Memory: Rewind adalah sebuah novel visual unik yang mengisahkan seorang detektif swasta yang memiliki kemampuan untuk menjelajahi masa lalu dan harus memecahkan masalah klien yang memiliki kekuatan super melalui mekanisme permainan deduksi yang khas. Dalam permainan ini, pemain akan memerankan detektif yang mampu mengakses kenangan masa lalu karakter-karakter dalam cerita, dan melalui deduksi yang cerdas, mereka harus mengungkap misteri dan memecahkan berbagai masalah yang dihadapi oleh klien-klien

mereka yang memiliki kekuatan luar biasa. Memory: Rewind menggabungkan elemen cerita yang mendalam dengan tantangan intelektual yang unik, menciptakan pengalaman novel visual yang mengasyikkan dan penuh teka-teki.

3. Maschinen Dolls



Gambar 2.5 Maschinen Dolls dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Machinen Dolls sedang aktif dalam tahap pengembangan oleh tim Lion Core. Ini adalah permainan aksi-petualangan yang menarik, di mana gameplaynya memanfaatkan gabungan elemen 2.5D sebagai platform utamanya. Dalam permainan ini, pemain dapat memilih antara robot atau Mythroid Dolls untuk digunakan dalam pertempuran, sambil dapat menyesuaikan peralatan tempur sesuai keinginan. Rencananya, Maschinen Dolls akan diluncurkan di platform Steam dan Console.

4. Masquaradious



Gambar 2.6 Masquaradious dari Lion Core
Sumber: Data Olahan Lion Core (2023)

Masquaradious adalah game petualangan mirip Rogue yang menekankan penggunaan topeng untuk menjelajahi dunia yang selalu berubah, dikenal sebagai Masquaradious Book, sambil membentuk cerita Anda sendiri. Dalam game ini, topeng-topeng memiliki peran kunci dalam menghadapi tantangan dan mengungkap elemen-elemen penting dari cerita, sementara pemain memiliki peran aktif dalam membentuk perkembangan cerita melalui keputusan dan tindakan yang mereka ambil. Dengan dunia yang selalu berubah, setiap permainan memberikan pengalaman unik yang penuh dengan kejutan.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA