

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Abdillah, L. A. (2022). *Peranan Media Sosial Modern: Bisnis, Pendidikan, Politik*. Palembang: Bening media.
- Widya, L., A., D., & Dharmawan, J., A. (2016). *Pengantar Desain Grafis: Kursus dan Pelatihan Desain Grafis*. Palembang: Bening media.

### Jurnal

- Daun, I. N. (2022). Program Pengalaman Lapangan (Magang) Terhadap Kepercayaan Diri Mahasiswa Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi. *Program Pengalaman Lapangan (Magang) Terhadap Kepercayaan Diri Mahasiswa Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, 6(2), 213.  
<https://ejournal.bbg.ac.id/penjaskesrek/article/download/895/834/>

### Website

- Adithia, B. (2022, Desember 25). *5 Manfaat Magang bagi Mahasiswa yang Wajib Kalian Ketahui*. Universitas Multimedia Nusantara.  
<https://www.umn.ac.id/5-manfaat-magang-bagi-mahasiswa-yang-wajib-kalian-ketahui/>
- Setiawan, A. (2023, November 21). *Apa Itu Software House? Pengertian, Solusi yang Ditawarkan dan 5 Alur Kerjanya*. techarea.  
<https://techarea.co.id/pengertian-software-house/>

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Hartono, A. F. (2022, Mei 12). *End-to-End Marketing Funnel Ala Sagara Technology*. Teknologi.id. <https://teknologi.id/bisnis/end-to-end-marketing-funnel-ala-sagara-technology>

Shirley Candrawardhani, S. (2023, Maret 23). *Desain Grafis: Pengertian, Tugas, Skill, Jenjang Karier, dan Gaji*. KitaLulus. <https://www.kitalulus.com/bisnis/desain-grafis>

Ramadani, F. G. (2023, Februari 13). *Top 7 Software House Terbaik di Indonesia Tahun 2023*. Teknologi.id. <https://teknologi.id/startup/top-7-software-house-terbaik-di-indonesia-tahun-2023>

A large, light blue watermark logo of Universitas Multimedia Nusantara (UMMN) is centered on the page. It features a stylized 'U' and 'M' inside a circle, with a vertical bar and a square below them.

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA