

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini program magang dan studi Independen bersertifikasi dari kampus merdeka, memberikan kesempatan untuk mahasiswa agar mereka dapat mengasah kemampuan yang dimilikinya dan juga mendapatkan wawasan pengetahuan, kemampuan dan juga perilaku saat didunia industri nantinya, dengan cara belajar dengan giat serta bekerja secara langsung dalam tugas ataupun permasalahan yang nyata saat dunia kerja berlangsung. Pengalaman pembelajaran diluar lingkungan kampus dengan aktivitas pembelajaran yang sistematis akan diubah menjadi SKS yang sudah ditentukan dari pihak Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam pelaksanaan magang yang sedang berlangsung selama satu semester, penulis dan mahasiswa yang berada di semester 7, wajib mengikuti program yang sudah ditentukan dari pemerintah dan juga pihak kampus. Penulis sudah disediakan *Website* yang bernama Kampus Merdeka UMN, dalam website tersebut berisikan tentang program-program kampus magang dan juga independen namun pada semester saat ini, penulis mengikuti program magang yang dimana jauh – jauh hari sebelum program ini dimulai mahasiswa yang mengikuti program magang, harus diwajibkan mengikuti seminar pembekalan magang karena itu adalah salah satu syarat untuk mengikuti program tersebut. Setelah mengikuti seminar pembekalan magang, penulis mencari beberapa opsi tempat perusahaan yang akan di jadikan, setelah melakukan proses pencarian selanjutnya penulis memasukan daftar-daftar perusahaan yang sudah ketemu kedalam *Website* kampus merdeka UMN itu, disaat sudah memasukan pilihannya penulis menunggu dari pihak kampus agar diterima, dikarenakan pihak kampus memiliki kriteria dan standar yang memumpumi supaya mahasiwa dalam pelaksanaan

magang sesuai dengan bidang serta keahliannya. Selesainya menunggu *list-list* perusahaan yang sudah diterima oleh pihak kampus, penulis memilih PT Imajinasi Karya Abadi sebagai tempat magang dalam satu semester ini. Dari banyaknya list yang sudah dicantumkan pada *website* ada beberapa perusahaan yang sudah *full slot* penerimaan mahasiswa magang dan juga tidak dipilih oleh penulis dikarenakan lokasinya yang lumayan jauh dari jarak rumah serta kinerja kerja yang kurang menurut dari penulis.

Harapan Penulis ketika sudah melakukan kegiatan program magang selama satu semester, penulis mendapatkan banyak pengalaman dalam industri kerja baik itu dari *hard skill* seperti menggunakan *software* yang dibutuhkan dalam saat melaksanakan magang dan juga *soft skill* seperti komunikasi, sikap, kerja sama tim, kreatif atau inovatif dan juga lain-lainnya. Dari perkaatan yang sudah sebutkan tadi, memiliki artian bahwa penulis setelah bisa mengupgrade dirinya agar bisa berguna untuk diri sendiri dan juga orang lain.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program magang yang sedang berlangsung saat ini merupakan salah satu syarat kelulusan untuk penulis dan juga mahasiswa yang mengambil program yang sama dengannya, adanya program magang pada semester ini untuk penulis adalah sebagai tolak ukur kemampuan *hard skill* dan *soft skill* yang dimiliki oleh penulis saat ini supaya pada pelaksanaan magang berjalan penulis bisa memperbaiki kemampuan dirinya lebih baik dan bisa mengikuti alur kerja pada tempat magang yang ditempati sambil belajar sehingga meningkatkan kemampuan penulis.

Dengan adanya program magang ini, memiliki tujuan yang dimana untuk mengupgrade perkembangan skill yang berada dilingkungan perguruan tinggi mau itu dari *hard skill* seperti penggunaan *software adobe family* yang sudah diajarkan dasar-dasarnya saat berada dikampus dan ketika sudah di lingkungan tempat magang akan digunakan kembali penggunaan *software* sehingga dapat mengembangi penggunaan software sesuai dengan prospek kerja industri. Selain

itu dari Softskill dapat digunakan lebih baik untuk orang-orang yang berada dilingkungan tempat magang seperti komunikasi yang baik kepada karyawan atau atasan tempat magang, melatih kepercayaan diri ketika berkomunikasi dengan orang-orang disana, membuka peluang kerja yang dimana dari hal tersebut penulis harus menunjukkan kualitas terbaiknya dilingkungan magang, dan lain-lainnya.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada awal pelaksanaan kerja magang, penulis melakukan proses mencari sebuah info lowongan kerja magang yang menggunakan aplikasi seperti LinkedIn untuk mencari lowongan kerja pada beberapa perusahaan yang dituju oleh penulis, serta menggunakan sosial media untuk mencari info seputar magang di Instagram, Facebook, dan juga TikTok. Setelah berada diproses pencariin info magang, akhirnya penulis menemukan beberapa perusahaan yang selaras dengan jurusan DKV, penulis memasukan perusahaan seperti Hilti, Kano, Sirclo dan beberapa perusahaan lainnya. Penulis mencantumkan sebagai *graphic desain internship* di setiap perusahaan yang sudah di *apply*, dikarenakan itu adalah sebuah *jobdesc* yang menurutnya cocok dengan penulis dan juga selaras dengan jurusan DKV. Saat penulis sudah *apply* semua perusahaan yang sudah di masukan kedalam daftar, penulis belum juga mendapat panggilan dari perusahaan yang dipilihnya selama 2 minggu kurang, dari itu penulis mencoba mencari lagi info-info lowongan kerja magang serta mengonfirmasikan kembali ke website kampus merdeka, dari sekian mencoba mencari lagi akhirnya pada tanggal 11 Agustus penulis mendapatkan kabar dari seorang teman bahwa ada perusahaan yang sedang membuka lowongan kerja Magang di PT. Imajinasi Karya Abadi untuk mahasiswa/mahasiswi yang melakukan kegiatan program magang dari pihak kuliah.

Pada Tanggal yang sama yaitu 11 Agustus penulis langsung menyiapkan berkas-berkas untuk diberikan kepada orang yang berada di PT. Imajinasi Karya Abadi yang berupa CV, Portofolio dan juga *Cover Letter* melalui WhatsApp. 12

Agustus penulis mendapatkan pesan dari orang perusahaan itu yang bernama Achmad Roi Zaqi Amrullah selaku owner PT. Imajinasi Karya Abadi mengabarkan penulis akan dilanjutkan proses interview dan juga diberikan test skill-skill software yang telah dipelajarinya saat perkuliahan semester lalu. Pada saat tanggal 14 Agustus penulis mendapatkan pesan dari pak Zaqi bahwa penulis diterima sebagai digital media konten dan penulis juga dituntut meningkatkan skillnya agar bisa mengikuti prospek kerja di PT.Imajinasi Karya Abadi, ditanggal 15 agustus penulis sudah bisa mengerjakan tugas-tugas yang berikan oleh Bapak Achmad Roi Zaqi Amrullah sebagai bahan belajar dari proyek yang dikerjakannya.

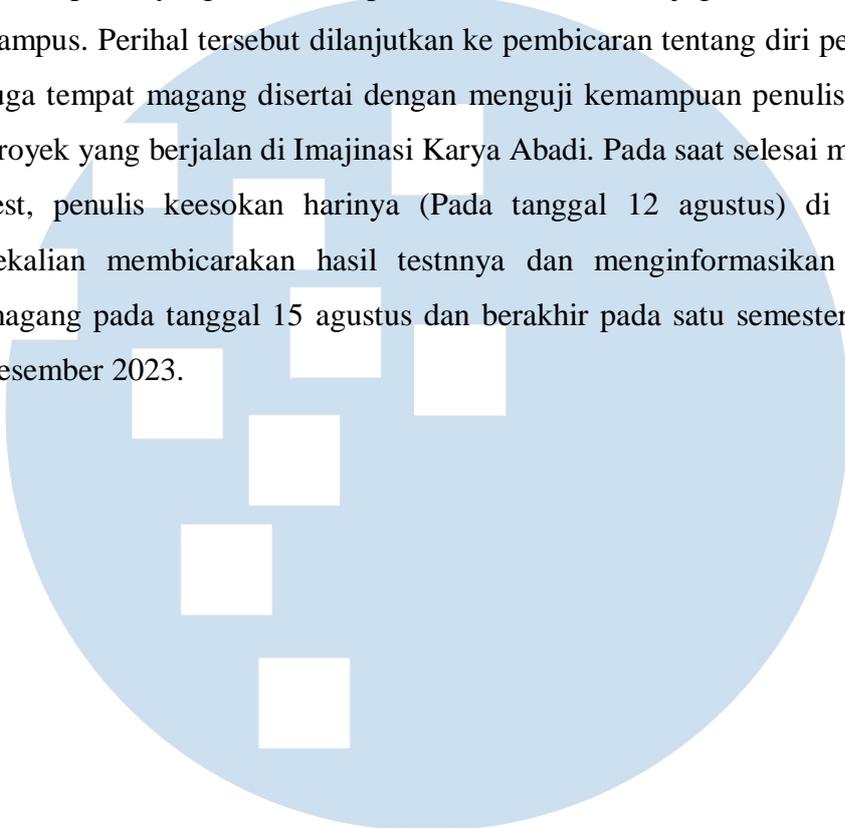
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam melaksanakan program magang, penulis memulai program magang ini pada 15 agustus 2023, dan memiliki kontrak magang dengan PT Imajinasi Karya Abadi selama satu semester atau sampai 15 desember 2023. Dalam memulai kegiatan tugas penulis sudah bisa melakukan pekerjaan pada jam 08:00, dan selesai mengerjakan tugas pada jam 17:00. Dalam melakukan kegiatan tersebut penulis mendapatkan 5 hari kerja dari senin – jumat. Dikarenakan penulis melakukan magangnya berada diPT Imajinasi Karya Abadi dan kebetulan sebagai Digital Media Konten memiliki ketentuan yang bekerjanya *full WFH*, yang dimana bekerja dengan sistem *remote*.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan awal kerja magang di Pt Imajinasi Karya Abadi, penulis melakukan pencarian beberapa tempat magang diberbagai media seperti Instagram, Facebook dan juga Linked, setelah proses pencarian selesai maka penulis memasuki list perusahaan yang sudah dipilih ke *website* merdeka, ketika sudah diterima oleh pihak kampus penulis segera menghubungi beberapa perusahaan yang ada,dan akhirnya PT Imajinasi Karya Abadi ini

notice pesan yang kirim berupa CV, Portofolio dan juga *Cover Letter* dari kampus. Perihal tersebut dilanjutkan ke pembicaraan tentang diri penulis dan juga tempat magang disertai dengan menguji kemampuan penulis terhadap proyek yang berjalan di Imajinasi Karya Abadi. Pada saat selesai melakukan test, penulis keesokan harinya (Pada tanggal 12 agustus) di *interview* sekalian membicarakan hasil testnya dan menginformasikan memulai magang pada tanggal 15 agustus dan berakhir pada satu semester yaitu 15 desember 2023.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA