

DAFTAR PUSTAKA

- AINAKI. 2020. *Indonesia Animation Report 2020*. Ainaki.or.id.
<https://ainaki.or.id/indonesia-animation-report-2020/#unduh-laporan>.
- Desa Timun. 2021. Desa Timun. <https://desatimun.com/>
- Dhanesworo, S. 2022. *Indonesia Berpotensi Lahirkan Lebih Banyak Animasi Berkualitas*. Katadata.co.id.
<https://katadata.co.id/dinihariyanti/berita/6267a99c6eb21/indonesia-berpotensi-lahirkan-lebih-banyak-animasi-berkualitas>.
- Kasih, A. P. 2020. *Animakini 2020, Dorong Animasi Indonesia Hidup dan Berkembang*. Kompas.com.
<https://www.kompas.com/edu/read/2020/10/26/183129671/animakini-2020-dorong-animasi-indonesia-hidup-dan-berkembang?page=all>.
- Latief, M. 2016. *Indonesia Berpeluang Besar Kembangkan Industri Animasi*. Kompas.com.
<https://edukasi.kompas.com/read/2016/08/15/12213111/indonesia.berpeluang.besar.kembangkan.industri.animasi>.
- Nugraha, D. 2023. *Asal Usul Aniwayang Studio dan Penjelasan seputar Aniwayang Universe*.
- Rizal, J. G. & Galih, B. 2022. *Kebangkitan Industri Film Indonesia, Market Share Lewati Film Asing*. Kompas.com.
<https://www.kompas.com/cekfakta/read/2022/09/23/201800682/kebangkitan-industri-film-indonesia-market-share-lewati-film-asing?page=all>.