

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gim menurut para ahli yaitu sebuah kebutuhan bagi *user computer*. Hal tersebut dikarenakan untuk dapat menjalankan suatu gim dengan nyaman, maka dibutuhkan spesifikasi komputer yang relatif tinggi dibanding komputer untuk penggunaan biasa (Indu Indah Purnomo, 2020). Perkembangan *user gim online* sangat meningkat pesat. Pada tahun 2023, jumlah pemain gim *online* 186,3 juta orang. Perkembangan ini yang membuat perusahaan *gear gaming* sangat meningkat untuk menjual produk mereka, contoh Razer, Steelseries dan lainnya (Ferdy Gunardi, 2020).

Esport terus berkembang tidak lagi dianggap hanya untuk sekedar menghabiskan waktu. Perkembangan pada dunia *ESports* juga menjadi peluang yang besar bagi para pengusaha baik itu Perusahaan gim, *Gaming Gear* maupun *Startup Platform Livestreaming* (Sigit Santosa & Purnama Putri Luthfiyyah, 2020). Magang merupakan bentuk pengalaman kerja sementara yang diberikan oleh sebuah Perusahaan. Dengan adanya kegiatan magang membuat para mahasiswa mengetahui bagaimana secara nyata bekerja dengan instansi atau perusahaan. Penulis memilih CV. Golden Techonology Indo atau Fantech Indonesia karena penulis menyukai dunia gim. Penulis sangat antusias dengan *gaming gear*. Fantech merupakan perusahaan yang menjual *gaming gear* yang cukup banyak sehingga penulis sangat menyukai hal itu. Penulis berharap dapat menambah keterampilan ataupun pengalaman. Kegiatan ini juga diharapkan untuk menambah ilmu atau pengalaman sebelum benar benar terjun atau turun ke dunia kerja. Dengan kegiatan ini dapat membentuk sifat - sifat mahasiswa seperti kedisiplinan, keuletan dan kejujuran yang ada di dalam diri mahasiswa tersebut.

Penulis melakukan kegiatan magang di CV. Golden Technology Indo sebagai Videografer dan Fotografer. Videografer merupakan *jobdesk* yang melakukan atau mengambil gambar pada sebuah kejadian yang ada. Penulis sebagai videografer

mengambil gambar pada *gear gaming* yang diproduksi atau dihasilkan oleh CV. Golden Technology Indo. Gambar yang diambil berupa video dan foto yang dibutuhkan Fantech Indonesia yang digunakan untuk kebutuhan *social media* dan Platform lainnya. Penulis sebagai pelaksana kegiatan memiliki tujuan menjadi sumber daya manusia yang diandalkan untuk kepentingan di Fantech Indonesia..

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari kegiatan magang ini bagi penulis yakni Sebagai tempat atau wadah untuk menambah wawasan kepada mahasiswa yang sedang melakukan magang, Menguji kemampuan mahasiswa dalam hubungan sosial terhadap sesama pekerja atau lingkungan kerja, selain itu untuk lebih bereksplorasi terhadap keterampilan dan kemampuan kepada mahasiswa yang melakukan kegiatan magang dan Mata kuliah magang merupakan kewajiban bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Kegiatan ini bertujuan menjadi bekal bagi penulis sebelum masuk di lingkungan kerja.



1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan magang ini dilakukan 800 jam sekitar 100 hari terhitung tanggal 10 Juli 2023 - 10 November 2023. Penulis melakukan magang di perusahaan secara *Working From Office* dan *office hours*, dimana adanya pergantian shift kepada hari sabtu untuk bagian *marketing creative* pada minggu 1 dan 2. Mengenai surat keterangan masuk yang sudah dilampirkan diatas.

1.3.2. Produser Pelaksanaan Kerja Magang

Informasi magang yang dilakukan di CV. Golden Technology Indo yang didapatkan dari rekan mahasiswa yang memberikan informasi bahwa ada lowongan untuk magang di bidang *Production Man* (Videografer dan Fotografer)

Sesuai dengan prosedur pengajuan kerja magang ke CV. Golden Technology Indo, tahap yang dilakukan yaitu mengumpulkan CV dan portofolio yang dibutuhkan kepada H R CV. Golden Technology Indo, Penulis mengisi Surat Pengantar di situs kampus merdeka UMN dan menerima Surat Pengantar di situs kampus merdeka UMN, Tahap Pelaksanaan, Penulis melakukan tugas dan kewajiban yang diberikan oleh Fantech Indonesia seperti mengambil gambar dan video untuk kebutuhan sosial media Fantech Indonesia dan Tahap akhir, penulis wajib membuat laporan magang dan melakukan presentasi hasil magang

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A