BAB V

SIMPULAN SARAN

5.1 Simpulan

Komunikasi bencana adalah proses penyampaian informasi tentangbencana untuk meningkatkan kesiapsiagaan dan juga respon. *Tsunami Drill* merupakan salah satu bentuk kegiatan yang dapat digunakan untuk mengkomunikasikan mitigasi bencana kepada remaja. Melalui karya yang dirancang diharapkan dapat mengedukasi siswa/i mengenai mitigasi kesiapsiagaan ketika terjadi bencana. Proses perancangan karya ini menggunakan lima tahap *research*, *design*, *planning*, *coordination*, dan *evaluation* (Goldblatt, 2013).

Pelaksanaan event BERMISI yang diadakan di SMAN 1 Panggarangan telah berhasil mencapai tujuan utama yaitu mengedukasi siswa/i mengenai kesiapsiagaan terhadap bencana alam gempa bumi dan tsunami. Banyaknya respon positif dari siswa/i maupun guru-guru serta petinggi di sekolah mengenai penyelenggaraan event ini dan tingkat antusiasme siswa/i dalam mengikuti event BERMISI. Terdapat kritik dan saran yang diterima oleh perancang karya sebagai evaluasi untuk penyelenggaraan event kedepannya.

Dampak dari diadakannya *event* BERMISI ini adalah siswa/i SMAN 1 Panggarangan mengetahui bagaimana harus bersikap dan apa yang harus dilakukan saat gempa bumi dan tsunami terjadi, misalnya jika terjadi gempa bumi mereka dapat melakukan *drop, cover, and hold* lalu jika berpotensi tsunami merekadapat menyelamatkan diri minimal ketempat evakuasi sementara, sehingga dapat menjadi

bekal untuk siswa/i SMAN 1 Panggarangan baik ketika berada di Desa Panggarangan maupun di perantauan. Dan dengan harapan siswa/i juga *sharing* mengenai kesiapsiagaan kepada keluarga, teman maupun kerabat.

5.2 Saran

Setelah merancang dan melaksanakan *event* BERMISI, berikut beberapa saran dari perancang karya sendiri untuk *event* serupa yang akan diadakan kedepannya:

- 1. Mempersiapkan segala hal untuk *event* bahkan hal-hal kecil yang terkadang bisa terlupakan namun berakibat fatal. Ketika mengadakan *event offline*, perancang karya harus memastikan keperluan teknis juga untuk meminimalisir masalah teknis dan lainnya.
- 2. Perancang karya selanjutnya harus menetapkan tujuan *event* yang dibuat sedari awal dan jangan terburu-buru agar bisa membuat rangkaian acara dengan matang.
- 3. Perancang karya selanjutnya dapat mengembangkan *Tsunami Drill* yang lebih besar jangkauannya, dengan melibatkan partisipasi peserta baik itu siswa/i maupun pengajar lebih banyak lagi.
- 4. Universitas bisa terus menjalin kemitraan dengan mitra kerja untuk kegiatan berikutnya, sehingga kerjasama dapat berlanjut dalam jangka waktu yang panjang dan dapat memperluas jaringan kerja.

MULTIMEDIA NUSANTARA