



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan bisnis melalui media *internet* semakin hari semakin meningkat, seiring dengan meningkatnya pengguna *internet* di dunia terutama di Indonesia. Media *internet* telah menjadi salah satu sarana promosi produk yang memiliki prospek yang sangat baik saat ini, dimana melalui media *internet* penjual dapat menjangkau konsumen secara luas.

Triton (2006), menjelaskan bahwa *e-commerce* (*electronic commerce*) sebagai perdagangan elektronik dimana untuk transaksi perdagangan baik membeli maupun menjual dilakukan melalui elektronik pada jaringan *internet*. Keberadaan *e-commerce* sendiri dalam *internet* dapat dikenali melalui adanya fasilitas pemasangan iklan, penjualan, dan *service support* terbaik bagi seluruh pelanggannya dengan menggunakan sebuah toko *online* berbentuk *web*.

Melihat peluang semakin dibutuhkannya *website* di sektor bisnis, maka PT. Global Digital Artha membangun *platform* toko *online* Indonesia bernama Xohop. Xohop menyediakan jasa untuk klien agar dapat memiliki toko *online* sendiri berupa nama *domain* dan halaman *website* sendiri. Proyek ini membutuhkan banyak variasi *template website* untuk ditawarkan ke klien sehingga dibutuhkan tenaga kerja untuk mengisi variasi *template* untuk toko *online* Xohop. *Template website* dibuat secara dinamis untuk memudahkan klien untuk mengisi konten sesuai dengan keinginan klien.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Maksud dari kerja magang yang dilakukan di PT. Global Digital Artha adalah untuk mengimplementasikan materi pembelajaran seperti pembuatan *website* pada mata kuliah Pemrograman *Web*.

Sedangkan tujuan dari kerja magang yang dilakukan di PT.Global Digital Artha adalah untuk mengembangkan tampilan antarmuka dinamis pada toko *online* yang dimiliki oleh WebDesignIndo yaitu Xohop

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 4 bulan terhitung dari tanggal 27 Juni 2016 sampai 4 Oktober 2016 di PT. Global Digital Artha. Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di PT. Global Digital Artha adalah sebagai berikut.

Melakukan wawancara di kantor perusahaan PT. Global Digital Artha yang bertempat di Ruko Demansion, Blok D No.6, Alam Sutera, Tangerang Selatan.

Pada hari yang sama, PT. Global Digital Artha mengumumkan bahwa mahasiswa diterima untuk kerja magang.

Pada tanggal 27 Juni 2016 sampai 5 Agustus 2016, kerja magang berlangsung *full-time* pada hari kerja Senin dan Kamis pada pukul 08.30 sampai 17.30 dan *part-time* pada hari Senin, Rabu, dan Jumat. *Full-time* pada tanggal 8 Agustus 2016 sampai 26 Agustus 2016. Pada tanggal 29 Agustus 2016 sampai 4 Oktober 2016, pelaksanaan kerja magang disesuaikan dengan jam kuliah.