



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Berdasarkan data dari situs Doxadigital.com. (2017), sebagai sebuah jasa pada desain kreatif dunia *agency* sangat memahami bahwa mengkomunikasikan pada bisnis yang berkaitan ide dan beserta produk-produk di dalamnya adalah sebuah bagian yang sangat menantang dalam dunia desain. Bisnis saat ini yang sedang bersaing dengan rurusan merk dan adanya penawaran hanya untuk mendapatkan satu calon pelanggan. Pada sebuah desain, menghasilkan desain visual yang menarik perhatian klien belum cukup, buatlah sebuah pesan yang singkat dan mudah di pahami dan di mengerti agar dapat menarik perhatian minat klien pada produk tersebut.

Penulis dapat melakukan kerja magang atau adanya mata kuliah *Internship* di dalam masa perkuliahan karena untuk memenuhi persyaratan kelulusan yang sangat wajib bagi setiap seluruh mahasiswa yang ada di Universitas Multimedia Nusantara (UMN), juga mendapatkan pengalaman dan mendapatkan ilmu baru dari dunia kerja sebagai bentuk dari sebuah hasil pembelajaran serta penerapan ilmu yang sudah penulis dapatkan selama diperkuliahan.

Dalam melakukan praktik kerja magang penulis banyak dapat belajar dan mendapatkan pengalaman di kerja magang tersebut. Penulis berkesempatan melakukan praktik kerja magang di sebuah *Creative Agency* bernama Bytco, yang dapat mengerjakan dibidang *Visual Graphic Designer, Print Advertising, Website Design* dan *Development*. Penulis memilih melakukan proses kerja magang pada perusahaan tersebut dikarenakan ingin mendapatkan ilmu yang lebih mengenai desain grafis dan cara pandang yang luas bagaimana bekerja dalam sebuah *Agency*.

### 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis melakukan kerja magang ini merupakan kesempatan untuk memberikan pengalaman dan perkenalan diri di dalam sebuah dunia kerja yang akan

dibutuhkan pada saat nanti. Proses kerja magang ini memberikan sebuah kesempatan untuk menerapkan sebuah teori dan pelajaran yang didapat selama dalam perkuliahan yang dijalani oleh penulis. Pada saat melakukan kerja magang, penulis tidak hanya melakukan teori mengenai desain saja, tetapi belajar beradaptasi di lingkungan kerja, disiplin dalam waktu, disiplin dalam bekerja, tata krama dalam berbicara dalam dunia kerja. Proses melakukan kerja magang ini dilakukan dengan adanya tujuan yaitu, belajar untuk bertanggung jawab di dalam waktu maupun pekerjaan yang diberikan oleh pembimbing lapangan dan mampu menyelesaikan dengan tepat waktu yang telah ditentukan, menerapkan teori-teori yang telah dipelajari penulis pada saat di perkuliahan di dalam melakukan proses kerja magang, mampu beradaptasi dengan cepat dengan team maupun pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada bagian ini berisi tentang waktu dan prosedur proses pelaksanaan kerja magang saat penulis memulai melakukan praktik magang sampai selesai praktik magang.

#### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang penulis :

Waktu : 3 Agustus 2017 – 3 November 2017.

Jam Kerja : 10.00-18.00 WIB.

Alamat : Jl. Scientia Boulevard, RSR 009, Klp. Dua, Serpong, Tangerang Banten.

Supervisor : Akhmad Kharisma Satriakesuma, S.Ds, M.Ds.

Penulis melakukan praktik kerja magang di Bytco dimulai pada tanggal 03 Agustus 2017-03 November 2017. Penulis mengikuti kelas reguler pada hari Selasa, jadi waktu melakukan praktik kerja magang dari hari Senin, Rabu-Jumat, dimulai pada pukul 10.00-18.00 WIB. Penulis melakukan praktik kerja magang selama 54 hari dengan total 389 jam.

### 1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada saat melakukan proses praktik kerja magang, penulis harus mengisi formulir praktik kerja magang, formulir yang akan diisi adalah data diri penulis dan beberapa alternatif perusahaan yang sesuai dengan bidangnya untuk melakukan proses kerja magang dan di tanda tangani oleh ketua kaprodi. Kemudian, penulis diwajibkan untuk mengikuti peraturan yang telah ditentukan oleh UMN, dibawah ini adalah ketentuan yang harus dilakukan :

1. Penulis harus mendapatkan tanda tangan dosen koordinator magang. Penulis mulai mengirimkan *CV* dan *portfolio* melalui via *email* ke perusahaan yang telah ditentukan.
2. Setelah penulis mendapatkan balasan *email* dari perusahaan, penulis melakukan interview di Bytco.
3. Penulis memulai melakukan praktik kerja magang di Bytco pada tanggal 03 Agustus 2017 – 03 November 2017.
4. Kemudian penulis mendapatkan surat Surat pernyataan di terima magang oleh perusahaan yang diberikan pada penulis pada hari ketiga, penulis fotokopi surat tersebut dan langsung memberikan surat penerima kerja magang kepada BAAK di gedung A dan yang asli diberikan kepada admin DKV untuk ditukarkan dengan formulir KM03-KM07 yang harus penulis isi

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A