



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktik kerja magang adalah salah satu program yang diselenggarakan oleh Universitas Multimedia Nusantara sebagai sarana mahasiswa untuk terjun langsung ke lapangan sebagai gambaran di dunia kerja. Dalam proses kerja praktik magang, mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari dalam proses perkuliahan. Selain penerapan ilmu desain grafis, baik secara pengaplikasian atau teoritis, mahasiswa juga dituntut untuk bersikap profesional dalam hal kedisiplinan waktu, tingkah laku, pemberian masukan atau kritik dan saran dari pembimbing. Di sini mahasiswa belajar bahwa desain bukan hanya sekedar estetika semata tetapi juga bagaimana menyelesaikan masalah dengan solusi yang disetujui kedua pihak. Pelaksanaan magang diharapkan dapat membantu mahasiswa meningkatkan kualitas dalam bidang desain grafis dan kemampuan soft skill sebagai individual sehingga dapat bersaing dengan desainer grafis lainnya di Indonesia dan dunia.

Oleh karena itu, penulis tertarik untuk melakukan praktik kerja magang di PT. Mitra Adiperkasa Tbk. sebagai salah satu retailer paling besar di Indonesia untuk meningkatkan kualitas dan mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari selama di bangku perkuliahan.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pelaksanaan praktik kerja magang selama 320 jam kerja mempunyai maksud dan tujuan untuk pengembangan skill penulis yang telah dipelajari dalam proses perkuliahan. Praktik kerja magang membantu penulis menambah wawasan serta mendapatkan gambaran terjun langsung di dunia kerja. Adapun maksud dan tujuan praktik kerja magang sebagai berikut:

- a. Ilmu yang diperoleh mahasiswa di bangku perkuliahan dapat diaplikasikan di dalam dunia kerja.
- b. Mengaplikasikan ilmu teoritis maupun praktis untuk membuat kerja proyek yang nyata untuk perusahaan.
- c. Mendapatkan gambaran suasana kerja desain grafis dalam perusahaan.
- d. Memperoleh pengalaman kerja nyata yang bersifat profesional.
- e. Melatih mahasiswa untuk mengembangkan *softskill* seperti kedisiplinan, komitmen, komunikasi, dan tanggung jawab.
- f. Sebagai salah satu prasyarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S. Ds.)

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan praktik kerja magang di PT. Mitra Adiperkasa Tbk. selama tiga bulan terhitung sejak 25 Juli hingga 20 Oktober 2017. Selama proses praktik kerja magang, penulis telah menempuh lebih dari 320 jam kerja yang telah melampaui syarat minimal menyelesaikan mata kuliah magang Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.

Sebelum melakukan praktik kerja magang di perusahaan PT. Mitra Adiperkasa Tbk., adapun tahapan prosedur yang perlu dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan posisi *intern* sebagai berikut:

1. Tahap pertama, penulis mengirimkan *portfolio* dan *curriculum vitae* menggunakan *e-mail (electronic mail)* atau surat elektronik kepada PT. Mitra Adiperkasa Tbk.
2. Dalam kurun waktu dua hari, penulis mendapat balasan *e-mail* berupa panggilan untuk melakukan *interview* dengan tim rekrutment.
3. Dua hari setelah proses *interview*, penulis dipanggil oleh PT. Mitra Adiperkasa Tbk. untuk melakukan *interview* tahap dua dan melakukan psikotes.

4. Dalam hari yang sama penulis dikabari PT. Mitra Adiperkasa dengan telepon menyatakan telah diterima pada posisi *intern graphic designer*.
5. Pada hari kerja pertama, penulis diberikan surat penerimaan kerja magang.
6. Kemudian penulis mengurus administrasi praktik kerja magang sesuai prosedur yang telah ditetapkan Universitas Multimedia Nusantara.

Prosedur jadwal dan jam kerja magang adalah Senin - Jumat, dimulai pukul 08.30 sampai dengan 17.30 WIB (8 jam kerja). Untuk peraturan berpakaian PT. Mitra Adiperkasa Tbk. memberi kebebasan untuk bergaya *fashionable* dengan *casual/formal* dengan catatan tetap tampil rapih dan sopan.