



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Saat ini industri aplikasi di Indonesia berkembang pesat. Ini dibuktikan dengan bermunculannya perusahaan yang bergerak di bidang teknologi pengembangan aplikasi. Setiap *App Developer* membutuhkan tenaga kerja yang memahami penggunaan bahasa pemrograman dan desain *user interface* yang baik. *UI design* sangatlah penting untuk suatu aplikasi.

UI dan UX melebihi dari sekedar penampilan yang indah dan rapi, tapi juga mengenai bagaimana cara pengguna aplikasi supaya merasa nyaman menggunakan aplikasi tersebut, bagaimana aplikasi tersebut berinteraksi dengan pengguna. Supaya dapat mengembangkan aplikasi yang berkualitas Mirai dipenuhi karyawan yang berpengalaman dengan pengembangan aplikasi.

Mirai Technology didirikan oleh William Sjahrial dan merupakan *start-up* yang berlokasi di Skystar Ventures ruangan Orion yang mengerjakan aplikasi. Setiap staff didorong untuk selalu mengembangkan kemampuannya. Banyak proyek yang sudah dikerjakan oleh Mirai, salah satunya adalah aplikasi untuk ICE dan Indonesia Pekan Raya. Oleh karena itu penulis memutuskan untuk magang di Mirai untuk mendapatkan pengalaman dalam dunia aplikasi.

### 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Magang merupakan sarana untuk mengenal dan mendapatkan pengalaman mengenai dunia kerja. Magang juga merupakan kesempatan untuk menerapkan ilmu yang didapat selama 6 semester kuliah. Penulis mengetahui lebih banyak mengenai pengembangan aplikasi selama bekerja bersama tim Mirai. Selain menerapkan ilmu yang didapat selama kuliah, penulis juga mendapatkan perspektif baru mengenai dunia kerja.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

#### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Pendaftaran kerja magang dilakukan pada tanggal 15 Juni 2017. Kemudian setelah mendapat respon, penulis mendatangi Mirai untuk diwawancara dan juga memberi portofolio secara langsung kepada owner Mirai yaitu, Pak William Sjahrial. Setelah penulis disetujui diposisikan sebagai *desain grafis*, penulis diberikan waktu persiapan untuk memulai kerja magang.

Kerja magang dilaksanakan selama 72 hari dari tanggal 20 Juni 2017 sampai 6 Oktober 2017 Pelaksanaan magang dimulai dari hari Senin sampai Jumat dengan waktu dimulai dari pukul 10.00 hingga 18.00. Apabila ada pekerjaan yang membutuhkan waktu tambahan, maka dikerjakan secara mandiri di rumah.

#### **1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis menyiapkan CV dan portfolio untuk dikirim ke perusahaan Mirai. Setelah itu penulis dipanggil wawancara. Setelah selesai wawancara dan dinyatakan diterima, penulis langsung meminta surat keterangan diterima magang dari Mirai. Setelah itu, penulis diberikan surat pengantar yang membuktikan penerimaan penulis untuk melakukan kerja magang di Mirai.

Surat tersebut kemudian diberikan ke BAAK universitas untuk menerima berkas – berkas yang dibutuhkan selama magang yaitu: *form* absensi harian dan mingguan, serta lembar penilaian yang harus diisi oleh pembimbing di Mirai untuk diberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara. Setelah sudah menjalani magang selama minimal 320 jam, maka magang diakhiri dengan permintaan surat tanda selesai kerja magang kepada HRD perusahaan Mirai. Penulisan laporan magang kemudian dikerjakan dibawah dosen pembimbing Ibu Nadia Mahatmi untuk mempersiapkan penulis menghadapi sidang magang.