



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

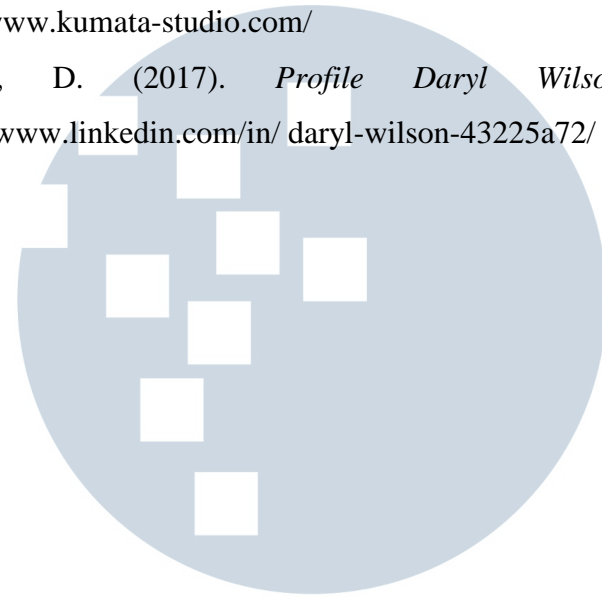
This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Jones, A. & Oliff, J. (2007). *Thinking Animation: Bridging the Gap Between 2D and 3D*. Boston, MA: Thomson Course Technology PTR.

Kumata. (2017). *Kumata Animation Studio*. Diambil dari <http://www.kumata-studio.com/>

Wilson, D. (2017). *Profile Daryl Wilson*. Diambil dari <https://www.linkedin.com/in/daryl-wilson-43225a72/>



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA