

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

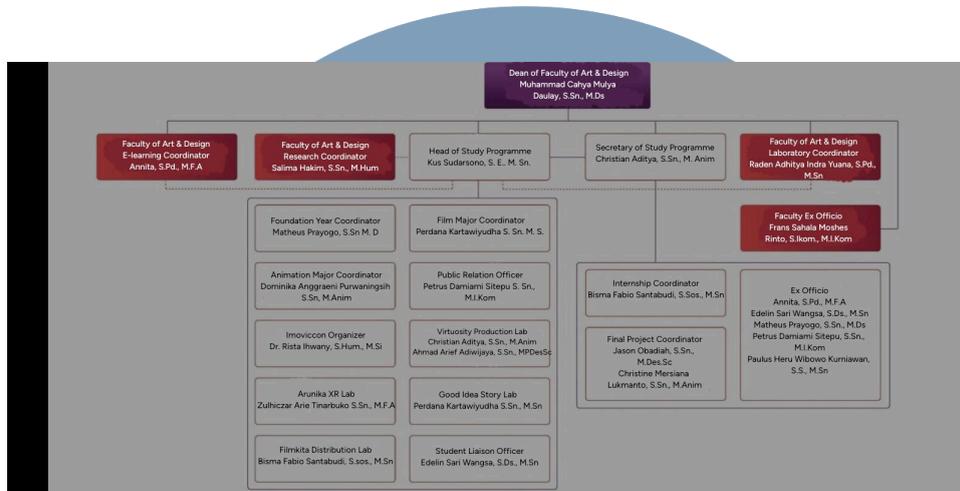
2.1 Sejarah Perusahaan

Tiap perusahaan mempunyai latar belakang pembentukannya, termasuk pembentukan Virtuosity Lab. Sejarah terbentuknya Virtuosity Lab diawali dengan berdirinya Universitas Multimedia Nusantara pada tahun 2005, berada di bawah Yayasan Multimedia Nusantara. Perjalanan Universitas Multimedia Nusantara dimulai pada bidang pendidikan sejak tanggal 20 November 2006, dimulai dari 4 fakultas. Terdiri dari Fakultas Seni dan Desain, Fakultas Informasi dan Teknologi, Fakultas Komunikasi, dan Fakultas Ekonomi. Program studi Film dan Animasi yang ada sekarang berdiri pada tahun 2016. Pada awalnya, program ini berada di dalam jurusan Desain Komunikasi Visual. Di tahun 2016 Fakultas Seni dan Desain kemudian terbagi 3 prodi: prodi Desain Komunikasi Visual, prodi Arsitektur, prodi Film. Prodi Film dan Animasi inilah yang kemudian membentuk Virtuosity Lab.

Dari sini Virtuosity Lab bisa menjadi tempat magang pada waktu mahasiswa UMN membutuhkan tempat untuk mencari pengalaman. Virtuosity Lab merupakan *Center of Excellence* di mana sifatnya *non-profit*, mempunyai tugas untuk menghasilkan karya dan inovasi digital. Virtuosity juga mempunyai peran di acara-acara dan project, yaitu acara Almanac. Almanac ini adalah screening karya mahasiswa, di mana nantinya akan dimainkan di teater kampus.

U
M
N
U
N
I
V
E
R
S
I
T
A
S
M
U
L
T
I
M
E
D
I
A
N
U
S
A
N
T
A
R
A

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.1. Struktur Organisasi
(Sumber: film.umn.ac.id)

Dari gambar struktur organisasi tertera di atas, Virtuosity Lab termasuk sebuah sistem yang cukup rumit. Struktur tersebut dimulai dari Dekan Fakultas Seni dan Desain sampai ke Virtuosity.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA